



# Benjamin Arhancet

## Développeur jeu vidéo junior

06.29.27.09.79

Lyon - Avignon

ben.arhancet.2004@gmail.com

[Github](#)

[Linkedin](#)

Développeur jeu vidéo junior curieux et polyvalent .  
Formé à la création numérique et de jeux vidéo en particulier, je possède nombreuses compétences transversales. Motivé, je souhaite monter rapidement en compétences et être opérationnel.

### Soft skills

Curieux et créatif,  
Discipliné et respectueux,  
Logique et persévérant,  
Ponctuel et intègre.

### Hard skills

Langages : C, C++, C#, Python, UnrealBlueprint

Moteur : Unity, Unreal Engine 5

Web : Html, css, js, php, React

Autres : Github, Visual Studio, Figma, Canva, Krita

### Langues

**Français** : Natif

**Anglais** : B2

**Japonais** : Intermédiaire

### Centres d'intéret

Jeux vidéo, culture japonaise, culture générale

## EXPERIENCE PROFESSIONNELLE - PROJETS

### Développeur Unity C#

**Gaming Campus Award** Février - Avril 2025

Création d'un jeu mobile en équipe pluridisciplinaire

- Collaboration entre équipes artistique, informatique et business pour créer un jeu d'aventure isométrique à but commercial
- Développement d'interface utilisateur et de mécaniques
- **Unity, C#**

### Développeur Unity C#

**Musée Malartre** Février - Mars 2025

Création d'un jeu vidéo dans le cadre d'une campagne de pub

- Analyser le besoin et les exigences client, en lien avec les équipes business et artistiques
- Développement d'un mini jeu de power-wash
- **Unity, C#**

### Développeur Gameplay / UI

**Projet fin d'étude** Mai - Août 2025

Création d'un jeu en équipe dans le cadre d'un stage de fin d'année - Jeu: Uneven - visuel disponible sur Steam

- Gestion de projet en participant à toutes les phases clés, de la conception à la production
- Développement systèmes, mécaniques, interface utilisateur -
- **Unity, C#**

### Stagiaire Développeur Web

**SEAM Avionic Aix** Mai - Juillet 2023

Implémentation de nouvelles fonctionnalités sur le site de gestion de l'entreprise:

- Mettre en place des solutions techniques pour répondre à un cahier des charges (introduction de nouvelles exigences réglementaires dans le système de gestion de la sécurité)
- Mettre à niveau le système obsolète pour améliorer la performance globale
- **Javascript, Php**

## FORMATIONS

### Bachelor développeur informatique, option jeu vidéo

**2022 - 2025 Gaming Campus Lyon**

Maîtrise des bases du développement informatique avec de fortes compétences pour le jeu vidéo

- 30 projets informatiques axés sur la création de jeu vidéo: Unity 3D, Unity shader, Unity UI, Unreal Engine Blueprint, Unreal Engine C++, Encapsulation C++, création moteur custom, algorithmie C#, jeux avec SFML et SDL
- Mathématiques appliquées, option japonais

### Baccalauréat général

**2019 - 2022 Lycée St-Joseph Avignon**

Bac général option NSI, Mathématiques, Maths Expert et Japonais - Mention Bien