

# Améliorations possibles

## **1. Indicateur d'apparition des obstacles**

Il serait possible d'afficher une icône à la même coordonnée (en x) en haut de l'écran, pour prévenir de l'arrivée d'un obstacle. Cette icône pourrait uniquement apparaître lors des premières parties jouées (pour apprendre à jouer) ou uniquement dans le mode Facile

## **2. Difficulté évolutive**

Au lieu de sélectionner une difficulté, il pourrait il y en avoir une seule, mais le nombre d'obstacles ainsi que leur vitesse augmenterait au fur et à mesure.

## **3. Scores proportionnelle à la difficulté et au mode de jeu**

Actuellement le score s'incrémente de la même façon quelque soit la difficulté ou le mode de jeu sélectionnée. Idéalement le score devrait s'incrémenter proportionnellement à la difficulté et au mode jeu sélectionné.

## **4. Amélioration du mode Doigt**

Actuellement, lorsque l'on sélectionne le mode de jeu « Doigt », le vaisseau se déplace à la même vitesse que notre doigt sur l'écran. De plus, si l'on enlève son doigt et qu'on le pose à un autre endroit sur l'écran, le vaisseau se téléporte. Il faudrait que le vaisseau se déplace à une certaine vitesse jusqu'à qu'il atteigne le doigt.

## **5. Bouton pour ouvrir les réglages**

Il serait plus confortable de pouvoir accéder aux réglages à d'autres endroits que le menu principal. Par exemple, lorsque l'on fait pause, ou lorsque l'on perd.

## **6. Utiliser Firebase pour les score**

Actuellement les scores sont propre au téléphone et ne sont pas partagés. Une liste des score de tous les joueurs possédant le jeu serait mieux.