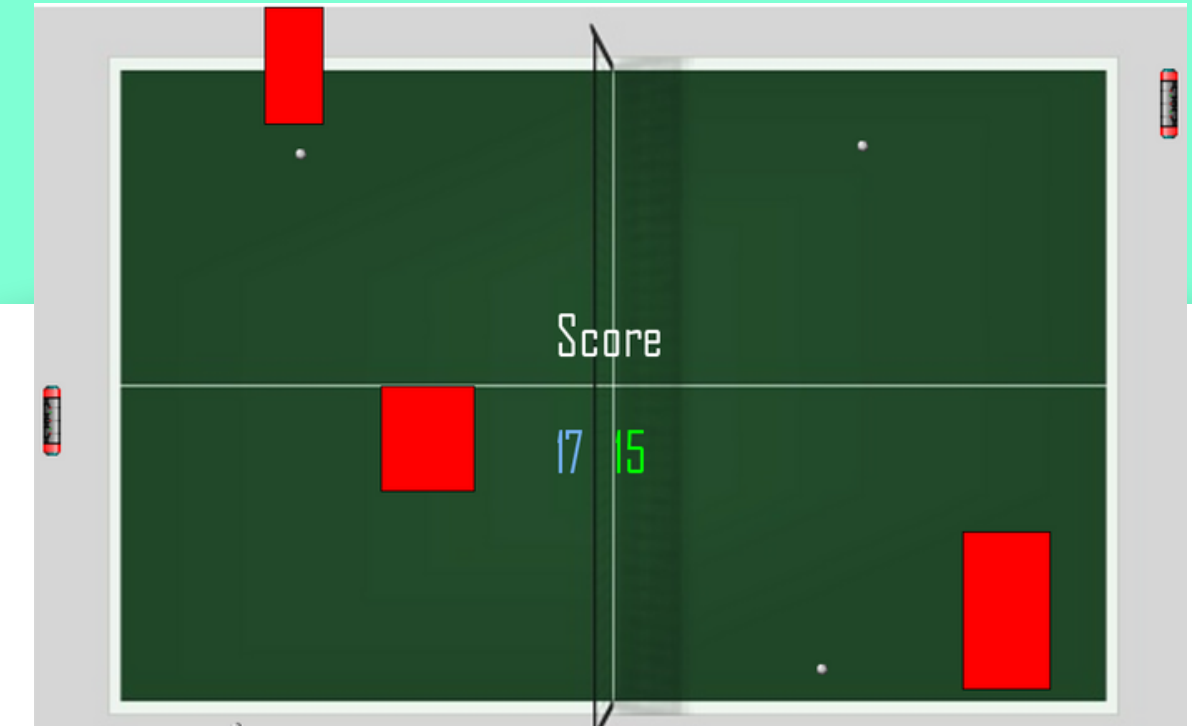
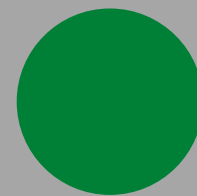


PROJET PONG



Cahier des charges

Il m'était demandé de réaliser le jeu Pong en rajouter une règle du jeu au fur et à mesure : allant de l'affichage des éléments à la conception de la physique du jeu. Après avoir reproduit fidèlement ce jeu mythique, nous avons carte blanche pour rajouter toutes sortes de choses comme par exemple des obstacles ou encore d'avantage de balles.



Compétences

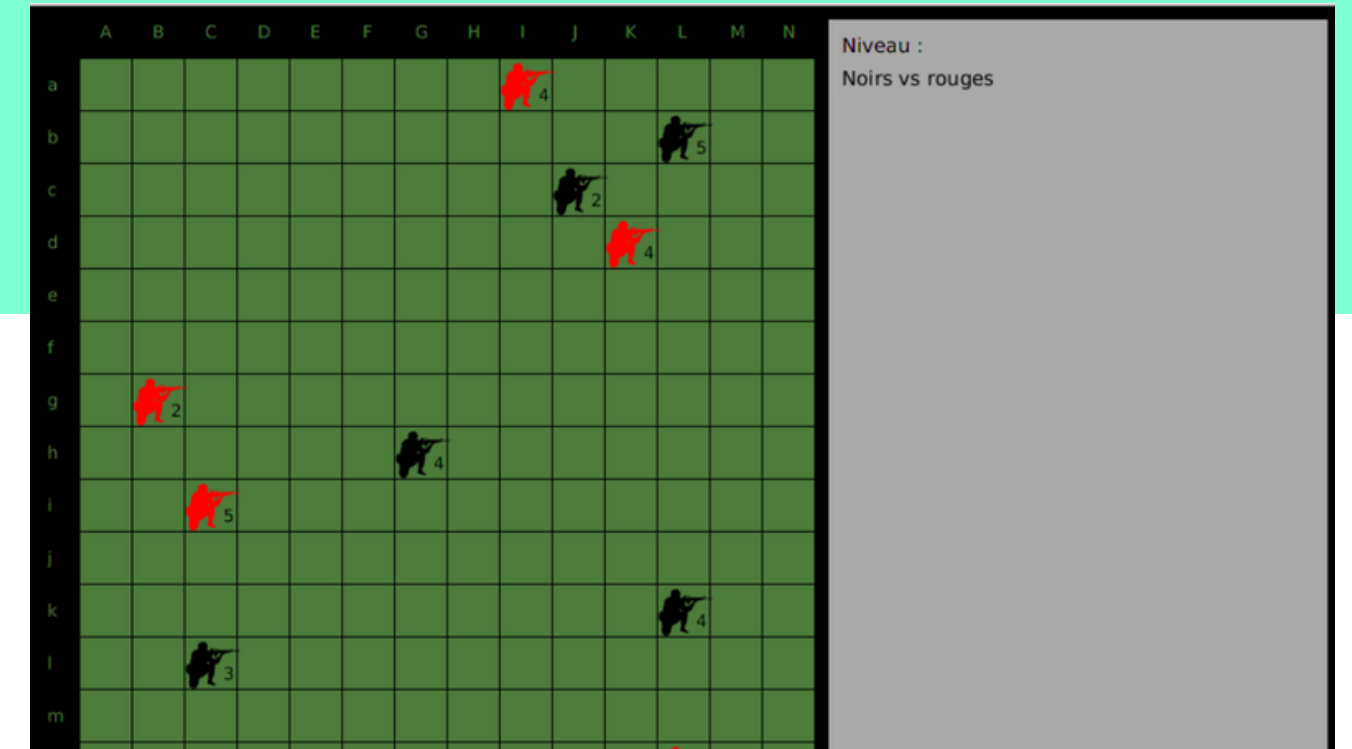
Logiciel : grâce à ce projet de début de filière, j'ai pu acquérir une certaine aisance dans la programmation java basique. Communication : malgré le fait que le projet soit personnel et non par groupe, il nous était demandé en parallèle de rédiger un rapport précis sur certaines spécificité de notre code, j'ai donc pu apprendre à rédiger convenablement une explication complexe lié à un projet informatique.



Techno-Méthode

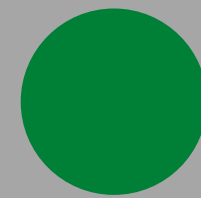
Pour la réalisation technique de ce projet d'introduction, j'ai utilisé le langage de programmation Java avec une surcouche de l'IDE Processing. Un logiciel gratuit qui me permettait de travailler à domicile pour avancer plus rapidement.

PROJET LOWATEM



Cahier des charges

Nous avions un sujet de jeu de plateau. Il m'était demandé, dans un premier temps, de programmer une règle du jeu après l'autre. Une fois cela fait, la deuxième partie de ce projet était de réaliser (en binôme) une intelligence artificielle assez forte pour vaincre celles de nos professeurs (la nôtre était évidemment de taille).



Compétences

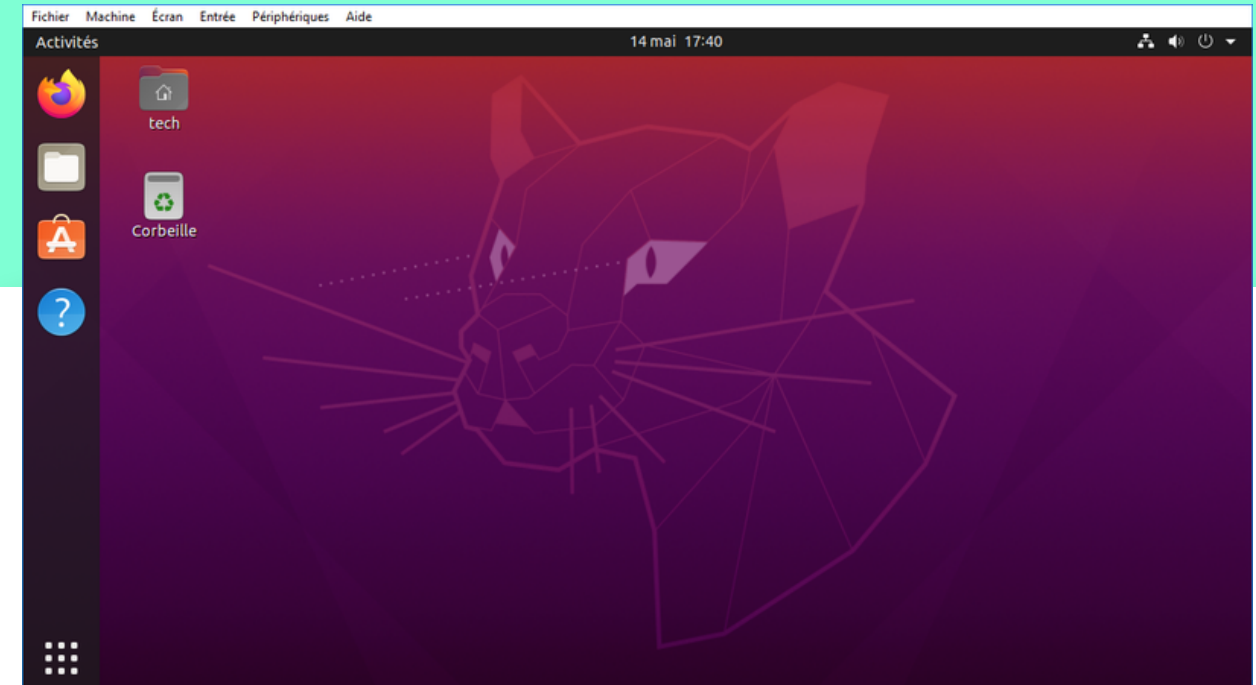
Logiciel : grâce à ce projet, j'ai, cette fois-ci, renforcé ma rigueur dans le langage Bash.
Communication : l'intégralité de ce projet était à faire en binôme. La répartition de tâches était donc de mise. La rédaction d'un rapport et d'une notice était également demandés dans notre sujet. Tout ces éléments ont contribué à renforcer ma faculté à rédiger des documents.



Techno-Méthode

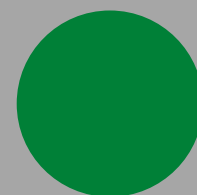
Pour la réalisation technique de ce projet d'introduction à la programmation orienté objet, j'ai utilisé le langage de programmation Java pure avec l'IDE NetBeans sans quelconque surcouche. Un outils radicalement plus complet que le précédent cité "Processing". Un véritable outil digne d'être utilisé par des professionnels.

PROJET D'INSTALLATION DE POSTE



Cahier des charges

Il nous était demandé de réaliser un environnement de bureautique et de développeur pour une petite entreprise. Sur une machine virtuelle, nous avons absolument tout fait, de l'installation du système d'exploitation au paramétrage des droits d'accès des utilisateurs sur certains logiciels.



Compétences

Logiciel : grâce à ce projet, j'ai, cette fois-ci, renforcé ma rigueur dans le langage Bash.
Communication : l'intégralité de ce projet était à faire en binôme. La répartition de tâches était donc de mise. La rédaction d'un rapport et d'une notice était également demandés dans notre sujet. Tout ces éléments ont contribué à renforcer ma faculté à rédiger des documents.



Techno-Méthode

Pour la réalisation technique de ce projet, j'ai utilisé le langage de programmation Bash sous le système d'exploitation Linux. Un langage qui ne passe pas par quatre chemins et s'attaque directement aux entrailles du système d'exploitation. De quoi modifier les choses les plus inaccessibles pour les utilisateurs et ainsi leur créer un environnement digne de ce nom.