

# IHM - TP: iTunes

François LEPAN - Benjamin VAN RYSEGHEM

10 mai 2013

## Introduction

Ce rapport décrit la conception et l'utilisation d'un lecteur mp3. Nous verrons tout d'abord comment utiliser ce lecteur et ensuite nous verrons la conception de celui-ci.

## 1 Le lecteur iTunes

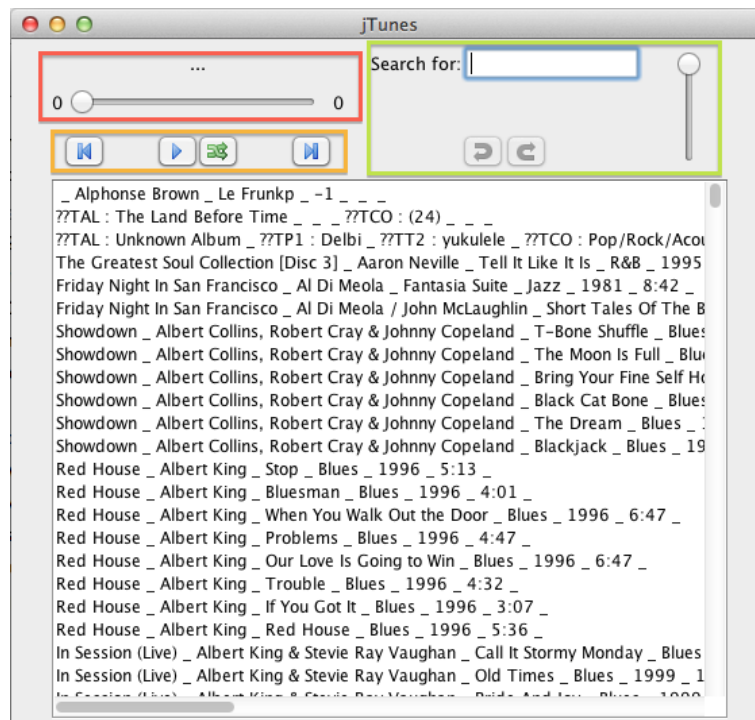


FIGURE 1 – Le lecteur mp3 iTunes

On retrouve dans ce lecteur (*c.f.* Fig. 1) plusieurs zones. La première (en rouge) est composée d'un curseur permettant de savoir où en est la music lors de la lecture et de changer la position

de la lecture. À coté de ce curseur on retrouve des labels indiquant la durée écoulée, le temps restant ainsi que le nom de la chanson joué au dessus du curseur.

En dessous (orange) on retrouve les boutons "lecture/pause", "next", "précédent" et "aléatoire" qui permettent de changer les musiques jouées.

À droite (vert) on retrouve la bar de recherche, en dessous deux boutons "annuler" et "refaire" permettant d'annuler ou refaire la dernière action et à droite de ceux-ci se trouve le curseur permettant de gérer le son.

En dessous de ces éléments on retrouve la liste de music, qui affiche les informations des titres présent dans la base de donnée.

## 2 Implémentation

Ce lecteur mp3 à été conçu sur la base d'un MVC. Nous avons généré l'UML au sein de la JavaDoc car nous pensons que ce sera plus facile pour comprendre les classes implémentées.

Nous avons rajouter un "Undo/Redo" ainsi qu'un drag and drop pour la liste de music. Nous pensons que cela permettra à l'utilisateur une meilleur expérience avec le lecteur. En effet il peut changer l'ordre de lecture et si cela ne lui plait pas il pourra annuler le changement effectuer.

Nous avons aussi un double dispatch sur les actions du "undo/redo".

## Conclusion