



**UFR SEN**  
**Faculté des Sciences**  
**Exactes et Naturelles**

**ISYEB**

---

**Rapport de stage de 3ème année de Licence Informatique**

*Sujet : Réalisation d'un dispositif de capture vidéo pour l'acquisition de données dans le cadre d'une manipulation en biologie.*

---

**Aymerick LAURETTA-PERONNE**

Organisme d'accueil : *Université des Antilles Département de Biologie*  
*Équipe Biologie de la Mangrove*

Enseignant référent :  
Wilfried SEGRETIER

Tuteur de stage :  
Manuel CLERGUE  
Co-tuteur :  
Olivier GROS

---

Université des Antilles  
Département de Biologie  
Équipe Biologie de la Mangrove  
Laboratoire de Biologie Marine

21 janvier 2022

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>2</b>
1.1	Présentation . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Environnement</b>	<b>3</b>
2.1	Présentation de l'entreprise . . . . .	3
2.2	L'équipe projet . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Présentation de la problématique (sujet du stage)</b>	<b>4</b>
3.1	Description, résultats attendus et objectifs . . . . .	5
3.2	Etude du besoin . . . . .	5
3.3	Choix des technologies . . . . .	5
3.4	Projet : Montage du dispositif de capture vidéo . . . . .	5
3.5	Projet : Réalisation du logiciel de capture vidéo . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Travail réalisé</b>	<b>6</b>
<b>5</b>	<b>Conclusion</b>	<b>7</b>

# Chapitre 1

## Introduction

### Contents

---

1.1	Présentation . . . . .	2
-----	------------------------	---

---

### 1.1 Présentation

# Chapitre 2

## Environnement

### Contents

---

2.1	Présentation de l'entreprise . . . . .	3
2.2	L'équipe projet . . . . .	3

---

### 2.1 Présentation de l'entreprise

### 2.2 L'équipe projet

# Chapitre 3

## Présentation de la problématique (sujet du stage)

### Contents

---

<b>3.1</b>	<b>Description, résultats attendus et objectifs . . . . .</b>	<b>5</b>
<b>3.2</b>	<b>Etude du besoin . . . . .</b>	<b>5</b>
3.2.1	Contexte . . . . .	5
3.2.2	Analyse du besoin . . . . .	5
3.2.3	Définition des besoins . . . . .	5
<b>3.3</b>	<b>Choix des technologies . . . . .</b>	<b>5</b>
3.3.1	Choix du langage Python . . . . .	5
3.3.2	Choix l'API PiCamera . . . . .	5
3.3.3	Choix de la bibliothèque Tkinter . . . . .	5
<b>3.4</b>	<b>Projet : Montage du dispositif de capture vidéo . . . . .</b>	<b>5</b>
3.4.1	Objectifs . . . . .	5
<b>3.5</b>	<b>Projet : Réalisation du logiciel de capture vidéo . . . . .</b>	<b>5</b>
3.5.1	Objectifs . . . . .	5

---

## **3.1 Description, résultats attendus et objectifs**

## **3.2 Etude du besoin**

### **3.2.1 Contexte**

### **3.2.2 Analyse du besoin**

### **3.2.3 Définition des besoins**

## **3.3 Choix des technologies**

### **3.3.1 Choix du langage Python**

### **3.3.2 Choix l'API PiCamera**

### **3.3.3 Choix de la bibliothèque Tkinter**

## **3.4 Projet : Montage du dispositif de capture vidéo**

### **3.4.1 Objectifs**

- Montage du dispositif de capture vidéo
- Acquisition des données
- Traitement des données
- Visualisation des données

## **3.5 Projet : Réalisation du logiciel de capture vidéo**

### **3.5.1 Objectifs**

- Réalisation du logiciel de capture vidéo
- Acquisition des données
- Traitement des données
- Visualisation des données

## Chapitre 4

### Travail réalisé

Chapitre 5

Conclusion