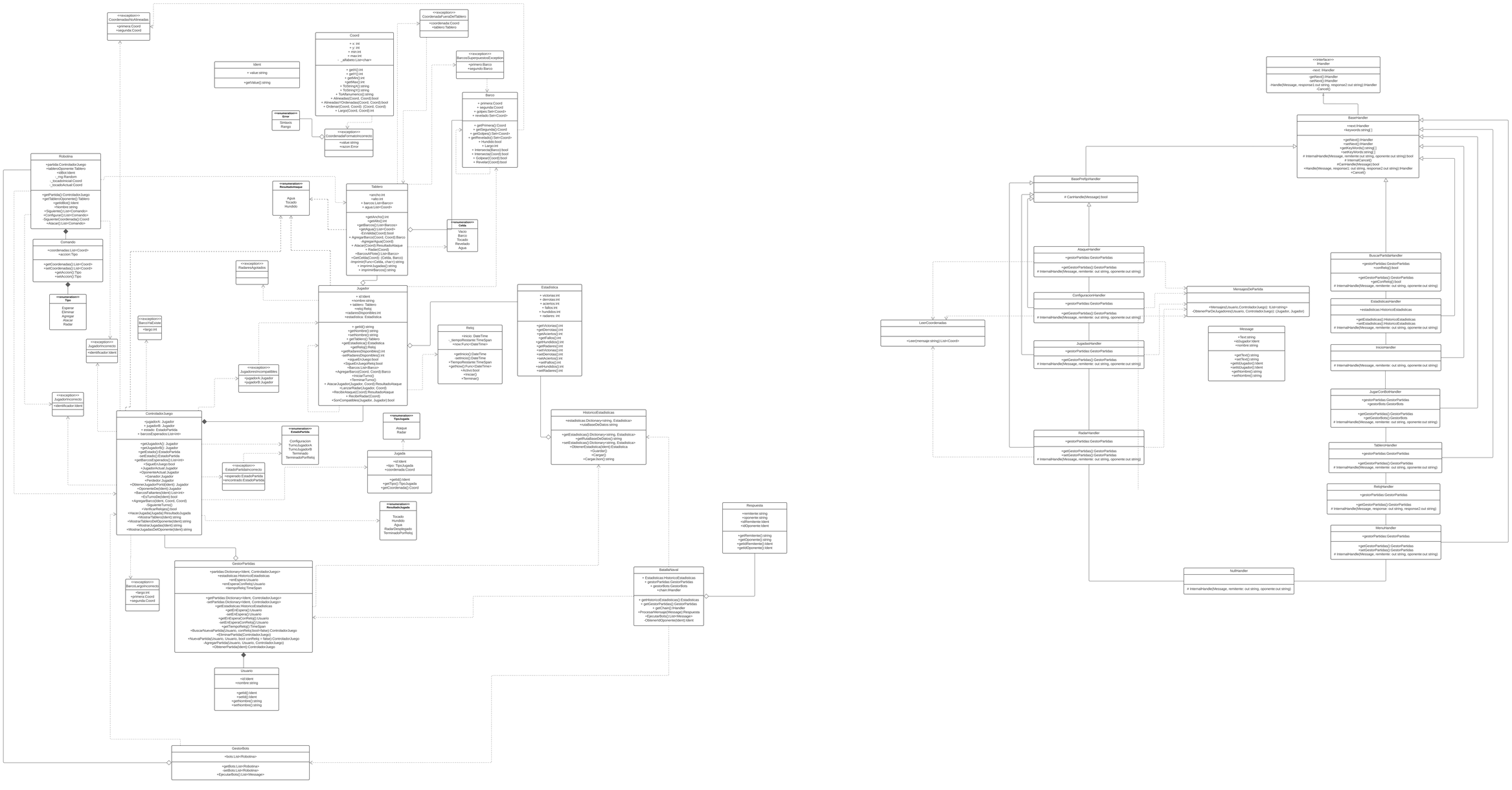
«exception»
CoordenadasNoAlineadas
+primera:Coord
+segunda:Coord
«exception»
CoordenadaFueraDelTablero
+coordenada:Coord
+tablero:Tablero
Coord
+ x: int
+ y: int
+ min:int
+ max:int
- _alfabeto:List<char>
+ getX():int
+ getY():int
+ getMin():int
+ getMax():int
+ ToString():string
+ ToString(Y):string
+ ToAlfanumerico():string
+ Alineadas(Coord, Coord):bool
+ Alineadas(Y)Ordenadas(Coord, Coord):bool
+ Ordenar(Coord, Coord): (Coord, Coord)
+ Largo(Coord, Coord):int
Ident
+ value:string
+getValue():string
«exception»
BarcosSuperpuestosException
+primero:Barco
+segundo:Barco
Barco
+ primera:Coord
+ segunda:Coord
+ golpes:Set<Coord>
+ revelado:Set<Coord>
+ getPrimera():Coord
+ getSegunda():Coord
+ getGolpes():Set<Coord>
+ getRevelado():Set<Coord>
+ Hundido:bool
+ Toca:bool
+ Intersecta(Barco):bool
+ Intersecta(Coord):bool
+ Golpear(Coord):bool
+ Revelar(Coord):bool
«enumeration»
Error
Sintaxis
Rango
«exception»
CoordenadaFormatoIncorrecto
+value:string
+razon:Error
Robotina
+partida:ControladorJuego
+tableroOponente:Tablero
+id:Ident
-rng:Random
_tocadoInicial:Coord
_tocadoActual:Coord
+getPartida():ControladorJuego
+getTableroOponente():Tablero
+getId():Ident
+Nombre:string
+Siguiente():List<Comando>
+Configurar():List<Comando>
-SiguienteCoordenada():Coord
+Atacar():List<Comando>
«enumeration»
ResultadoAtaque
Agua
Tocado
Hundido
Tablero
+ancho:int
+alto:int
+ barcos:List<Barco>
+ agua:List<Coord>
+getAncho():int
+getAlto():int
+getBarcos():List<Barcos>
+getAgua():List<Coord>
-EsValida(Coord):bool
+ AgregarBarco(Coord, Coord):Barco
-AgregarAgua(Coord)
+ Atacar(Coord):ResultadoAtaque
+ Radar(Coord)
+BarcosAPoner():List<Barco>
+GetCelda(Coord): (Celda, Barco)
-Imprimir(Func<Celda, char>):string
+ imprimirJugadas():string
+ imprimirBarcos():string
«enumeration»
Celda
Vacío
Barco
Tocado
Revelado
Agua
Comando
+coordenadas:List<Coord>
+accion:Tipo
+getCoordenadas():List<Coord>
+setCoordenadas():List<Coord>
+getAccion():Tipo
+setAccion():Tipo
«enumeration»
Tipo
Esperar
Eliminar
Agregar
Atacar
Radar
«exception»
RadaresAgotados
«exception»
BarcoYaExiste
+barco:int
«exception»
JugadorIncorrecto
+identificador:Ident
«exception»
JugadorIncorrecto
+identificador:Ident
«exception»
JugadorIncorrecto
+identificador:Ident
«exception»
Jugadoresincompatibles
+jugadorA:Jugador
+jugadorB:Jugador
Jugador
+ id:Ident
+nombre:string
+ tablero: Tablero
+ estado
+ radaresDisponibles:int
+estadistica: Estadistica
+ getId():string
+getNombre():string
+setNombre():string
+ getTablero():Tablero
+getEstadistica():Estadistica
+getReloj():Reloj
+getRadaresDisponibles():int
-setRadaresDisponibles():int
+siguieEnJuego:bool
+ getBarcos():List<Barco>
+ BarcosLeft:List<Barco>
+AgregarBarco(Coord, Coord):Barco
+IniciarTurno()
+TerminarTurno()
+ Atacar:Jugador(Jugador, Coord):ResultadoAtaque
+LanzarRadar(Jugador, Coord)
+RecibirAtaque(Coord):ResultadoAtaque
+ RecibirRadar(Coord)
+SonCompatibles(Jugador, Jugador):bool
Reloj
+inicio: DateTime
_tiempoRestante:TimeSpan
+now:Func<DateTime>
+getInicio():DateTime
-getInicio():DateTime
+TiempoRestante:TimeSpan
+getNow():Func<DateTime>
+Activo:bool
+Iniciar()
+Terminar()
Estadistica
+victorias:int
+derrotas:int
+aciertos:int
+ fallos:int
+ hundidos:int
+ radares: int
+getVictorias():int
+getDerrotas():int
+getAciertos():int
+getFallos():int
+getHundidos():int
+getRadares():int
+setVictorias():int
+setDerrotas():int
+setAciertos():int
+setFallos:int
+setHundidos():int
+setRadares():int
HistoricoEstadisticas
+estadisticas:Dictionary<string, Estadistica>
+rutaBaseDeDatos:string
+getEstadisticas():Dictionary<string, Estadistica>
+getRutaBaseDeDatos():string
+setEstadisticas(Dictionary<string, Estadistica>
+ObtenerEstadisticas(Ident):Estadistica
+Guardar()
+Cargar()
+CargarJson():string
«enumeration»
Error
Sintaxis
Rango
Controlador.Juego
+jugadorA: Jugador
+ jugadorB: Jugador
+ estado: EstadoPartida
+ barcosEsperados:List<int>
+getJugadorA(): Jugador
+getJugadorB(): Jugador
+getEstado():EstadoPartida
+setEstado(EstadoPartida)
+getJugadorOponente(Jugador)
+SiguieEnJuego:bool
+JugadorActual:Jugador
+OponenteActual:Jugador
+Ganador:Jugador
+Perdedor:Jugador
+Obtener:Jugador(PorId(Ident): Jugador
+OponenteDe(Ident):Jugador
+BarcosFaltantes(Ident):Usoince>
+ IniciarPartida(Ident)
+AgregarBarco(Ident, Coord, C
-SiguienteTurno()
+VerificarRelojes():bool
+HacerJugada(Jugada):ResultadoJugada
+MostrarTablero(Ident):string
+MostrarTableroDelOponente(Ident):string
+MostrarJugadas(Ident):string
+MostrarJugadasDelOponente(Ident):string
«enumeration»
EstadoPartida
Configuración
TurnoJugadorA
TurnoJugadorB
Terminado
TerminadoPorReloj
«exception»
EstadoPartidaIncorrecto
+esperado:EstadoPartida
+encontrado:EstadoPartida
«enumeration»
TipoJugada
Ataque
Radar
Jugada
+id Ident
+tipo: TipoJugada
+coordenada:Coord
+getId():Ident
+getTipo():TipoJugada
+getCoordenada():Coord
«enumeration»
ResultadoJugada
Tocado
Hundido
Agua
RadarDesplegado
TerminadoPorReloj
«exception»
BarcosLargoIncorrecto
+largo:int
+primera:Coord
+segunda:Coord
GestorPartidas
+partidas:Dictionary<Ident, ControladorJuego>
+estadisticas:HistoricoEstadisticas
+enEspera:Usuario
+enEsperaConReloj:Usuario
+tiempoReloj:TimeSpan
+getPartidas:Dictionary<Ident, ControladorJuego>
-setPartidas:Dictionary<Ident, ControladorJuego>
+getEstadisticas():HistoricoEstadisticas
+setEstadisticas()
+getEnEspera():Usuario
+setEnEspera()
+getEnEsperaConReloj():Usuario
-setEnEsperaConReloj():Usuario
+getTiempoReloj():TimeSpan
+BuscarNuevaPartida(Usuario, conReloj:bool=false):ControladorJuego
+EliminarPartida(Controlador.Juego)
+NuevaPartida(Usuario, Usuario, bool conReloj = false):ControladorJuego
-AgregarPartida(Usuario, Usuario, Controlador.Juego)
+ObtenerPartida(Ident):Controlador.Juego
Usuario
+id:Ident
+nombre:string
+getId():Ident
+setId():Ident
+getNombre():string
+setNombre():string
GestorBots
+bots:List<Robotina>
+getBots:List<Robotina>
-setBots:List<Robotina>
+EjecutarBots():List<Message>
Respuesta
+remitente:string
+oponente:string
+idRemitente:Ident
+idOponente:Ident
+getRemitente():string
+getOponente():string
+getIdRemitente():Ident
+getIdOponente():Ident
BatallaNaval
+ Estadisticas:HistoricoEstadisticas
+ gestorPartidas:GestorPartidas
+ gestorBots:GestorBots
+chain:IHandler
+ getHistoricoEstadisticas():Estadisticas
+ getGestorPartidas():GestorPartidas
+ getChain():IHandler
+ProcesarMensaje(Message):Respuesta
-EjecutarBots():List<Message>
-ObtenerIdOponente(Ident):Ident
«interface»
IHandler
-next: IHandler
-getNext():IHandler
-setNext():IHandler
-Handle(Message, response1:out string, response2:out string):IHandler
-Cancel()
BaseHandler
+next:IHandler
+keywords:string[ ]
+getNext():IHandler
+setNext():IHandler
+getKeyWords():string[ ]
+setKeyWords:string[ ]
InternalHandle(Message, remitente:out string, oponente:out string):bool
InternalCancel()
#CanHandle(Message):bool
+Handle(Message, response1: out string, response2:out string):IHandler
+Cancel()
BasePrefijoHandler
CanHandle(Message):bool
AtaqueHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+getGestorPartidas():GestorPartidas
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
ConfiguracionHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+getGestorPartidas():GestorPartidas
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
JugadasHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+getGestorPartidas():GestorPartidas
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
RadarHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+getGestorPartidas():GestorPartidas
+setGestorPartidas():GestorPartidas
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
MensajesDePartida
+Mensajes(Usuario, Controlador.Juego): List<string>
-ObtenerParDeJugadores(Usuario, Controlador.Juego): (Jugador, Jugador)
Message
+Text:string
+IdJugador:Ident
+nombre:string
+getText():string
+setText(string)
+getIdJugador():Ident
+setIdJugador():Ident
+getNombre():string
+setNombre():string
LeerCoordenadas
+Leer(mensaje:string):List<Coord>
BuscarPartidaHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+conReloj:bool
+getGestorPartidas():GestorPartidas
+getConReloj():bool
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
EstadisticasHandler
+estadisticas:HistoricoEstadisticas
+getEstadisticas():HistoricoEstadisticas
+setEstadisticas():HistoricoEstadisticas
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
InicioHandler
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
JugarConBotHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+gestorBots:GestorBots
+getGestorPartidas():GestorPartidas
+getGestorBots():GestorBots
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
TableroHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+getGestorPartidas():GestorPartidas
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
RelojHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+getGestorPartidas():GestorPartidas
InternalHandle(Message, response: out string, response2:out string)
MenuHandler
+gestorPartidas:GestorPartidas
+getGestorPartidas():GestorPartidas
+setGestorPartidas():GestorPartidas
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)
NullHandler
InternalHandle(Message, remitente: out string, oponente:out string)