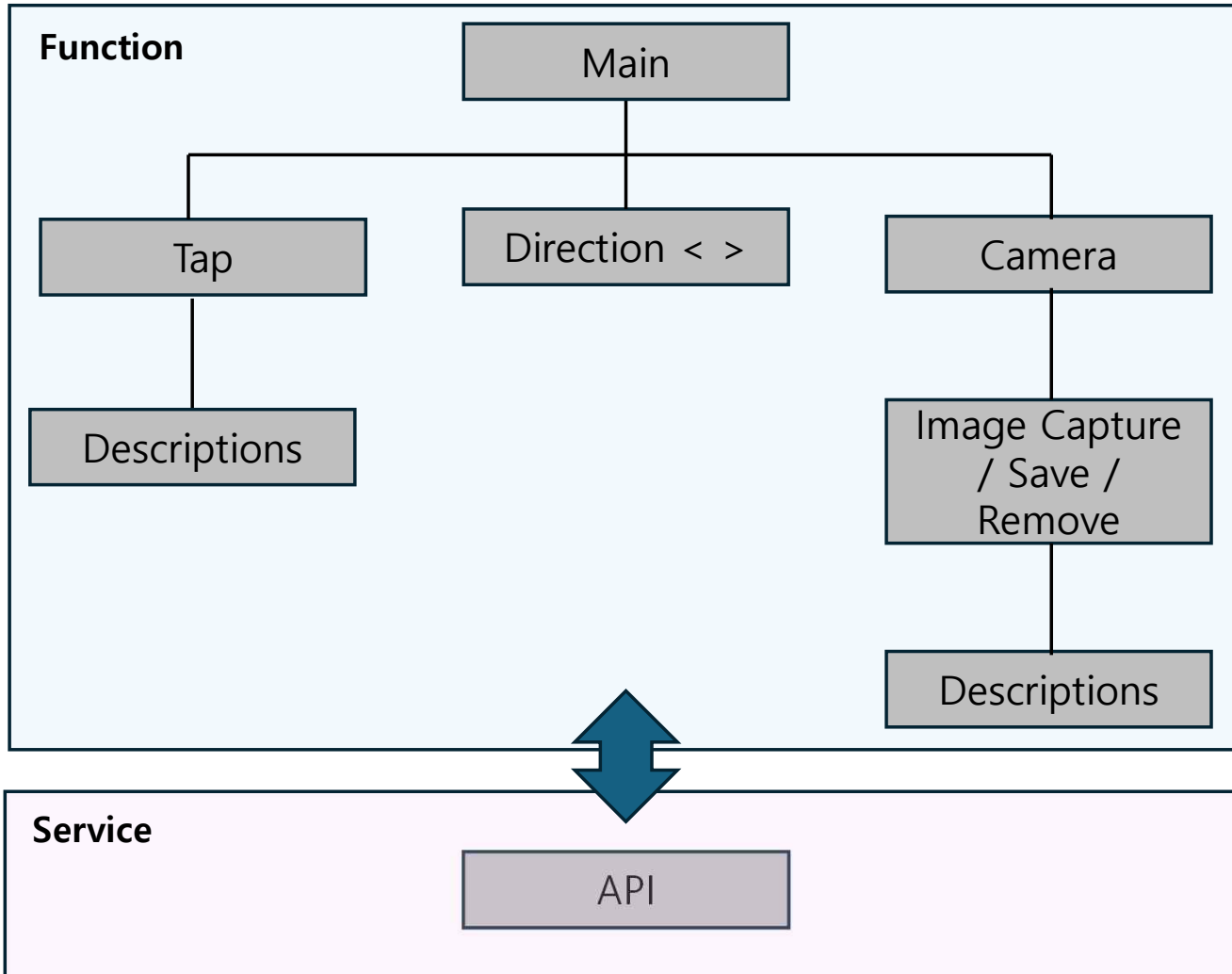


Flutter – Main Quest

코어 과정 / 강대식

2024.07.19.

[Photo Gallery] - Structure



[실습 매뉴얼]

1. 기획 및 디자인

- 앱 주제 선정 및 기본 기능 정의
- 정보구조도 및 와이어프레임 작성
- 프로토타이핑 도구를 활용한 UI/UX 디자인

2. 기본 기능 구현

- 프로젝트 생성 및 기본 구조 설정
- 메인 페이지 UI 구현
- 데이터 모델 클래스 정의
- 더미 데이터 생성 및 표시

3. 네비게이션 및 데이터 전달

- 페이지 간 네비게이션 구현
- 데이터 전달 메커니즘 구현
- 상세 페이지 UI 및 기능 구현

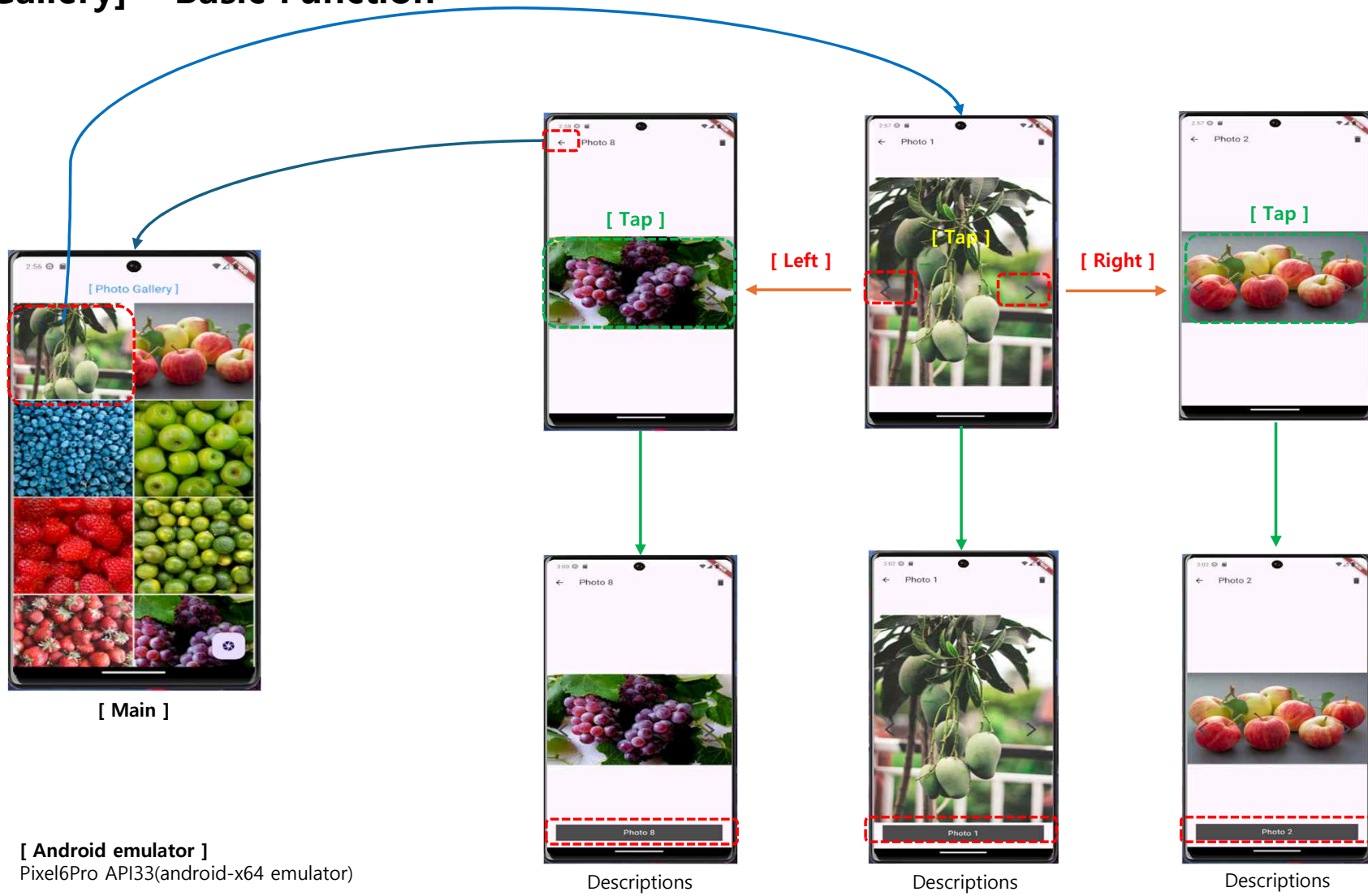
4. 고급 기능 통합

- 디바이스 기능 (예: 카메라, 센서) 통합
- 사용자 입력 처리 및 데이터 저장
- UI/UX 개선 및 애니메이션 추가

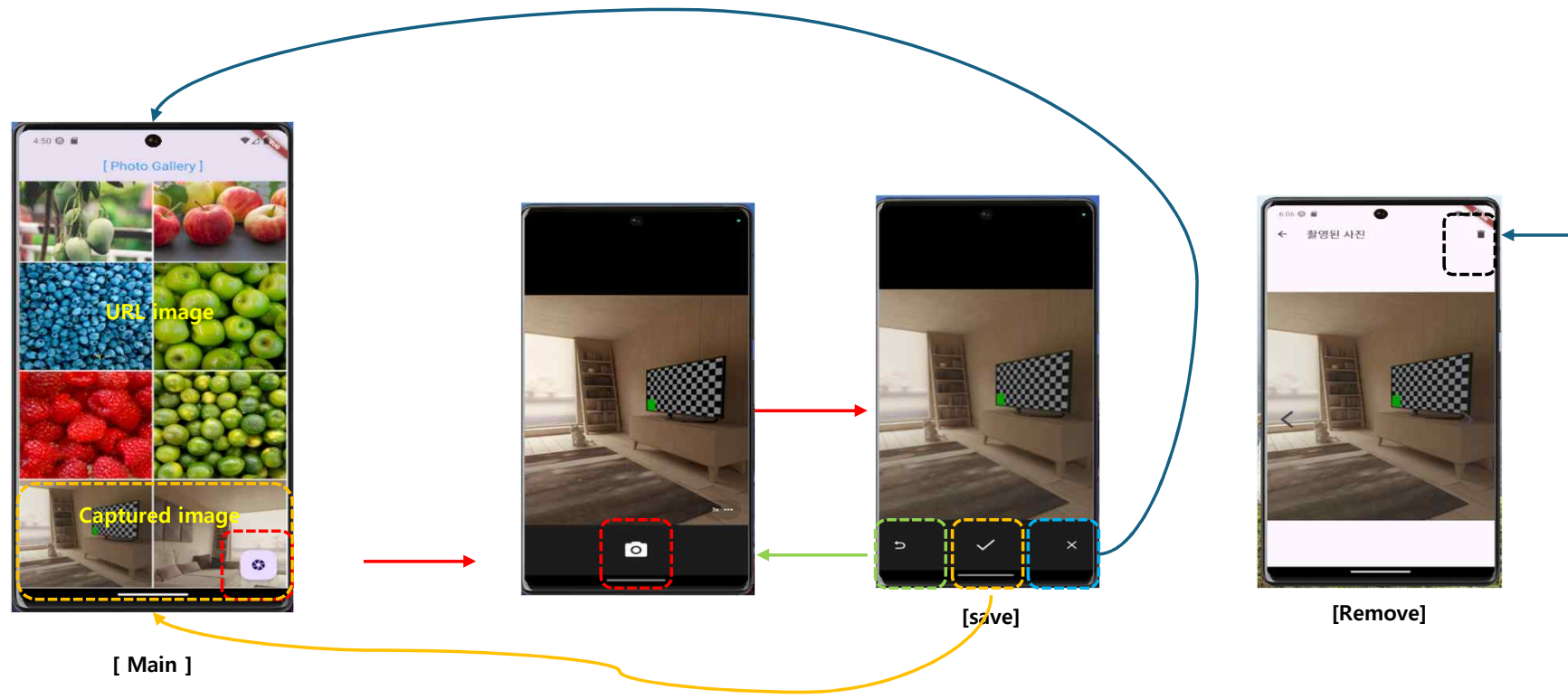
5. API 및 외부 서비스 연동

- REST API 또는 외부 서비스 연동
- 데이터 동기화 및 실시간 업데이트 구현
- 에러 처리 및 예외 상황 관리

[Photo Gallery] – Basic Function



[Photo Gallery] – Camera Function



[Photo Gallery] – API



[Main]

FastAPI

[Photo Gallery] – Remarks

[Errors] @ Remove function

1.

E/emuglGLSv2_enc(3982): device/generic/goldfish-opengl/system/GLESv2_enc/GL2Encoder.cpp:s_glGetUniformLocation:2183 GL error 0x502
W/Parcel (3982): Expecting binder but got null!

E/emuglGLSv2_enc(3982): device/generic/goldfish-opengl/system/GLESv2_enc/GL2Encoder.cpp:s_glGetUniformLocation:2183 GL error 0x502

```
374         url: 'https://images.pexels.com/photos/693794/pexels-photo-693794.jpeg',  
375         title: 'Photo 4',  
376         captureDate: DateTime(2024, 07, 18),  
377     }, // Photo  
378     Photo(  
379         id: 5,  
380         url: 'https://images.pexels.com/photos/59999/raspberries-fruits-fruit-berries-59999.jpeg',  
381         title: 'Photo 5',  
382         captureDate: DateTime(2024, 07, 18),  
383     ), // Photo  
384     Photo(  
385         id: 6,  
386         url: 'https://images.pexels.com/photos/2363347/pexels-photo-2363347.jpeg',  
387         title: 'Photo 6',  
388         captureDate: DateTime(2024, 07, 18),  
389     ), // Photo  
390     // Photo(  
391     //     id: 7,  
392     //     url: 'https://images.pexels.com/photos/429807/pexels-photo-429807.jpeg',  
393     //     title: 'Photo 7',  
394     //     captureDate: DateTime(2024, 07, 18),  
395     // ),  
396     // Photo(  
397     //     id: 8,  
398     //     url: 'https://images.pexels.com/photos/708777/pexels-photo-708777.jpeg',  
399     //     title: 'Photo 8',  
400     //     captureDate: DateTime(2024, 07, 18),  
401     // ),  
402 ];  
403
```

2.

✓ Built build\app\outputs\flutter-apk\app-debug.apk

E/flutter (4006): [ERROR:flutter/runtime/dart_isolate.cc(146)] Could not prepare isolate.

E/flutter (4006): [ERROR:flutter/runtime/runtime_controller.cc(487)] Could not create root isolate.

E/flutter (4006): [ERROR:flutter/shell/common/shell.cc(686)] Could not launch engine with configuration.

Lost connection to device.

[Photo Gallery] – Remarks

(회고)

Android APP 구동하면서 2183 GL error 0x502 에러가 한번 발생한 이후 계속 발생
Code 중 URL image Link되는 부분의 Image Link 수를 줄였을 때 영향을 미치는 것으로 보아 Emulator와 데이터 처리량 간에 영향이 있어 보임
에러의 원인 분석과 개선이 필요. 그리고 나서 다음 API로 진행 가능
여러 부분의 학습 내용을 기능에 적용하는데 쉽지 않았으나 점점 익숙해 지는 느낌이 들었음.
Chat-GPT를 코딩에 활용하여 학습 진행으로 조금 더 이해도를 높일 수 있었음