RESTTRANQUILLE

Noël Plouzeau



REST POUR QUOI FAIRE?

- Un moyen de faire communiquer un client et un serveur
- En passant par une connexion HTTP
 - Web services
- Alternative à SOAP
- Terminologie : un serveur est RESTful



LES PRINCIPES DE HTTP

- Initialement conçu pour la consultation de documents hypertexte
- Détourné pour faire bien d'autres choses, via des formulaires, du Javascript, etc
- D'où des techniques de contournement des limites initiales de HTTP



REQUÊTE/RÉPONSE

- Le client (navigateur Web, application cliente, etc) envoie un message de requête HTTP à un serveur via le réseau
- Le serveur décompose les différentes informations de la requête
 - URL employée
 - Entête de requête
 - Corps de requête
- En fonction de ces informations le serveur produit un message de réponse



LES INFORMATIONS DE L'URL

- Le protocole (http ou https)
- L'hôte de destination (nom ou adresse IP)
- Le port réseau de destination (8080)
- Le chemin de la ressource
- La commande éventuelle, et ses paramètres
- http://exemple.istic.fr:8080/essai/drones/one/goto?x=0&y=1

FORMAT DE REQUÊTE

- Une ligne indiquant le type de requête (la méthode) et l'URL
- Des champs d'entête (au minimum Host)
- Une ligne vide
- Un corps de message (optionnel)



FORMAT DE LA RÉPONSE

- Un code de statut du traitement de la requête (p. ex. 200, 404 ou 500)
- Des champs d'en-tête (comme pour la requête)
- Une ligne vide
- Un contenu de réponse éventuel



PRINCIPES DE REST

- HTTP comporte des messages de base
 - GET, PUT, POST, DELETE
 - Le CRUD de HTTP en quelque sorte
- D'où l'idée:
 - Une URL comporte tout ce qu'il faut pour représenter un appel d'opération CRUD



SIGNIFICATION DU GET

- GET http://exemple.fr/ressources/
 - retourne les URI (Id) des éléments
- GET http://exemple.fr/ressources/127834
 - retourne l'élément ayant 127834 pour ld dans la collection



SIGNIFICATION DU PUT

- PUT http:/exemple.fr/ressources/
 - remplace toute la collection
- PUT http:/exemple.fr/ressources/127834
 - modifie l'élément d'une collection, le crée si il n'existe pas (accès via 127834 ultérieurement)
- On peut comparer PUT à un setValue



SIGNIFICATION DU POST

- POST http:/exemple.fr/ressources/
 - crée un nouvel élément dans la collection, retourne son ld
- POST http://exemple.fr/ressources/127834
 - crée une sous-collection, puis ajoute un élément dans cette sous-collection et retourne son Id
- On peut comparer POST à add(new Element) sur une collection



SIGNIFICATION DU DELETE

- DELETE http:/exemple.fr/ressources/
 - détruit toute la collection
- DELETE http://exemple.fr/ressources/127834
 - détruit l'élément avec l'Id 127834 dans la collection



EXEMPLE DE MISE EN ŒUVRE

- JAX-RS (Oracle)
 - Java API for RESTful services
 - https://community.oracle.com/blogs/alextheedom/2018/01/17/ what-are-jax-rs-annotations
- Jersey
 - C'est une mise en œuvre de JAX-RS



CONCEPTS PRINCIPAUX DE JAX-RS

- Notion de resource
 - déclaration des opérations de service
- Notion de bean
 - Déclaration des données échangeables



ANNOTATIONS JAVA

- JAX-RS repose sur un usage massif des annotations Java
 - elles constituent une sorte d'extension spécifique de Java
 - par contre les erreurs sont détectées au dernier moment, pas à la compilation



EXEMPLE DE BEAN JAX

- public class StageBean {
- public String nom;
- public StageBean() {}

- public StageBean(String nom) {
- this.nom = nom;



BUT DE STAGEBEAN

- Déclare une classe contenant des données
- Est capable de produire une représentation textuelle
 - JSON ou XML
 - par simple ajout de l'annotation Java @XmlRootElement
- C'est une donnée d'API, pas une donnée d'implémentation du serveur
 - DTO : Data Transfer Object



EXEMPLE DE CLASSE DE SERVICE

- import javax.ws.rs.GET;
- import javax.ws.rs.Path;
- import javax.ws.rs.Produces;
- Path("/myresource")
- class MyResource



SUITE DE MYRESOURCE

- @GET
- @Produces("application/json")
- public StageBean getlt() {
- return new StageBean("test I");
- }



DÉPLOIEMENT DU SERVICE

- Compilation et création d'une WAR
- Execution de cette WAR par un conteneur de servlet dans un moteur p. ex. Tomcat, Grizzly
 - installée sous le nom webresources dans l'exemple (voir web.xml)



INVOCATION DU SERVICE

- Envoi d'une requête HTTP GET à la servlet
 - curl -X GET http://localhost:8080/webresources/myresource
- Réponse
 - "nom":"test | "]



XML ET JSON

- Deux syntaxes pour échanger les données
 - toutes deux mises en œuvre dans Jersey
 - à vous de voir laquelle vous convient



JSON

- Avantages
 - syntaxe légère
 - peut être analysé facilement par des clients très réduits
- Inconvénients
 - pas de schéma
 - des variantes de syntaxe



XML

- Avantages
 - notion de schéma (DTD)
- Inconvénients
 - plus lourd à analyser
 - moins compact que JSON



EXEMPLE PLUS CONSÉQUENT

- Gestion de produits (type cafétéria)
- Serveur RESTful Java implémenté via Jersey
- Client Java employant Jersey aussi



SERVEUR (I)

- Définition d'une classe DTO (Data Transfer Objects) pour les produits
 - get et set publics
 - attributs privés
 - Jersey emploiera les accesseurs
 - On peut aussi utiliser des data classes
 - zéro code
 - attributs publics



@XMLROOTELEMENT

- Annotation placée sur la classe DTO Produit
- Jersey (via Jackson en fait) est capable de lire et d'écrire de JSON vers objets Java et réciproquement
- Attention à la généricité dans la réflexion
 - emploi de GenericType côté client



SERVICE DE BASE

- Définition d'une classe ListerProduits
 - egère les services sur les objets de type produit
- I. @Singleton
- 2. @Path("/produits")
- 3. public class ListerProduits {
- 4. private List<Produit> listeProduit;



SERVICE DE LECTURE (1)

- I. @GET
- 2. @Produces("application/json")
- 3. @Path("liste")
- 4. public synchronized List<Produit> getListeProduit() {
- 5. return this.listeProduit;
- 6. }



EXÉCUTION D'UNE REQUÊTE GET

- 1. Le serveur d'applet (Tomcat) reçoit une requête HTTP de type GET
- 2. L'URL indique quelle servlet doit traiter la requête
- 3. Notre servlet emploie Jersey, qui recherche quelle classe et quelle opération doit traiter la requête (grâce aux annotations @Path)
- 4. L'opération est appelée par Jersey
- 5. La valeur retournée est transformée en texte JSON à partir du DTO
- 6. Jersey crée une réponse HTTP avec le texte JSON dans le corps de réponse

