

Contexte

Flight Race est un jeu mobile utilisant le l'accéléromètre de l'appareil.

Un vaisseau spatial est disposé en bas de l'écran, il faut le contrôler grâce à l'inclinaison du téléphone ou avec le doigt suivant le mode de jeu sélectionné.

Des obstacles (météorites) défilent de haut en bas de l'écran et le but est de les éviter afin d'obtenir le meilleur score. Des pièces défilent également, il faut les attraper pour augmenter son score.

Le menu principal est constitué de trois boutons :

- *Jouer*
Lance le jeu.
- *Réglages*
Permet de modifier des réglages, comme la difficulté, le mode de jeu ou la sensibilité de l'accéléromètre.
- *Score*
Permet de consulter les scores de tous les utilisateurs.

Lorsque le jeu est lancé, un bouton avec une icône « pause » est situé en haut à droite de l'écran permettant de mettre en pause le jeu.

La partie est perdu lorsque le vaisseau entre en collision avec un obstacle. Le score s'affiche alors à l'écran ainsi que deux boutons :

- *Rejouer*
Relance une nouvelle partie immédiatement.
- *Retour au menu*
Retourne au menu principal.