

## GUÍA DE EJERCICIOS: FUNCIONES

**Para cada uno de los siguientes ejercicios, siga la receta de diseño vista en clases: contrato, propósito, ejemplos de uso y tests.**

1. Escriba una función que, dados dos números enteros recibidos como parámetros, devuelva el promedio entre ellos.
2. Escriba una función tal que recibe un número entero positivo. Si es par, debe devolver su antecesor y en caso contrario, su sucesor.
3. Escriba una función que, dada una temperatura en grados Celsius, la devuelva en grados Fahrenheit. Use su función en un programa que lea una cantidad indeterminada de temperaturas en Celsius (que termina cuando se ingresa el valor -999) e imprima en pantalla el valor correspondiente en Fahrenheit.
4. Escriba una función que reciba una fecha en formato DDMMAAAA y la devuelva en formato AAAAMMDD. Use su función en un programa que reciba por teclado dos fechas (en formato DDMMAAAA) e imprima en pantalla la mayor.
5. Escriba una función que devuelva Verdadero si un número es primo y Falso en caso contrario. Use su función en un programa que lea por teclado una cantidad indeterminada de números positivos (que termina si se ingresa un número menor o igual a 1), e imprima sucesivamente si el número es o no primo.