

## Silent Strike

**Auteurs:** Benkhaled Mohammed Iyad, Ly Benjamin

### Fiche signalétique

**Titre :** Silent Strike.

**Cible :** 5 ans et plus

**Genre :** Tir/Labyrinthe

### Concept

Nous sommes un espion qui doit sortir d'une salle qui ressemble à un labyrinthe surveillé par des gardes dans tous les coins, il faut trouver la sortie et abattre tous les adversaires pour s'en sortir indemne.

Il y a la possibilité de choisir les taille du labyrinthe quand le jeu se lance.

### Condition de Victoire/Défaite

- Victoire : Tuer tous les gardes par derrière ou sur les côtés et sortir par la sortie désignée (En bas à droite) .
- Défaite : Se faire tuer par les gardes qui tirent dès qu'ils nous ont dans leur champ de vision.

Il faut absolument tuer tout le monde pour pouvoir sortir sinon on est bloqué.

### Contrôles

Nous avons une vue globale du labyrinthe pour la navigation et le déplacement se fait à l'aide des touches « ZQSD » et il y aura une touche pour tirer « P » sur les ennemis.

De plus les ennemis tirent dès qu'ils nous ont en vue. Il faut donc arriver par derrière ou sur le côté.

### USP

Un terrain de jeu complètement différent à chaque partie pour une expérience nouvelle a chaque partie.

Un univers basé sur l'espionnage et la discrétion.