

## Structure Générale de la page d'accueil

- **Navigation latérale :**

- Un logo et le nom du site "Maison des Ligues".
- Un menu déroulant sur le côté gauche permettant l'accès aux différentes sections du site : Accueil, Boutique, et Matches. De plus, il y a des options pour la connexion et l'inscription des utilisateurs.

Accueil

Boutique

Matches

Connexion

Inscription

- **En-tête :** L'en-tête du site comporte deux éléments distincts :

- Une zone de bienvenue avec deux messages : "Bienvenue sur notre site" et "Nous sommes heureux de vous accueillir".
- Une bannière promotionnelle encourage les utilisateurs à découvrir une nouvelle gamme de produits avec un bouton d'action "Voir les produits →".

Bienvenue sur notre site

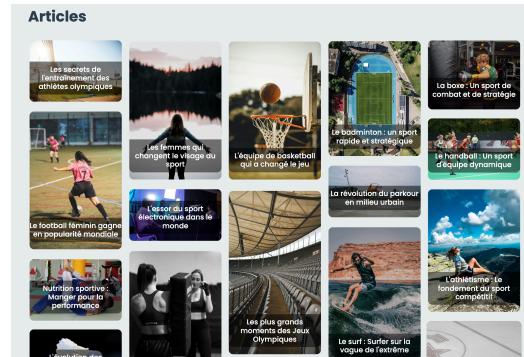
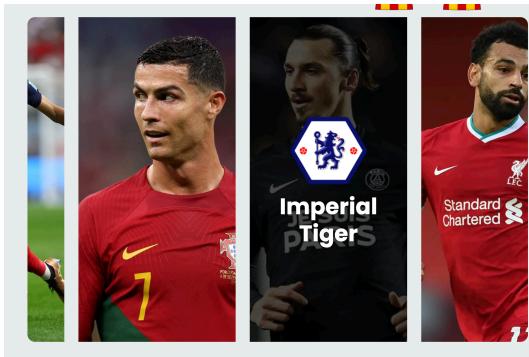
Nous sommes heureux de vous accueillir

Découvrez notre **nouvelle gamme de produits !**

[Voir les produits →](#)



- **Section principale** : Une galerie de trois images représentant probablement des joueurs ou des ambassadeurs du site. Ces images pourraient être cliquables et mener à des sections ou des articles spécifiques.



- **Footer** : Pas de footer

## Éléments Visuels

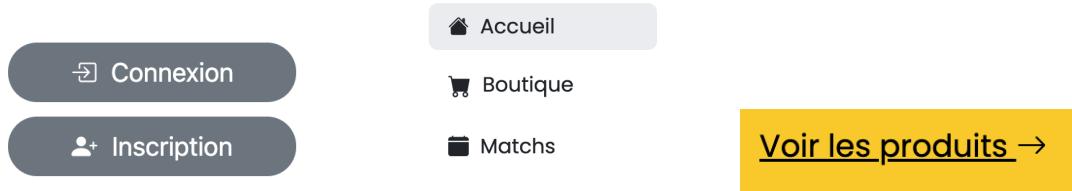
- **Palette de Couleurs** : Utilisation de couleurs vives et contrastées, telles que le jaune et le rouge, probablement alignées avec le branding des ligues ou du site.



- **Typographie** : Les titres semblent utiliser une police en gras pour attirer l'attention, avec une taille de police plus grande pour le titre principal.
- **Images** : Des images de haute qualité sont utilisées pour mettre en avant les personnages ou les produits associés au site.

## Interactivité et Fonctionnalités

- **Boutons d'action** : Les boutons pour la navigation ("Connexion" et "Inscription") ainsi que pour la promotion ("Voir les produits") sont conçus pour inciter à l'action.



- **Galerie d'images** : Les images pourraient inclure une interaction au survol ou au clic, révélant plus d'informations sur les joueurs ou redirigeant vers des articles connexes.

Les Fonctionnalités disponible :

- **Achat de produits**
- Changement donnée utilisateurs
- Connexion Déconnexion
- Consultation des matchs des équipes

# ACHAT DE PRODUIT

Achat de produits :

Bonjour, utilisateur

Rechercher un produit ... Choose...

| Produit                   | Prix | Action            |
|---------------------------|------|-------------------|
| Équipement d'entraînement | 147€ | Ajouter au panier |
| Chaussettes de football   | 192€ | Ajouter au panier |
| Équipement d'entraînement | 147€ | Ajouter au panier |
| Équipement d'entraînement | 147€ | Ajouter au panier |
| Chaussettes de football   | 192€ | Ajouter au panier |

Ceci est la page de boutique où nous retrouvons les options :

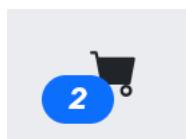
**Recherche de Produit :** Il y a une barre de recherche intitulée "Rechercher un produit ..." qui permet aux utilisateurs de trouver des articles spécifiques dans la boutique en ligne. Avec un choix de catégorie Maillots, Équipement, Football

Bonjour, utilisateur

Rechercher un produit ...

Choose...  
Maillots  
Équipements  
Football

**Ajout du panier :** Un bouton ajouter au panier pour pouvoir sélectionner un article et l'ajouter au panier de la commandes et lorsque l'on ajoute un article au panier un Tooltip apparaît sur le l'icône shop



**Confirmation du panier :**

Panier X

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
|  Chaussettes de football   | - | + | 1 |
|  Équipement d'entraînement | - | + | 1 |

Veuillez vous connecter pour commander

Les options disponibles dans ce panier permettent à l'utilisateur de :

- Modifier la quantité des articles sélectionnés avant l'achat.
- Se connecter à leur compte pour continuer le processus de commande.

Lorsque l'utilisateur est connectée on a donc le prix total afficher avec le bouton pour commander

Prix total : 339 €

**Commander**

# Changement donnée utilisateurs

## Détails de la Section

### Informations de Compte

- Fonction:** Indique le rôle de l'utilisateur dans le système, ici marqué comme "Joueur".
- Adresse Email:** Champ pour afficher ou modifier l'adresse email actuelle de l'utilisateur.
- Nom:** Champ pour entrer ou mettre à jour le nom de famille de l'utilisateur.
- Prénom:** Champ pour entrer ou mettre à jour le prénom de l'utilisateur.
- Bouton de Confirmation:** Permet à l'utilisateur de sauvegarder les modifications apportées aux informations personnelles.

### Sécurité du Compte

- Ancien mot de passe:** Champ requis pour authentifier l'utilisateur avant de permettre la modification du mot de passe.
- Nouveau mot de passe:** Champ pour entrer un nouveau mot de passe sécurisé.
- Confirmer le nouveau mot de passe:** Champ pour valider le nouveau mot de passe en le saisissant une seconde fois, afin de prévenir toute erreur de frappe.
- Bouton de Confirmation:** Enregistre le nouveau mot de passe après l'entrée correcte de l'ancien mot de passe et la confirmation du nouveau.

### Utilisation

L'utilisateur doit saisir ses informations actuelles et toutes nouvelles informations ou changements souhaités dans les champs appropriés. Pour des raisons de sécurité, toute modification du mot de passe nécessite une vérification en deux étapes, où l'ancien mot de passe est d'abord vérifié avant que le nouveau soit accepté et confirmé.

# Une partie de commande

Commandes



Commande effectuée le : 2023-12-22T21:00:10.000Z

| Nom                       | Quantité | Prix  |
|---------------------------|----------|-------|
| Équipement d'entraînement | 1        | 147 € |
| Chaussettes de football   | 1        | 192 € |
| Total                     |          | 339 € |

Commande effectuée le : 2024-01-05T13:57:35.000Z

| Nom                       | Quantité | Prix  |
|---------------------------|----------|-------|
| Chaussettes de football   | 1        | 192 € |
| Équipement d'entraînement | 1        | 147 € |
| Total                     |          | 339 € |

# Consultation des matchs des équipes

La liste suivante présente les matchs programmés, avec les noms des équipes et les dates et heures précises des événements.

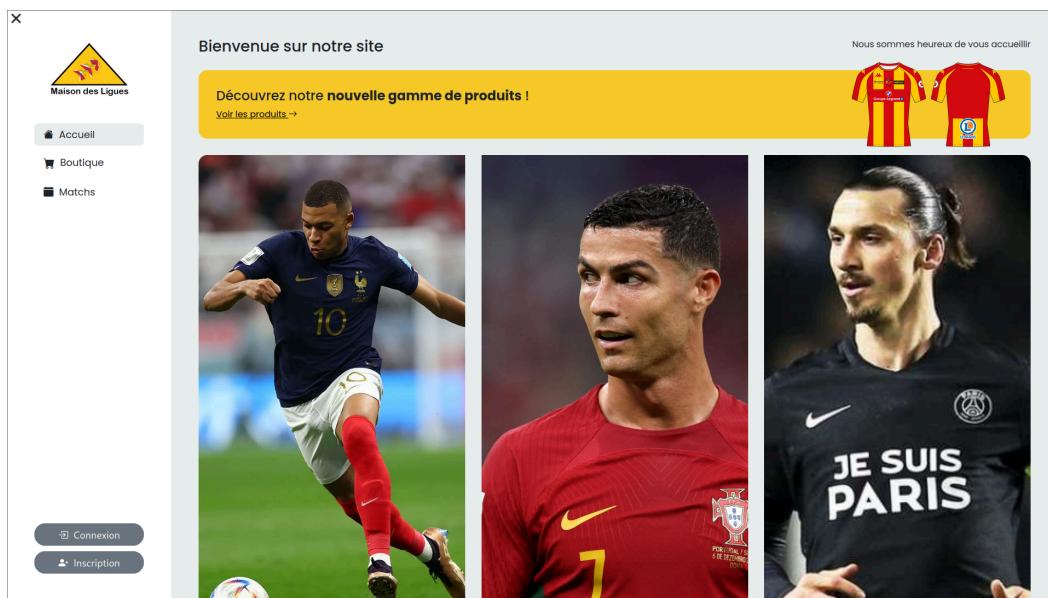
## Matchs à venir

| Equipe 1   | Equipe 2   | Date                |
|--|--|---------------------|
|  Horse Riders     |  Horse Riders     | 27/02/2024 12:19:53 |
|  Purple Crown     |  Blue Tail        | 01/03/2024 13:04:53 |
|  Blue Tail        |  Maze Dragon      | 05/03/2024 15:31:53 |
|  Horse Riders    |  Horse Riders    | 07/03/2024 17:27:53 |
|  Horse Riders   |  Imperial Tiger | 02/03/2024 14:36:53 |
|  Imperial Tiger |  Imperial Tiger | 27/02/2024 14:00:53 |

Nicolas Sarrazin

## Déploiement de l'AP3 sur Arch

- I. Introduction
- II. Installation de MariaDB
- III. Mise en place du backend
- IV. Mise en place du frontend
- V. Création d'un service



## I. Introduction

Nous cherchons à exécuter notre projet AP3 sur un appareil Linux.  
Ce projet utilise les technologies MariaDB, Node.js et React.  
La distribution Linux utilisée est Arch.

Il nous sera nécessaire d'obtenir une copie de tous les fichiers, puis d'installer toutes les dépendances, afin de faire tourner notre projet.

On commence par installer git afin de copier les fichiers de notre projet:

```
[tsugaru@tsugaru Downloads]$ sudo pacman -S git
[sudo] password for tsugaru:
resolving dependencies...
looking for conflicting packages...

Package (1) Old Version New Version Net Change Download Size

extra/git    2.43.0-1   2.43.1-1     0.01 MiB      6.18 MiB

Total Download Size: 6.18 MiB
Total Installed Size: 26.45 MiB
Net Upgrade Size: 0.01 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n] ■
```

On peut ensuite télécharger les fichiers du projet depuis notre repository github:

```
[tsugaru@tsugaru Downloads]$ git clone https://github.com/cisalpinsiso/M2L
Cloning into 'M2L'...
Username for 'https://github.com': cisalpinsiso
Password for 'https://cisalpinsiso@github.com':
remote: Enumerating objects: 984, done.
remote: Counting objects: 100% (462/462), done.
remote: Compressing objects: 100% (270/270), done.
remote: Total 984 (delta 298), reused 344 (delta 187), pack-reused 522
Receiving objects: 100% (984/984), 3.12 MiB | 1.53 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (587/587), done.
[tsugaru@tsugaru Downloads]$
```

On retrouve ces différents fichiers:

```
[tsugaru@tsugaru Downloads]$ cd M2L/
[tsugaru@tsugaru M2L]$ ls
back front m2l.sql package.json package-lock.json
[tsugaru@tsugaru M2L]$ |
```

Back => Le dossier du serveur.

Front => Le dossier du front-end.

m2l.sql => Le fichier de la base de données.

On retiendra que notre dossier M2L se situe dans ce chemin:

```
[tsugaru@tsugaru M2L]$ pwd
/home/tsugaru/Downloads/M2L
```

## II. Installation de MariaDB

On installe le paquet MariaDB.

```
[tsugaru@tsugaru ~]$ sudo pacman -S mysql
:: There are 2 providers available for mysql:
:: Repository extra
  1) mariadb  2) percona-server

Enter a number (default=1):
resolving dependencies...
looking for conflicting packages...

Package (1)  New Version  Net Change
extra/mariadb  11.2.3-1      212.76 MiB

Total Installed Size:  212.76 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n] 
```

On initialise MariaDB.

```
[tsugaru@tsugaru ~]$ sudo mariadb-install-db --user=mysql --basedir=/usr --datadir=/var/lib/mysql
[sudo] password for tsugaru:
Installing MariaDB/MySQL system tables in '/var/lib/mysql' ...
OK
```

On démarre le service MariaDB.

```
[tsugaru@tsugaru ~]$ sudo systemctl start mariadb
```

On crée notre base de données M2L.

```
[tsugaru@tsugaru M2L]$ sudo mariadb
Welcome to the MariaDB monitor.  Commands end with ; or \g.
Your MariaDB connection id is 11
Server version: 11.2.3-MariaDB Arch Linux

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MariaDB [(none)]> create database M2L;
Query OK, 1 row affected (0.007 sec)

MariaDB [(none)]> Bye
[tsugaru@tsugaru M2L]$ 
```

On importe notre fichier SQL dans notre base de donnée:

```
[tsugaru@tsugaru M2L]$ sudo mariadb M2L < m2l.sql
[sudo] password for tsugaru:
[tsugaru@tsugaru M2L]$ 
```

## II. Mise en place du backend

On commence par installer nodejs:

```
[tsugaru@tsugaru M2L]$ sudo pacman -S nodejs
warning: nodejs-21.6.1-1 is up to date -- reinstalling
resolving dependencies...
looking for conflicting packages...

Package (1) Old Version New Version Net Change

extra/nodejs 21.6.1-1      21.6.1-1      0.00 MiB

Total Installed Size: 49.95 MiB
Net Upgrade Size:    0.00 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n] |
```

On installe npm, le gestionnaire de paquets de nodejs:

```
[tsugaru@tsugaru back]$ sudo pacman -S npm
resolving dependencies...
looking for conflicting packages...

Package (3)          New Version Net Change

extra/node-gyp        10.0.1-1   6.81 MiB
extra/nodejs-nopt     7.2.0-1    0.03 MiB
extra/npm             10.4.0-2   7.40 MiB

Total Installed Size: 14.24 MiB

:: Proceed with installation? [Y/n] |
```

On installe les dépendances du backend:

```
[tsugaru@tsugaru M2L]$ cd back
[tsugaru@tsugaru back]$ npm install

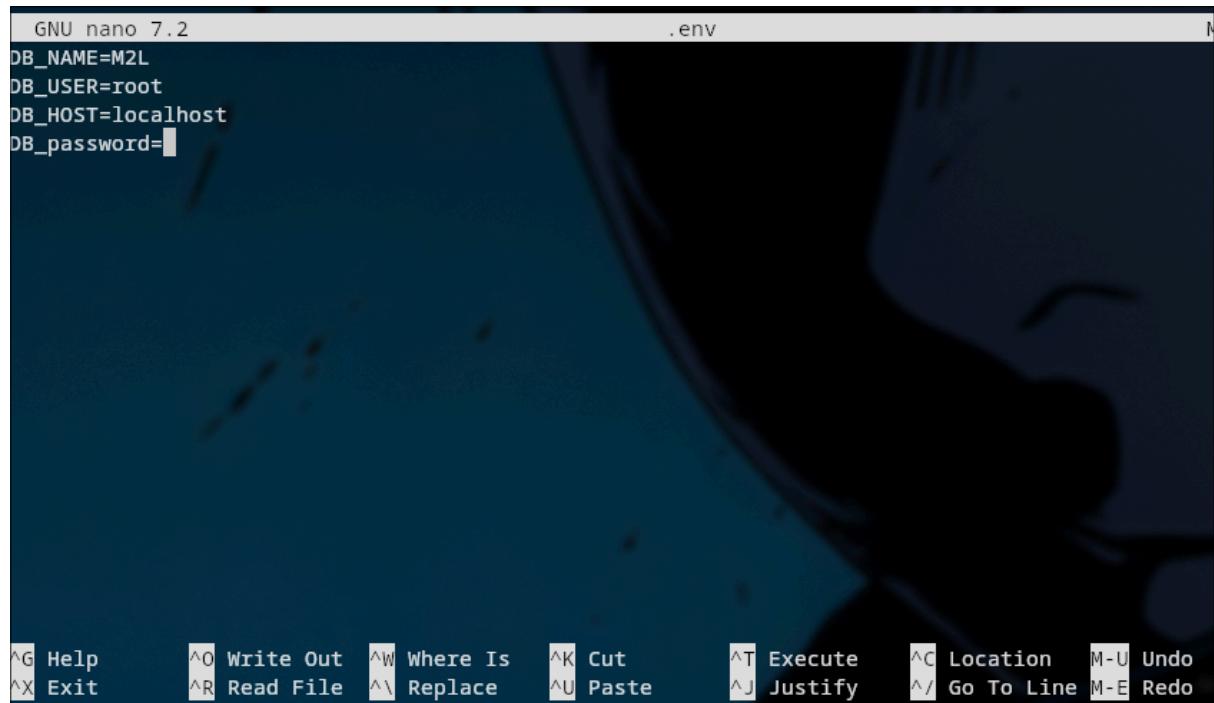
up to date, audited 137 packages in 905ms

13 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details

found 0 vulnerabilities
[tsugaru@tsugaru back]$ |
```

On crée un fichier .env dans le dossier back afin de fournir les informations de la base de donnée:

```
[tsugaru@tsugaru back]$ nano .env
```



```
GNU nano 7.2 .env
DB_NAME=M2L
DB_USER=root
DB_HOST=localhost
DB_password=
```

^G Help ^O Write Out ^W Where Is ^K Cut ^T Execute ^C Location M-U Undo  
^X Exit ^R Read File ^\ Replace ^U Paste ^J Justify ^I Go To Line M-E Redo

On peut maintenant lancer notre backend avec la commande node:

```
[tsugaru@tsugaru back]$ node main.js
Server is running on port 3000
```

Notre API est maintenant active sur le port 3000. On peut vérifier cela en envoyant une requête.

```
[tsugaru@tsugaru ~]$ echo $(curl localhost:3000/api)
% Total    % Received % Xferd  Average Speed   Time
                                         Dload  Upload  Total
100      9  100      9    0     0   3277       0  --:--:--
API is up
[tsugaru@tsugaru ~]$ echo $(curl localhost:3000/api)
% Total    % Received % Xferd  Average Speed   Time
                                         Dload  Upload  Total
100      9  100      9    0     0   3568       0  --:--:--
API is up
[tsugaru@tsugaru ~]$ 
```

### III. Mise en place du front-end

npm et node sont déjà installés. On peut donc se rendre dans le dossier front et installer les dépendances:

```
[tsugaru@tsugaru front]$ npm install
added 373 packages, and audited 374 packages in 8s
112 packages are looking for funding
  run `npm fund` for details
2 vulnerabilities (1 moderate, 1 high)

To address all issues, run:
  npm audit fix

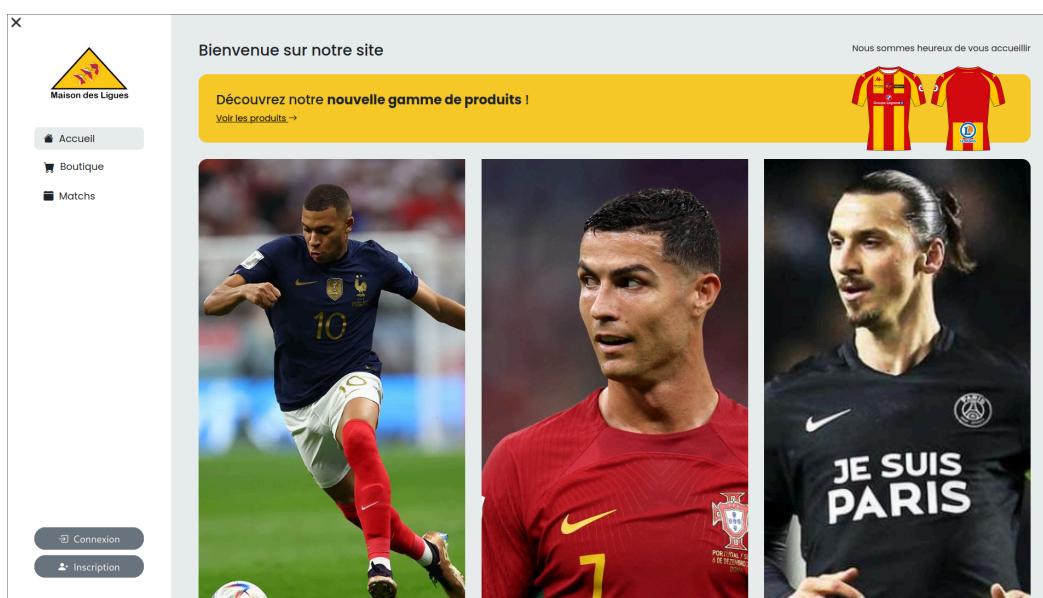
Run `npm audit` for details.
[tsugaru@tsugaru front]$
```

On peut lancer notre front-end à l'aide de npm run dev:

```
[tsugaru@tsugaru front]$ npm run dev
> m2l@0.0.0 dev
> vite

VITE v5.0.5  ready in 234 ms

→ Local:  http://localhost:5173/
→ Network: use --host to expose
→ press h + enter to show help
```



## IV. Création d'un service

Afin que le site web redémarre quand il plante, et afin qu'il se lance au démarrage de la machine, on peut créer un processus.

On déplace notre dossier M2L dans /var/www.

```
[tsugaru@tsugaru Downloads]$ sudo mv M2L/ /var/www  
[sudo] password for tsugaru:  
[tsugaru@tsugaru Downloads]$ |
```

On se rend dans /etc/systemd/system/ afin de créer notre processus.

```
[tsugaru@tsugaru ~]$ cd /etc/systemd/system/  
[tsugaru@tsugaru system]$ nano m2l.service|
```

```
GNU nano 7.2          m2l.service  
[Unit]  
Description=My Node.js App  
After=network.target  
[Service]  
User=name  
WorkingDirectory=/var/www/M2L  
ExecStart=/usr/bin/node /var/www/M2L  
Restart=always  
RestartSec=10  
[Install]  
WantedBy=multi-user.target
```

On démarre notre service:

```
[tsugaru@tsugaru system]$ systemctl start m2l  
===== AUTHENTICATING FOR org.freedesktop.systemd1  
anage-units =====  
Authentication is required to start 'm2l.service'  
Authenticating as: tsugaru  
Password:  
===== AUTHENTICATION COMPLETE =====  
[tsugaru@tsugaru system]$ |
```

Désormais, notre site web se lancera au démarrage de la machine.