



## PROFIL

Étudiant à l'école "42" Paris.  
Passionné d'informatique.

## INFOS



Paris 18<sup>ème</sup> / Bretagne



+33.6.67.61.18.54



enzopiriou@gmail.com



linkedin.com/in/enzopiriou



github.com/Benjyskan

## COMPÉTENCES

- Language C
- Bash
- Os X
- Git
- Vim
- Unreal Engine

## LANGAGES

- Anglais B1
- Breton B1
- Français

## INTÉRÊTS

- Musique/Piano
- Programmation
- Jeux de Stratégies
- Les outils/logiciels bien faits

# ENZO PIRIOU

Développeur  
informatique

## PARCOURS

### 2019 Oct, 1 mois:

Réalisation d'une machine virtuelle sécurisée, qui héberge un serveur web.

### 2019 Fev, 4 mois:

Réalisation d'un shell fonctionnel en C, en groupe de 4. Un gros projet qui nous a appris le workflow Git en team.

[github.com/Benjyskan/42sh](https://github.com/Benjyskan/42sh)

### 2018 Dec, 2 semaines:

Création d'un algorithme optimisé en C, pour ranger des tétrminos (pièce de Tetris) dans le plus petit carré possible.

### 2018 Nov, 1 mois:

Réalisation d'une librairie en C, utilisée pour tout les projets de l'école.

### 2018 Nov:

Intégration à l'école 42.

### 2014-2019, 6 mois par ans:

Vendeur, gestion des stocks, au SAS Triskell.

### 2013:

Bac S.

### 2012, 3 mois:

Réalisation d'un jeu vidéo 3D sur Unreal Engine, en groupe de 3.

## EXPÉRIENCES PERSONNELLES

### HTML/CSS/JS

Différents projets personnels.

### LANGUAGE C

#### Cursus 42

Branche système: refaire un shell fonctionnel.

Quelques algorithmes, recoder une librairie.

### UNREAL ENGINE

Quelques prototypes de gameplay.

### RUST

En apprentissage, avec *The Rust programming language*.