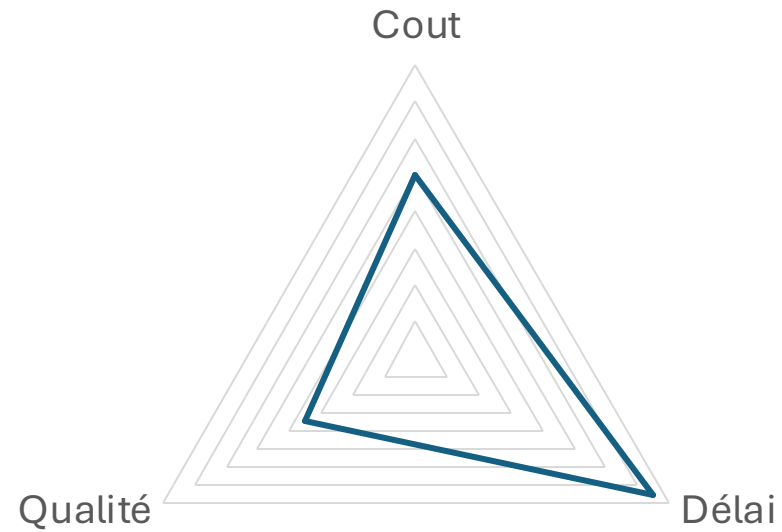


Rappel

- Estimations
- Méthode classique : Inspiré de la production
 - Work Breakdown Structure, Gantt, PERT, Chemin critique
- Post Mortem
- Waterfall, Cycle en V

Triangle d'or

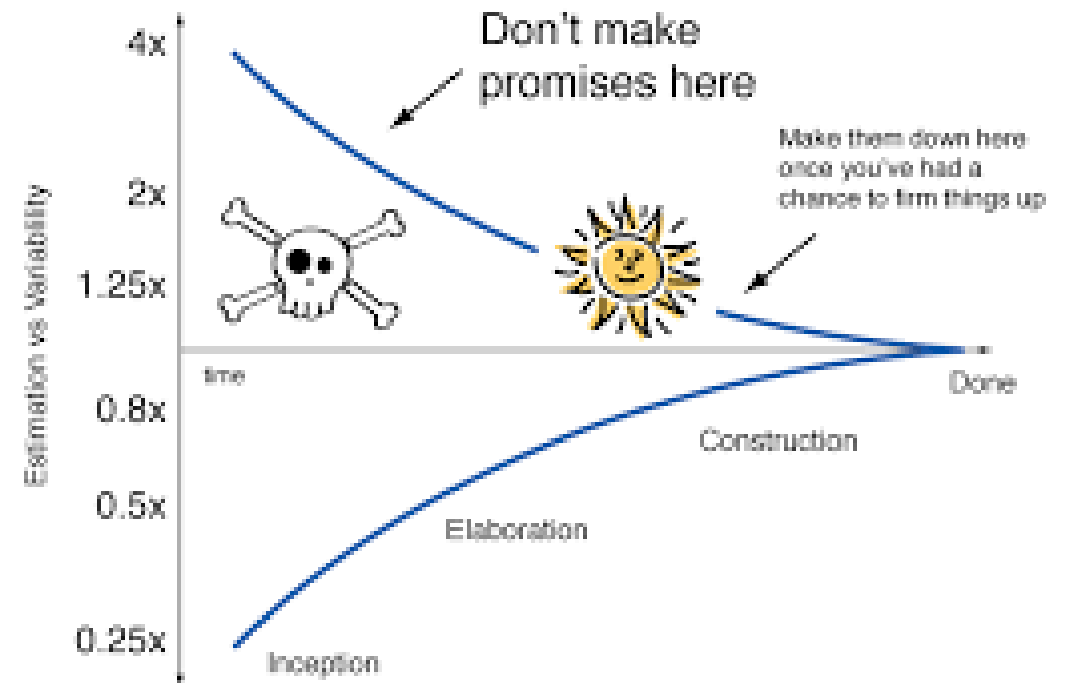
Triangle d'or



Pour du projet: Qualité = Périmètre

Problème ?

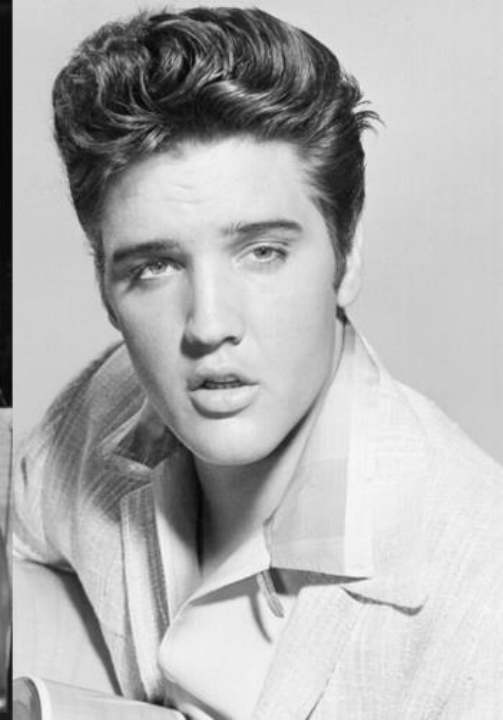
- Effet papillon
 - Ressources partagées
- Perte efficacité changement de sujet
- Effet Tunnel



Cône de l'incertitude

Historique

- 1937 - Just In Time
- De 1948 à 1975 - Toyota Production System
- Année 90 – Lean
- 1991 - RAD
- 1995 – Scrum
- 2001 – Manifeste Agile



Gestion de projets

Avec Scrum

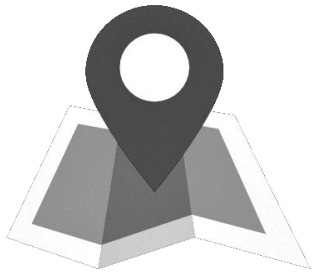
Sommaire

- Valeurs
- Rôles
- Cérémonies
- Artefacts

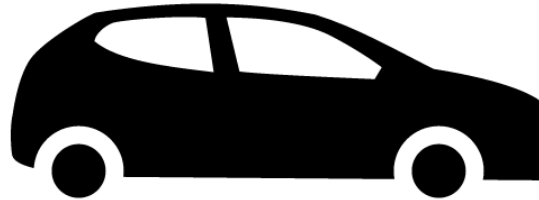
Valeurs

- Transparence
 - Dans l'équipe et pour le client
- Inspection
- Adaptation

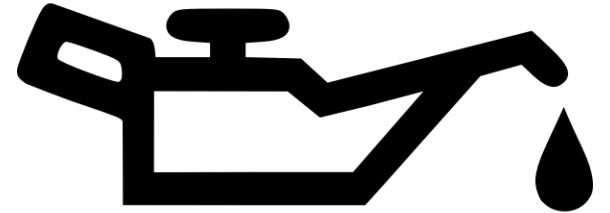
Rôles



Product Owner



Equipe



Scrum Master

Product Owner (PO)

- **But** : maximiser la valeur du produit
- **Tâches**
 - Rédige les User Stories
 - Les priorises
 - Objectif de Produit
 - Annuler / terminer prématurément un sprint
- Présent du 3/5 au 4/5^{ème}
- Product Owner Proxy

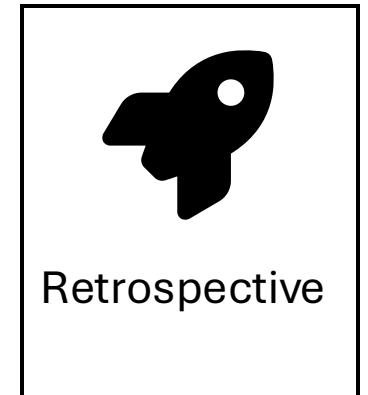
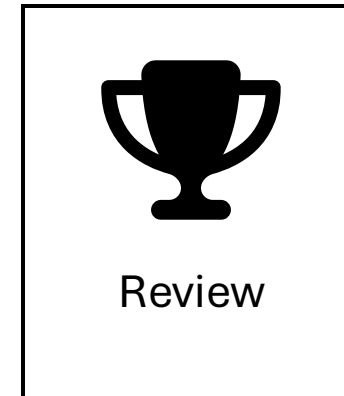
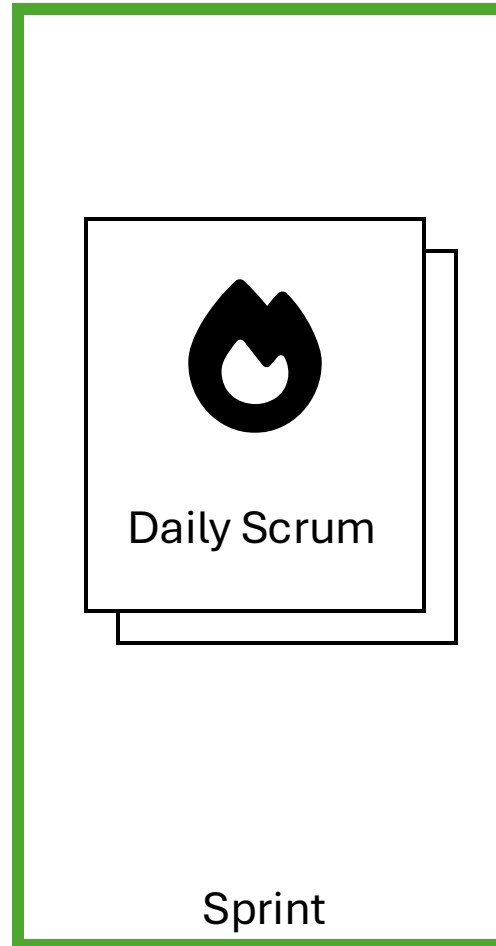
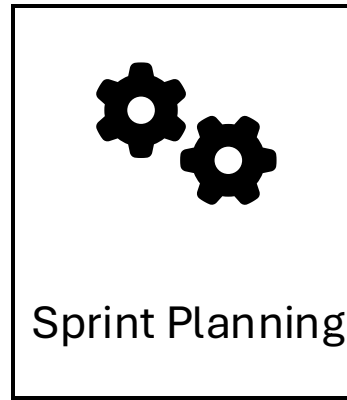
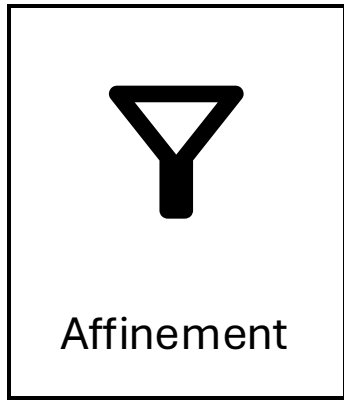
Equipe / Squad

- **But :** Transformer des User Stories en incréments
- **Tâches:** toutes les activités liées au produit
- **Elle est :**
 - De 6 à 10 personnes
 - Multi-compétente
 - Autoorganisée

Scrum Master

- **But : Responsable de la méthode,**
les événements Scrum ont bien lieu,
sont efficaces et respectent les
temps impartis
- Tâches :
 - Lever les blocages
 - Améliorer les interactions
 - Aide le PO dans l'écriture des User Stories...
 - Protéger l'équipe

Cérémonies / Événements



🔹 Affinement / Product Backlog Grooming

- PO + Scrum Master
- Faire le point sur les User Stories découverte pendant le sprint.
- Supprimer celle qui n'ont plus de sens.
- Sélectionner les User Stories candidate pour le prochain sprint
- Les rédiger
- Une journée

Sprint Planning

- Equipe, PO, Scrum Master
- PO: Présentation des user stories
 - Pourquoi apporte de la valeur
 - 1h max pour un sprint d'1 mois.
- Tous: Définir un **Objectif du Sprint**
 - Motivant
 - Cohérence, Focus
- Tous: **Définition of Done** pour chaque user stories
- Equipe : Estimation, Sélection et Découpage des user stories
- Maximum 8 heures pour un Sprint d'un mois

Planning Poker

- Estimation en point
- Fibonacci, Tshirt-sizing ...
- Faire parler les extrêmes
- Découpage
 - Tache d'une journée ou moins

Sprint

- Equipe, PO, Scrum master
- But: Réaliser les incréments (livrable)
- De 2 à 4 semaines
- Si plus de tâches
 1. Aider les collègues
 2. Voir avec le PO
 3. Faire de la veille ...
- Vitesse
 - Somme des story point terminé au cours du sprint



Mêlée quotidienne / Daily Scrum / Stand up / Scrum Meeting

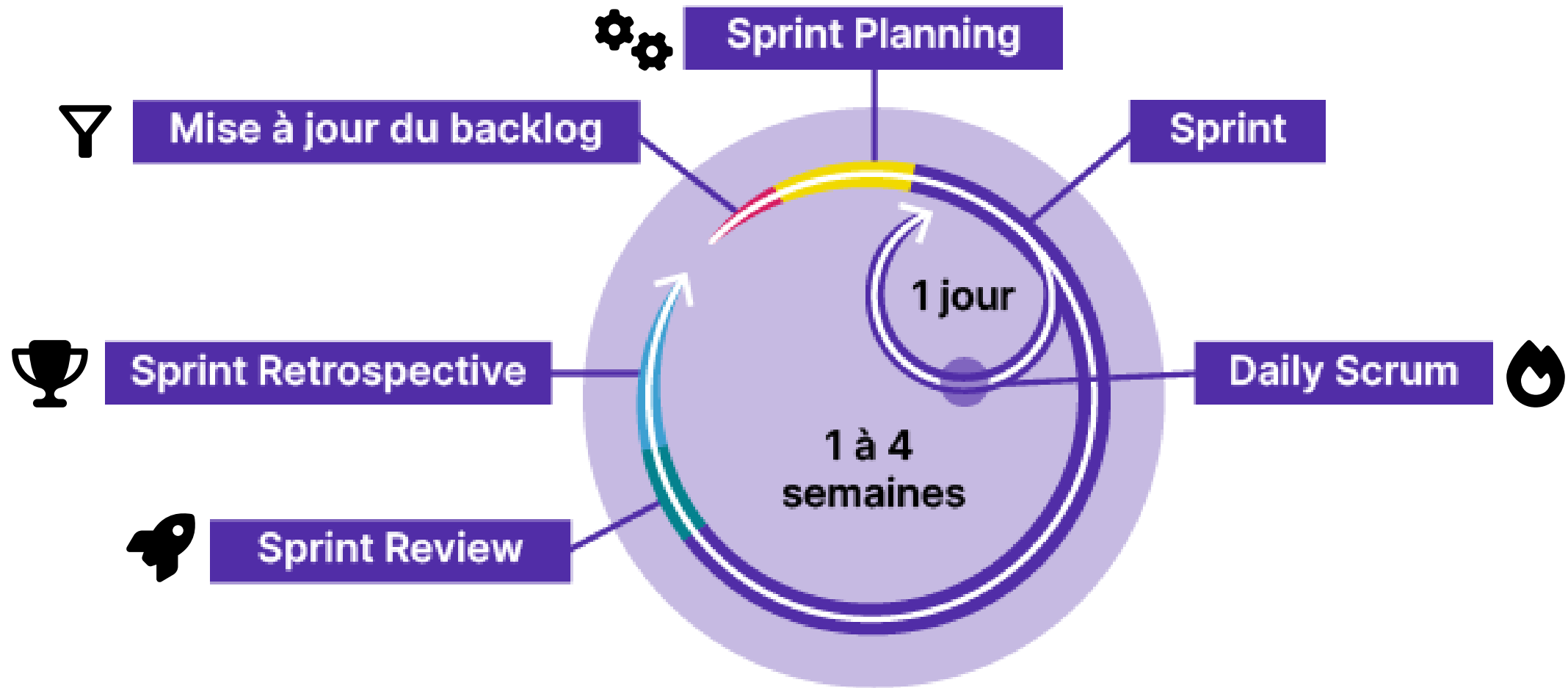
- L'équipe
 - (Optionnel : PO, Scrum master)
- Avancement
- Planifier la journée
 - Identifier les obstacles
 - Prise de décision rapide
 - Ex: Organiser une réunion
- 15 minutes, debout à côté du Scrum board

Sprint Review

- L'équipe, le PO, le client
- Courte introduction
 - but de la Sprint Review
 - Droit à l'erreur, effet démo
- Equipe : Démonstration des incréments
- Discussions
 - Nouvelles fonctionnalités
 - Décision à prendre
 - Objectif du produit
- Maximum 4h pour 1 mois,
2h pour 2 semaines

Retrospective

- Le Scrum Master (qui l'anime), l'équipe, le PO
- Depuis la dernière rétrospective ?
 - À continuer, À arrêter, À commencer
- Fait marquant du sprint
 - Réussite, Echec, Inconnus, Axe d'amélioration
 - Liked, Learned, Lacked, Longed for
- Plan d'action
 - 2 ou 3 actions concrètes prioritaire
 - Qui est responsable ?
- Au moins 2h, 3 heures pour un sprint d'un mois



Artefacts

- « Représente un travail ou une valeur »
- Engagement
 - But : Transparence, Motivation, Mesurer la progression
 - Cohérence => Focus



Product
backlog



Scrum
backlog



Incrément

Product Backlog

- Ensemble des user stories
- Engagement : Objectif de Produit
- 4 états ou plus : TODO, Ready, In Sprint, Done
- User Stories - TODO
 - En tant que [Qui ?], je souhaite [Quoi ?], dans le but de [Pourquoi ? Quel besoin ?]
 - Priorité

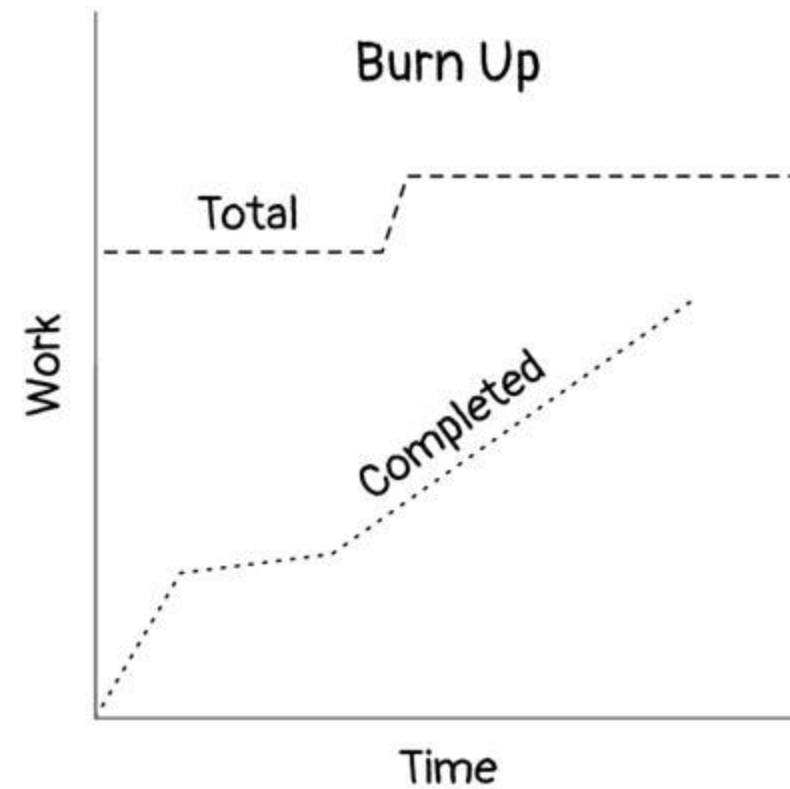
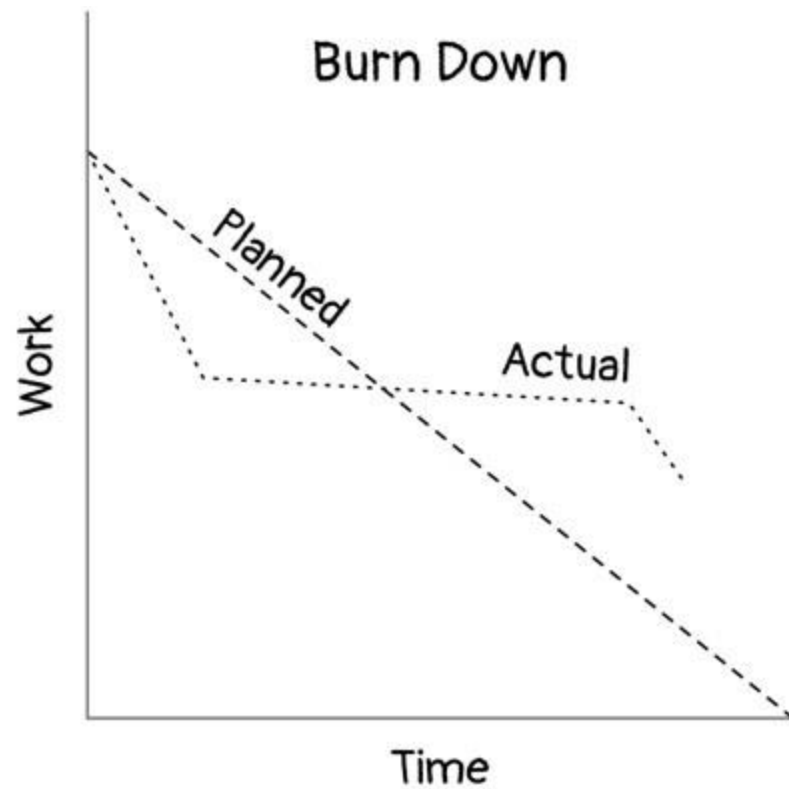
User Story - Ready

- **I**ndépendante
 - Réalisable avant ou après n'importe quelle autre User Stories
- **N**égociable
 - Pourquoi pas le comment
- **S**ource de **V**aleur
 - Pas technique, intérêt utilisateur
- **E**stimable
 - Suffisamment d'informations
- **S**mall
 - Rentrer dans un sprint
- **T**estable
 - Critère d'acceptation: Comment vérifié qu'elle est terminée ?

Backlog sprint / Scrum board / Kanban

- 3 états (TODO, In Progress, Done)
- 2 (ou plus) optionnels (Blocked, To be validated)
- Engagement : Objectif de Sprint
- Résultat du sprint planning
 - User stories
 - Taches
 - Définition of done

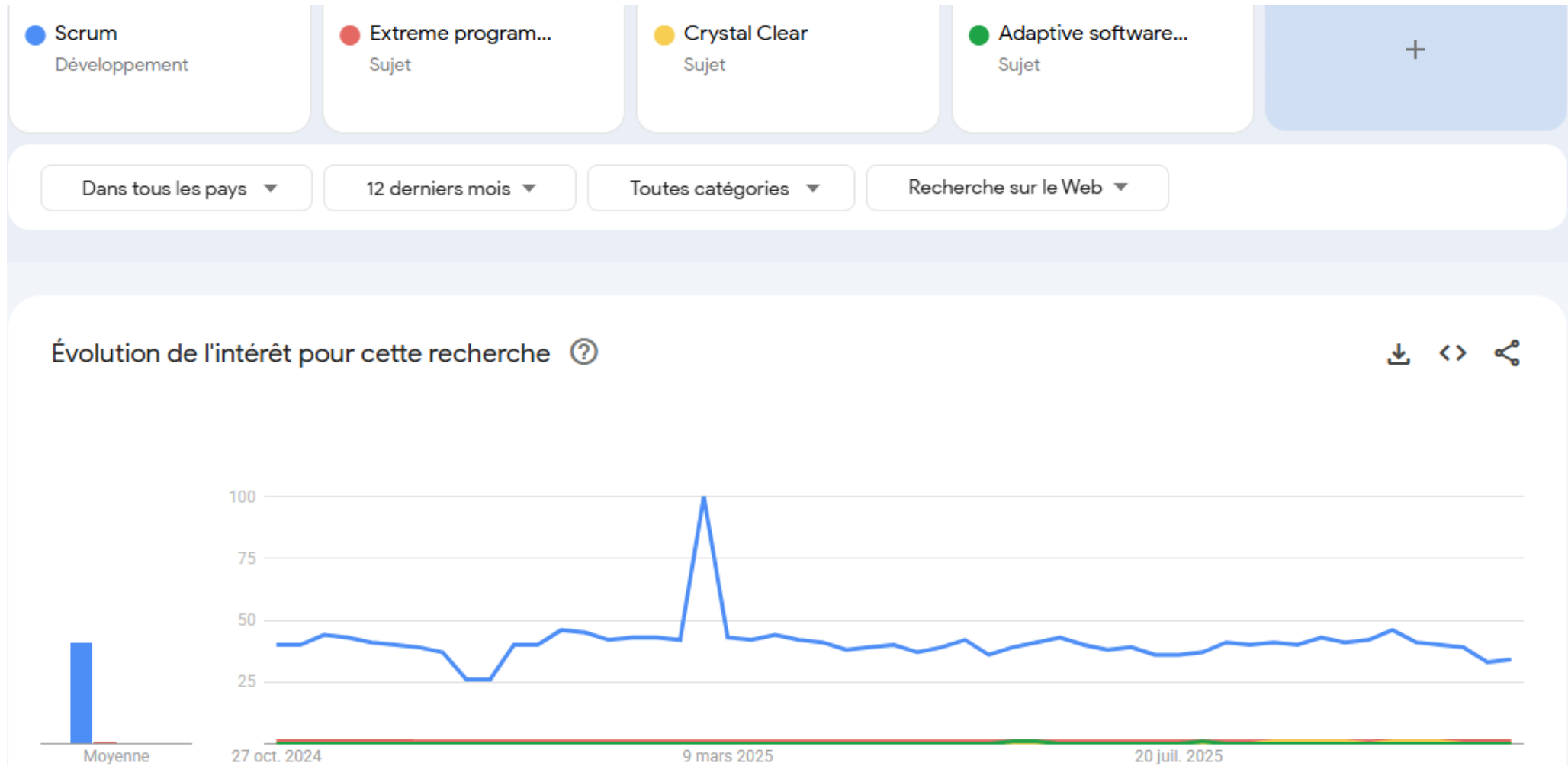
Backlog sprint / Scrum board / Kanban



Incréments

- Stories qui valide la Definition of Done
- Engagement : Definition of Done
- Présentables (Sprint Review)

Agile = Scrum ?



Pour aller plus loin

TP_Scrum.md

<https://openclassrooms.com>

[Youtube : Scrum Life](#)

[Scrum Guide](#)

Certification Scrum

Scrum vs Kanban