

ASE: Séance 2

François LEPAN
Benjamin VAN RYSEGHEM

25 septembre 2012

Création d'un contexte d'exécution

1 Exercice 5

```
typedef void (func_t) (void*);
typedef enum {CTX_RDY, CTX_EXQ, CTX_END} state_e;

struct ctx_s {
    void* ctx_esp;
    void* ctx_ebp;
    unsigned ctx_magic;
    func_t* ctx_f;
    void* ctx_arg;
    enum state_e ctx_state;
    char* ctx_stack; /* adresse la plus basse de la pile */
    unsigned ctx_size;
};
```

2 Exercice 6

```
int init_ctx(struct ctx_s *ctx, int stack_size, func_t f, void *args){
    ctx->ctx_stack = (char*) malloc(stack_size);
    if ( ctx->ctx_stack == NULL) return 1;
    ctx->ctx_state = CTX_RDY;
    ctx->ctx_size = stack_size;
    ctx->ctx_f = f;
    ctx->ctx_arg = args;
    ctx->ctx_esp = &(ctx->ctx_stack[stack_size-sizeof(int)]);
    ctx->ctx_ebp = ctx->ctx_esp;
    return 0;
}
```



François LEPAN
Benjamin VAN RYSEGHEM