【教材 3.5】已知数据段的数据如 3.1 题所示,请分别编写实现以下预定功能的程序段:

- (1) 用一条汇编语句将 STR1 中头两个字节的内容送入寄存器 DI 中;
- (2) 写出求字存储单元 NUMW + 2 中数的绝对值,并将其结果送回原单元的程序段;
- (3) 请用两种方法写出计算(NUMW)*16+COUNT 并将结果送入 NUMW 和 NUMW + 2 两字单元的程序段(不考虑运算溢出问题);
- (4) 请用四种方式将 STR1 与 STR1+1 两字节的内容交换位置。

【解答】

- (1) MOV DI, WORD PRT STR1
- (2) NEG NUMW+2
- (3) 方法一:

MOV AX, NUMW

MOV BX, 16

IMUL BX

ADD AX, COUNT

ADC DX, 0

MOV NUMW+2, DX

MOV NUMW, AX

方法二:

MOVSX EAX, NUMW

IMUL EAX, 16

ADD EAX, COUNT

MOV DWORD PTR NUMW, EAX

(4) 方法一

MOV AL, STR1

MOV AH, STR1+1

MOV STR1, AH

MOV STR1+1, AL

方法二

MOV AL, STR1

XCHG AL, STR1+1

MOV STR1, AL

方法三

MOV AX, WORD PTR STR1

XCHG AH. AL

MOV WORD PTR STR1, AX

方法四

ROL WORD PTR STR1, 8

【教材 3.6】已知数据段中的数据如 3.1 题所示,请改正下列语句中的错误。 (1) MOV AX,STR1 (2) MOV BP,OFFSET STR2 MOV CL,[BP]

- (3) MOV SI, OFFSET NUMB

 MOV [SI], '+'
- (4) MOV DL, NUMW+2
- (5) MOV DI, CH
- (6) MOV BX , OFFSET STR1 MOV DH , BX+3
- (7) INC COUNT
- (8) MOV NUMB, STR2
- (9) LEA POIN, NUMW
- (10) MOV AX, NUMW + 2

MOV DX, 0

DIV NUMW

【解答】

(1) MOV AX , WORD PTR STR1 或 MOV AL, STR1 原因:STR1数据类型和AX不一致。 (2) MOV BP. OFFSET STR2 或 MOV SI, OFFSET STR2 MOV CL. DS:[BP] MOV CL, [SI] 原因:缺省情况下,BP作为寄存器间接寻址,操作数在堆栈段 SI, OFFSET NUMB (3) MOV 或 MOV SI, OFFSET NUMB MOV BYTE PTR [SI], '+' MOV AL, '+' MOV[SI], AL 原因:寄存器间接寻址、立即寻址数据类型均不明确 (4) MOV DX, NUMW+2或 MOV DL, BYTE PTR NUMW+2 原因: DL 数据类型和 NUMW 数据类型不一致 (5) MOV 或: MOV CL, CH DL, MOV CH, 0 MOV DI, CX

原因:两操作数类型不一致

(6) MOV BX, OFFSET STR1 或: MOV DH, STR1+3 MOV DH, [BX+3]

原因:要使BX的值加3,必须使用加法指令,此处原意应该是取STR1+3的值。

(7) MOV CX, COUNT 或: MOV CL, COUNT INC CX INC CL

原因: COUNT 为立即数,不能作为目的操作数

(8) MOV AL , STR2 MOV NUMB , AL

原因:两操作数不能同时来源于存储器

(9) MOVPOIN , OFFSET NUMW或:LEA AX , NUMW原因: LEA 指令目的操作数只能为寄存器而不能为存储器MOV POIN , AX

(10) MOV AX, NUMW+2

CWD

IDIV NUMW

原因: NUMW 为有符号数。