

**Bachelorarbeit**

**In der Angewandten Informatik**

**Entwicklung eines Systems zur Verwaltung der ausstellenden Firmen der IT-Kontaktmesse an der Fachhochschule Erfurt…**

Prototypische Implementierung auf Basis einer Microservice-Architektur

**Benjamin Swarovsky**

Abgabedatum: 01.11.2021

**Prof. Dr. Steffen Avemarg**

**Dipl.-Inf. Steffen Späthe**

1. Kurzfassung
2. Abstract
3. Aufgabenstellung

Inhaltsverzeichnis

[I. Kurzfassung II](#_Toc79275349)

[II. Abstract III](#_Toc79275350)

[III. Aufgabenstellung IV](#_Toc79275351)

[IV. Abbildungs und Tabellenverzeichniss IV](#_Toc79275352)

[1 Einleitung 1](#_Toc79275353)

[1.1 Problemstellung 1](#_Toc79275354)

[1.2 Ziele 1](#_Toc79275355)

[2 Grundlagen 2](#_Toc79275356)

[2.1 Microservices 2](#_Toc79275357)

[2.1.1 Eigenschaften 2](#_Toc79275358)

[2.1.2 Vorteile 2](#_Toc79275359)

[2.1.3 Nachteile 3](#_Toc79275360)

[2.2 Spring / ASP.Net 3](#_Toc79275361)

[2.3 Docker 4](#_Toc79275362)

[2.3.1 Allgemein 4](#_Toc79275363)

[2.4 API Datenaustausch 5](#_Toc79275364)

[2.5 API Gateway 5](#_Toc79275365)

[2.6 BUS 5](#_Toc79275366)

[2.7 Load balancer 5](#_Toc79275367)

[2.8 Buildpipeline 5](#_Toc79275368)

[2.9 JSON Webtoken 5](#_Toc79275369)

[3 Anforderungen 5](#_Toc79275370)

[3.1 Funktionale Anforderungen 5](#_Toc79275371)

[3.2 Qualitätskriterien 5](#_Toc79275372)

[4 Architektur 5](#_Toc79275373)

[4.1 Lösungsstrategie 5](#_Toc79275374)

[4.1.1 Docker 5](#_Toc79275375)

[4.2 Bausteinsicht Ebene1 6](#_Toc79275376)

[4.3 Bausteinsicht Ebene2 6](#_Toc79275377)

[4.4 Verteilungssicht 6](#_Toc79275378)

[4.5 Laufzeitsicht 6](#_Toc79275379)

[4.6 Querschnittliche Konzepte 6](#_Toc79275380)

[4.6.1 Domainmodell 6](#_Toc79275381)

[4.6.2 Testverfahren 6](#_Toc79275382)

[4.6.3 Sicherheit 6](#_Toc79275383)

[5 Implementierung 6](#_Toc79275384)

[6 Auswertung 6](#_Toc79275385)

[6.1 Ergebnis 6](#_Toc79275386)

[6.2 Ausblicke 6](#_Toc79275387)

[7 Zusammenfassung 6](#_Toc79275388)

[V. Literaturverzeichnis IV](#_Toc79275389)

[VI. Anhang V](#_Toc79275390)

[VII. Selstständigkeitserklärung VI](#_Toc79275391)

1. Abbildungs und Tabellenverzeichniss

# Einleitung

## Motivation

Die Methoden zur Softwareentwicklung sind im Ständigen Wandel. Über Jahre hinweg wurden Softwaresystem als Monolithen deployt. Weil diese Anwendungen über die Jahre immer größer wurden, entstanden für die Entwickler Organisatorische Probleme.[[1]](#footnote-1) Extrem große Systeme sind nicht leicht zu verstehen und zu verwalten. Durch die enge Kopplung der Komponenten bei einem Monolithen ist es schwierig Änderungen in der Anwendung einzuspielen. Weil sich Codeänderungen auf das gesamte System auswirken, müssen diese gründlich koordiniert werden. Diese Problemstellung kann dazu führen, dass bei der Einführung einer neuen Technologie die gesamte Anwendung komplett neu geschrieben werden muss. Ein weiteres Problem stellt sich in Bezug auf die Skalierbarkeit. Bei einem Monolithen kann nur das komplette System skaliert werden. Die Skalierung von einzelnen Komponenten ist nicht möglich, weil einzelne Teilbereiche nicht unabhängig voneinander interagieren können.[[2]](#footnote-2)  
  
Gegenüber diesen Nachteilen schafft eine Microservice Architektur Abhilfe.   
Seit einigen Jahren erlebt dieses Architekturmuster einen Regelrechten Hype. Beispiele für die erfolgreiche Umsetzung einer Microservice-Architektur liefern große Firmen wie z.B. Amazon, Netflix und Zalando. Laut Eberhard Wolf bringt genau dieser Hype einen großen Nachteil mit sich. Die Architektur wird oft ausgewählt, weil sie gerade in Mode ist. Über die Umsetzung werden sich dann in vielen Fällen zu wenig Gedanken gemacht. Dabei kann die Umsetzung einer solchen Architektur als sehr anspruchsvoll angesehen werden. Es gilt Herausforderungen zu überwinden wie zum Beispiel die Modellierung der Datenmodelle mit jeweils einer eigenen Datenbank pro Microservice, Die Performance Verluste aufgrund der Systemverteilung oder das unabhängige Testen einzelner Microservices mit Modularisierten Tests.[[3]](#footnote-3)

## Ziel

Diese Wissenschaftliche Arbeit behandelt die Problemstellung ……………………..

Mit dieser Problemstellung wird sich anhand eines Praktischen Beispiels auseinandergesetzt. Die Umsetzung erfolgt anhand eines Entwurfes für ein Systems zur Verwaltung der Teilnehmenden Firmen der IT-Kontaktmesse an der Fachhochschule Erfurt. Diese Messe findet jährlich auf dem Gelände der Fachhochschule Erfurt statt. Unternehmen aus der Region der Hochschule stellen sich gegenüber den Studierenden an Messeständen vor und Präsentieren sich anhand eigener Vorträge. Das System soll den Firmen unter anderem die Möglichkeit bieten sich für die Messe zu registrieren, sich zu informieren und einen eigenen Messeauftritt zu Organisieren. Im Weiteren verlauf dieser Arbeit wird das System anhand einer Microservice-Architektur entworfen. Dabei wird auf die Problemstellung………………… eingegangen. Im Anschluss wird ein Prototyp implementiert. Dieser soll zeigen ob die Konzipierten Lösungswege für die praktische Anwendung geeignet sind.

# Grundlagen

## Microservices

### Eigenschaften

Microservices stellen einen Software-Architekturansatz dar

Microservice-Strukturen entstand in den frühen 1980er Jahren mit den von der Firma Sun Microsystems entwickelten Remote Procedure Calls, welche als eine der ersten Technologien zur Umsetzung von verteilten Systemen entwickelt wurden. Die ersten Praktische Einsätze von Microservices wurden von James Lewis und Martin Fowler im Jahr 2014 Beschrieben.[[4]](#footnote-4)

Im Gegensatz zum Architekturansatz des Deployment-Monolithen, bei dem das System nur als Ganzes deployt werden kann, gelten Microservices laut Eberhard Wolff als unabhängig deploybare Module. Die Größe der einzelnen Services hängt vom jeweiligen Anwendungsfall ab.[[5]](#footnote-5) Ein Service sollte klein genug gehalten werden, um von einem einzelnen Entwicklerteam entwickelt zu werden. Bei zu kleinen Services steigt die Anzahl der Services im gesamten System. Verteilte Aufrufe anderer Systeme über das Netzwerk sind Zeitaufwändiger als Aufrufe im selben Prozess. Um einer Erhöhung der Verzögerungszeit entgegenzuwirken, sollten die Services nach Möglichkeit nicht zu klein gehalten werden.[[6]](#footnote-6)

-Conteniuous Delivery

### Vorteile

Eine Microservice-Architektur ist weniger anfällig für das ungewollte Einbauen von Abhängigkeiten zwischen einzelnen Komponenten. Dieses Verhalten entsteht aufgrund der hohen Modularität von Microservices, und der Schwierigkeit die Grenzen der einzelnen Microservices zu überschreiten. Ein Zerfall der Architektur kann dadurch vermieden werden.[[7]](#footnote-7)  
Microservices können leicht ersetzt werden, weil es einfacher ist ein kleines Programm auszutauschen als ein komplexes System

TODO

Aufgrund der Aufteilung von Fachlichkeiten bei einer Microservices-Architektur, ist die Logik für Entwickler einfacher zu verstehen. Entwickler müssen nicht die Funktionalitäten der gesamten Anwendung verstehen, sondern nur die, des für sie zugewiesenen Microservice.

### Nachteile

## Spring / ASP.Net

## Docker

### Allgemein

Docker ist die Containersoftware der Firma Docker Inc. welche Laut Bernd Öggl und Michael Kofler den Container-Markt als solchen geschaffen haben und aufgrund der schnellen Entwicklung in der Branche das Tempo vorgeben.[[8]](#footnote-8) Container bieten einen universellen Paketierungsansatz, bei dem alle Anwendungsabhängigkeiten in einem Container gebündelt werden. Die Container werden von der Docker Engine ausgeführt.[[9]](#footnote-9)  
Container bieten gegenüber Virtuellen Maschinen (welche es ermöglichen auf einem Rechner mehrere Betriebssysteme laufen zu lassen) mehrere Vorteile. Beim Einsatz von Containern wird kein ganzes Betriebssystem Installiert. Dadurch wird die Erzeugung des Overheads einer Virtuellen Maschine beim Ausführen von Softwarekomponenten wie zum Beispiel Webserver, Programmiersprachen und Datenbanken vermeiden. Weiterhin lassen sich dadurch Container schneller aufsetzen als Virtuelle Maschinen und Entwicklern werden unter anderem neue Möglichkeiten im Deployment geboten.[[10]](#footnote-10)  
Docker läuft auf Linux- (CentOS, Debian, Fedora, Oracle Linux, RHEL, Suse und Ubuntu) und Windows Server – Betriebssystemen. [[11]](#footnote-11)

## API Datenaustausch

## Redis ????

## Prometheus ?????

## Consul ???

## Istio ???

## Microsoft Azure

## Kafka

## RabbitMQ

## API Gateway

## BUS

## Load balancer

## Buildpipeline

## JSON Webtoken

# Anforderungen

## Aufgabenstellung

Für die Fachhochschule Erfurt soll ein System zur Verwaltung der jährlichen IT-Kontaktmesse an der Fachhochschule Erfurt umgesetzt werden. Das System wird in Form einer Webseite realisiert, welche die folgenden Inhalte abdeckt:

**Firmenverwaltung**

Firmen können folgende Features des Systems nutzen:

* Registrierung
* Newsletter Abonnieren (Firmen erhalten dadurch regelmäßig Informationen über die Messe per E-Mail.)
* Anmeldung / Abmeldung für die Teilnahme als Messeausteller
* Verwaltung von Vorträgen (Themen, Präsentatoren, Zeitslots, benötigtes Equipment)
* Informationen für Besucher bereitstellen (Firmenbeschreibung, Link zur Webseite, Ansprechpartner)
* Nachrichtenaustausch mit der Fachhochschule

**Informationsbereitstellung für Besucher**

Das System soll einen öffentlichen Zugang für Besucher in Form einer Webseite bieten. Diese Sollen sich über folgende Themen informieren können:

* Allgemeine Messedaten (Veranstaltungsort, Zeitpunkt und Ansprechpartner)
* Informationen über ausstellende Firmen (Firmenbeschreibung, Lage des Messestandes, Link zur Webseite, Ansprechpartner)
* Information zu Vorträgen (Thema, Firma, Zeitpunkt, Gebäudenummer und Raumnummer)

**Administration**

Für Mitarbeiter der Fachhochschule wird eine Oberfläche zur Verwaltung des Systems geboten. Folgende Verwaltungsmöglichkeiten werden gegeben:

* Allgemeine Messedaten (Veranstaltungsort, Zeitpunkt und Ansprechpartner)
* An / Abmeldung der Messeausteller ??????????????????????????
* Anlegen von Zeitslots für Vorträge (Zeitslot für Zugehörigen Vortragsraum)
* Bearbeitung und Versendung des Newsletters (Sendung per Broadcast an Abonnenten)
* Nachrichtenaustausch mit einzelnen Firmen
* Löschen Registrierter Firmenaccounts
* …

## Anwendungsfälle

## Qualitätsziele

## Stakeholder

# Architektur

## Lösungsstrategie

### Deployment und Management mit Docker

Damit die Vorteile von Microservices (siehe Kapitel 3.1.2) ausgenutzt werden können, müssen diese laut Eberhard Wolff mindestens getrennte Prozesse sein. Dadurch soll vermieden werden, dass ein Absturz eines Microservices zum Absturz weiterer Microservices führt. Das System soll dadurch robust bleiben. Für die Gewährleistung der Skalierbarkeit eines Systems ist diese Trennung allerdings nicht ausreichend. Laufen mehrere Prozesse auf einen Server dann steht nur eine begrenzte Menge an Hardwarekapazität zur Verfügung. Kompatibilitätsprobleme mehrerer Bibliotheken auf nur einem Betriebssystem führen zu weiteren Hindernissen.  
Eine Möglichkeit zur Lösung dieser Probleme bieten Virtuelle Maschinen. Die Aufteilung der Microservices auf Virtuellen Maschinen beanspruchen allerdings zu viel Speicher, weil dadurch jeder Microservice die Instanz eines Betriebssystems besitzt.   
Eine effizientere Lösung bietet der Einsatz von Docker. Dadurch bleibt ein Microservice so leichtgewichtig wie ein Prozess.[[12]](#footnote-12)

## Bausteinsicht Ebene1

## Bausteinsicht Ebene2

## Verteilungssicht

## Laufzeitsicht

## Querschnittliche Konzepte

### Domainmodell

### Testverfahren

### Sicherheit

**OAuth2**

# Implementierung

# Auswertung

## Ergebnis

## Ausblicke

# Zusammenfassung

1. Literaturverzeichnis

**Alzve, João. 2021.** golem. [Online] 19. Juli 2021. [Zitat vom: 07. August 2021.] https://www.golem.de/news/verteilte-systeme-die-haeufigsten-probleme-mit-microservices-2107-157885.html.

**Docker. 2021.** docker.com. [Online] Docker, Inc., 4. August 2021. [Zitat vom: 4. August 2021.] https://www.docker.com/products/container-runtime.

**Gnatyk , Romana . 2018.** N-iX. [Online] 03. Oktober 2018. [Zitat vom: 07. August 2021.] https://www.n-ix.com/microservices-vs-monolith-which-architecture-best-choice-your-business/.

**Mohapatra, Biswa Pujarini, Banerjee, Baishakhi und Aroraa, Gaurav. 2019.** Microservices by Example Using .Net Core. Neu-Delhi : BPB Publications, 2019, S. 2.

**Öggl, Bernd und Kofler, Michael. 2019.** Docker, Das Praxisbuch für Entwickler und DevOps-Teams. Bonn : Rheinwerk Verlag, 2019, Bd. 1. korrigierter Nachdruck, S. 9.

**Wolff, Eberhard. 2018.** *Microservices.* Heidelberg : dpunkt.verlag GmbH, 2018, S. 32-33.

**—. 2018.** *Microservices.* Heidelberg : dpunkt.verlag GmbH, 2018, S. 60.

**—. 2018.** Das Microservices Praxisbuch. Heidelberg : dpunkt.verlag GmbH, 2018, S. 4.

**—. 2018.** Das Microservices-Praxisbuch. Heidelberg : dpunkt.verlag GmbH, 2018, S. 62-63.

**—. 2017.** innoq. [Online] 04. August 2017. [Zitat vom: 08. August 2021.] https://www.innoq.com/de/articles/2017/08/microservices-der-aktuelle-stand/.

1. Anhang
2. Selstständigkeitserklärung

1. (Alzve, 2021) [↑](#footnote-ref-1)
2. (Gnatyk , 2018) [↑](#footnote-ref-2)
3. (Wolff, 2017) [↑](#footnote-ref-3)
4. (Mohapatra, et al., 2019) [↑](#footnote-ref-4)
5. (Wolff, 2018) [↑](#footnote-ref-5)
6. (Wolff, 2018) [↑](#footnote-ref-6)
7. (Wolff, 2018) [↑](#footnote-ref-7)
8. (Öggl, et al., 2019) [↑](#footnote-ref-8)
9. (Docker, 2021) [↑](#footnote-ref-9)
10. (Öggl, et al., 2019) [↑](#footnote-ref-10)
11. (Docker, 2021) [↑](#footnote-ref-11)
12. (Wolff, 2018) [↑](#footnote-ref-12)