

# Travail pratique – partie 1

Cours 420-4B4-MO – Assurance qualité des logiciels

Professeur : François Bucci

## Mise en place du projet

Date limite de remise : lundi le 10 février à 8h00

---

### MISE EN CONTEXTE :

Mr Barette désire se recycler en propriétaire de restaurant. Ayant appris que vous suiviez le cours d'*Assurance qualité des logiciels* au Collège Montmorency, il place toute sa confiance en vous pour réaliser le logiciel de gestion de la facturation.

Vous devez donc, en respectant les principes appris dans le cours, produire un logiciel de gestion de la facturation prenant en compte les employés, les clients et les plats servis. Vous aurez quatre remises différentes à faire pour ce même travail.

---

## PARTIE 1 :

Monsieur Barette vous fournit les spécifications suivantes :

1. Vous **devez** travailler en équipe de 2 membres.
2. Chaque membre de l'équipe doit installer le logiciel Git sur sa machine locale.
3. Votre dépôt distant sera hébergé sur GitHub. Chacun des membres de l'équipe doit donc se créer un compte sur GitHub. Le nom de votre compte devrait être un mot difficile à deviner (exemple : aert456er).
4. Vous devez implémenter les spécifications qui sont décrites ci-dessous en utilisant le langage de programmation **Java** et le logiciel **Eclipse** (une version récente).
5. Pour cette partie 1 du travail pratique, vous allez travailler **ensemble** sur un **seul** répertoire git sur le même ordinateur. Localement, vous allez avoir une branche master et créer une **seule** branche de développement appelée **branche-cv**. Dans la branche *branche-cv*, vous allez implémenter la classe CV. Vous devez faire au moins trois commits significatifs, avec des messages cohérents, dans cette branche. Une fois satisfait de votre travail, vous fusionnez la branche de développement avec la branche master. Une **seule** opération de fusion devrait être faite.
6. À la fin, vous allez publier votre dépôt local et la branche de développement sur Github.
7. Vous devez envoyer un courriel à l'adresse suivante [francois.bucci@cmontmorency.qc.ca](mailto:francois.bucci@cmontmorency.qc.ca) dans lequel vous enverrez l'url du dépôt distant, indiquer les noms des membres de votre équipe ainsi que votre login de Github.

## SPECIFICATIONS :

Mr Barette vous demande de faire un petit CV de chaque membre d'une équipe à l'aide d'une classe permettant de le présenter.

Vous devez créer une classe CV qui possède les attributs suivants :

- a. Nom
- b. Prénom
- c. Formation
- d. Expériences de travail (nombre d'années)
- e. Compétences (vous devez utiliser un **tableau** pour enregistrer les compétences)
- f. Attentes vis à vis le cours 4B4 (une chaîne de caractère)

La classe CV doit avoir :

- a. Une méthode **affiche()** : permet d'afficher toutes les informations d'un CV sur des lignes différentes. L'affichage doit être bien lisible.
- b. Une méthode **main()** qui servira à :
  - Afficher un message « Bienvenue chez Barette! » à la console dès l'exécution de l'application.
  - Afficher le CV de chacun des membres de votre équipe. Pour cela, vous devrez instancier un objet de la classe CV pour chaque membre de votre équipe. Mettez vos informations personnelles réelles pour qu'on puisse vous identifier.
- c. Un constructeur qui prend des paramètres en argument.

---

## REMISE :

La partie 1 vise à vérifier que l'équipe a bien installé Git, créé un dépôt local contenant le projet (incluant les branches et les commit) et publié le dépôt local sur Github. **Cette étape est indispensable pour la suite du projet.**

---

## BAREME :

La partie 1 compte pour 5% de la session. Vous obtenez 5% si les spécifications sont toutes remplies, 0 sinon. D'autres notes entre 0 et 5 peuvent avoir lieu selon la qualité de ce qui est réalisé.