

Felhasználói dokumentáció

Az aknakereső egy olyan logikai számítógépes játék, ahol egy téglalap alakú rácsos pályán kell megadott számú bomba helyét kitalálni anélkül, hogy felrobbannánk. Ezt úgy lehet megoldani, hogy a bombák mezőjére zászlókat kell helyezni a mellettük elhelyezkedő számok alapján. A számok pedig (1-től 8-ig) azt határozzák meg, hogy hány bomba vagy mellettük (oldalirányban vagy átlóban).

A játék kezdetén minden mező legordított állapotban van és az első mező(k) felfordítása közben generálja a bombákat (hogy ne lehessen röktön felrobbanni). Ha a játékos olyan mezőre kattint amelyik mellett nincs bomba, akkor automatikusan felfordulnak a szomszédos mezők is, amíg számok lesznek.

(A mezők árnyékolása direkt lett „megfordítva”, hogy tényleg FELfordítsuk az egyes mezőket és a lefordítottak pedig mélyebben vannak)

Emellett, hogy a játéknak kompetetív oldala is legyen az adott pályákat minél kevesebb idő alatt megoldva lehet rangsort is felállítani egymás között.

Ha egy játékos nyert, akkor az ő idejét elmenti egy ranglistában, ha az övé a legjobb és kiírja a leaderboardnél a 3 pálya legjobb eredményeit.

Ha viszont sikeresen meghal egy játékos, akkor kirajzolja az összes meg nem jelölt bombát és áthúzza a rossz helyre tett jelöléseket. (lásd: Saját kép =>)

