

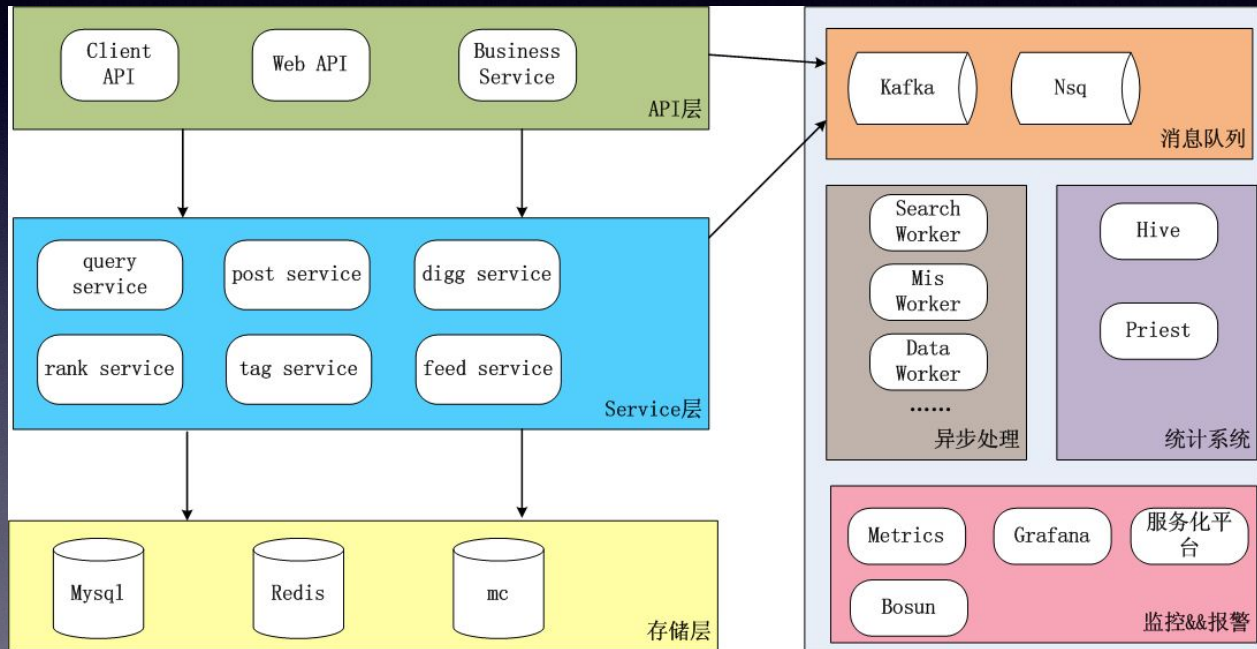
分布式消息队列介绍

付建双

概要

- 为什么使用消息队列
- Nsq
- Kafka
- TMQ框架介绍
- 实现简介

场景 - 问答业务



场景 - 问答业务

- 用户有如下操作：
 - 在问答app提出一个问题
 - 自己收藏这个问题
 - 其他人回答这个问题
- 要求:对该问题的操作要有序处理
- 消费:会有审核、运营、推荐、搜索等多个消费方
- 消费时出错怎么办？

场景 - 推送

- 推送数据的突发流量

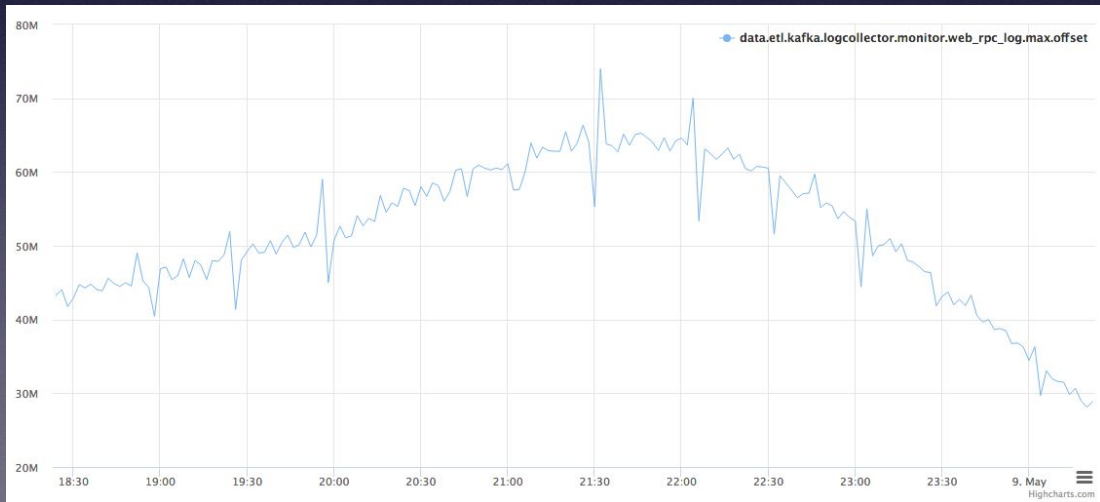
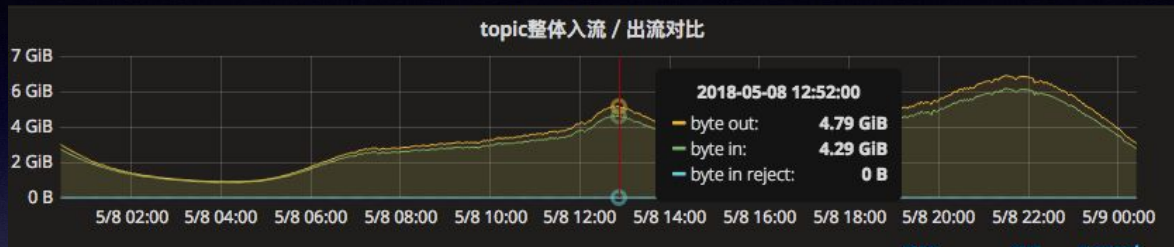


场景 - 买火车票

- 节假日抢票困难, 12306服务经常不可用
- 解决措施之一: 排队



场景 - 服务日志处理



需要一个消息队列

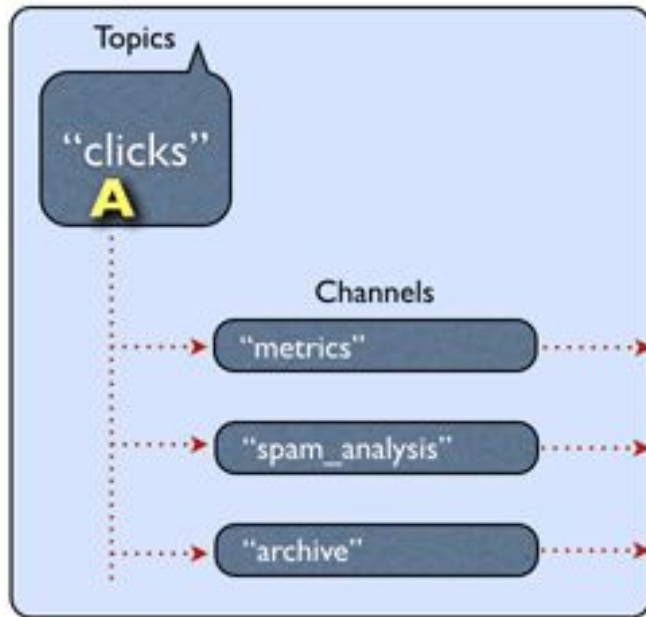
- 解耦：上游关注通知，而不关注下游处理。需要约定好消息格式
- 缓冲：应对突发流量
- 广播：一条消息，可以被多个下游分别处理
- 异步：发送消息后处理消息不需要马上进行
- 冗余：消息可以被持久化，可以回溯

公司常用消息队列

- Nsq: 模型简单、性能一般、功能丰富
- Kafka: 模型复杂、高吞吐、大数据生态

Nsq

nsqd



separate hosts

Consumers



Nsq

- producer: 生产者, 通常通过http发送消息
- consumer: 消费者, nsqd把消息推送过来
- nsqd: server端主要组件
- topic: 一个队列的逻辑概念
- channel: 一个topic的消息可被多个channel消费

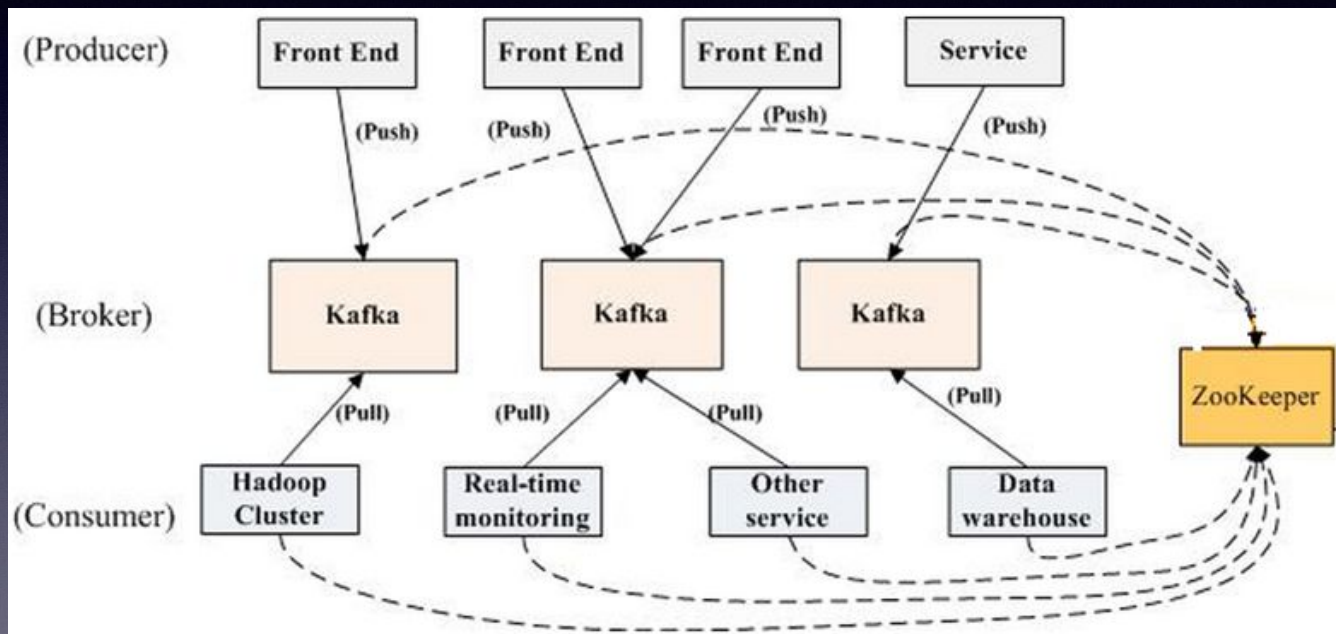
Nsq主要特性

- 消息没有被持久化
- 消息至少被投递一次(不严格)
- 支持requeue, 延时消费
- 消息投递是无序的(为什么?)
- 消费者最终会发现并连接到所有nsqd

特性足够吗？

	消息不丢	投递保证	顺序保证	可回溯	requeue defer功能	吞吐	生态
Nsq	nsqd故障时会丢	at least once	无序	否	是	一般	无
Kafka	持久化, Replica	at least once at most once exactly once	有序	是	否	高	Hadoop

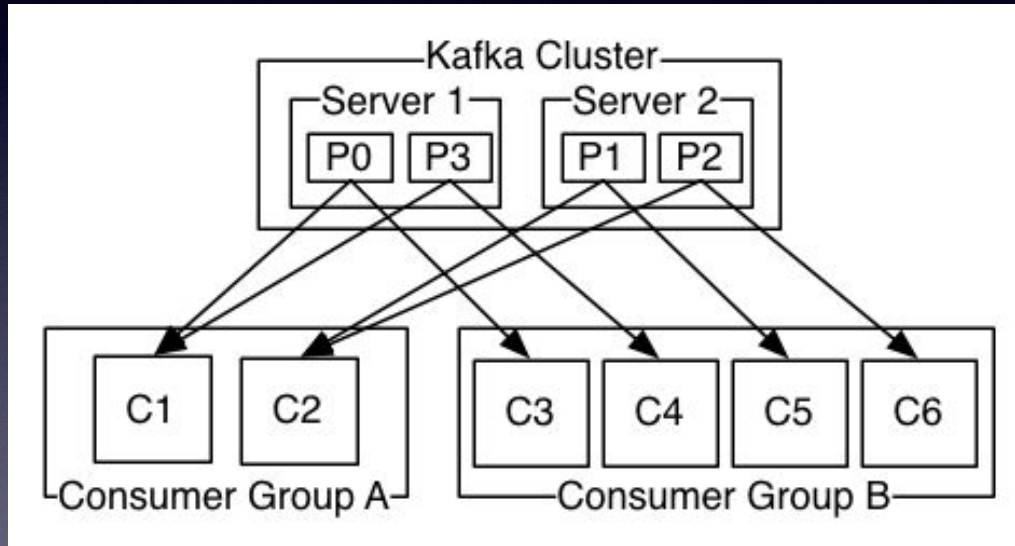
Kafka整体结构



Kafka角色

- Producer: 消息发布者
- Consumer: 消息消费者, 从Kafka broker读取消息
- Broker: Kafka集群服务端一个服务器
- Topic: 队列的逻辑抽象
- Partition: 每个Topic包含一个或多个Partition, 发送消息的时候要选择一个partition来发, 单个partition内消息被消费时有序
- Consumer Group: 一个topic的消息可以被多个group消费, 每个group消费一份完整的消息

Consumer



Consumer

- 推拉模型：
 - Kafka是拉模型，吞吐略高，实时性偏低
 - Nsq是推模型，nsqd需要考虑consumer负载能力
- offset提交 : zk or broker or abase
- auto rebalance

TMQ框架

- 封装了kafka和nsq的producer和consumer, 有python和go两个语言的实现
- 根据场景选择不同底层MQ
- log、metrics、初始化等对标RPC框架
- 监控报警
- 精心调节的默认参数和动态配置功能
- 调用链搜索

TMQ使用-Go producer

- 获取代码: `go get -u code.byted.org/tmq/tmq`
- 参考示例: `go get -u code.byted.org/tmq/examples`
- 初始化config
- 初始化producer
- 发送数据

TMQ使用-Go producer

```
var producer *tmq.ImqProducer

func ProducerExample() {
    // 服务的PSM
    psm := "toutiao.webarch.test_service"
    topic := "tmq_test"
    // 在NSQ平台(http://nsq.byted.org)申请topic时对应的集群
    cluster := "test_1f"

    config := tmq.NewProducerConfig()
    config.MqCluster = cluster
    // NSQ生产者HTTP请求的timeout默认值是150ms, 这应该能满足绝大部分应用。
    // 如果你想自定义timeout值, 解注释下面这行代码, 并把timeout的值指定成你想要的值。
    // config.Nsq.Timeout = time.Millisecond * 150

    var err error
    producer, err = tmq.NewNsqProducer(psm, topic, config)
    if err != nil {
        fmt.Fprintf(os.Stderr, "create producer error: %v\n", err)
        os.Exit(-1)
    }

    // 如果服务使用了Kite、TMQ、Ginex等框架, 直接把ctx传递给Send函数即可,
    // 对于没有使用框架的服务, 使用context.Background()作为ctx传递给Send函数
    ctx := context.Background()
    err := producer.Send(ctx, []byte("byte array"))
}
```


TMQ使用-Go Consumer

- 获取工具: `go get -u code.byted.org/tmq/tmqtool`
- 生成代码: `tmqtool new --type mqserver --pre code.byted.org/namespace/repo --psm toutiao.test.consumer --topic test --mqtype nsq`
- 在TMQ平台注册consumer信息
- 在MessageHandler中填写消费时的业务逻辑

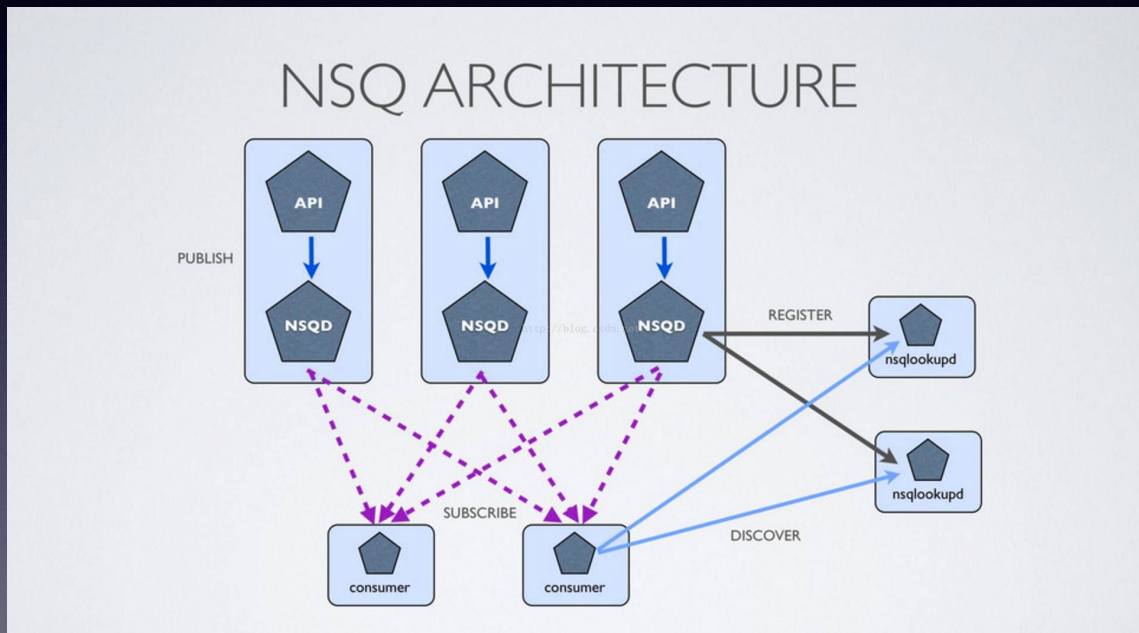
TMQ平台

- 地址: tmq.byted.org
- 注册topic和consumer信息
- 监控
- 报警
- 动态配置

实现简介

- Nsq组件和结构
- Kafka consumer auto rebalance
- Kafka high performance

Nsq架构



Nsq组件

- nsqd
disk queue
- nsqlookupd
- nsqadmin

Kafka Auto Rebalance

- Why ?
- Watch zookeeper?
 - Herd effect
 - Split Brain
- Coordinator
 1. join group
 2. partition assign by consumer
 3. metadata version
 4. heart beat

Kafka High Performance

- batch send
- compression
- ISR
- write append only
- page cache
- zero copy

思考

- 如何做到写DB和发消息的事务性
- 如何让nsq尽量不丢消息
- 如何做到exactly-once

Thanks