

Projet Rady

Manuel de l'utilisateur

Projet de groupe

Champion, Loiseau, Rochat, Schubert

Resp. René Rentsch

HEIG-VD

11 janvier 2017

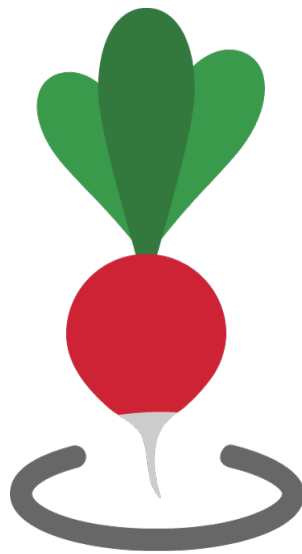


Table des matières

1	Introduction	4
2	Installation	4
3	Interfaces	5
3.1	Sign-in	5
3.2	Register	6
3.3	Forgot password	7
3.4	Contact-list	8
3.5	History	9
3.6	Settings	10
3.7	Edit-profile	11
3.8	Add-contact	12
3.9	Gathering	13

1 Introduction

Bienvenue dans ce manuel de l'utilisateur l'application mobile Rady. Ce manuel est à destination des nouveaux utilisateurs. Nous espérons que les explications que vous y trouverez concernant chaque interface vous seront pleinement profitable. Nous vous souhaitons une excellente visite de notre application.

Cordialement.
L'équipe de développement Rady.

2 Installation

Pour une installation facile, veuillez vous rendre avec votre smartphone android sur :

<https://rady.benschubert.me/>

Puis cliquez sur Download App. L'apk doit maintenant se télécharger sur votre appareil. Une fois cela fini vous devriez avoir un popup qui apparait dans le bas de votre écran. Veuillez alors cliquer sur ouvrir. Dès ce moment la l'installation devrait se lancer.

Si l'installation n'a pas eu lieu et que vous recevez un message d'erreur vous indiquant que l'installation est bloquée, vous devrez accéder aux paramètres, accepter les installations provenant de sources inconnues et valider. Ceci devrait être expliqué par votre smartphone, ceci changeant avec chaque version d'Android. Une fois ceci fait, vous devriez pouvoir installer l'application sans soucis.

2.1 Serveur et Communications

Cette application ayant pour but de partager des informations entre amis, un serveur est requis. Pour faciliter l'utilisation de ce service, un serveur vous est gracieusement mit à disposition à l'adresse *rady.benschubert.me*. En cas de problème, vous pouvez contacter l'administrateur du site aux coordonnées suivantes :

Benjamin Schubert
+41 76 223 60 48
ben.c.schubert@gmail.com

Pendant les heures ouvrables par téléphone ou par email sinon.

Notez que l'application est créée de manière à se connecter à ce serveur, et qu'il faut recréer une application pour utiliser un autre serveur, ce qui est hors du contexte de ce manuel.

3 Interfaces

3.1 Sign-in

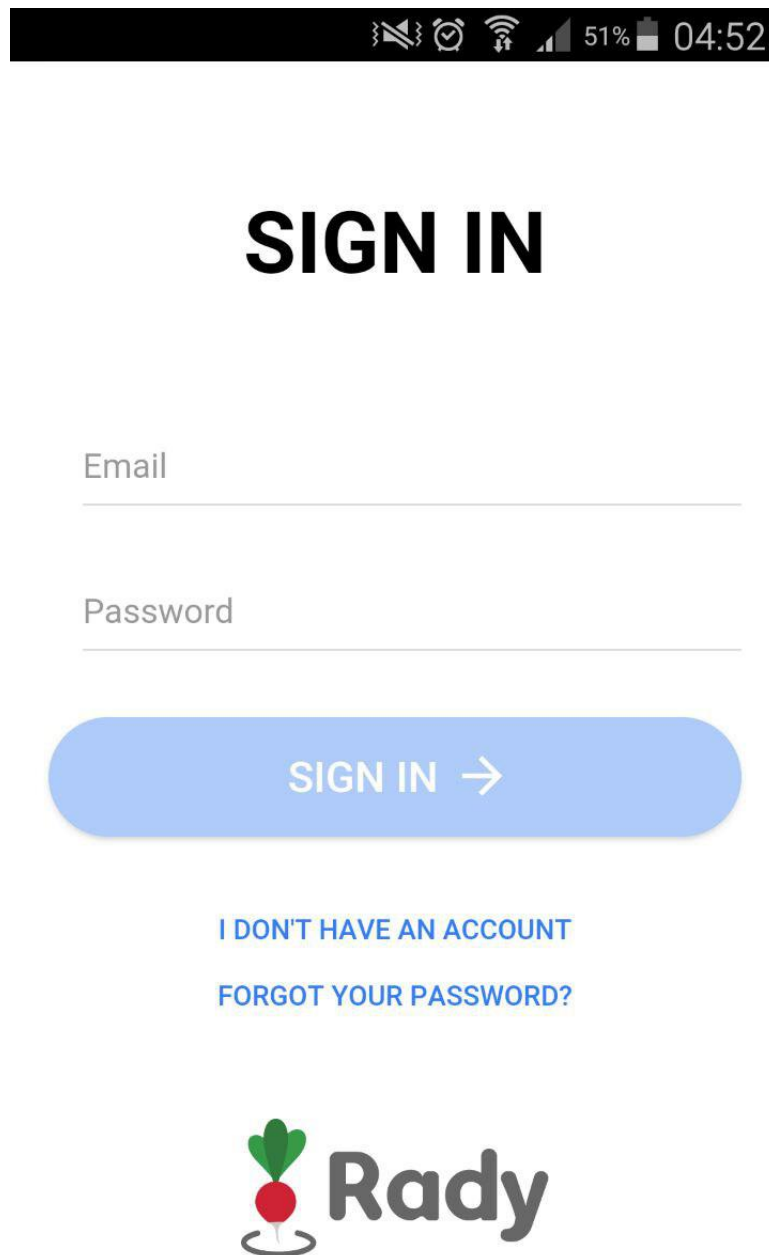


FIGURE 1 – Sign-in

Voici la première interface sur laquelle vous devriez arriver au lancement de l'application. Sur cette page vous pouvez vous authentifier pour l'application à l'aide de votre mot de passe et de votre e-mail, si vous avez déjà créer un compte. Si vous ne possédez pas de compte alors veuillez cliquer sur :

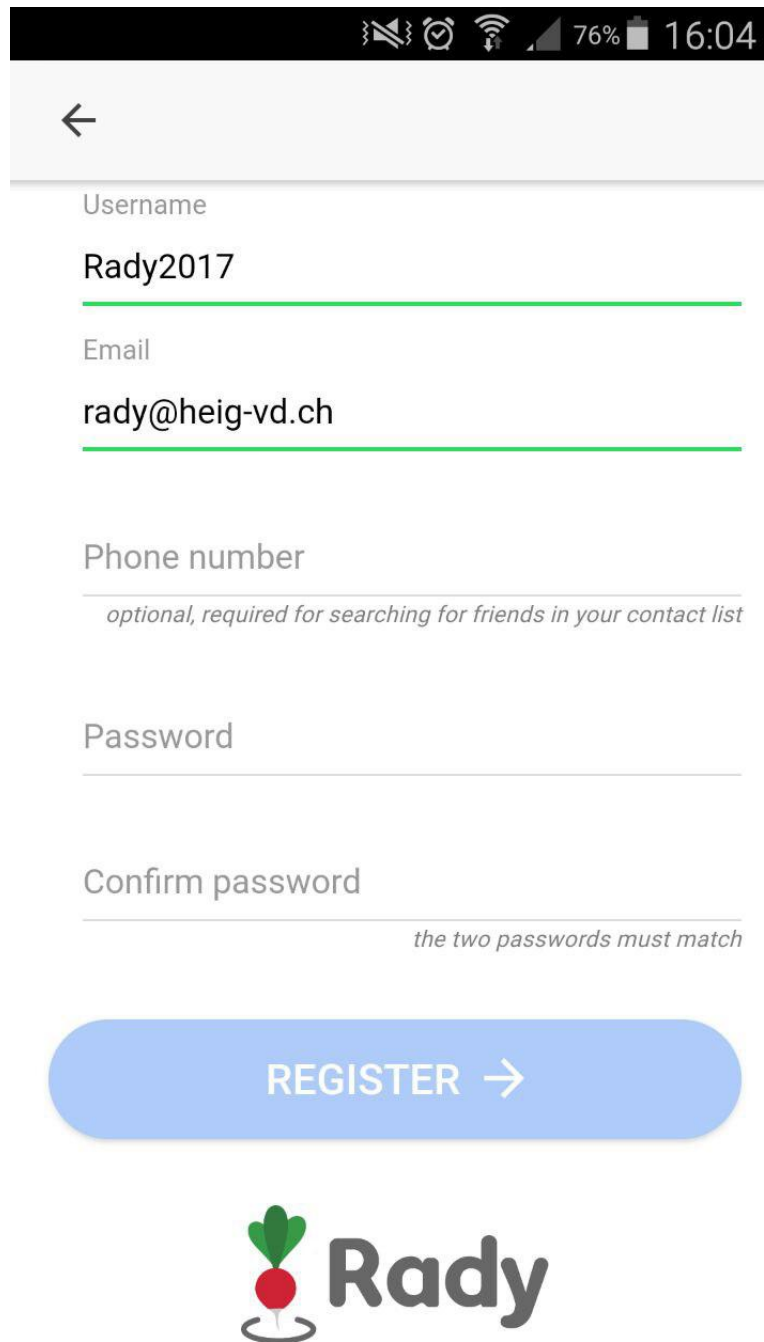
I DON'T HAVE AN ACCOUNT

Cela vous mènera à la page Register.

Si vous avez oublié votre mot de passe vous pourrez obtenir l'aide d'un gestionnaire de récupération de mot de passe en cliquant sur :

FORGOT YOUR PASSWORD

3.2 Register



←

Username

Rady2017

Email

rady@heig-vd.ch

Phone number

optional, required for searching for friends in your contact list

Password

Confirm password

the two passwords must match

REGISTER →



 **Rady**

FIGURE 2 – Register

Cette écran vous permet de vous enregistrer sur l'application si vous ne possédez pas encore de compte. Pour ce faire veuillez simplement remplir tous les différents champs du formulaire en prenant soin d'entrer des informations valides. Notez que chaque champ vous donnera des informations sur les potentielles erreurs les concernant.

3.3 Forgot password

A black mobile status bar at the top of the screen. From left to right, it contains: a white envelope icon, a white speaker with a slash through it (mute), a white alarm clock icon, a white Wi-Fi signal icon, a white cellular signal icon, the text '38%' in white, a white battery icon, and the time '05:43' in white.

RESET PASSWORD

Email

RESET →


The logo for 'Rady' features a stylized red radish with a green leafy top on the left, and the word 'Rady' in a bold, grey, sans-serif font to its right.

FIGURE 3 – Forgot password

Sur cette page vous récupérerez votre mot de passe en inscrivant simplement votre e-mail dans le champ prévu à cet effet. Un e-mail vous sera envoyé avec les instructions nécessaire pour votre prochaine reconnexion.

3.4 Contact-list

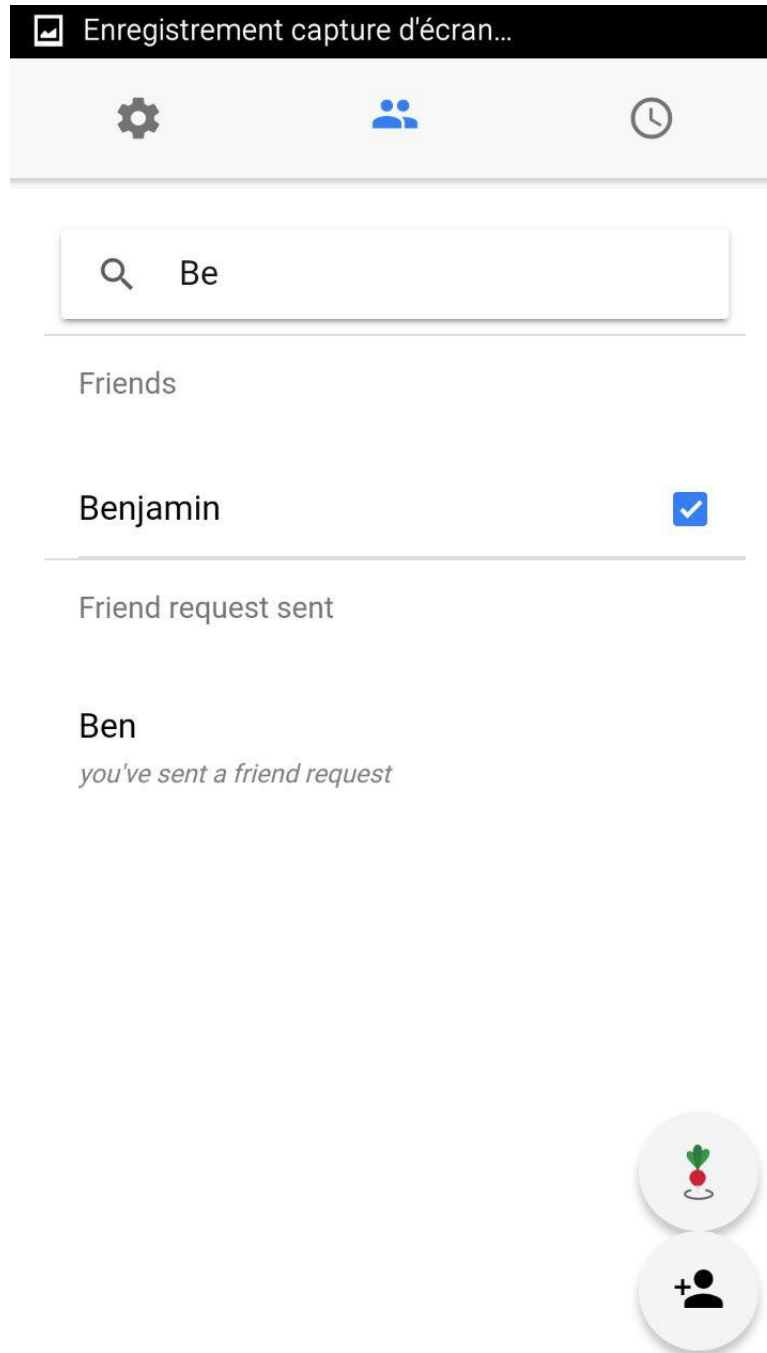


FIGURE 4 – Contact-list

Cette page est la page d'arrivée après l'authentification. Elle donne accès à l'ajout de contact via l'icône avec un "+", et aux différents onglets de tabulation "paramètres" et "historique". Sur cette interface vous trouverez aussi un champ de recherche permettant de filtrer vos contacts.

3.5 History

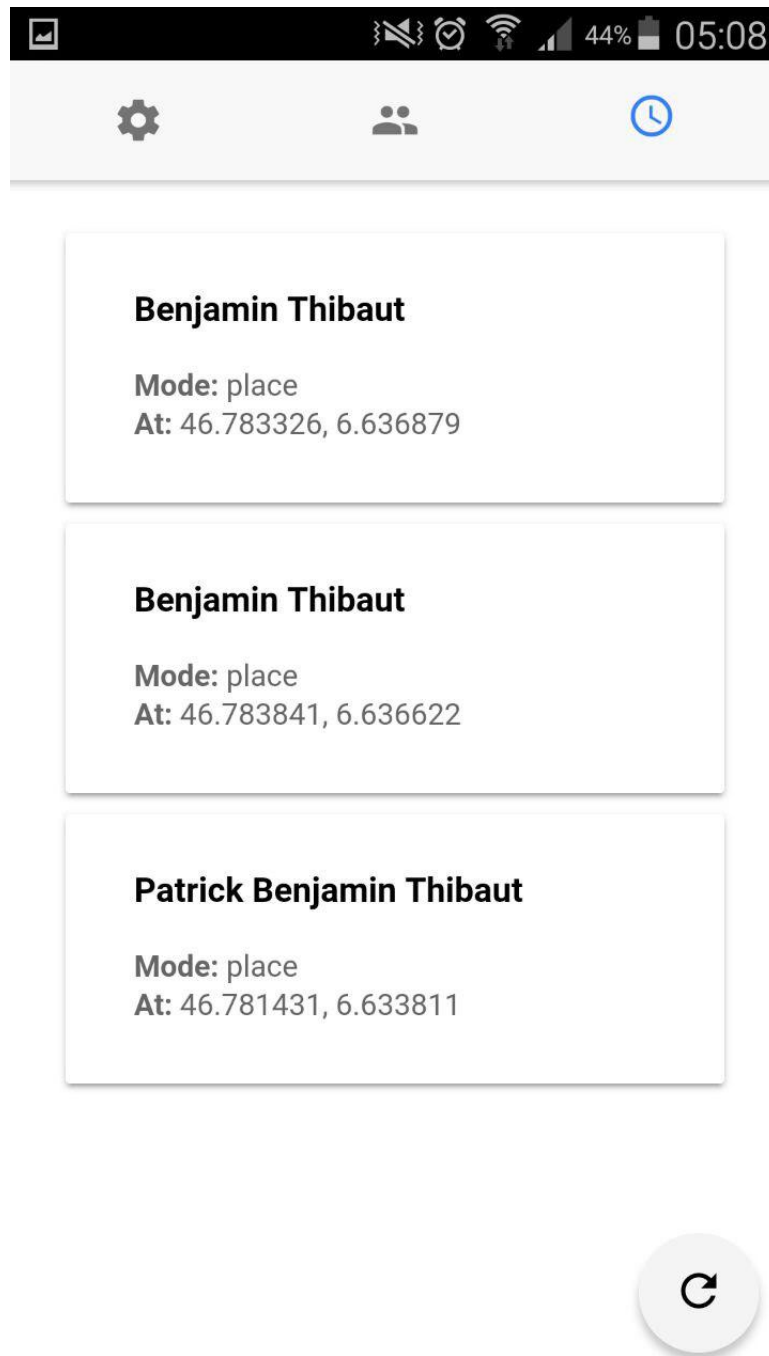


FIGURE 5 – History

Vous pouvez à présent revoir vos anciens rendez-vous. Si vous les sélectionnez vous pourrez les relancer à nouveau. Vous disposez également d'un bouton situé en bas à droite de votre écran vous permettant de recharger votre historique. Notez que seuls les dix rendez-vous les plus récents sont proposés.

3.6 Settings

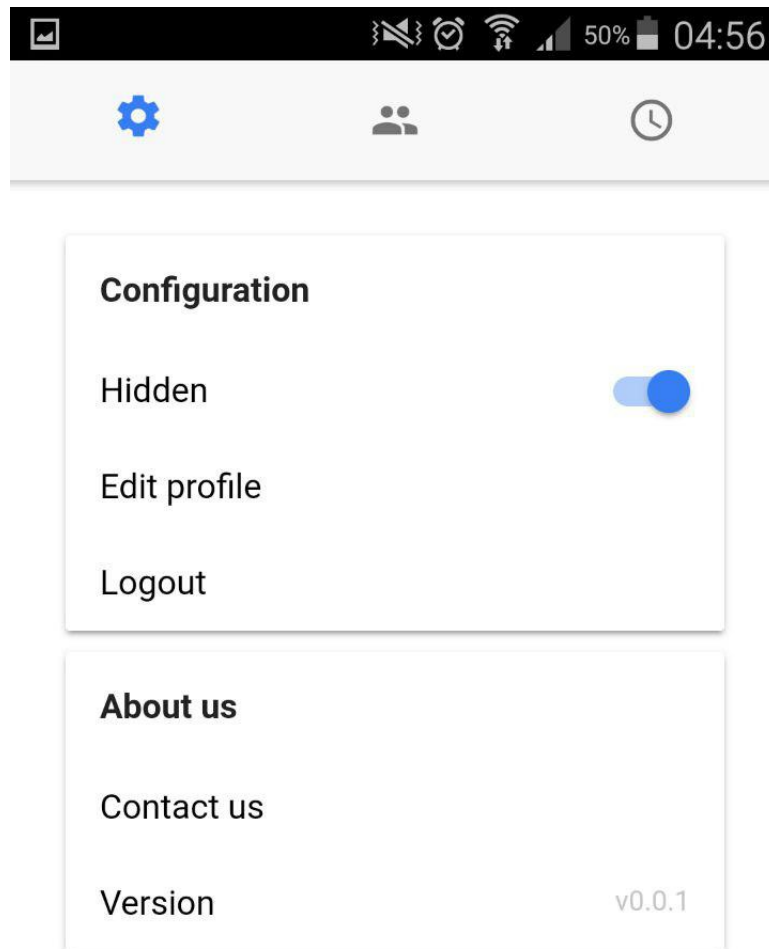


FIGURE 6 – Settings

Dans ce panneau vous avez accès aux différents paramètres et aux informations nous concernant. La bascule Hidden vous permet de vous mettre en mode invisible auprès de vos amis. Le bouton Edit profile vous permet de changer vos informations de profil et de les sauvegarder sur le serveur. Le bouton Logout vous donne accès à la fonction de déconnexion et vous ramène à l'écran d'authentification. Enfin le bouton Contact us vous permet de nous écrire en nous envoyant directement des messages.

3.7 Edit-profile

←

Username
Thibaut

Email
Thibaut.loiseau@heig-vd.ch

Phone number
optional, required for searching for friends in your contact list

Password
.....

Confirm password
.....
the two passwords must match

SAVE →

FIGURE 7 – Edit-profile

Dans cet écran tous les champs modifiés avant l'appui sur le bouton save seront enregistrés et envoyés sur le serveur.

3.8 Add-contact

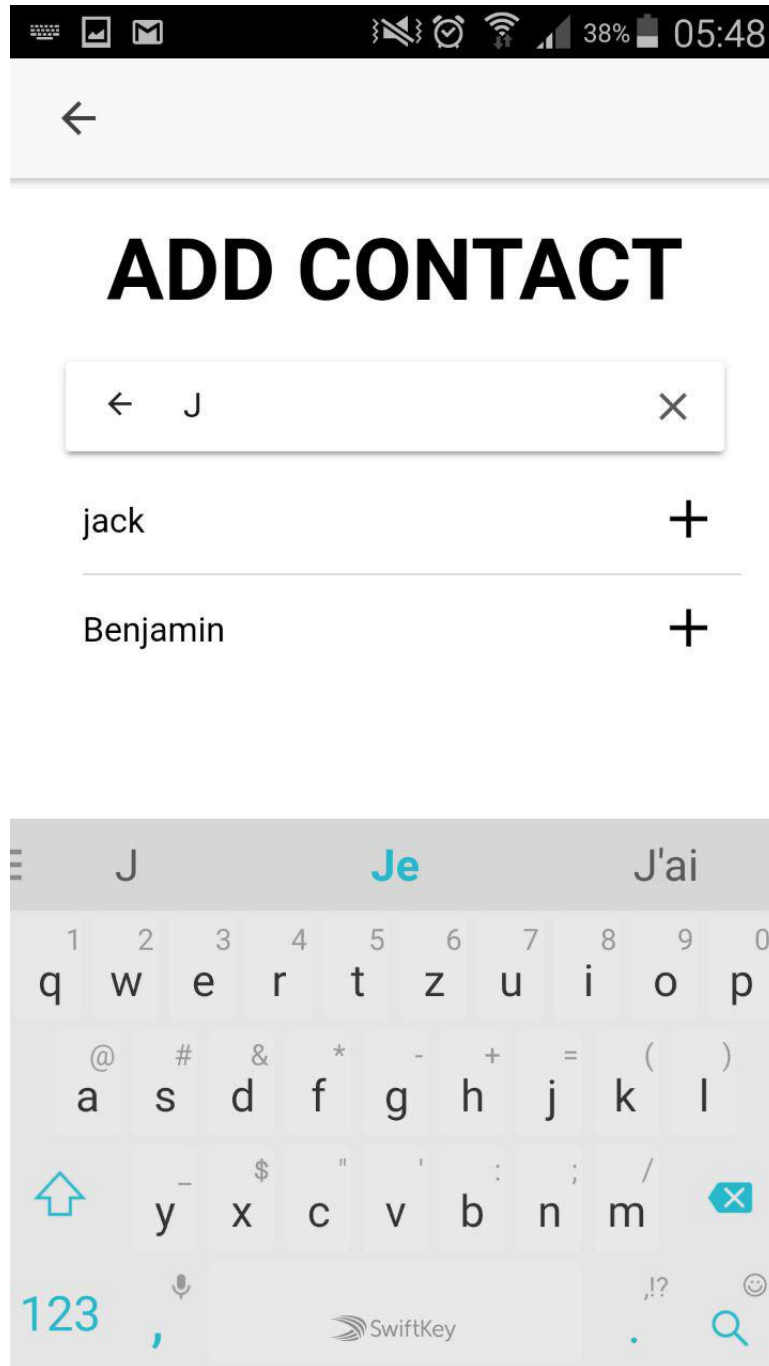


FIGURE 8 – Add-contact

Dans cette interface il vous suffit de rentrer le pseudo ou une partie du pseudo de la personne recherchée pour que celle-ci s'affiche. Dès son apparition vous pouvez en cliquant sur le "+" l'inviter à devenir votre ami. Elle recevra alors une notification l'enjoignant à vous accepter.

3.9 Gathering

The screenshot shows a mobile app interface for a 'GATHERING' activity. At the top is a status bar with icons for mail, silent mode, alarm, Wi-Fi, cellular signal, 37% battery, and the time 05:51. Below the status bar is a grey header with a back arrow. The main title 'GATHERING' is in large, bold, black letters. Underneath is a section titled 'Participants' with a list of names: 'You (Thibaut)', 'Patrick', and 'Benjamin'. Below the list is a section titled 'Gathering mode' with three radio button options: 'Fixed point' (selected), 'On somebody', and 'Shortest'. At the bottom is a large blue button labeled 'NEXT'.

←

GATHERING

Participants

You (Thibaut)

Patrick

Benjamin

Gathering mode

Fixed point ☒

On somebody ☐

Shortest ☐

NEXT

FIGURE 9 – Gathering-initialisation

Vous voici à présent sur la page d'initialisation de la rencontre. Sur cette page vous pouvez choisir le mode de rencontre souhaité. Avant de passer à l'interface suivante.

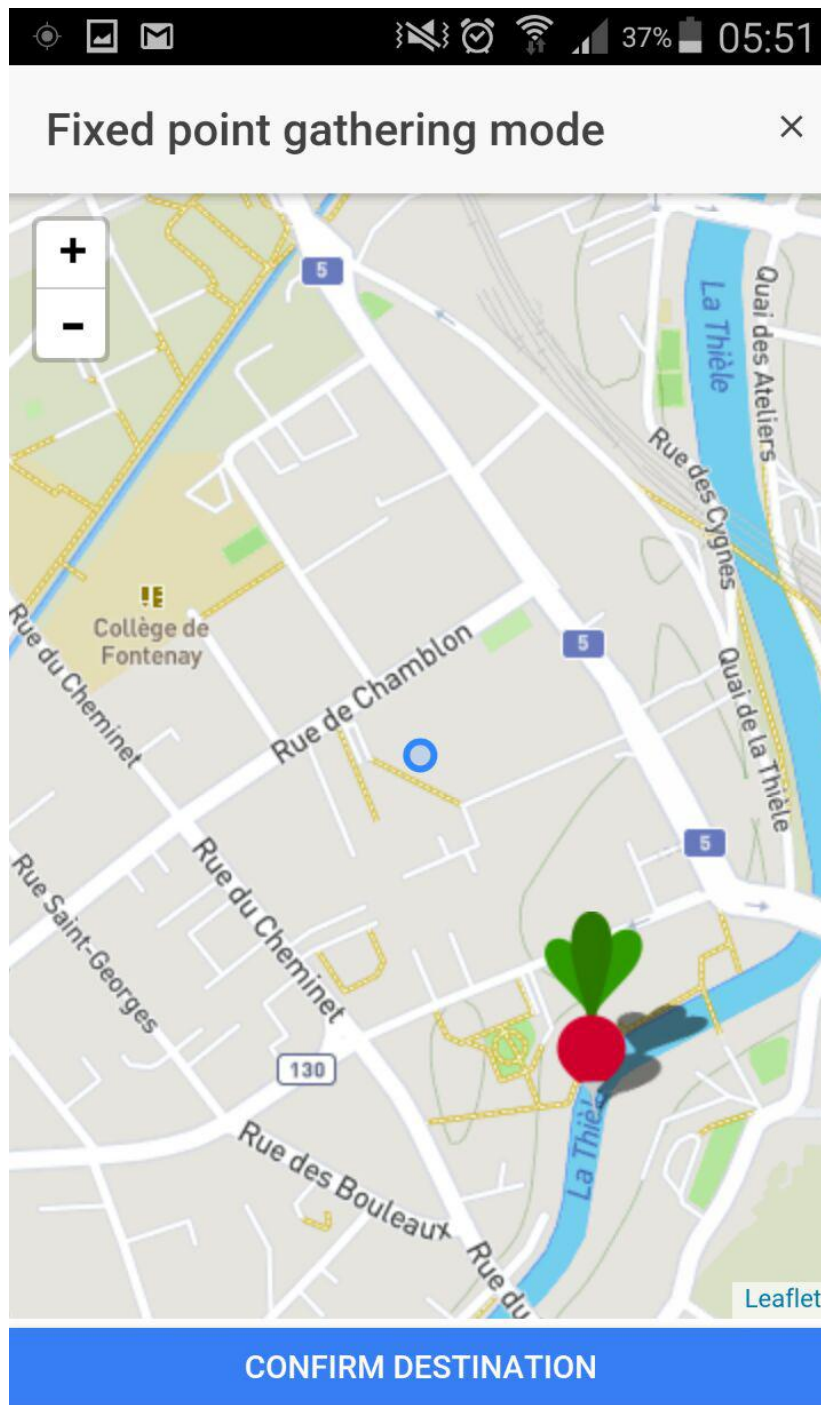


FIGURE 10 – Gathering add point

Si vous avez choisi le mode point fixe, vous êtes donc invité à placer un marqueur sur la carte prévu à cet effet. Ce marqueur servira de point de destination à tous les membres de la réunion. Une fois cette action effectuée, vous pouvez cliquer sur le bouton de confirmation afin de transmettre les invitations à tous les membres.

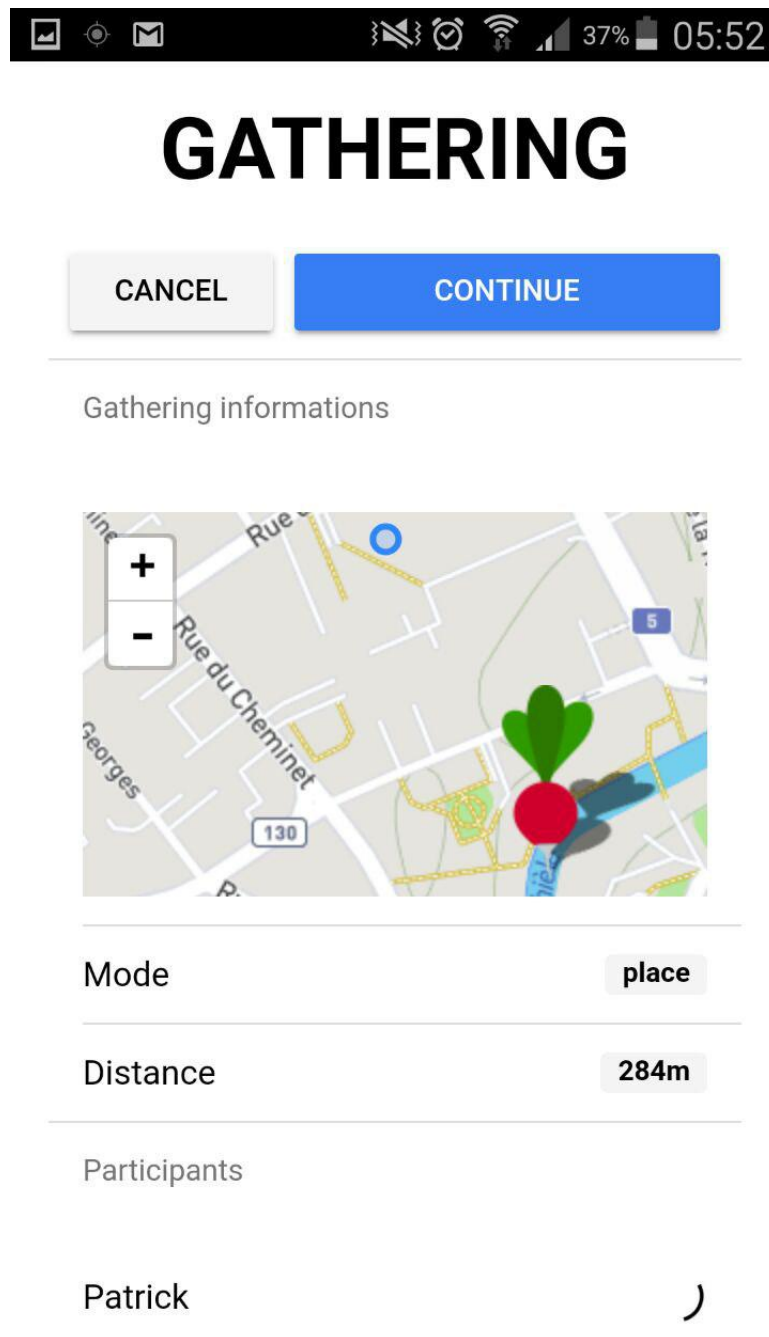


FIGURE 11 – Gathering start

Arrivé sur cet écran vous pouvez soit annuler la réunion soit décider de continuer. Si vous faites ainsi, votre téléphone se transformera en véritable carte munie d'une boussole vous indiquant non pas le nord mais le cap à suivre pour arriver à votre destination.

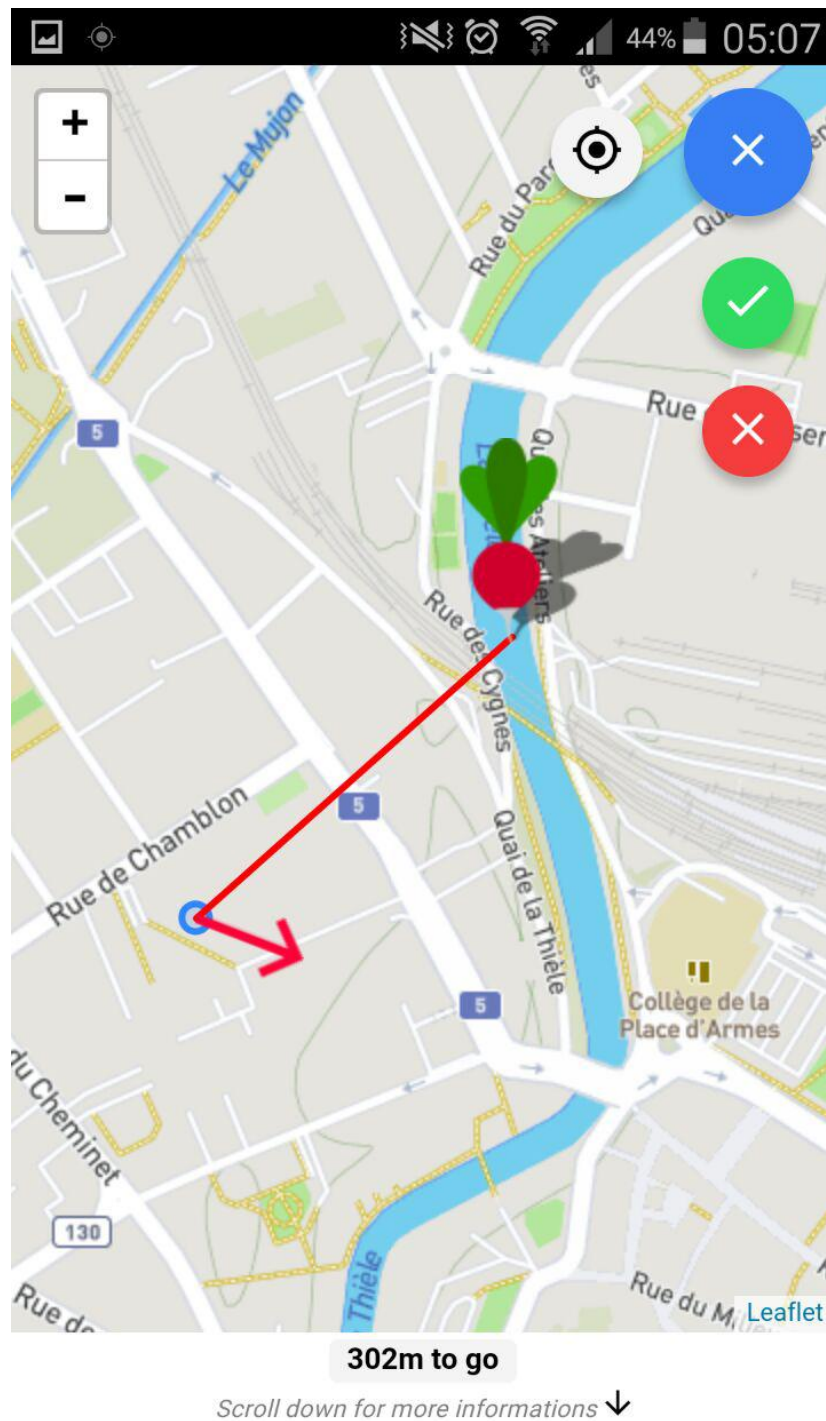


FIGURE 12 – Gathering map

Sur ce dernier écran vous pouvez recentrer la carte sur votre position à l'aide de l'icône cible ou bien quitter le rendez-vous à l'aide de la croix ou encore signaler à tous les autres membres concernés que vous avez bien atteint votre destination.