



**Université  
des Antilles**  
Pôle Guadeloupe

**UFR SEN**  
Faculté des Sciences  
Exactes et Naturelles

## **ISYEB**

**Rapport de stage de 3ème année de Licence Informatique**

*Sujet : Réalisation d'un dispositif de capture vidéo pour l'acquisition de données dans le cadre d'une manipulation en biologie.*

**Aymerick LAURETTA-PERONNE**

Organisme d'accueil : *Université des Antilles Département de Biologie*  
*Équipe Biologie de la Mangroove*

Enseignant référent :  
Wilfried SEGRETIER

Tuteur de stage :  
Manuel CLERGUE  
Co-tuteur :  
Olivier GROS

Université des Antilles  
Département de Biologie  
Équipe Biologie de la Mangroove  
Laboratoire de Biologie Marine

20 janvier 2022

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Présentation . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Environnement</b>	<b>3</b>
2.1	Présentation de l'entreprise . . . . .	3
2.2	L'équipe projet . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Conception et réalisation de l'application</b>	<b>4</b>
3.1	Description, résultats attendus et objectifs . . . . .	4
3.2	Etude du besoin . . . . .	4
3.3	Choix des technologies . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Présentation de la problématique (sujet du stage)</b>	<b>5</b>
4.1	Projet : Montage du dispositif de capture vidéo . . . . .	5
4.2	Projet : Réalisation du logiciel de capture vidéo . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Travail réalisé</b>	<b>6</b>
<b>6</b>	<b>Conclusion</b>	<b>7</b>

# Chapitre 1

## Introduction

### Contents

---

1.1	Présentation . . . . .	2
-----	------------------------	---

---

### 1.1 Présentation

## Chapitre 2

# Environnement

### Contents

---

2.1	Présentation de l'entreprise . . . . .	3
2.2	L'équipe projet . . . . .	3

---

### 2.1 Présentation de l'entreprise

### 2.2 L'équipe projet

## Chapitre 3

# Conception et réalisation de l'application

### Contents

---

<b>3.1</b>	<b>Description, résultats attendus et objectifs . . . . .</b>	<b>4</b>
<b>3.2</b>	<b>Etude du besoin . . . . .</b>	<b>4</b>
3.2.1	Contexte . . . . .	4
3.2.2	Analyse du besoin . . . . .	4
3.2.3	Définition des besoins . . . . .	4
<b>3.3</b>	<b>Choix des technologies . . . . .</b>	<b>4</b>
3.3.1	Choix du langage Python . . . . .	4
3.3.2	Choix l'API PiCamera . . . . .	4
3.3.3	Choix de la bibliothèque Tkinter . . . . .	4

---

### 3.1 Description, résultats attendus et objectifs

### 3.2 Etude du besoin

#### 3.2.1 Contexte

#### 3.2.2 Analyse du besoin

#### 3.2.3 Définition des besoins

### 3.3 Choix des technologies

#### 3.3.1 Choix du langage Python

#### 3.3.2 Choix l'API PiCamera

#### 3.3.3 Choix de la bibliothèque Tkinter

## Chapitre 4

# Présentation de la problématique (sujet du stage)

### Contents

---

<b>4.1</b>	<b>Projet : Montage du dispositif de capture vidéo . . . . .</b>	<b>5</b>
4.1.1	Objectifs . . . . .	5
<b>4.2</b>	<b>Projet : Réalisation du logiciel de capture vidéo . . . . .</b>	<b>5</b>
4.2.1	Objectifs . . . . .	5

---

## 4.1 Projet : Montage du dispositif de capture vidéo

### 4.1.1 Objectifs

- Montage du dispositif de capture vidéo
- Acquisition des données
- Traitement des données
- Visualisation des données

## 4.2 Projet : Réalisation du logiciel de capture vidéo

### 4.2.1 Objectifs

- Réalisation du logiciel de capture vidéo
- Acquisition des données
- Traitement des données
- Visualisation des données

## Chapitre 5

### Travail réalisé

**Chapitre 6**

**Conclusion**