Feuille de preuve

Documentation

Je sais décrire le contexte de mon application, pour que n'importe qui soit capable de comprendre à quoi elle sert	Cf. contexte.pdf
Je sais faire un diagramme de cas d'utilisation pour mettre en avant les différentes fonctionnalités de mon application	Cf. useCaseDiagram.png
Je sais concevoir un diagramme UML de qualité représentant mon application	Cf. classDiagram.png
Je sais décrire un diagramme UML en mettant en valeur et en justifiant les éléments essentiels	Cf. descriptionClassDiagram.pdf

Code

Je sais utiliser les Intent pour faire communiquer deux activités	MainActivity l.25, 32 – SettingsActivity l.69 – et dans les autres activités aussi
Je sais développer en utilisant le SDK le plus bas possible	Dans build.gradle : le minSdkVersion est 15
Je sais distinguer mes ressources en utilisant des qualifier	
Je sais modifier le manifest de mon application en fonction de mes besoins	Cf. AndroidManifest.xml
Je sais faire des vues XML en utilisant des layouts et composant adéquats	Cf. les différents layouts. Utilisation de plusieurs vuex XML en fonction de l'orientation
Je sais coder proprement mes activités, en m'assurant qu'elles ne font que relayer les évènements	Cf. les différentes activités
Je sais coder une application en ayant un véritable métier	Package « model »
Je sais parfaitement séparer vue et modèle	Cf. les différents packages
Je maîtrise le cycle de vie de mon application	Utilisation des méthodes « onPause », « onDestroy » dans la GameActivity
Je sais utiliser le findViewById à bon escient	Utilisation de findViewById dans les activités pour récupérer des éléments de la vue
Je sais gérer les permissions dynamiques de mon application	
Je sais gérer la persistance légère de mon application	
Je sais gérer la persistance profonde de mon application	Utilisation des SharedPreferencies pour communiquer les settings (l.37 SettingsActivity) Serialisation pour enregister les scores (ScoreManager)
Je sais afficher une collection de données	ListeView pour les scores
Je sais coder mon propre adaptateur	Pas besoin
Je maîtrise l'usage des fragments	Pas besoin
Je maîtrise l'utilisation de git	Oui, création de plusieurs branches, nombreux commit.
	1

Application

Je sais développer une application publiable sur le store	Application fonctionnelle
Je sais utiliser l'accéléromètre	l.88, 176 GameActivity