

Cours :

Labo Java base

Rôle :

Réaliser

Sujet :

Gestion des inscriptions à un stage sportif

Formateur :

Yannick Boogaerts

Objectif

Produire une application mettant pratique les différents point de matière abordé pendant le cours de Java base.

Liste des points de matières

- Pattern : modèle vue contrôleur.
- Utilisation de Git
- Utilisation de Classes

Application

Rôles :

- Participant : toute personne participant au stage ;
- Inscrit : participant inscrit à au moins une activité
- Organisateur : participant gérant les activités du stage
- Trésorier : participant responsable de la gestion du budget du stage.
- Secrétariat : participant gérant les inscriptions au stage

User story

1. Création d'un stage

En tant que : 'organisateur

Je veux : pouvoir créer un stage avec un nom une date et heure de début et une heure et date de fin.

Afin de : créer un espace qui permettra au participant du stage de collaborer à l'organisation du stage.