|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Afficher l'image d'origine |  | |  | | --- | |  | | CAHIER DES CHARGES  BOMBERMAN  Projet propulsé par Daujat Benjamin et Jean-Marc Abbas | |  | |

# Première partie

* Le jeu sera créé en SDL
* La plateforme sera générée de manière fixe.
* On pourra déplacer le personnage dans le jeu.
* Le joueur pourra poser des bombes et casser des briques.

# Seconde partie

* Un deuxième joueur pourra jouer sur le même clavier
* La map sera généré aléatoirement.
* Une partie pourra être gagnée quand il restera un joueur en jeu.

# Troisième Partie

* Le jeu sera implémenté d’une IA
* Création du menu du jeu
* Implémentation du son

# Quatrième Partie

* Ajout d’options avec des objets bonus (ex : avancer plus vite, plus de portées des bombes, bouclier)
* Support de manettes de jeu
* Etc… si il y a du temps