

RdF : TD sur les textures

François LEPAN

30 janvier 2013

1 Matrices de co-occurrence

- 1.1 Calculer les histogrammes des ces trois images et expliquer pourquoi cette mesure statistique ne peut pas être exploitée pour décrire une texture

on obtiendra 3 histogramme identique a 20 / 20 / 20 / 20 pour chaque niveau de gris

- 1.2 calculer les matrices de co-occurrence des niveaux de gris pour tous les couples de décalages qui permettent de décrire les paires de pixels voisins en connexité 8

M(1;0) M(-1;0) M(1;-1) M(-1;1) M(0;-1) M(0;1) M(-1;-1) M(1;1)

- 1.3 Pour la première image de texture, calculer les matrices de co-occurrence pour les couples de décalages (0,1) et (0,-1)

????????????????

Pour M(0;1) -> pixel du dessous

	0	1	2	3
0	0	0	0	15
1	0	0	20	0
2	0	15	0	0
3	20	0	0	0

????????????????

Pour M(0;-1) -> pixel du dessus

	0	1	2	3
0	0	0	0	15
1	0	0	20	0
2	0	15	0	0
3	20	0	0	0

- 1.4 indiquer pourquoi il n'est pas nécessaire de calculer les matrices pour tous les couples de décalage déterminés précédemment