

HovaTovább

A projektünk célja az volt hogy a már ismert Menetrend alkalmazást továbbfejlesztve és egyéni lehetőségeket beleépítve egy könnyen használható és felhasználóbarát alkalmazást hozzunk létre. Ahol az felhasználóknak könnyen és egyszerűen lehessen útvonalakat tervezniük és az adott útnak az információhoz is hozzájussanak egyszerűen. Akár saját maguknak személyreszabhatják az útvonalaikat és formálhatják azokat.

A kezdetekben megterveztük és átgondoltuk hogy hogy is akarjuk ezt megvalósítani, kezdésképp kezdtük a backendet az adatbázissal kezdtük ahol ezt egy ER-modellel ábrázolva készítettük el majd UML modelt készítve ezt késznek láttuk, ez mind össze 7 táblából áll nekünk az adatbázisban és az adatokat már egy meglévő API-ból nyertük ki és használtuk fel amit tároltunk is az adatbázisunkba ami tökéletesen működik hibamentesen azóta is. Az adatok a már meglévő Menetrend adatai mint pl.: települések, járatok, árak, kedvezménye, stb...

Ezután kezdtünk bele a backend igazi részébe ami alatt összekötve az adatbázisunkkal átvittük az adatokat a Visual Studio Code-ba és szűréseket, vizsgálatokat néztünk meg, ezalatt elkészült a keresési rendszerünk amivel már útvonalakt lehetett keresni két település között és a hozzá tartozó adatokat ki is irattuk egyben.

Az alkalmazásunk kinézetével kapcsolatban a Figma nevezetű oldalt használtuk fel amivel megterveztük a dizájnját és az elrendezését az alkalmazásunknak, ebből két példányt csináltunk majd a későbbiekbén ezt átvittük és beépítettük a frontend részébe. Frontend részéről az angulart használjuk.

A egész projektünk elkészítése a Visual Studio Code-ban zajlik ahol mint a frontend mint a backend kódjait hozzuk létre. A projekt készítése során a Discordon konzultáltunk és ott ültünk össze hogy folytassuk és formáljuk a kódunkat, az adatokat minden egyes lépés után a Github-ra tettük fel ahol ezeket bármikor meg tudjuk nézni.

A következő lépésünk az az hogy a projektünket a frontend részéről fejlesszük tovább és minden hibát kiküszöböljünk.

