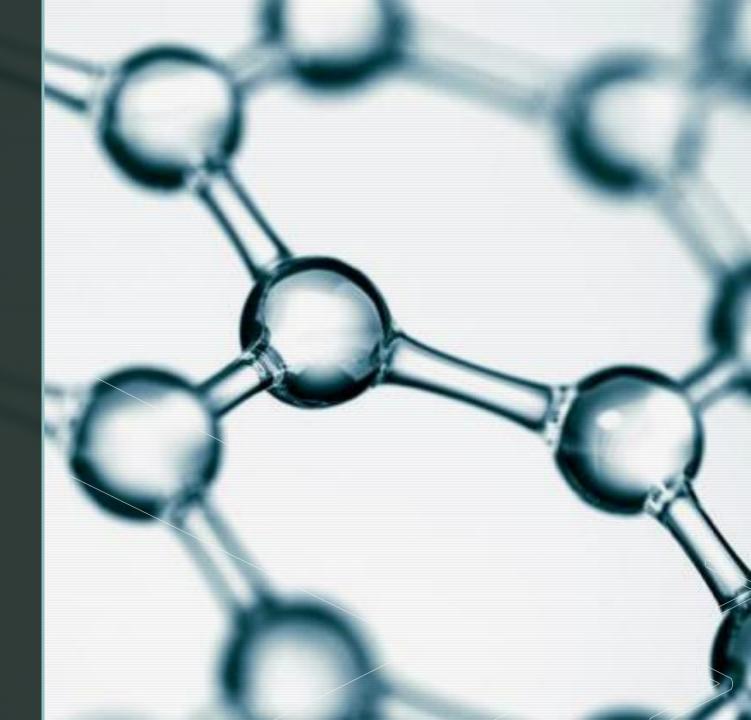
Benjamin Swarovsky

Technologische Ansätze zur Umsetzung einer Microservice-Architektur

Prototypische Implementierung einer Anwendung zur Verwaltung der IT-Kontaktmesse an der Fachhoschule Erfurt



## Gliederung

- Einleitung
- Architektur
- API Gateway
- Service Discovery
- Load Balancer
- Zusammenspiel der Technologien
- Auswertung
- Demonstration des Prototypen

- Einleitung
  - Problemstellung
  - Ziele
- Architektur
- API Gateway
- Service Discovery
- Load Balancer
- Zusammenspiel der Technologien
- Auswertung
- Demonstration des Prototypen

### Problemstellung

- Monolith:
  - Enge Kopplung

- Schlecht skalierbar
- Big Ball of Mudd



Microservices



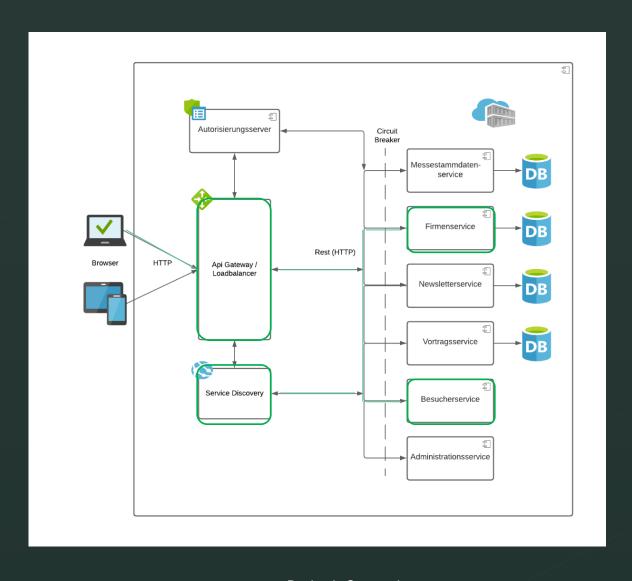
- Anspruchsvolle Architektur
- Herausforderungen beim Einsatz mehrerer Services:
  - Konsistenz
  - Kommunikation
  - Fehlerbehandlung

#### Ziele

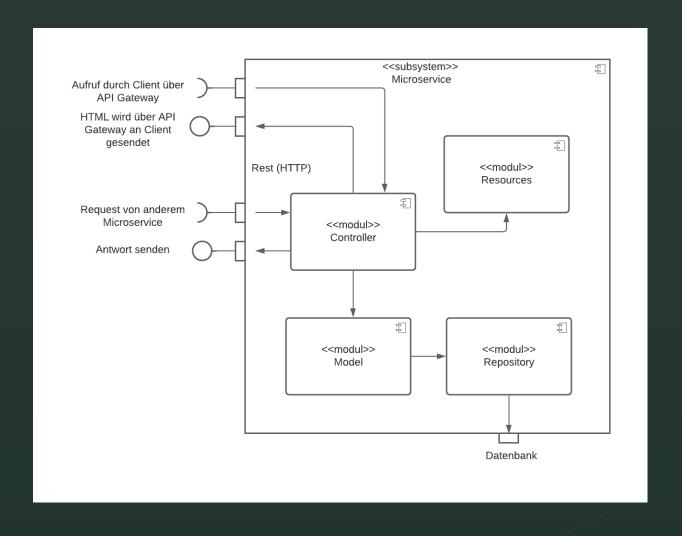
- Technologische Ansätze zur Umsetzung von Microservices (Frameworks, Bibliotheken, Algorithmen, ...)
- Beispielanwendung (Verwaltungsprogramm für die IT-Kontakmesse)
- Implementierung der Technologischen Ansätze (Springboot, Eureka, Jaeger, ...)
- Auswertung
  - Komplexität
  - Welche Probleme traten auf
  - Wie wichtig sind einzelne Technologien für die Umsetzung von Microservices

- Einleitung
- Architektur
  - Bausteinsicht Ebene 1
  - Bausteinsicht Ebene 2
- API Gateway
- Service Discovery
- Load Balancer
- Zusammenspiel der Technologien
- Auswertung
- Demonstration des Prototypen

#### Bausteinsicht Ebene 1



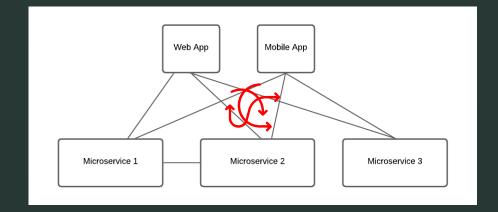
#### Bausteinsicht Ebene 2



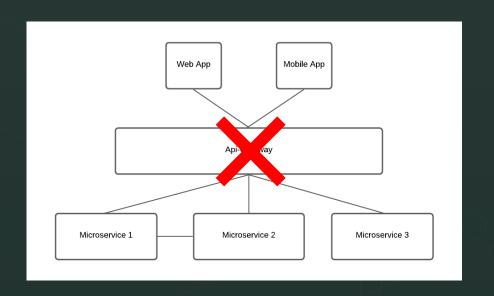
- Einleitung
- Architektur
- API Gateway / Load Balancer
  - API Gateway
  - Load Balancer
  - Spring Cloud API Gateway
  - Implementierung
- Service Discovery
- Zusammenspiel der Technologien
- Auswertung
- Demonstration des Prototypen

## API Gateway - Grundlagen

- Direkte Kommunikation (Client -Services)
  - Sicherheitsprobleme
  - Enge Kopplung

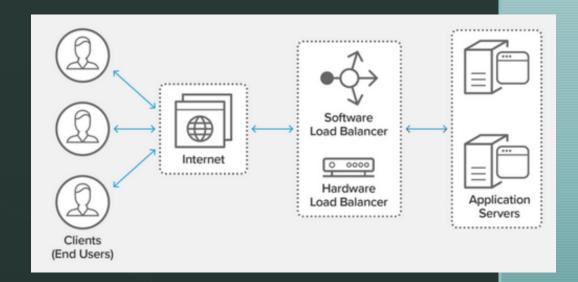


- Kommunikation über Gateway
  - Kontaktpunkt für Ein/-Ausgehenden Netzverkehr
  - Autorisierung & Authentifizierung
  - Zentrales Logging
  - Nachteil: Ausfall des Gateways zieht den Ausfall des gesamten Systems nach sich



#### **Load Balancer**

- Setzt Lastverteilung in einem Netzwerk um
- Ermittelt welche Rechenressource die Clientanforderung erfüllen kann
- Realisiert als Software- oder Hardware-Load Balancer
- Nutzt Algorithmen wie zum Beispiel: Round Robin



## Spring Cloud API Gateway

- Basiert auf asynchronen eventgetriebenen Framework Netty
- Features:
  - Ribbon Load Balancer
  - Sicherheitskonfigurationsmöglichkeiten mit Spring Security
  - Einbindung eigener Filter
- Einfache Integration in Spring Anwendung

Alternativen: Ocelot, KrakenD, Kong

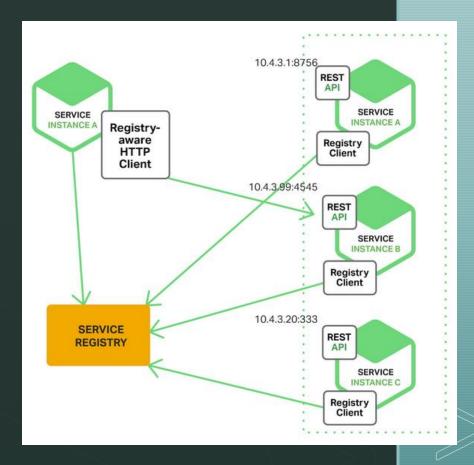
### API Gateway - Implementierung

```
<dependency>
<groupId>org.springframework.cloud</groupId>
<artifactId>spring-cloud-starter-gateway</artifactId>
</dependency>
```

- Einleitung
- Architektur
- API Gateway / Load Balancer
- Service Discovery
  - Grundlagen
  - Eureka
  - Implementierung
- Zusammenspiel der Technologien
- Auswertung
- Demonstration des Prototypen

## Service Discovery - Grundlagen

- Services mit dynamisch zugewiesenen
  Netzwerkstandorten können sich gegenseitig finden
- Services registrieren sich an einer Registry
- Adressauflösung kann über Namen des Services erfolgen
- Unter anderem Clientseitige und Serverseitige Discovery



## Eureka Discovery Service

- Clientseitige Service Discovery
- Alternativen: NGINX (serverseitig), Zookeeper (clientseitig), ...

# Service Discovery Implementierung

- Einleitung
- Architektur
- API Gateway / Load Balancer
- Service Discovery
- Zusammenspiel der Technologien
- Auswertung
- Demonstration des Prototypen

- Einleitung
- Architektur
- API Gateway / Load Balancer
- Service Discovery
- Zusammenspiel der Technologien
- Auswertung
- Demonstration des Prototypen

# Demonstration des Prototypen

# Ende