



Benjamin Arhancet

Développeur jeu vidéo junior

06.29.27.09.79

Lyon - Avignon

ben.arhancet.2004@gmail.com

[Github](#)

[Linkedin](#)

Développeur jeu vidéo junior curieux et polyvalent .

Formé à la création numérique et de jeux vidéo en particulier, je possède de nombreuses compétences transversales. Motivé, je souhaite monter rapidement en compétences et être opérationnel.

Soft skills

Curieux et créatif,
Discipliné et respectueux,
Logique et persévérant,

Hard skills

Langages : C, C++, C#, Python, UnrealBlueprint

Moteur : Unity, Unreal Engine 5

Web : Html, css, js, php, React

Autres : Github, Visual Studio, Figma, Canva, Krita

Langues

Français : Natif

Anglais : B2

Japonais : Intermédiaire

Centres d'intérêt

Jeux vidéo, culture japonaise, culture générale

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES - PROJETS

Stagiaire Développeur Unity C#

MONSTOCK Mai - Août 2025

Développement de fonctionnalités pour une application de gestion de stock sur Unity

- Mettre en place des solutions techniques pour répondre à un cahier des charges, interface utilisateur, affichage du rendu en SSR
- Mise en place de jumeaux numériques dynamiques d'entrepôts
- **Unity, C#**

Développeur Unity C#

Gaming Campus Award Février - Avril 2025

Création d'un jeu mobile en équipe pluridisciplinaire

- Collaboration entre équipes artistique, informatique et business pour créer un jeu d'aventure/narratif 3D
- Développement du character controller, state machine du personnage, développement des 3C
- **Unity, C#**

Développeur Unity C#

Musée Malartre Février - Mars 2025

Création d'un jeu vidéo dans le cadre d'une campagne de pub

- Analyser le besoin et les exigences client, en lien avec les équipes business et artistiques
- Développement d'un mini jeu de power-wash
- **Unity, C#**

Développeur Gameplay / UI

Projet fin d'étude Mai - Août 2025

Création d'un jeu en équipe dans le cadre d'un stage de fin d'année - Jeu: Uneven - visuel disponible sur Steam

- Gestion de projet en participant à toutes les phases clés, de la conception à la production
- Développement systèmes, mécaniques, interface utilisateur -
- **Unity, C#**

FORMATIONS

Bachelor développeur informatique, option jeu vidéo

2022 - 2025 Gaming Campus Lyon

Maîtrise des bases du développement informatique avec de fortes compétences pour le jeu vidéo

- 30 projets informatiques axés sur la création de jeu vidéo: Unity 3D, Unity shader, Unity UI, Unreal Engine Blueprint, Unreal Engine C++, Encapsulation C++, création moteur custom, algorithmie C#, jeux avec SFML et SDL
- Mathématiques appliquées, option japonais

Baccalauréat général

2019 - 2022 Lycée St-Joseph Avignon

Bac général option NSI, Mathématiques, Maths Expert et Japonais - Mention Bien