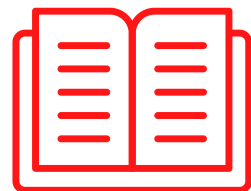
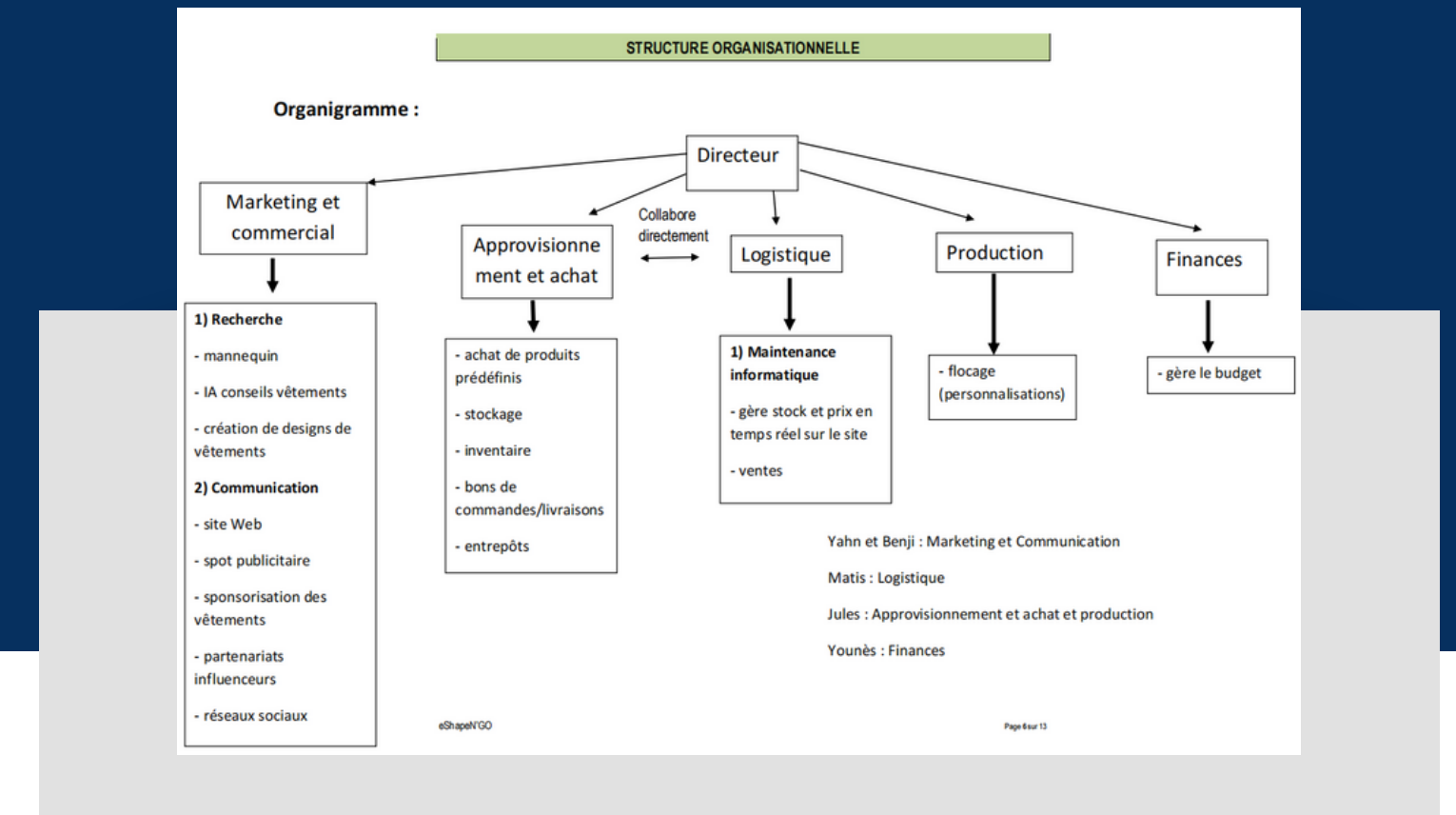


PROJET CRÉATION D'ENTREPRISE



Cahier des charges

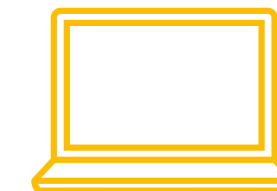
Il nous était demandé de simuler la création d'une entreprise dans un domaine de notre choix. Il fallait donc prendre en compte toutes les informations d'une entreprise, aussi bien financières et marketing que logistique et production.



Compétences

Logiciel : durant ce projet, c'est surtout la communication qui y était au cœur. Puisque aucun logiciel technique n'était nécessaire pour faire construire l'entreprise.

Communication : pour réaliser le projet, nous étions par groupe de 5. La difficulté était de se répartir équitablement les tâches.



Techno-Méthode

Comme dit précédemment, aucun logiciel de programmation n'a été nécessaire, en revanche la recherche d'informations et la rédaction / mise en page sur Word était omniprésent.