

# Grammaires attribuées

Mirabelle Nebut

Bureau 332 - M3  
`mirabelle.nebut at lifl.fr`

2011-2012

## Jusqu'à présent, on a vu. . .

L'analyse lexicale :

- ▶ but : découper le flot de caractères en tokens
- ▶ basée sur : expressions régulières, AFD

L'analyse syntaxique :

- ▶ reconnaître la structure du flot de token
- ▶ construite une dérivation, un arbre syntaxique
- ▶ basée sur : grammaires algébriques

# En termes de TP...

## Analyse lexicale : TP2

- ▶ le planning d'entrée n'est pas lexicalement correct : levée de `ScannerException`
- ▶ il l'est : découpage en token

## Analyse syntaxique : TP3

- ▶ le planning d'entrée n'est pas syntaxiquement correct : levée de `ParserException`
- ▶ il l'est : ... rien

Rien ?

Maintenant il faut produire le fichier Latex !

## Quoi d'autre ?

Avant de produire le fichier Latex :

- ▶ vérifier que la date a un sens
- ▶ vérifier que le créneau horaire a un sens

Ces vérifications ne sont pas du ressort des analyses lexicale et syntaxique.

## Plus généralement

Sur un programme syntaxiquement correct. . .

Une **analyse sémantique** qui vérifie par exemple :

- ▶ que le programme est correctement typé ;
- ▶ qu'il n'y a pas de double déclaration ;
- ▶ que toute variable est déclarée avant son utilisation ;
- ▶ etc.

Puis une ou plusieurs **actions sémantiques** :

- ▶ optimisation
- ▶ production de code
- ▶ calculs divers
- ▶ etc

## Comment faire ça ?

Dans le TP1 : **analyse dirigée par les délimiteurs** =

- ▶ on force une structuration par ligne
- ▶ on lit une ligne, et on **mélange** reconnaissance et action
- ▶ l'action est associée à la ligne reconnue

Dans la version outillée : **analyse dirigée par la syntaxe** =

- ▶ basée sur une **grammaire algébrique**
- ▶ on associe les actions aux **productions de la grammaire**
- ▶  $\Rightarrow$  **grammaire attribuée**

La problématique

**Grammaires attribuées**

Attributs synthétisés

Attributs hérités

Ordre d'évaluation des attributs



# Principe des grammaires attribuées

Les **actions** au sens large = des **calculs** sur des **données**

Ex : calcul = générer du Latex, données = nom master, soutenance, etc

Ex : calcul = vérifier le créneau, données = bornes de l'intervalle

⇒ on enrichit les grammaires algébriques par :

- ▶ des données : des **attributs**
- ▶ des calculs sur ces données : des **actions**

## Exemple

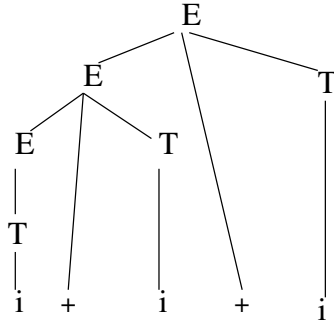
Calculer la valeur d'une expression arithmétique.

$$\begin{aligned} E &\rightarrow E + T \mid T \\ T &\rightarrow ( E ) \mid i \end{aligned}$$

$i$  vaut 3, valeur de  $i + i + i$ ?

## Arbre syntaxique pour $i + i + i$

Très utile pour concevoir une attribution.



# Les questions à se poser pour démarrer

- ▶ Quelles données veut-on calculer  $\Rightarrow$  quels **attributs** ?
- ▶ Comment les calculer  $\Rightarrow$  quelles **actions** ?

# Données - attributs

Les **attributs** sont associés aux **symboles de la grammaire**

Symboles = terminaux et non-terminaux

Exemple : Données = valeur

- ▶ de l'expression elle-même :  $E$  ;
- ▶ de ses sous-expressions :  $T$ ,  $i$ .

## Attributs dans l'exemple

attribut *val* de type entier associé au non-terminal  $E$ , noté  $E.val$

attribut *val* de type entier associé au non-terminal  $T$ , noté  $T.val$

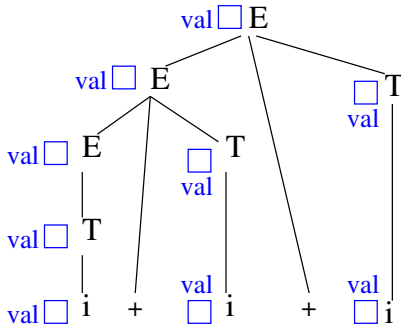
attribut *val* de type entier associé au terminal  $i$ , noté  $i.val$

NB : similitude avec les attributs d'un objet en POO

## Arbre décoré

Noeuds de l'arbre syntaxique **décorés** avec la valeur des attributs.

Autant de « cases » que les actions devront remplir.



## Calculs - actions

Additions, par ex pour  $E \rightarrow E + T$  :

$$E.val = E.val + T.val$$

On associe une **action** à la production en distinguant les différentes **occurrences** de  $E$  :

$$E \rightarrow E + T \quad \{ E_0.val = E_1.val + T.val \}$$

«Passage de valeurs» :

$$E \rightarrow T \quad \{ E.val = T.val \}$$



## Remarque

Qui fixe la valeur de l'attribut *va*/ du **terminal** *i* ?

⇒ elle est initialisée par l'**analyseur lexical**.

## Grammaire attribuée finale

$$E \rightarrow E + T \quad \{ E_0.val = E_1.val + T.val \}$$

$$E \rightarrow T \quad \{ E.val = T.val \}$$

$$T \rightarrow ( E ) \quad \{ T.val = E.val \}$$

$$T \rightarrow i \quad \{ T.val = i.val \}$$

## Et si la grammaire était ambiguë ?

On obtiendrait la même valeur pour les 2 arbres admis par

$$i + i + i \dots$$

... mais considérons la grammaire :

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid i$$

Le mot  $i + i * i$  a deux significations,  $E.val$  a 2 valeurs possibles.

⇒ attribuer une grammaire ambiguë n'a **aucun sens** pratique.

## Comment $\neq$ quand

Cette grammaire **spécifie comment calculer** des **valeurs** associées à ses symboles.

Mais elle ne dit pas **quand** effectuer ces calculs. . .

. . . ni **dans quel ordre** effectuer les actions.

Grammaire attribuée = **formalisme de spécification**, pas d'exécution.

Au sens strict, actions = équations, pas affectations.

Pour rajouter une sémantique opérationnelle, on introduit 2 types d'attributs : les **synthétisés** et les **hérités**.

La problématique

Grammaires attribuées

**Attributs synthétisés**

Attributs hérités

Ordre d'évaluation des attributs

## Sur l'exemple

$$\begin{aligned} E &\rightarrow E + T & \{ E_0.val &= E_1.val + T.val \} \\ E &\rightarrow T & \{ E.val &= T.val \} \\ T &\rightarrow ( E ) & \{ T.val &= E.val \} \\ T &\rightarrow i & \{ T.val &= i.val \} \end{aligned}$$

Ces actions respectent le schéma :

$$\text{val\_att\_gauche\_prod} = f(\text{val\_att\_droite\_prod})$$

Pour les symboles non-terminaux :

- ▶ en partie gauche de production : **occurrences de définition** des attributs
- ▶ en partie droite de production : **occurrences d'utilisation** des attributs

# Définition

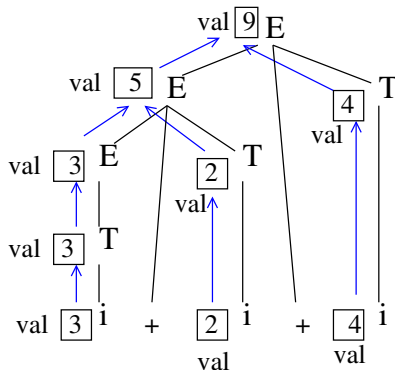
Le schéma :  $\text{val\_att\_gauche\_prod} = f(\text{val\_att\_droite\_prod})$   
correspond à un **attribut synthétisé** :

- ▶ **défini** quand associé à un non-terminal **en partie gauche de production** ;
- ▶ **utilisé** quand associé à un non-terminal ou terminal **en partie droite de production**.

Exception : attribut du **terminal** i.e.  $val$  :

- ▶ valeur fixée par analyseur lexical ;
- ▶ n'apparaît qu'en partie droite (utilisation seule) ;
- ▶ dit **synthétisé** par convention.

## Sur l'arbre syntaxique



Les attributs synthétisés « remontent » dans l'arbre décoré.



## Formellement

L'attribut  $X.a$  est synthétisé si  $X$  apparaît en partie **gauche** de production et si la valeur de  $X.a$  est calculée en **fonction** de la valeur d'attributs associés à des symboles apparaissant en partie **droite** de production.

$$X \rightarrow X_1 X_2 \dots X_n \{ X.a = f(X_1.x_1, \dots, X_n.x_n) \} \quad X_i \in V_T \cup V_N$$

Toute production **doit** calculer la valeur des **attributs synthétisés** de son **membre gauche** (via une action).

La problématique

Grammaires attribuées

Attributs synthétisés

**Attributs hérités**

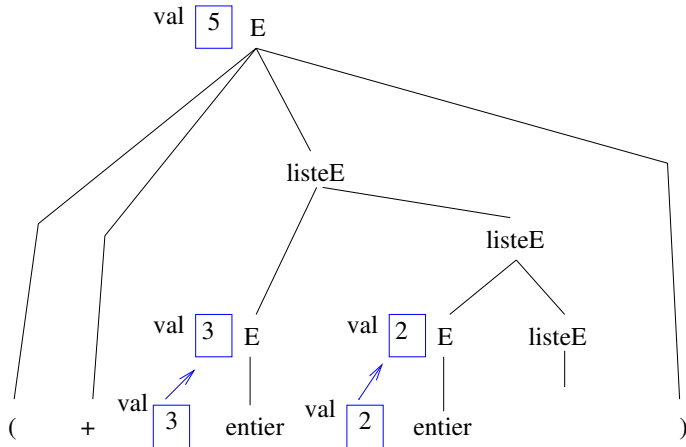
Ordre d'évaluation des attributs

## Autre exemple : expressions préfixées

$$\begin{aligned} E &\rightarrow \text{entier} \mid ( + \text{liste}E ) \mid ( * \text{liste}E ) \\ \text{liste}E &\rightarrow E \text{liste}E \mid \epsilon \end{aligned}$$

Calcul de la valeur de l'expression ?

## Attribution partielle



## Attribution partielle

Attributs synthétisés :

- ▶ *val* de type entier associé au terminal *entier* ;
- ▶ *val* de type entier associé au non-terminal *E* ;

$$E \rightarrow \text{entier} \quad \{ E.val = \text{entier.val} \}$$
$$E \rightarrow ( + \text{listeE} ) \quad \{ E.val = ? \}$$
$$E \rightarrow ( * \text{listeE} ) \quad \{ E.val = ? \}$$

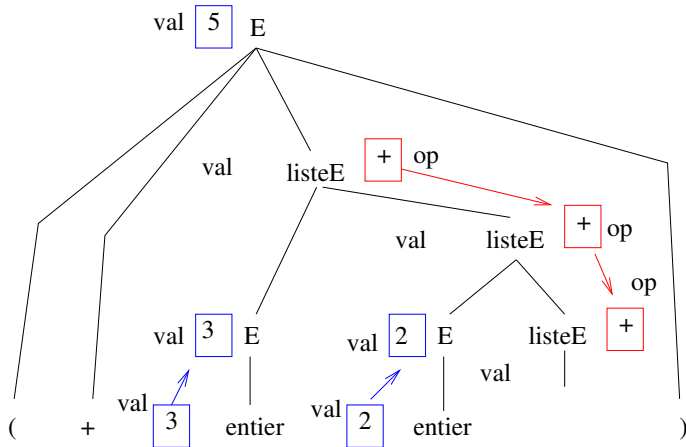
## Comment faire pour *listeE*?

$listeE \rightarrow E\ listeE$

l'opérateur à appliquer n'apparaît pas

⇒ il faut que *listeE* connaisse l'opérateur à appliquer

## Attribut *op* hérité pour *listeE*



## Attribut *op* hérité pour *listeE*

attribut hérité *op*, type char, associé au non-terminal *listeE*

$$E \rightarrow ( + \textit{listeE} ) \quad \{ \textit{listeE.op} = + \}$$

$$E \rightarrow ( * \textit{listeE} ) \quad \{ \textit{listeE.op} = * \}$$

$$\textit{listeE} \rightarrow E \textit{listeE} \quad \{ \textit{listeE}_1.op = \textit{listeE}_0.op \}$$

occurrences de définition occurrences d'utilisation

L'attribut hérité « descend » dans l'arbre.



## Formellement

L'attribut  $Y.a$  est hérité si  $Y$  apparaît en partie droite et si la valeur de  $Y.a$  est calculée en fonction de la valeur d'attributs associés à des symboles apparaissant en partie gauche et/ou des autres symboles apparaissant en partie droite.

$$X \rightarrow X_1 \dots Y \dots X_n \{ Y.a = f(X.x, X_1.x_1, \dots, X_n.x_n) \}$$

pour  $Y, X_i \in V_T \cup V_N$ .

Toute production doit calculer la valeur des attributs hérités des symboles en partie droite (via une action).

## Sur l'arbre syntaxique

Les attributs hérités :

- ▶ « descendent » du père
- ▶ ou viennent des frères de gauche ou des frères de droite.

En gros : tout ce qui ne remonte pas.

## Remarque - cas de l'axiome

L'axiome ne peut avoir d'attributs hérités.

En effet l'axiome « à la racine » n'a ni père ni frères.

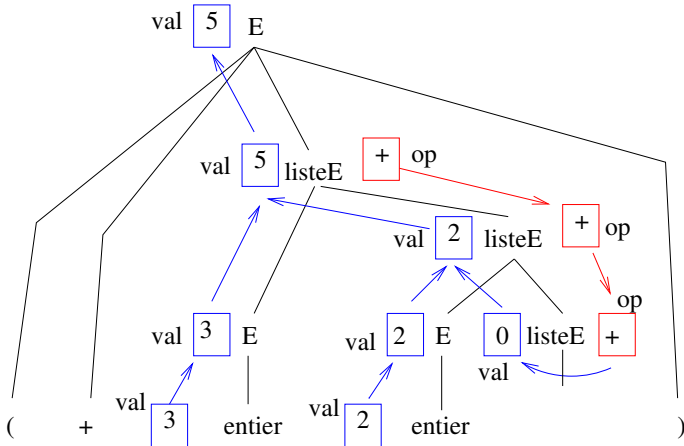
Au besoin, on rajoute un axiome bidon.

Ex : attribut *nb* de type entier associé à *S*, hérité

$$S \rightarrow aaSb \quad \{ S_1.nb = S_0.nb + 2 \}$$
$$S \rightarrow \epsilon \quad \{ \text{afficher}(S.nb) \}$$
$$S' \rightarrow S \quad \{ S.nb = 0 \}$$

## Pour finir l'exemple

Attribut *val* synthétisé pour *listeE*



## Attribution pour les synthétisés

$$E \rightarrow ( + \text{ listeE } ) \quad \{ E.val = \text{listeE}.val \}$$

$$E \rightarrow ( * \text{ listeE } ) \quad \{ E.val = \text{listeE}.val \}$$

$$\begin{aligned} \text{listeE} \rightarrow E \text{ listeE} \quad & \{ \text{if } \text{listeE}_0.op == + \\ & \quad \text{listeE}_0.val = E.val + \text{listeE}_1.val \\ & \text{else} \\ & \quad \text{listeE}_0.val = E.val * \text{listeE}_1.val \} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{listeE} \rightarrow \epsilon \quad & \{ \text{if } \text{listeE}.op == + \\ & \quad \text{listeE}.val = 0 \\ & \text{else} \\ & \quad \text{listeE}.val = 1 \} \end{aligned}$$

## Attribution complète

$$\begin{aligned} E \rightarrow ( + \text{ listeE } ) & \quad \{ \text{listeE.op} = + \\ & \quad \quad E.\text{val} = \text{listeE.val} \} \\ E \rightarrow ( * \text{ listeE } ) & \quad \{ \text{listeE.op} = * \\ & \quad \quad E.\text{val} = \text{listeE.val} \} \\ \text{listeE} \rightarrow E \text{ listeE} & \quad \{ \text{listeE}_1.\text{op} = \text{listeE}_0.\text{op} \\ & \quad \quad \text{if } \text{listeE}_0.\text{op} == + \\ & \quad \quad \quad \text{listeE}_0.\text{val} = E.\text{val} + \text{listeE}_1.\text{val} \\ & \quad \quad \text{else} \\ & \quad \quad \quad \text{listeE}_0.\text{val} = E.\text{val} * \text{listeE}_1.\text{val} \} \\ \text{listeE} \rightarrow \epsilon & \quad \{ \text{if } \text{listeE.op} == + \\ & \quad \quad \text{listeE.val} = 0 \\ & \quad \quad \text{else} \\ & \quad \quad \text{listeE.val} = 1 \} \end{aligned}$$

## Se passer des hérités : grammaire S-attribuée

Pour toute grammaire attribuée  $GA$ , il existe une grammaire attribuée  $GA'$  :

- ▶ qui engendre le même langage ;
- ▶ calculant les mêmes valeurs d'attributs ;

et qui possède **uniquement** des attributs **synthétisés**.

Une grammaire attribuée ne comportant que des attributs synthétisés est dite **S-attribuée**.

Comment faire pour les expressions préfixées ?

## Exemple des expressions préfixées

Au lieu de descendre l'opérateur aux opérandes...  
on remonte les opérandes à l'opérateur !

Attributs **synthétisés** :

- ▶ *val* pour *E* et *entier*, type entier, calcul idem avant
- ▶ *liste* pour *listeE*, type *list<entier>*



## Attribution globale : tous synthétisés

$$E \rightarrow ( + \text{ listeE } ) \quad \{ E.val = \text{calculé}(+, \text{listeE.liste}) \}$$
$$E \rightarrow ( * \text{ listeE } ) \quad \{ E.val = \text{calculé}(*, \text{listeE.liste}) \}$$
$$\begin{aligned} \text{listeE} \rightarrow E \text{ listeE} \quad & \{ \text{liste\_tmp} = \text{listeE}_1.\text{liste} \\ & \text{liste\_tmp.ajoutTete}(E.val) \\ & \text{listeE}_1.\text{liste} = \text{liste\_tmp} \} \end{aligned}$$
$$\text{listeE} \rightarrow \epsilon \quad \{ \text{listeE.liste} = \text{new list}\langle \text{entier} \rangle \}$$

où  $\text{calculé}(\text{opérateur}, \text{liste})$  est programmée à part :

- ▶ liste vide : retourne l'élément neutre de opérateur
- ▶ liste non vide : retourne l'accumulateur résultant de l'application de l'opérateur aux éléments de la liste

## 2 approches différentes

Approche pragmatique (TP) :

- ▶ on collecte les données en calculant une structure de données
- ▶ on effectue les calculs sur cette structure

Approche plus « théorie du langage » :

- ▶ on fait circuler les données
- ▶ les calculs sont faits au fur et à mesure

La problématique

Grammaires attribuées

Attributs synthétisés

Attributs hérités

**Ordre d'évaluation des attributs**

## Rappel : comment $\neq$ quand

La grammaire attribuée indique comment calculer la valeur des attributs.

Mais pas quand.

Ni dans quel ordre.

## Graphe de dépendances

Dépendances de données ds les actions ("=" lu comme " :=") ;

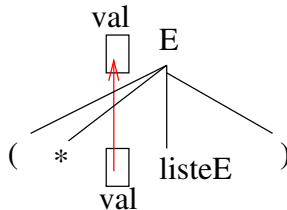
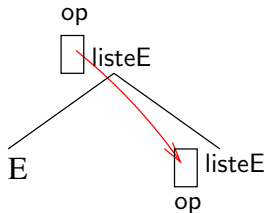
⇒ construction d'un **graphe de dépendances**.

$listeE \rightarrow E listeE$

$\{ listeE_1.op = listeE_0.op \}$

$E \rightarrow ( * listeE )$

$\{ E.val = listeE.val \}$



## Ordre d'évaluation et graphe de dépendances

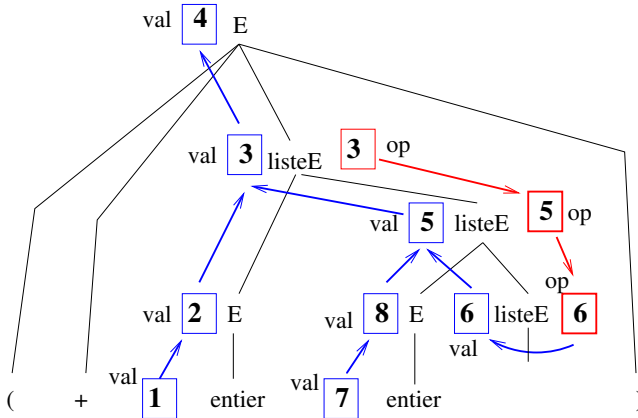
Si ce graphe est cyclique : grammaire **mal formée**.

Sinon (grammaire **bien formée**) : on peut trouver un ordre d'évaluation, une numérotation des actions.

On ne verra pas comment dans ce cours : seulement des exemples avec numérotation de nœuds

**Attention** : Dans l'ex qui suit le numéro en gras dans les cases font référence au numéro du nœud, pas à la valeur de l'attribut

## Exemple



Ex :  $(1, val) < (2, val) < (7, val) < (8, val) < (3, op) < (5, op)$   
 $< (6, op) < (6, val) < (5, val) < (3, val) < (4, val)$

# Problème et solutions

Problème :

- ▶ détection des dépendances cycliques pour un arbre syntaxique donné ;
- ▶ en cas d'absence de dépendances cycliques : calcul d'un ordre.

Deux grandes approches :

- ▶ utilisation d'un **évaluateur d'attributs** ;
  - ▶ **restriction des grammaires attribuées** pour garantir l'absence de dépendances cycliques
- + **effectuer les règles sémantiques pendant l'analyse syntaxique** = TP