

Programmieren 1

Auditorium Exercise 6

Organisatorisches: Prüfungsanmeldung

- Bis Mittwoch, den 30.11.
- Anmeldung per QIS
 - <https://qis.verwaltung.uni-hannover.de/>
 - Sowohl Studienleistung als auch Prüfungsleistung

Wintersemester

Meldezeitraum VbP*	15.10. - 31.10.
Prüfungszeitraum VbP*	01.11. - 28.02
1. Meldezeitraum - alle anderen Prüfungsformen**	15.11. - 30.11.
Prüfungszeitraum Variante 1 - alle anderen Prüfungsformen**	15.12. - 14.04.

<https://www.uni-hannover.de/de/studium/im-studium/pruefungsinfos-fachberatung/informatik-bsc/termine/>

Organisatorisches: Punktestand Präsenzübung

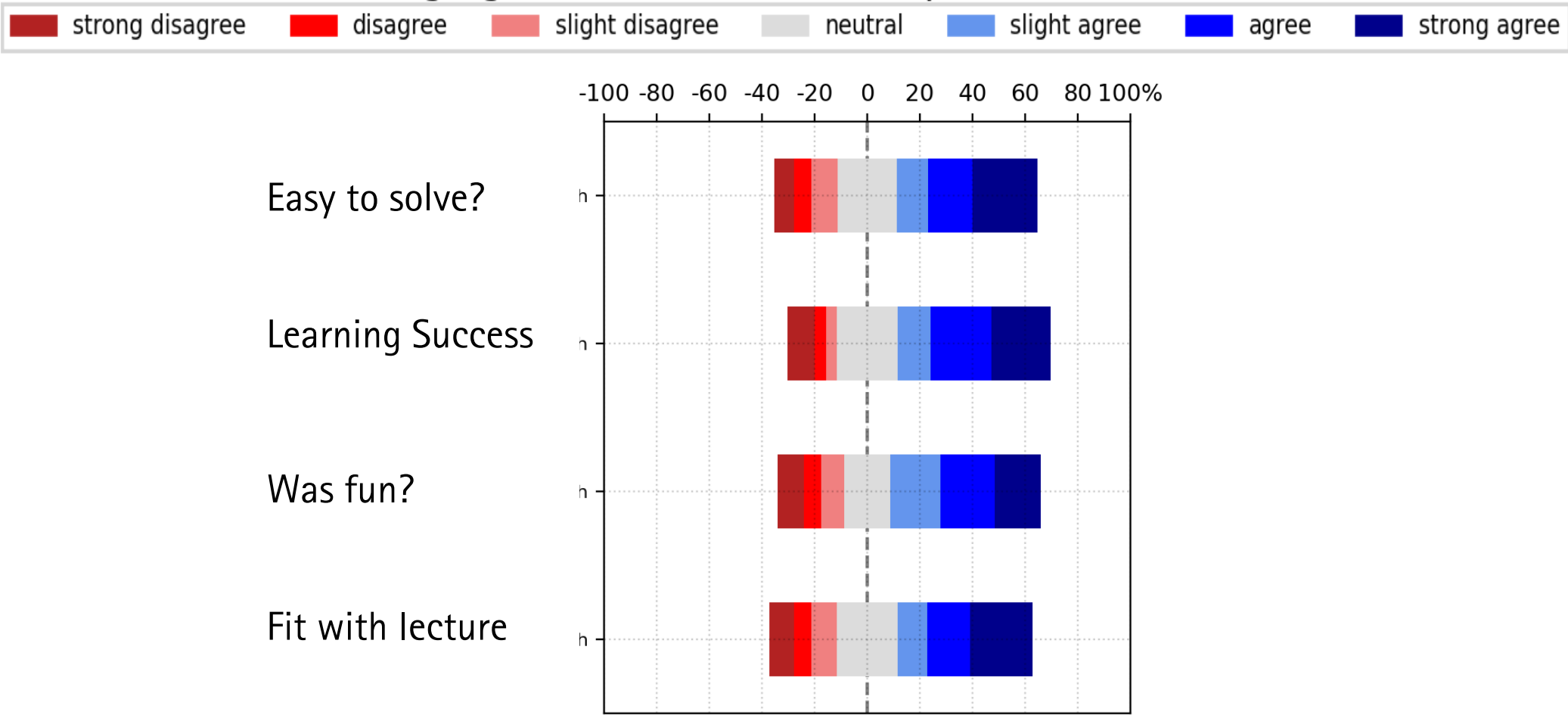
- Nächste Woche findet die 6. Übung statt
- Also die letzte Möglichkeit den ersten Punkt abzuholen
- Nach der letzten Präsenzübung nächste Woche wird der aktuelle Punktestand über StudIP bereitgestellt
- Das gleiche Prozedere gibt es nach der 12. Präsenzübung wieder

Fragen?

ASSIGNMENT 5

Feedback – Assignment 5

DIVERGING stacked bar chart of qualitative results



Assignment 5

NUMBER GUESSING GAME

Number Guessing Game in C

- Everything happens in the `main` function
- `number` is randomly decided at the beginning
- `input` is set to an impossible value
 - Outside of the `while` loop
 - Thus, we test its value at the beginning of each iteration

```
#include "base.h"
int main(void) {
    int number = i_rnd(100);
    int input = -1;
    printf("Guess My Number!");
    while (input != number) {
        input = i_input();
        if (input < number) {
            printf("Too Small");
        } else if (input > number) {
            printf("Too Large");
        } else {
            printf("Match!");
        }
    }
}
```


Assignment 5

QUESTIONS?

Assignment 6

- Already available on StudIP
- We will have a brief look inside now

Data Types, Enums, Typedefs and Strings

LIVE SESSION