UE Conception Orientée Objet

TD Listes Chaînées

Ce sujet permet, en plus de l'implantation de la structure de données «liste», d'aborder : les types génériques et les classes internes.

Exercice 1: Listes et itérateurs

Une liste est une collection ordonnée d'objets. On rappelle la définition récursive d'une liste. Une liste est :

- soit une liste vide
- soit un couple (valeur, suivant) où valeur représente le premier élément de la liste (sa «tête») et suivant est la liste des autres éléments de la liste (le «reste»).
- **Q 1** . Définissez une classe MyList<E>, où E est le type des éléments de la liste, qui permet la représentation de listes sous forme de listes chaînées.

On ne respectera pas les interfaces List ni Collection.

Les «maillons» de la chaîne seront représentés par des instances d'une classe interne.

Les méthodes à mettre en œuvre sont les suivantes :

- \triangleright is
Empty pour tester si la liste est vide ou non
- > remove permet de supprimer le premier élément de la liste
- ⊳ head pour récupérer l'élément en tête de la liste
- De contains permet de tester l'appartenance à la liste d'un objet
- \triangleright size fournit la taille de la liste
- > iterator pour obtenir un iterator sur la liste

Les méthodes head et remove lèvent une exception (IllegalStateException par exemple) si la liste est vide.

- Les itérateurs obtenus par la méthode iterator seront conformes à l'interface java.util.Iterator¹ (voir Annexe).
- Comme dans les listes de l'api java.util, la classe des itérateurs sera définie comme classe interne de MyList, pourquoi?
- On gèrera également le caractère «fail-fast» des itérateurs : les méthodes next et remove lèvent une ConcurrentModificationException (voir Annexe) si la liste manipulée est modifiée pendant l'usage de l'itérateur.

Annexe

java.util.Iterator<E>

public boolean hasNext() Returns true if the iteration has more elements. (In other words, returns true if next would return an element rather than throwing an exception.)

public E next() Returns the next element in the iteration.

Thows NoSuchElementException - iteration has no more elements.

public void remove() Removes from the underlying collection the last element returned by the iterator (optional operation). This method can be called only once per call to next. The behavior of an iterator is unspecified if the underlying collection is modified while the iteration is in progress in any way other than by calling this method.

Throws IllegalStateException - if the next method has not yet been called, or the remove method has already been called after the last call to the next method.

¹Ce qui permet de faire implémenter l'interface Iterable par MyList;

java.util.ConcurrentModificationException

This exception may be thrown by methods that have detected concurrent modification of an object when such modification is not permissible.

For example, it is not generally permissible for one thread to modify a Collection while another thread is iterating over it. In general, the results of the iteration are undefined under these circumstances. Some Iterator implementations (including those of all the general purpose collection implementations provided by the JRE) may choose to throw this exception if this behavior is detected. Iterators that do this are known as fail-fast iterators, as they fail quickly and cleanly, rather that risking arbitrary, non-deterministic behavior at an undetermined time in the future. Note that this exception does not always indicate that an object has been concurrently modified by a different thread. If a single thread issues a sequence of method invocations that violates the contract of an object, the object may throw this exception. For example, if a thread modifies a collection directly while it is iterating over the collection with a fail-fast iterator, the iterator will throw this exception.

 (\ldots)