

}

- a. Implemente la exportación.
- b. Utilice el pattern Decorador para reescribir la funcionalidad de Reporte, de modo tal que le permita escribir Reportes que exporten sin verificar si el archivo existe (o sea, lo sobrescriba) y Reportes que no permitan sobrescribir el archivo.

4. Un restaurante de comidas rápidas ofrece 3 tipos de combos (Combo Básico, Combo Familiar, Combo Especial). De cada combo podemos conocer su descripción que nos detalla el contenido del combo, y por otro lado podemos conocer su precio.

El restaurante también ofrece la posibilidad de aumentar el pedido mediante diferentes porciones adicionales (Tomate, Papas, Carne, Queso). Cada porción que se agrega al combo tiene un costo adicional.

Se desea crear un sistema de pedidos que permita al usuario seleccionar el combo deseado, así como armar su propio pedido con las porciones adicionales que desee. El sistema deberá informar sobre el pedido del usuario detallando su descripción y el valor total del mismo.

- a) Aplique el patrón **Decorator** para diseñar el modelo de clases que de solución al problema planteado.
- b) Implemente la solución en Java, especificando en el programa principal el armado de 2 combos distintos con al menos dos adicionales cada uno.
- c) Implemente la creación de los combos utilizando el patron Builder.

5. Aplique decorador al ejercicio 4 del TP 2. Es decir, el email que se envía cada vez que un participante se inscribe en un concurso ahora realizelo implementado un decorador del concurso.