

## (一) 干货讲解篇

### 王者荣耀实用的干货知识

1. 所有英雄的攻击速度上限为 200%，尽管穿上全部攻击速度装备，攻速也不能超过 200%；每个英雄的攻速模型大多各不相同，也就是相同面板攻速时，相同时间内普通攻击次数各不相同；同时需要注意的是，攻击速度还可能是负数。
2. 移动速度上限为打出被动冲刺状态下艾琳的移速 1200（2024 年 1 月初体验服目前为 2000）；加速 buff 后处于 500~575（削减后 500~560）区间内的这部分移速会被削减 20%；575（削减后 560）部分的移速会被削减 50%；减速 debuff 后低于 250 部分的移速 debuff 只生效 50% 的 debuff 数额。
3. 暴击率最高可达到 100%，超过 100% 不会带来任何增益效果。另外，请注意百里守约无法暴击。
4. 暴击效果最高可达到 250%，因此，出无尽之刃的英雄只需暴击率达到 60% 便能达到 250% 的暴击效果。
5. 冷却缩减的上限为 40%，冷却鞋的额外冷却减免以读秒加速形式生效。
6. 韧性上限为 60%，即使是曹操开大招+狂暴状态+持有韧性鞋也只能享受到 60% 的免控效果，多个来源的韧性以加法叠加。需要注意的是，西施的强制位移和东皇、张良的压制在面对韧性时不会降低控制时间，但张良大招控制时间可以被韧性减免（因为还有一段后续的晕眩控制）。

7. 综合来说，免伤率最高可达 90%，多个来源的免伤率同样也呈加法叠加。物理和法术吸血最高为 100%。一般情况下，法术百分比穿透可达 45%，物理百分比穿透为 40%，而百里守约可以达到 100%的物理穿透效果。

## 打野克制关系

仅供参考！

- 澜被盘古克制
- 盘古被橘右京克制
- 橘右京被镜克制
- 镜被娜可露露克制
- 娜可露露被孙悟空克制
- 孙悟空被刘备克制
- 刘备被铠克制
- 铠被典韦克制
- 典韦被老虎克制
- 老虎被澜克制
- 兰陵王克制所有打野，但被司马懿打野克制
- 阿轲、韩信在单挑中基本被所有打野克制
- 达摩被云中君克制
- 云中君被盘古克制
- 镜对玄策并非绝对优势

- 玄策被赵云克制
- 赵云被刘备克制
- 阿古朵被露娜和雅典娜克制
- 露娜被老虎克制
- 雅典娜被典韦克制
- 典韦被前期强势且能进野的打野克制
- 李白被孙悟空克制
- 诸葛亮打野被司马懿打野克制
- 司马懿打野被盘古克制

## 中单对位克制关系

1. 不知火舞：他前期较弱，清线慢，容易被米莱狄克制；后期则能打败大部分英雄。此外，嫦娥、诸葛亮也能克制火舞。
2. 嫦娥：她容易被高强度的前期进攻阵容限制。
3. 貂蝉：他前期较弱，特别怕控制，容易被婉儿克制；张良的克制能力也相当明显。
4. 张良：他容易被武则天、沈梦溪、墨子这类手长的poke/控制英雄克制。
5. 沈梦溪：容易被火舞、嫦娥、恢复与护盾英雄克制，安琪拉、王昭君和中路元歌（或者操作非常好的中路守约）也有不错的效果。
6. 杨玉环：她容易被小乔、火舞和米莱狄克制。
7. 小乔：她容易被诸葛亮和元歌这类突进厉害或蹲人厉害的英雄克制。

8. 元歌：关羽和守约是克制元歌的有效选择。

9. 西施、弈星、金蝉和周瑜：容易被灵活的刺客（如元歌）或干将、嬴政和炸弹猫这类手长的英雄克制，姜子牙也是一个不错的应对周瑜的选择。

10. 上官婉儿：容易被能挡飞行道具或打断技能的英雄（如墨子和火舞）克制。

## 射手对位克制关系

这一期我们将探讨射手的对位克制关系。虽然克制关系重要，但射手一对一很难压制对手。关键还是看经济和团战处理能力。我们来看一下射手的英雄机制克制关系：

1. 马可：可以选择前期强势的公孙离、守约或狄仁杰，或选择打游击的成吉思汗。

2. 公孙离：选择鲁班七号、后羿、黄忠、虞姬或守约，这些英雄相对更易应付公孙离。

3. 后羿：易被爆发型射手如李元芳压制，或手长英雄如伽罗、守约，稳妥感受到压力。

4. 李元芳：对付李元芳，选择虞姬、狄仁杰、公孙离等能破其标记且不怕其一技能的英雄，携带净化更佳。

5. 蒙犽：选择手长英雄如黄忠、伽罗和守约，或易击中二技能的孙尚香。

6. 伽罗：选择能突进的英雄如虞姬、公孙离和李元芳，站撸型射手通

常害怕刺客型射手。

7. 黄忠：选择守约、虞姬等换血占优势的英雄，或远程开团的后羿。

8. 虞姬：艾琳和守约是最好打虞姬的射手；法伤射手如艾琳在应对虞姬时会更轻松。

9. 狄仁杰：选择手长的黄忠、守约、孙尚香或阿离等英雄来应对。

10. 鲁班七号：选择刺客型英雄如李元芳、孙尚香和虞姬，他们能突进并对其造成高爆发伤害。

11. 守约：遇到敌方选守约时，应该如何选择呢？我们将这个问题留给评论区的读者来回答。

## 王者荣耀魔抗装详细解析

逆风局面临困境时，了解哪件魔抗装备最适合你的英雄至关重要。本期我们将详细介绍四件魔抗装：魔女斗篷、破魔刀、永夜守护和不死鸟之眼。在不同情况下，它们的效果和适用英雄各有特点。

1. 魔女斗篷：特点是提供魔法护盾，可抵挡小额消耗伤害、大额瞬间致死伤害和克制日暮之流、吸血书等装备。适合脆皮英雄，可抵挡法术混合伤害。但需注意，对方伽罗攻击护盾时会造成双倍伤害。

2. 破魔刀：魔抗最高的装备。需搭配至少 2 件其他物攻装备才能充分发挥优势，对于一些减魔抗的 debuff 有较好的应对能力。适合技能带有护盾和回复功能的英雄，如吕布、狂铁、澜。缺点是装备格子有限，装备并不带有其他特效。

3. 永夜守护：需在 3 秒内掉血 30% 才能触发回血效果，且回血效果与

最大生命值挂钩。更适合 1 万血以上的英雄。优点是魔抗高且能一定程度对抗物理伤害。适合坦克，特别是在对方有较高（但并非极高）爆发法术伤害的情况下。

4. 不死鸟之眼：血量加成最高，被动增加回血效果。适合自带回血技能的英雄如曹操、猪八戒、程咬金等。若队伍中有为自身提供回血能力的英雄，如蔡文姬、扁鹊、杨玉环、阿古朵等也可以出，如果准备出两件魔抗装，可配合出永夜守护。

## 怎么寻找最适合自己的英雄

如何寻找最适合自己的英雄？我认为关键在于找到那些能让你保持心态平静的英雄。多数人可能对此并未给予足够重视。在上分的过程中，当上分愿望受到困难阻挠时，队友或其他原因导致心情波动，这会直接影响胜率。而让自己平静下来并非轻松事。

当你使用不擅长的英雄时，可能需要付出更多的精力去操控。在失误和失败的情况下，你更容易感到沮丧和愤怒。愤怒会降低智商，从而导致连续失利。此时，人们往往会把失败归咎于队友。但事实上，如果当时能保持平静并做好每个细节，可能就能赢得比赛。

保持平静有助于正确思考和反思问题。这与英雄属性息息相关。以软辅和硬辅为例，硬辅需要付出更多，尤其是在逆风局。你需要冒险去给队友创造发育空间。然而往往这种战略性付出容易被观众误解，认为你表现菜。

因此，受此影响，有的人可能更愿意选择某些不容易被喷的英雄。

总之，请记住：越适合自己的事物，做起来越轻松。在操作熟练的英雄时，你可能不会觉得如此明显。但一旦尝试操作自己不擅长的英雄，你会马上察觉到差距。这个道理同样适用于你们未来的工作生活。

## 提高认知的游戏理解

1. 太乙大招在被控制时仍可使用，但不能用于抵抗白起的嘲讽、东皇和张良的大招或沉默。
2. 极影可以增加阿古朵和米莱迪召唤物的攻速，也会受到对方不详征兆的攻速减益。
3. 启动复活甲的角色受到魔女斗篷被动护盾的保护，会在复活时再次刷新。
4. 使用净化或狄仁杰的二技能能免除孙膑的一技能伤害或者李元芳的1技能标志伤害，但要在要爆炸的最后时刻使用。
5. 宫本可以阻挡背后发射的飞行道具，需要注意的是当光波刚刚产生时。
6. 张飞在施展大招时有瞬间无敌效果，但如果在此时被控制，一旦施放完大招，通常会憋回。
7. 钟无艳和东皇的大招同时使用时，会打断东皇的技能。元歌使用一技能后，即使被东皇咬住仍可以换位而走。
8. 蔡文姬的一技能可以为范围内所有队友恢复生命，但大招仅能给血量最低的玩家回血并提供双抗。
9. 虞姬的二技能不能免疫马可的真伤，但在二技能刚开启的一瞬间

可以免控。虞姬的大招也是霸体免控。

10. 当王昭君带有护盾时，攻击他会降低移速和攻速。

11. 庄周的一技能带有免控效果，并在进入免控状态后增加免伤。因此，一技能最好在被动虚化后使用，延长自身免控时间并且增加肉感。

13. 雅典娜的灵魂状态可以破解兰陵王的隐身。吕布的一技能对付灵体雅典娜时也可实现附魔。

14. 孙膑二技能的生命返还不受制裁梦魇的影响。

15. 娜可露露的鸟从身后飞出。如果要突击对方，背着丢一技能秒人会更快。

16. 使用传送阵时，自己会暴露视野，并开启传送位置的敌方视野。如果人多，可以查看视野后取消传送。

17. 鲁班七号的伤害受到攻击力加成。与其他射手相比，鲁班出碎星锤的收益更高。注意鲁班的扫射不能用精准伤害加成。

18. 王者荣耀的最高攻速为 200%，最低攻速为-50%。最高移速为 800，最低为 125。暴击伤害最高 250%，韧性上限为 60%。曹操出韧性鞋开大招+狂暴也无法突破。西施的拉、东皇的大和张良的大（压制部分）不受韧性减少控制时间，但张良大招的读条会受影响。

19. 狄仁杰的二技能不能解除诸葛亮的大招。

20. 鬼谷子的被动可以探草。进入被动状态后的 3 秒内恢复，则可以判定为脱离战斗状态。否则，附近草丛可能有敌人。

21. 完全失去视野时可以避免婉儿大招的伤害。如鬼谷子给队友开大，队友不发动攻击则不受伤害。



22. 当你已经获得 4 杀后，只要在 10 秒内击杀下一个对手，就可以连上五杀。

23. 除水晶防御塔外，所有防御塔都锁定先攻击的敌人，丢失目标后才会切换。而水晶会在每次攻击后重置目标，选择当前攻击时最先动手的敌人。因此，抵抗水晶时可能出现队友未死但被水晶攻击的情况。由于水晶总是重置目标而无伤害叠加，其攻击很低。防御塔每次攻击都会在原本基础上叠加 60%，最高叠加至 6 次。水晶的攻速比防御塔慢一倍，每次攻击伤害叠加 50%，最多叠加 5 次。

24. 如果想在高地卡线，清理兵线时只消灭一个跑车，让小兵自行对战。等下一波兵线即将到达时，再推进兵线。这样可实现两波兵线依次到达对方高地，对手首次清理后难以应付第二次。

25. 清理中线之前，先等待两侧边线都过了一塔。这样可以实现三路齐头并进，利用第一波兵线对对手进行消耗，然后用第二、三波兵线推塔。

26. 当被诸葛亮被动、妲己大招、小乔一技能和婉儿大招击中时，使用净化会增加自身承受的伤害，因为它们的伤害是递减的，你使用净化取消了这个效果。

27. 当视野内仅有一个敌人时，虞姬和杨戬这类英雄只需按一技能即可自动瞄准对手。

28. 东皇的大招可以无视瑶的护盾直接对敌方英雄造成伤害，同时也能无视名刀效果。

29. 大乔若不购买韧性鞋，将会出现类似 3D 游戏的效果。当被击飞

到足够高度时，即使落在回城区域也无法回到战场。

30. 在巅峰赛前期关闭麦克风，在中后期团战沟通时再打开，这将提高胜率。

31. 超过90%的王者荣耀玩家并未认识到王者荣耀是一个以推塔为主的游戏，同时也是一个需要5V5团队合作的游戏。

### 王者荣耀绝对不能犯的失误

我们易道电竞的教练一起总结了王者荣耀绝对不能犯的13个失误。这是绝大部分职业选手都做不到的，你如果能做到，上个巅峰前百是很轻松的。

第一条，补刀不精准。

第二条，换血规划不足。

第三条，踩无意义甚至危险的视野。

第四条，不愿意残血回城，不愿意放线，不管做什么都是要有取舍的，你什么都不愿意放弃，最后你什么都会丢，你不回城，人没了，塔也没了，你不愿意放线，你吃波兵线，团战输了，游戏直接输了。

第五条，被单杀，不用解释，不要犯这种失误。

第六条，对方残血，对方回城不采取行动，采取什么行动呢？冲进去越他们不一定对吧？残血了以后会怎么样？我们是不是可以开个龙，入侵一下对手的野区。

第七条，搞不明白控线、推线、转线的意义，你做每一件事情的时候都有一个目的性，比如说控线的目的是什么？为了让两条兵线同

时进到对方的塔里，让他没有那么多的兵力来守塔。推线也是，我一定要让两条兵线同时进去，这样才能达到目的，也就是我推线一定要达到控线的目的，我才会去推线。转线就是我两条兵线同时进到塔里时，他哪一边的兵力更弱，我就转到哪一边去推他的塔。你一定要搞明白，你控线是为什么，控线是为了让两条兵线一起进去推线，是现在已经到时机了，所以我们推线转线要根据观察，他现在哪一边防守的人更多，就去推哪一边。

第八条，回城时机太差。

第九条，对地图上发生的事情完全没有感觉。打个比方，比如你是个打野，你的队友现在想去推对手的上塔，需要你的帮助，但是你却完全没有感觉，跟着队友清完线以后你就回去收 buff 了，你的队友想压塔，但是缺少你的战力，压不了。

第十条，支援太慢，贪兵。大家应该都有这种毛病，队友在打团，但是你非要把当前这个兵线清完，非要把河蟹打完，非要把你的 buff 拿完再去支援，当你把这些打完再去支援的时候，团战可能已经输了，没有第一时间去支援，只看眼前的小利，而葬送更好的进场时机。

第十一条，不看小地图，这个大多数低段位一点的玩家一定要注意，看小地图是一个好习惯，一定是隔几秒看一眼，隔几秒看一眼。

第十二条，自己的路崩盘以后就不会打了。比如说你现在是打野，你的野区已经被入侵，已经烂掉了，那对手再来进你的野区，你是去拼惩戒呢，还是去队友的线上蹭他的经济？又比如说你是对抗路，你已经完全无法优先清线了，你是继续躲在塔下，还是先去帮中单把中

线抢了？自己的路崩盘以后，要去寻找一些其他的自己能够做的事去做，而不是挂机，而不是强行去做自己做不了的事。

第十三条，不理解自己的强弱势期，以及队友的强弱势期或是弱势点。我们的强势点可能是，正面打团。但是你就是要去野区打，导致你的射手或其他队友在野区不好跟输出，那也很容易输，又或者们是，我们是一个后期阵容，你前期一直频繁打架，导致自己没有后期。一定要搞清楚自己的强弱势期和强弱势点。

**视野大于人头 转线大于单吃**

**意识大于操作 塔大于兵线**

大家听过上面这几句话吗？那到底是什么意思呢？

先说下意识是什么，简单来说，意识就是通过自己不断吃过的亏，能够预判到接下来会发生什么，并且提前规避风险，来达到最有利的选择。比如说，你是个射手，对面中单先清完线下来了，然后你被抓死了，在下一次对面中单清完线之后，你就开始知道要退回塔下去。又比如说，你已经退回塔下了，但是对面打野中单辅助全来了。把你给越了，那在下一次你就知道，如果对面打野视野没漏，你就要退到塔后，甚至可能要放塔。再比如说，你认为这样放塔很亏，干脆就提前，在对面中单刚清完线的时候，自己就到对面塔，前用命把兵线换掉，这样一命换一塔是赚的操作，可能还不会死。意识是一种思想，有句话叫选择大于努力，大概就是这个意思。你操作再好你也没办法在同等经济的情况下1打4吧？这个一定要自己悟出来，不然别人说再多也没用。

转线大于人头，是跟大家讲，不要执着于对线和单吃。转线意味着有创造更多收益的可能性。比如，你在线上想单吃对手，就要冒风险越塔，还有可能被对手抓，或者自己失误被秀。即使单吃了也就是多 200 经济，而转线可以吃到其他路兵，可以有机会推塔拿龙进野区。甚至蹲到人打对手一个小团灭。这都是可以做的，那一定能做的是什  
么？一定能做的是你优了线权以后，去其他路跟队友推线，他会跟着你来到你的线，那么就是 2 压 1 甚至 3 压 1。这就是真正越他塔推他塔  
的时机，这才是转线的目的，利用优势兵线牵制对手，带动队友发起节奏！当然对手上来白给，你不要扭头就走。这就是教练所说的“转线大于人头”。

这种理论知道就行了，是拿给你参考灵活运用的，不是让你任何情况下都强行套公式。认知层面的不同会产生误区，局面情况不一样，重要性也会不一样，所以我对塔大于兵线这句话是质疑的，太过于笼统了。我在这里讲一下我的理解，作者的意思我也大概懂，他说的推塔大于吃兵，能去推塔，就不要去贪兵线的钱，这只是在第一层，这样对兵线的理解太差。兵线是什么？只是钱吗？不，兵线还是视野以及牵制对手做事的条件，兵线与塔是互相呼应的。比如我们需要拆掉对手外塔，才能把兵线送到对手二塔的位置，这样进对手的野区就很安全（没塔方便撤退，反野时对手有人在清线，他们少人且没塔会丢失一大片视野，丢了一座塔等于丢了一片野区的主动权），所以我并不认为兵线与塔谁大于谁，你们需要理解兵线与塔的作用，以及在不同情况下的取舍。

## 王者荣耀不同的时间阶段最应该做什么? ( )

### 1-4 分钟没有炮兵弩兵且有高比例的防御塔保护机制

这时最应该发育，拿到线权有空闲就进野（可能仅仅是恐吓）/ 压兵线牵制对手，或者劣势下进行野区防守，进攻意图一般是让对面吃不到兵线（被防御塔吞掉），拉开经济差；而不是通过不加选择地强行入野拿到他野区的 buff 和其他野怪，否则你会发现越进野越穷。

### 4-10 分钟最应该转线

不转线你怎么推塔呢，会被平推不是阵容差就是失误太多，一般会通过来回的转线进野区、河道卡人，顺便控对手半片野区滚经济，所以通常这个时间都只打两线，加大给对手的压力。

### 10-20 分钟铺垫龙团

你不控龙怎么终结游戏，怎么上高地呢？你想控龙就能控吗？不在龙团前处理好兵线，提前打对手掉点，提前蹲人埋伏，提前分析思考团战应该出现的位置，应该卡谁，应该切谁，这些如果你没做，你凭啥团战打得过？打不过团战就只有靠偷，你兵线又不好，你靠什么来赢呢？所以说什么都不如提前做好铺垫，胜利会留给有准备的人。

### 20 分钟后减少失误

前期死两次没事，后期打风暴龙王团战前，你如果掉了状态，虽然你没死，但是团战打不过了，人家拿了龙，你们就守不住就输了，为什么那么多反一波？后期谁失误就是一波的事情，谁不知道 20 分钟后要打赢团战？我们要开龙，要抓单，但是最重要的是先让自己减少失误，尽量不失误，最好还能指挥队友别迷。



## 王者荣耀各个位置做到让自己稳定上分的参考标准 ( )

打王者时，究竟是哪里没做好才导致你上不去分？经过我统计几十名职业选手及巅峰赛的高玩，得出来最后的数据，你只要能够在自己的这个分段达到下面的数值，那么你就处在一个超越这个分段的水平，能够在这个分段上分的一个水平，如果说你还达不到这个数值，那就说明你一定会赢赢输输，甚至掉段，但是这至少可以让你有了一个清晰的目标，你去努力就可以上分的目标，当然，必须是在你现在的自己所在的分段。

打野，每分钟经济达到 800-850，参团率 65%，输出 15%，每场死亡次数不超过三次。

射手，每分钟经济达到 750，参团率 65%，输出 20%，每场死亡次数不超过两次。

中单，每分钟经济达到 600，参团率 70%，输出 35%，每场死亡次数不超过两次。

辅助，参团率 80%，扛伤 20%，每场死亡次数不超过三次。

边路（坦边）每分钟经济达到 600，15%的输出，30%的扛伤。

（战边）每分钟经济达到 800，20%的输出

参团率都是要达到 70%，每场死亡次数不超过三次。

## 王者荣耀各个位置的定位与职责

辅助：主要任务是开视野和保 C 位，次要任务是开团和骚扰对手。

打野：主要任务是保证自己的发育和控龙，次要任务是带线和切 C。

对抗路：主要任务是护线和支援（不是带线和支援，是护线和支援），

次要任务是团战和切敌方 C 位。

中单：主要任务是消耗和支援，次要任务是开启前期节奏。

射手：主要任务是团战和输出，次要任务是推塔，还有活着。

## 十个问题让你自己知道是否会打王者荣耀

第一个问题：你在游戏中是一直依靠肌肉记忆进行重复的操作，还是结合地图信息，深思熟虑后做出不同的决策？

第二个问题：在选择英雄时，你是凭喜好进行选择，还是在了解当前版本各个英雄的强势程度后，结合阵容与熟练度来进行选择？

第三个问题：你会预判对手的行动吗？会提前思考其应对措施吗？

第四个问题：你会关注敌我双方英雄的强弱阶段和强弱程度吗？会根据你所了解到的强弱阶段来调整战术吗？以此来避免我方损失过大或加快进攻节奏。

第五个问题：你在团战时是盲目跟随队友，还是会提前考虑敌我双方的阵容、团战能力、地形优劣势和其他英雄的支援速度后，再决定是否跟团？

第六个问题：你是喜欢快速露头清线，还是会考虑敌方的动向，仅在



合适时机露头清线，并了解这对敌方决策会产生什么样的影响？

第七个问题：你是下面哪种理念的践行者？一：逆风局就投降，不影响自己的游戏体验，开一局新游戏迅速上分；二：拼尽全力，坚持到最后。

第八个问题：你玩游戏是临时起意，还是会给自己充分的准备时间？比如提前休息、洗漱，甚至使用匹配或排位验证自身状态，在状态好的时候上分，在状态不佳时停止。

第九个问题：是否会对自己打过的对局进行复盘？检验自己是否在低水平重复做错事或失误，能否理解打得好和能赢的区别？

第十个问题：你是否开始理解，这其实是一个披着 5v5 竞技游戏外皮的单人闯关游戏？不能把每个队友都当作人来对待，否则会对一些英雄要求过高，能否把你的队友当成只是配备的 AI 机器人？我们要认识到，无论闯任何关卡，靠 AI 队友的力量是无法通关的。他们往往只是划水，甚至会在暗地里制造困难。所以，你要学会如何应对各种困难，对抗在心理和操作上受到的干扰，从而通关，这才是真正重要的地方。

#### 四种王者荣耀预判思维

如何和游戏大神一样拥有超强的预判能力？如何让自己的意识也能

有巅峰前三的水平?我会向大家传授四种预判思维,掌握后你也可以像大神一样,应对不同的战局是都游刃有余,不再迷茫。

### 一、预判敌方动向

首先,你要分析出对方阵容对你最具威胁的英雄,然后观察小地图,时刻关注敌人消失的位置,从而可以提前告诉队友,并一起制定对应策略,做好作战准备。

### 二、预判对局情况

准备交战时,问自己四个问题:敌方队友是否在附近?我的队友是否与我距离太远?对方单杀我的可能性是否高于我单杀他?此时与敌方交战是否值得?从这几个角度思考,可以快速判断我方战局是否有利,以防盲目行动。

### 三、预判视野情况

在转线或探草时,我们要判断附近是否有对我们威胁大的敌人,如果有,尽量绕道;如果没有,提前留好保命或探草的技能。我们要学会分辨一般威胁和极大威胁,做好“安全探草”的准备。

### 四、预判兵线变化

例如,在顺风局,将兵线推向敌方,然后暂时不清线,找个地方藏身并观察地图动向。这时你就可以利用兵线来吸引敌人,伏击敌方。

在逆风局,当敌人用技能清兵时,我们要果断出击,并争取击败对手。

在平时,我们要刻意练习这些预判思维,进而让自己的游戏意识得快速提升。

## 四种王者荣耀预判思维

如何和游戏大神一样拥有超强的预判能力？如何让自己的意识也能有巅峰前三的水平？我会向大家传授四种预判思维，掌握后你也可以像大神一样，应对不同的战局是都游刃有余，不再迷茫。

## 五、预判敌方动向

首先，你要分析出对方阵容对你最具威胁的英雄，然后观察小地图，时刻关注敌人消失的位置，从而可以提前告诉队友，并一起制定对应策略，做好作战准备。

## 六、预判对局情况

准备交战时，问自己四个问题：敌方队友是否在附近？我的队友是否与我距离太远？对方单杀我的可能性是否高于我单杀他？此时与敌方交战是否值得？从这几个角度思考，可以快速判断我方战局是否有利，以防盲目行动。

## 七、预判视野情况

在转线或探草时，我们要判断附近是否有对我们威胁大的敌人，如果有，尽量绕道；如果没有，提前留好保命或探草的技能。我们要学会分辨一般威胁和极大威胁，做好“安全探草”的准备。

## 八、预判兵线变化

例如，在顺风局，将兵线推向敌方，然后暂时不清线，找个地方藏身并观察地图动向。这时你就可以利用兵线来吸引敌人，伏击敌方。在逆风局，当敌人用技能清兵时，我们要果断出击，并争取击败对手。

在平时，我们要刻意练习这些预判思维，进而让自己的游戏意识得快速提升。

## 王者荣耀的出装技巧 ( )

1. 当我们玩孙尚香时，通常会选择这样的出装（图片）。但若我们有太乙与孙尚香搭档，可以优先出带破晓的三件套加速成型。
2. 马可波罗到底应该先出电刀（第二件末世）还是末世（第二件影刃）呢？这主要取决于中路是否有线权。没有线权时，应先出电刀；如果有线权，考虑先出末世，移速加成与对线来说更加舒适。另外，当对面肉量较多或者自认为电刀成型的小强势期打不出节奏时，可优先出末世；若对面有两个或更多坦克，建议不要尝试法球流。
3. 像虞姬这种英雄，她的二技能自带物理免疫，因此通常不需要制作物理防御装备，只需魔女装备即可。同样，像司马懿这样的英雄，他本身带有法术伤害回复能力，可以考虑加反甲一类的大物抗装备。
4. 鲁班七号出碎星锤的性价比要高于破晓，因为破晓只增加 50 攻击力，而鲁班七号的被动需要攻击力来提升百分比伤害档位。
5. 出装要根据对手英雄和局势灵活调整，而不是死板地跟随推荐出装。有时推荐出装不一定符合实际情况，如推荐早期制作反甲，但对线可能是吕布，而吕布能造成真实伤害，反甲无法提供有效的血量保护。
6. 射手英雄面对手长英雄如沈梦溪、干将、嬴政等，魔女装备基本是必出的。但如果对面英雄更倾向于工具人类型，如张良、王昭君或西施等，可选择不出魔女装备，因为他们伤害较低，不易造成难以回复的伤害。
7. 面对东皇英雄时，可考虑制作血量性价比较高的装备，如霸者重

装、永夜守护；对面爆发伤害高时，可考虑出纯净苍穹、冰霜冲击或辉月装备；对方英雄依赖移速的，如马超、关羽等，可以出冰痕之握、冰心、不祥。

8. 面对西施、娜可露露等喜欢蹲人的英雄时，可考虑制作形昭之鉴（注意对兰陵王无效）；面对沈梦溪、干将等手长英雄时，可考虑制作救赎之翼、星泉。

9. 若对面存在半月、老虎、司马懿等多个普攻英雄（不限于AD普攻英雄），那么不祥征兆的作用将非常大，可以有效减慢对手的普攻速度。

我们在对局中，一定要根据实际情况和场上英雄做出合适的出装选择，切忌死板的套用推荐出装，这样才可以让我们在游戏中打出更好地表现，从而高效上分。

## 王者荣耀草丛的知识点

王者荣耀的地图上有多处草丛，他们的作用也各不相同，了解它们的作用，并在游戏中加以实践，一定会大大提升你在对局中住机会的能力。

1. 二塔草：共有四处，一塔未倒时就可利用它们进行二次击杀。
2. 龙草：共有两处，适合中路和打野蹲人。这个草丛也是奇迹之草，很多玩家在开视野时都容易把它忽略掉，在这个草耐心等待一会，可能会有意想不到的效果。
3. 中路大草：共两处，它们关系到你边路和的中路线权。条件允许的话，尽可能得占据这两个草的视野，争取我方的视野优势。

4. 中路左右小草：共有两处，可用于防守，蹲人，以及观测敌方一塔及蓝 buff 等。

5. 蓝背草：共有两处，这个草丛是死亡之草，它们狭窄且容易被发现，蹲人时一定要谨慎。

6. 蓝前草：共有两处，通常用于当中路有线权且需上路支援时，你可以选择在这里伏击对手。

7. 红背草：共两处，类似于蓝草，多用于蹲人和观察龙视野。

8. 红前草：共两处，用于蹲人和守线，在敌方一塔未推倒时很难被发现。

9. 红小草：共两处，经常会影响团战的走向。我们一定要注意此草并列防御塔视野作用的假象，以免出现意外。

10. 边一草：共四处，进草时不暴露视野，适用于中单或打野协助边路。

11. 河道草：共四处，可供辅助和中路蹲人。同时，在敌方打龙时可用于观察龙坑视野，以便寻找开团或抢龙的机会。

12. 边大草：共四处，一前一后。对抗时双方打野或中单可利用它们发起攻击。

## 王者荣耀中的一些关键词

1. 开视野：根据队友需求，点亮最危险位置的视野。“开视野”意味着我们不知道敌方的状况，但需要获得视野，此时使用“开”。

2. 压视野：也称为挤视野，知道对方所处位置的情况下，将敌人逼退。

例如在争夺中线或龙区时，逼退对方占据视野的人，此时要以逼退以



主，而非击杀。

3. 占视野：与开视野的区别在于，在较小范围内徘徊，不能离得太远。

在那片区域站住一定的时间，确保队友安全地完成任务。

4. 卡视野：利用视野盲区做事，例如防御塔和其他盲区。利用视野不可见的机制，让对方无法看到你在做什么。

5. 摸塔：准备随时撤退，获取一些攻击塔的机会。摸塔的核心目的在于尽可能地消耗塔的血量。

6. 压塔：也称为逼位置尝试性推塔。在压塔时，首要任务是将守塔的敌人逼退。与摸塔不同，在压塔时要优先逼退敌人。

7. 推塔：让所有队员一起攻击塔，集中火力拆除塔。接下来我们来了

8. 摸龙：用普攻或小技能去打龙，核心目的是吸引敌方过来，而非实际打龙。这个沟通方式表示我们需要利用龙拉扯对方。

9. 偷龙：在敌方不知情的情况下快速开龙。

10. 秒龙：所有人以最快速度拿下龙，并准备撤离。因为此时往往已经使用了较多技能，再开团对己方不利。

## 王者荣耀两种主要的上分方式

在大多数情况下，打王者荣耀有这两种上分方式：一种是依靠认知和游戏理解，就像我们平时遇到的管理者一样，他们能够组织和协调队友，弥补队友的不足，从而提高队友的表现。如果有一个玩家的游戏理解很强，那他可能会为整个团队提供高达 30% 的实力加成，这样四个队友加起来，团队的总实力就可能会有 120% 的加成。

另一种上分方式，则主要依靠个人的操作，以及玩家对特定英雄

或位置的深度理解。这类玩家往往会在游戏中表现出非常高的经济需求。有的时候，他们不仅无法为队友提供加成，反而会让每个队友发挥受损（如减益 10%）。这种情况下，这样的玩家可能会觉得自己操作水平很高，经常获得 MVP，却难以赢下比赛。这是因为与上一种玩家相比，他们在团队中的贡献不足。有时会在一些团战中无法和队友形成良好的配合，导致游戏赢得很困难。

如果是你的话，你更愿意选择哪种方式来上分呢？在这个问题上，我们首先要了解自己的优点和特长是什么？如果你觉得自己游戏理解较高，那么选择依靠认知和游戏大局观上分可能更适合你。反之，如果你对某个英雄或位置有深入的了解，且个人操作很好，那么通过操作和位置的深度理解上分或许更合适你。但无论你选择哪种方式上分，都需要始终关注团队合作和游戏的进程，做出对团队最有利的决策，让自己的上分之路更加高效。

## 王者荣耀两种主要的上分方式

在大多数情况下，打王者荣耀有这两种上分方式：一种是依靠认知和游戏理解，就像我们平时遇到的管理者一样，他们能够组织和协调队友，弥补队友的不足，从而提高队友的表现。如果有一个玩家的游戏理解很强，那他可能会为整个团队提供高达 30% 的实力加成，这样四个队友加起来，团队的总实力就可能会有 120% 的加成。

另一种上分方式，则主要依靠个人的操作，以及玩家对特定英雄或位置的深度理解。这类玩家往往会在游戏中表现出非常高的经济需求。有的时候，他们不仅无法为队友提供加成，反而会让每个队友发



挥受损（如减益 10%）。这种情况下，这样的玩家可能会觉得自己操作水平很高，经常获得 MVP，却难以赢下比赛。这是因为与上一种玩家相比，他们在团队中的贡献不足。有时会在一些团战中无法和队友形成良好的配合，导致游戏赢得很困难。

如果是你的话，你更愿意选择哪种方式来上分呢？在这个问题上，我们首先要了解自己的优点和特长是什么？如果你觉得自己游戏理解较高，那么选择依靠认知和游戏大局观上分可能更适合你。反之，如果你对某个英雄或位置有深入的了解，且个人操作很好，那么通过操作和位置的深度理解上分或许更合适你。但无论你选择哪种方式上分，都需要始终关注团队合作和游戏的进程，做出对团队最有利的决策，让自己的上分之路更加高效。

## 如何拥有指挥的能力？

很多人在打王者荣耀都不擅长指挥，为什么有的人表达能力很强，而有的人却很难把自己的想法正确的表达出来呢？这就是人们在使用本能脑和理智脑时产生的差别。不然为什么有的主播既能与观众聊天，又能保持高水平的游戏表现呢？就是因为他们将指挥变成了本能反应，凭借潜意识使它自然地显现出来。

那想把某种能力变成本能，那一定需要大量的练习。很多玩家已经进行了成千上万局的游戏，每局都有指挥的条件。那你只需要在实战中跨出最后一步，不要过度使用理智去思考，而是将指挥变成一种本能。

如果你还是不明白这个道理，那可是因为你的段位和实力还没有

达到一定的水平。除了在游戏指挥，在生活中，我们也可以讨论内向和外向之间的差异。在我看来，内向者总是在思考，使用理智大脑，而外向者更倾向于使用本能去说话，他们的情绪和本能反应优先于思考过程。有时你觉得自己不能说出话或指挥，不是因为你的能力有问题，而是因为你害怕犯错，害怕要为自己说的话和做得某个团队决策负责。拿你是否记得我之前讲过的成功三要素呢？第一，保持良好的状态；第二，持续学习；第三，勇于尝试。在了解这些要素之后，聪明的你一定就知道该如何去做了。

## 如何拥有指挥的能力？

很多人在打王者荣耀都不擅长指挥，为什么有的人表达能力很强，而有的人却很难把自己的想法正确的表达出来呢？这就是人们在使用本能脑和理智脑时产生的差别。不然为什么有的主播既能与观众聊天，又能保持高水平的游戏表现呢？就是因为他们将指挥变成了本能反应，凭借潜意识使它自然地显现出来。

那想把某种能力变成本能，那一定需要大量的练习。很多玩家已经进行了成千上万局的游戏，每局都有指挥的条件。那你只需要在实战中跨出最后一步，不要过度使用理智去思考，而是将指挥变成一种本能。

如果你还是不明白这个道理，那可是因为你的段位和实力还没有达到一定的水平。除了在游戏指挥，在生活中，我们也可以讨论内向和外向之间的差异。在我看来，内向者总是在思考，使用理智大脑，而外向者更倾向于使用本能去说话，他们的情绪和本能反应优先于思

考过程。有时你觉得自己不能说出话或指挥，不是因为你的能力有问题，而是因为你害怕犯错，害怕要为自己说的话和做得某个团队决策负责。拿你是否记得我之前讲过的成功三要素呢？第一，保持良好的状态；第二，持续学习；第三，勇于尝试。在了解这些要素之后，聪明的你一定就知道该如何去做了。

## 如何拥有指挥的能力？

很多人在打王者荣耀都不擅长指挥，为什么有的人表达能力很强，而有的人却很难把自己的想法正确的表达出来呢？这就是人们在使用本能脑和理智脑时产生的差别。不然为什么有的主播既能与观众聊天，又能保持高水平的游戏表现呢？就是因为他们将指挥变成了本能反应，凭借潜意识使它自然地显现出来。

那想把某种能力变成本能，那一定需要大量的练习。很多玩家已经进行了成千上万局的游戏，每局都有指挥的条件。那你只需要在实战中跨出最后一步，不要过度使用理智去思考，而是将指挥变成一种本能。

如果你还是不明白这个道理，那可是因为你的段位和实力还没有达到一定的水平。除了在游戏指挥，在生活中，我们也可以讨论内向和外向之间的差异。在我看来，内向者总是在思考，使用理智大脑，而外向者更倾向于使用本能去说话，他们的情绪和本能反应优先于思考过程。有时你觉得自己不能说出话或指挥，不是因为你的能力有问题，而是因为你害怕犯错，害怕要为自己说的话和做得某个团队决策负责。拿你是否记得我之前讲过的成功三要素呢？第一，保持良好的

状态；第二，持续学习；第三，勇于尝试。在了解这些要素之后，聪明的你一定就知道该如何去做了。

## 打王者需要经历的六个阶段

1. 无敌阶段：通常会认为自己无所不能，是个天赋异禀的选手。
2. 自我认识阶段：开始对自己有一个较明确的认知，发现自己仅擅长一些英雄。
3. 挫折阶段：最难熬的阶段，可能会意识到自己其实并不行。
4. 认知清晰阶段：开始明确自己能做到什么，不能做到什么。
5. 心态波动阶段：最容易出现心态问题的阶段，会觉得自己尽力了但仍无法赢得比赛，常常怀疑队友，很容易想要放弃。
6. 平和阶段：最终趋于平静，能够放下压力，可能会觉得过去对队友要求太高，开始降低对他们的预期。在期望更低后，反而更能赢下比赛。

## (二) 逻辑提升篇

### 王者荣耀为什么帮优不帮劣

在王者荣耀中，我应该帮更强的队友还是帮助菜的队友？有人会问，若我在对抗路表现强势，能够轻易击败对手，但我的射手表现较弱，无法守住防线。在这种情况下，我应该让对抗路的队友自己取得优势，然后去帮助射手建立优势，这样我们不就能赢吗？

事实上，这里存在理论与实际的差距。在玩移动类游戏时，帮助优势路而非劣势路是一个原则，千万不要去帮那些菜的队友。因为这

是一个经济积累的游戏，例如在 2000 至 5000 的经济阶段，发育速度较慢，但在 5000 至 10000 的经济阶段，发育速度会很快。你应该去帮助那些有实力的队友，让他们更富有，并带领你走向胜利。而帮助菜的队友很可能导致对手针对你的优势路，致使双线均失去优势。所以，在游戏中，我们应坚持“帮优势不帮劣势”的原则，让表现不佳的队友自生自灭。

## 顺风出输出装还是出肉装？

我发现很多人对常识性知识并不了解，很多人可能不理解，顺风时为什么还要出输出装备，难道不怕一碰就被击败吗？

实际上，当我们处于顺风局面时，需要想办法增加翻盘的可能性。虽然理论和实际之间确实存在差距，但在顺风局面下，如果不增加输出，我们将没有机会秒杀对方的 C 位。而如果无法击败 C 位，我们就无法赢得胜利。相反，在顺风局面下，我们实际上已经具有优势，因此更应考虑提高自己的生存能力。通过购买防具和补充肉装，我们可以增加容错率，降低被对手翻盘的可能性。

## 王者荣耀中单的职责

1. 中路玩家决定中路防御塔的存在时间。避免频繁游走，免得防御塔被摧毁。
2. 中路玩家需及时配合野区及辅助角色进行双边进攻和入侵野区。
3. 中路防御塔决定红蓝野区的控制权。如果失去防御塔，我们的红蓝野区很容易被攻占。

4. 中路防御塔决定兵线能否在河道中低风险通过，实际上决定了我方是否拥有线权和节奏。

5. 中路是团战的核心输出点，也是整体节奏的发起者。快速清理兵线便于配合野辅进攻和抓人。

中单关系着我们前期的节奏和整个团队的协作。关于回城次数，它实际上反映了扛伤能力。减少回城次数意味着更注重自己的意识判断与走位，以规避伤害并确保状态。频繁回城的中路角色可能会破坏中野辅的联动节奏，在高端局，这种联动尤为重要。

关于经济转输出，实际上大部分团战都发生在中路。队友们经常在抢中线时，也会分到一些经验和金币。一个合格的中路玩家，不仅能在低经济条件下打出高输出，而且还能从其他途径找回经济劣势。至于 KDA，我们不应刻意去保持高 KDA，而是要为团队做到有效贡献。

总之，作为中单玩家，需要关注中路防御塔、协作团战、有效地回城，同时保持低经济高输出的能力，以实现团队的共同目标。

## 王者荣耀打野的职责

1. 决定各路的进攻效率。打野需及时配合中路和辅助角色完成野区入侵、双边控制等任务。

2. 扰乱敌方发育。打野需要入侵敌方野区以及带动队友侵抢对方的经验与金币。

3. 控制双方 buff 和远古生物。前中期节奏的控制点，实际上在后期也需要掌控。

4. 承担后期带线任务。作为一名打野，你需要在特定的装备强势期

参与游戏，带动整体节奏。

#### 5. 蓝领打野承担视野与保护核心输出角色的责任。

正常来说，作为一名打野，你需要随时随地发育，并在到达特定装备强势期后加入游戏以带动整体节奏。前期无目的游走反而会扰乱自己的发育节奏，导致强势期推迟，甚至可能导致整体节奏失衡和崩盘。作为打野，要熟记双方 buff 时间，并控制敌我双方的刷新点。利用 buff 时间做节奏判断，如进攻敌方野区还是压迫敌方 buff 反方向。同时，要注意及时将蓝 buff 交给中路，并适当地吃中线止损，但切勿吃受压边路，以遵循“帮助优势路而非劣势路”的原则。保持整体节奏，包括控制兵线、推塔等。

#### 王者荣耀对抗路的职责

1. 确保己方 buff 的视野权及争夺权。
2. 前期在边路时，注意避免被敌方换血。在清理兵线后，尽量为团队创造优势、支援团队。
3. 坦克边路可以适当让打野分一部分经济，协助清兵线时也要注意给打野留经济。
4. 多与打野一起游走，确保边路的视野权。发挥边路角色的支援作用，而非局限于 1V1 线上对抗。
5. 团队中找准自己的定位，考虑选择带线、切入核心输出或绕后等策略。

边路玩家在清理兵线后，很多人没有及时为团队占领视野或抢占

中路兵线。注意与对方打野保持警惕，防止意外死亡，关注对手中单的支援情况以及处理自己的带线方式。针对性的出装也非常重要，例如面对多名法师可多出魔抗装备，对付回血多的敌人可考虑出制裁装备等。

边路的出装也要针对对线情况来选择，通过类似荆棘护手一类的“过渡装备”确保在对线期可以 1V1 打过对手，底线是不至于无法抗压导致炸线。在中后期，再考虑团战的装备需求，而不是死板按照推荐出装。

## 王者荣耀发育路的职责

1. 依赖辅助提供视野信息以及控制，以确保在团战中能充分发挥输出。
2. 由于射手在团战中容易被集火，需要队友保护和提供良好的输出环境。
3. 保证自己的发育速度。射手需要尽快成型，为团队提供输出。
4. 注意回城次数。回城次数对发育速度、塔防及大小龙战都有影响。
5. 关注自己的输出环境。进草时要保持距离，使用技能探草，并注意敌方中单和打野的位置。

在团战中，射手需要关注敌方关键技能和刺客的位置，并在自己拥有优势线时，叫来队友帮助压塔。总的来说，射手角色在团队中起着关键的输出作用，需要关注发育速度、回城时机、输出环境等方面的控制，以便在团战中发挥最大效果。



## 王者荣耀低端局和高端局的区别

低端局与高端局在《王者荣耀》游戏中究竟有什么差别呢？实际上，你在低端局摸爬滚打的所谓“王者荣耀”并不是真正的王者荣耀。我在前面讲到，我们讲到低端局提升积分的方法就是选择具有强大回复能力、发育迅速且能一对多的英雄。先刷经济，然后击败敌人，压制防御塔。沿用这一策略，你或许能轻松晋级到高分段，但是要想位列全国前百、巅峰第一，仅仅依靠这一方法显然是不够的。

当你真正从低端局脱颖而出后，你可能已经忘记了这是一个 5V5 团队竞技游戏。而此时，你可能还沉浸在个人英雄主义的游戏思维中：抱着一打多的心态，狂刷经济，打法过于个人化。然而，在高分段的游戏中，对手的节奏很可能比你更快，迅速压缩你的发育空间。与低分段比赛中频频犯错的局面不同，在高端局，保持个人优势的同时，你也需要时刻关注并支援队友。问题就出在这，从这个层面来看，你刚开始真正体验王者荣耀游戏。

在高端局中，每个英雄有自己独特的定位和职责。这种局面下，胜利并不仅仅取决于你有多强大，或者你能否一个人承担起整个团队的责任。真正的评判标准是你为团队做了多少贡献。贡献可能是无形的，看似无足轻重的战绩实际上参杂着其他队友对你的帮助。你应感谢他们为你付出，担负起自己的责任。而在队友困难时刻，你应该给予及时支援，而不是落井下石，指责他们不称职。这是一个很明显的转折过程。

在高端局中，英雄的选择将发挥重要作用。之前，我们讲到的英

英雄 T 级列表 正在这里起到了关键作用。在低分段游戏中，你可能更关注于选择自己喜欢的、擅长的英雄。然而到了高分段，英雄选择和阵容克制关系变得愈发重要。在这个阶段，你需要避免先锁定英雄。双方都掌握一定技巧后，受克制的一方很可能在前期就陷入劣势。

此外，在高端局中，英雄出装思路也需要向团队化发展。例如，假如你所在的位置是一个战斗边路英雄或者队伍拥有较好的整体阵容，那么每个玩家都可以适当加点防御，以便更好地为队伍效力。你们要努力互相支持，共同进步，而不是仅关注个人发挥。

在高端局中，玩家们应当关心队友，保持积极向上、互助共赢的心态。这样一来，不仅可以提高自己的游戏水平，还能够消除之前的认知误区。换个角度看，这是一个自我认知的过程。思维塑造了你在现实游戏中展现出的风格。所谓的“一念天堂，一念地狱”，心态在这个过程中确实非常重要。人生中会遇到逆境，但学会逆来顺受，是成长的必修课程。

需要明确，你手头的知识和技能都是用来自我提升的。在游戏中，对自己的要求要高一些。

## 高效上分秘籍

大家可能晚上更容易情绪化、困倦，容易生气，但往往第二天早上发现原本的困扰并不是什么大问题。所以，别把今天的困难带到明天。但前提是，你得确保自己的状态始终保持在巅峰。

打过高端局的玩家知道，状态稍稍下滑时，很容易陷入胜负徘徊。

若状态继续下滑，你可能会觉得队友不好，不是自己的问题。看下一把运气怎么样，然后可能继续失败，一连串连败。其实，此时你大脑已开始欺骗你，让你觉得自己还行。你无法清晰地判断自己的状态。我一直有推荐一个高效上分方法：两连败就停。如果觉得能继续赢，那其实是大脑在欺骗你。在两连败后继续玩，70%的概率指向连败。这时如果会冥想，可尝试静坐半小时；如果不会冥想，定个闹钟睡40分钟。相信我，休息好后，你之前在胜负徘徊或连败的状态将得到改善。

人的运气由自身能量场控制，包含正能量和负能量。能量场决定气场，进而决定运气。举个例子，爱笑的人运气不会差，因为笑本身就是能量较高的表现，能量高自然运气好。关于量子领域的讲解，我就不多说了，因为你们可能不太喜欢听。

总之，精力管理决定运气。想匹配到好队友、高效上分，首先要完成第一步：学会睡觉、学会察觉自身状态、学会给自己按暂停键。

## 上分秘诀，学会以后不再迷茫！

打王者荣耀最令人迷茫的可能就是不知道什么时候该做什么。有时前中期顺风，但到了后期又常被人翻盘。12字真言帮你解决这个问题：前期被动、中期主动、后期无为。

我一直强调游戏节奏，关键是抓对方的失误。如果对方不失误，那你就没有节奏可言。通常在前中期，双方能做的事情较少，机会也相对较少。即使抓到机会，也很难在前期扩大优势。因此前四个字：前

期被动。以被动为主，专注自己能做的发育节奏。等待对方失误，然后轻松抓住机会。当然，发育的过程中也可以尝试一些有利的战术，但关键是避免刻意寻找节奏。

中间四个字：中期主动。在此阶段，主动性依赖于几个条件：首先看你自已是否已经有了核心装备，其次看你是否具备足够的作战能力。中期是游戏节奏加快的时候，这时要开始主动寻找机会，扩大优势。压缩对手的发育范围，获取更多战略资源。

最后四个字：后期无为。后期的主要任务是如何终结游戏，而不是继续发育。后期很容易出现一个失误导致一场团战败北的情况。因此，在后期要学会把握风险与收益的权衡。避免不必要的动作，关注对手失误，稳妥扩大优势直至取得最终胜利。

在了解这些策略的过程中，我也有了新的启示：在人生的不同阶段，我们需要注意内在能力与机遇的匹配。过早地追求所谓的机会反而会浪费自己成长的时间。在人生的较低阶段，更重要的是先专注于自身发展。当我们内在能力足够强大时，再主动抓住机会，才有可能取得成功。只要在生活中做出几次正确的重要决策，就足以改变命运。而在其他时候，我们可能在走弯路，忙碌却不知所以。

## 视野的重要性

哪些视野该漏？哪些不该漏呢？这个话题有点小深可能会没什么人了解，却是进阶为强者的标志性，视野思维。

视野什么时候漏

比如说:你玩的打野是个阿古朵、老虎、猪八戒这种。你想要做的事情是压塔进野区,那么你要做的就是在线上护住兵线,不要被对手清掉就好了。不然杀掉了人,没线还是推不了塔。露头快速推线压制,对手来的人多了就转去另一路推,这可以说叫阳谋,你知道我要干嘛,但是你就是没办法(目的是推塔野区)。

视野什么时候不漏

比如说,你想要帮你的对抗路做反蹲,让他俩打起来,关键技能交出来后自己再收割。又比如,后期了你的队友要带线,这时候,你帮他做河道视野,防止他被抓,他和对手打起来时自己能第一时间支援。通常你是个关键刺客,通过不漏视野让对手猜测,不敢轻举妄动(目的是 gank 人)。

视野什么时候假漏

什么是假漏,清完兵后,有 1.5 秒左右的视野残留,对手可以看小地图判断你去哪里,然后去蹲你或是防守。比如你是个中单婉儿,清完线假装往上路走两步,残留视野消失后,再往下走,往往能提高很多 gank 的成功率。又比如你们想压高地,带了上下两路线,这时候通常射手在那边,对手就会着重防守,另一边可能就一个人守。这时候把上线推过去,开个奔狼快速转到下路,对手主力却在上路防守(目的是出其不意)。

## 王者荣耀阵容搭配详细解析

考虑选一个合理的阵容,至少要求:能带得过线,有人做视野,

有前排抗伤害，有人限制对手 C 位，有足够的输出。这 5 点是绝对缺一不可的，少一个就可以通过选择来克制他的阵容，让他直接没得玩。简单来说就是带线、视野、前排、切 C、输出。

假如说缺带线：自己家射手是个呆射，边路是坦边，打野打不过对手对抗路或者打野，法师又是个炮台，没法抓边，这就是带线短板阵容，只能一条路平推。（应对这种阵容自己方选择 1-2 个好清线的英雄，再补个带线英雄，不主动跟对手接，正面团随便玩死他，他会有力使不出来，就不跟他打团，比如大乔阵容就非常克制他们）

假如说缺视野：自己方是个战，边辅助又是个软辅，那基本这局都不敢进草。（应对这种阵容蹲人，打龙团只要不在对手塔下打架，随便哪里都好打，或者选手长的，就一直 poke 他一点办法都没有）

假如说缺前排：还是一样战边，刺客野，软辅，炮台中，短板更明显。（应对这种阵容，直接看到谁打谁就行，自己方多抱团，不要给对手抓单掉点机会，打一波团对手炸一波）

假如说缺输出：对面菜刀队，没法师，或者对面中路法师，打野露娜，上路芈月。（前期不跟对手刚避免因为失误导致过于逆风，中期直接护甲或者魔抗装，稍微发育一下，有肉装对手就会输出不足，完全打不过你们）。额外的附加属性就可以让你的阵容更完美，更加让人找不到短板击破。

## 王者荣耀发育路的核心思路

很多射手玩家在打巅峰赛的时候总会默认，他的队友会来帮他

的，但队友没有按照自己想法的来，就会去想，他如果这样来我就不会坐牢了，他这样来我就不会被越塔了，这对于一个射手来说，其实是极其错误的想法，如果说你不是组牌的，那么在你在玩射手的时候，请把这个游戏当成一个单机游戏，还得当成那种闯关的单机游戏，你自己是一个英雄，然后给你配了四个宠物宝宝去闯关，那你就得好好想想，你要是不够强，你配不配过关，你难道是指望系统给你配四个宠物宝宝带你过关吗？你就把他们当成机器人，你按照自己的思路打法去打就好了，他们要是不来管你，你就放塔，你对着四个机器人吼：你不来管我，我就送给你们看。那有什么意义呢？那肯定是不配过关的。所以说你玩射手的话，就得把自己当成这局唯一一个英雄，自己是要为这个闯关负全部的责任的，但凡有点不小心，这关就过不去。

## 王者荣耀辅助的核心思路

辅助能凝聚队友的透视外挂，这句话怎么理解呢？因为我自己是当了好几年的辅助职业选手，我认为辅助他就要像队友的透视外挂一样，最重要就是去获取敌方的关键信息，来帮助队友做决策。这个游戏对输赢影响最大的是什么呢？其实就是你每一步的选择，而你能够去选择干什么，这个是由地图上现在所有的视野决定的，这也是为什么说，如果有一个好的辅助会很好赢。因为有了它就像开了透视，他会告诉你敌方打野现在在哪，敌方哪个野区现在要刷新了，你每次在清完线，清完野的时候，他已经帮你占好视野了，你出去不管是想转线还是想去做什么事，都会很安全很舒服，不用害怕自己走出去就被蹲。而且，好的辅助他还能够凝聚队友，无论你是以开团的方式，还是打

字语音沟通的方式，都会引导到你的队友去做一个更正确的选择。所以说辅助的核心，并不是说很简单的我去跟个人，或者说是去带节奏，而是在你队友发育的时候，你先一步考虑到他发育完了，他想去哪，他要去的哪个位置会不会有危险，是不是要先去给个视野，那在队友发育的时候，最好还可以先一步发现对手他现在想走什么样的节奏，要不要去阻止他，还是提前换节奏。这里要注意的是，你不要自己做决定，给到足够的信息就可以了，让你的队友他以自己现在最舒服的方式，来挑选他想要的节奏。

## 王者荣耀打野的核心思路

打野，那就是在刷钱的路上等对手送。其实很多人真的把打野想太复杂了，你要是听完我接下来说的话，并且去执行，你肯定是个顶尖打野。切记，在你没有远超过对方经济的情况下，你说你要带节奏，你要抓人，那都是个骗局，那个时候的你不配。你以为你抓到的人是你抓的吗？你走的节奏是你走的吗？你要做的，就是能有多快的刷钱就有多快，你的对手会在你刷钱的路上给你送的，不要耽误自己的打钱时间。其实节奏就是对手的失误，除非呢你打野已经很有钱了，那么你就可以进对方的野区，他来你就弄死他，他不来你就刷光他的所有资源。当然对打野来说，除了哪里有钱去哪里以外，更重要的是做到让自己不死，在你不死的情况下，入对面野区，能够随意的去带边线，那你就玩明白了经济压制，就可以随便打。

## 王者荣耀对抗路的核心思路



(这个感觉现版本不一样了，我就没改)

一句话讲透一个位置核心思路，对抗路中有线权，护线中没线权支援对抗路你要不要支援，其实是由中线权来决定的，比如你能不能继续压线进野，这个由中线权决定，不然对面先来你就没了，你能不能抗压守塔也是由中线权决定的，你边本来就没线权吧，你还不放线去中抓抓机会，那等到他三四个人过来越你的时候，你守得住吗？还有很多人是这样啊，他抢了边线以后，他也不管，不判断这个中路他有没有线权，就是往中靠，像这种盲目的支援，搞得自己边线权也没了，在中路蹲也蹲不到人，那要是射手也选你啊，大家一起来把中线清了，那两边都没线，到底去哪开节奏呢？中有线权的时候，你要护边线，等到他们把中线清完了，不就靠过来帮你推塔了吗？你还很有可能遇到一个强行守塔的傻子，你说中右有线权，你又有线权的时候，你乱跑什么，不要满脑子都是人头，中期后期也是一样，要是中路没线权，你去边路带线，那你会死的很惨。支援这方面龙团的。节点是必须要去的，其他时候呢，你只支援发生在自己附近的这种团战，要是他们离你很远打起来的话，你就直接去带线推塔好了。

## 工具人核心思路

工具人中单是给射手当辅助，蓝领打野是给中单和对抗路当辅助，坦边是给打野当辅助。工具人的特性是不太吃经济，但还是拥有较强的打架能力，基础伤害高或者功能性强，重点是利用自身本身就不低的伤害，去找对方的核心位一直打架。核心位置他通常都是要发

育的，你一直找他干架，他就发育不起来，而在你们不断打架的同时，自家的发育位就可以有了更多的时间去发育。这时，很多工具人就没有搞清楚自己的定位，觉得非要弄死对面，干架干上头了，拉着自己的发育位一起跟对手打架，有时还怪他不来跟你打架，那么你就弄错了。工具人，他之所以为工具人，在战略上是一直干扰对手的，让自己的核心位有时间去发育，你是利用这个英雄，前中期本就比较强的英雄机制跟对面干架，干到差不多一定的时间，你的队友也发育起来了，你的英雄打架优势也在逐渐的降低，那就要开始保护自家的核心输出位。工具人一般都拥有不俗的占视野能力或控制能力，比如说坦边，他前期给打野吃线，后期给打野当眼，让他能够安全的带线。而工具人中单则是保护射手，控一个射手秒一个。蓝领打野就是给队友让 buff，帮助队友抢线权，转线，打团的时候帮助 C 位盯住关键的威胁点。

## 王者荣耀的五个位置里，谁适合先选，谁又适合后出呢？

在王者荣耀的英雄选择上，与其说是哪个位置先出，不如说是谁不能先出。第一个不能先出的就是中单，中单这名英雄只有在三楼或者五楼的时候出。你们认为王者荣耀这款游戏的节奏都在打野手上吗？实则不然，王者荣耀前期乃至中期的节奏，都得靠中单来支撑，而最重要的就是中路的线权和中塔，如果说你在一楼选了个妲己，选了个米莱狄，那这把游戏都没法玩了。第一，中单影响己方节奏的快慢，你选清线快的或清线慢的，前期强的或前期弱的，影响的不仅仅是一个中单的发育，而是整个团队的节奏。第二，中单决定了一个团

队的属性，比如在中路，我选个工具人，那很有可能我们就是一个四保一的阵容，如果中单是个法刺，我们就可能是针对对面的一个打突进的阵容。我们团队的属性是会更根据中单的不同而发生变化的。第三，中单是需要搭配队友打 counter 的，比如说鬼谷子，或其他的一些辅助出了，你才好选择，比如孙膑搭个杨玉环，鬼谷子搭配个干将，甚至还可以配合刘禅选个米莱狄、周瑜这种快速拆塔的，再加上中单的对位克制关系又多，你一个不小心，塔都出不了。所以中单是必须要三或五楼选的，路人局的话建议五楼。三楼是因为职业比赛的话，后面还有两个 ban 位。大部分情况下，一楼通常是抢打野或边路，像镜这种版本特别强势的英雄，你不拿对面就可能会拿，对面拿了会非常难打。当然，你队友要是绝活，一楼直接帮他抢绝活就好了，如果有两个绝活怎么办？那就看哪个绝活的英雄 T 级更高。而二楼三楼一般是绑在一起的，通常会出一个组合，比如说会直接拿马超阿古朵等等，除了组合以外，二三楼还可以拿强势一点的射手，戈娅、公孙离这种，那么现在最合适的排序就是，一二楼是最合适边路和打野的，如果说边路和打野非要选一个的话，我还是选择先出边路，如果能选到版本强势的，可以选到对敌方后期能够有巨大的克制压制关系的那种。对边路来说，对线克制真的不算什么。打野先出则是因为 T 级不同，一个镜和一个典韦，那肯定差很远，再加上打野太多不太害怕被克制。射手跟打野是差不多的，反正是一个发育点，你拿不到那种有自保能力的，你就选一个呆射，你拖到后面第五手选你还是个呆射，你没什么好克制的，所以说还不如先选了。至于辅助，一般就

两个选择，要么选一个万金油，或者版本特别强势的，大乔这些先抢了。要么就是很后面选，再看看对面的阵容啊，要不要补一个鬼谷子开团，或者补一个增加机动性的，补一个有保护能力强的等等。根据我方的团队属性，以及对面的团队属性来进行改变。

## 王者荣耀底层的游戏理解（一）

如果说我们每分钟都有 700 金币，每秒十几金币，很多架我们因为成本太高就不能打了。那有些位置，它本身打架成本偏低。中单、辅助，他本身刷钱就偏慢，成本本来就较低，那我是不是可以反向思考，用我的低成本，去影响敌方的高收入群体如，可以去让对面搞钱快的人难受，让对面刷钱的速度降下来，那相比之下我方是不是就赚了？从某种角度来说，这是你打蓝领，打工具人中单，打一些辅助的核心思路，我反正发育也不快，发育快了作用也不是很明显。那不如把我的钱让给别人，我去干扰对面的发育。那既然选择搞对面，就要搞到点上，搞到敌方发育最快的那个人身上。你只要影响他的发育了，让他发育的难受，发育的速度变慢了，那你们就好打了。如果你玩的是那个发育点，你会发现，段位越高，被对手干扰的频率就越高。比如献祭流雅典娜，苏烈辅助闪现推 buff，钟馗勾 buff 等等，这都是在做影响你发育的事。如果你玩的是射手，你发现中单、辅助很多人都来下路跟你打麻将，来围攻你，那你不应该被一个塔所局限住。如果这个塔它影响到了你的发育，不如放掉它，根据这个底层逻辑看，你可以想一想，如何举一反三做更多有利于自己发育的事呢？

## 辅助底层逻辑教学

玩辅助的底层逻辑，就是不断地去骚扰敌方经济最高的那个人，看看敌方是谁经济最高，是谁发育最快，然后就去盯着他搞，至少把他的位置找出来，让他没节奏。不论你玩的是什么，玩的不同的英雄，有不同的骚扰办法。比如张飞，我现在看到经济面板排名第一的是敌方伽罗，那我看到他就配合队友找他麻烦，想尽一切办法把他们现在经济排名第一的人给拖下水，让他发育得难受。如果把敌方伽罗拖下水以后，又有个露娜，那继续去搞露娜就是了。第一顺位不行，那就第二顺位，要注意的是，你只是尽自己最大的能力去骚扰，去把他的视野开出来，让他更难起节奏，这就够了。不是让你轻易的给他送人头，反正不要让自己很随意的死掉。

当然，这样玩也有个前提，你要保证你的射手，他自己玩是能够发育的，不能让射手他被对面不断的越塔。还要注意的，你只能在前中期这样玩，到后期基本就没办法让自己再去骚扰敌方了，自己去开的视野在很多时候也是无效视野，前到中期你开的视野是有效的，后期你开视野很有可能就会死，那个时候你要主动地保护后排，这样才可以让你整局游戏的作用效益最大化。

## 中单的底层逻辑教学

中单想玩得不迷茫，就要知道自己清完线该往哪里支援，这其中也有一个简单的底层逻辑，就是让自己发育慢的英雄去阻止敌方发育快的英雄，本质上来说跟辅助用的是同一个底层逻辑。通常情况下，

辅助和中单都是在团队里面发育较慢的，那我们就去找敌方经济最高的一二号位，让他发育不起来。辅助更多是在寻找敌方一二号位的经济的人，把他的视野给找出来，把他盯住，像献祭流雅典娜一样。那中单呢，更多是打状态。我们要学会换位思考，想想在自己被打的很残的时候，还敢出来发育吗？一出来就残血，残血就要回家，会不会很难发育起来？要注意的是，你能打到谁的状态，就打谁的状态，但是打对方状态也有个优先级，优先打对方经济更高的人的状态，你如果能够做到这点，那就很好赢了。

## 意识方面的底层逻辑

意识到底是什么？在我看来，它其实更像是一个逆向的思维。首先，你要去收集一下对手的信息。举个例子，如果你的对手是公孙离，她刚放了一个二技能转圈，你是不是就要会去预判她会不会回伞，二技能结束后会在哪里？但你会这么想的同时，她也会这么想，她也知道你在盯她技能结束后的落点，她可能会再用一技能拉到更远的位置，这就是意识。再比如李白，如果我把前两段一技能戳出去后，你还在追我，我回还是不回？所以说意识，在某种程度上就是一个双方的心理博弈，互相猜测对方想做什么。如果你想提升自己的意识，那有三步可以做：第一步，获取信息。如果你不知道他敌方的信息，肯定很难去判断对面要做什么的，你的判断就很可能是错误的。第二步，站在敌方的角度思考，信息的作用在于能帮追你更好的猜测出对面要做什么，比如你在失业中看到了敌方打野，他可能抓边，也能刷红或



刷蓝，但如果你看到他的蓝条马上空了，那你基本就可以判断出他大概率会先刷蓝，再刷红，然后才去抓人，那你可以通过这些信息进行第三步了——提前做准备。

## 王者荣耀的获胜逻辑

打王者想晋升到高分段，必须要懂得一个逻辑——在低分段的抢是为了让，在高分段的让是为了赢。在低分段，抢夺中立资源是非常容易的，只要你比较有钱，经济高一点，对手就不太会来跟你抢中立资源，不愿意冒这个风险，但同时，你也很难把队友凝聚在一起，共同控制好中立资源。因为在低分段，大家对于中立资源的重视程度不高，对它的重要性没有明确的概念。到了推塔的节点，你的队友往往很难意识到，这时靠游走已经打不开节奏了，需要尽快推塔，推塔以后再入侵才能够打开优势，而队友可能就像把线一清，然后跑去游走，那你要做的就是把线护住。具体一点来说，意识好的队友，他会知道在这个时间节点，你会来陪他压塔，要主动卡在兵线前面，护住兵线，把对手压退，哪怕自己会掉一点状态。而有的人他可能意识不到这点，他觉得在这个时间节点大家都还在和平清线，清完线后就去游走，也可能清完线后回来刷你的野。所以，如果你知道你们现在该做推塔节奏，那你就要在更早的时候抢发育，在该走节奏的时候去走节奏，不发育了，然后去抢节奏，你只有那个时候不刷了，去帮你边路的队友护线压塔啊，他才会不走，才会不转线，如果他不能主动把这个对手压退，那你就露头把对手压退。

很多玩家玩了很久，可能都没有一个什么时间该发育、什么时间



该护线的意识，所以你可以发现，更早的抢钱可以弥补队友意识上的不足，把那段时间上的损失先给抢回来，然后再去做事，成功率才能有所提高，或者说才能够弥补那个时候的损失。你不可能强求在你所在的分段里，每个队友都能很好的配合你，所以当你知道怎么做才是对的后，要想办法向下兼容。最简单的办法就是，在前期多拿经济，拿完经济后帮队友做事做节奏，经济压过对面，把中立资源抢过来以后，再把部分野区放给队友，让他们安全的发育，从而把他们的经济带动起来，所以说，低分段的抢其实是为了让。那在高分段呢，为什么会出现主动的让兵线让 buff 的情况？因为在那个分段啊，大家都知道中立资源的重要性，知道敌我双方的经济池只有这么大，需要做好经济分配，那就会去考虑在准备抢夺节奏的时间节点，我们团队的哪个人能够发挥出更重要的作用？可能就会选择把经济先让给他。我们从游戏设计的角度来讲，红蓝双方一开始都是 50% 的资源池，大家从低分段爬上来的时候，慢慢意识到了，我们要做的是先让重要的人，拿到核心的经济，快速的发育起来，然后去抢对面的经济池，如果抢完后，我们占比达到 60% 以上了，这时再让我们的队友把经济补起来，这就是胜利模式。在高分段，双方都懂得这个道理时，哪一边失误更少，阵容更好，配合得更好，获胜的几率就更高。特别是阵容，阵容的好坏，直接导致开局双方的资源池可能是不平衡的，很有可能阵容好的一边从开局就占领了 60% 的资源池，那另一边只有 40%，然后劣势方就会被滚雪球。很多玩家觉得英雄 T 级不重要啊，或者感觉英雄强度都差不多啊，那是因为他是完全从 1V1 这个角度，对位的角度来

考虑的，并没有从全局的角度来考虑。而高分段的玩家一定会选择版本强势的英雄来上分，且会在该让经济的时候把资源留给队友，因为利他才是更好的利己，你如果也懂得这个道理，就知道要为节奏去做一些个人的奉献，从而来增加整体的胜率。

### “宁愿什么都不做也不要犯错”在什么情况下适用？

这句话其实适用于正常的运营和玩法下的局势中。我们举个例子，假设你方是优势方，那么此时正常运营，就可以滚雪球，让对方无法抵抗。在这种情况下，最怕的就是毫无缘由地去冒险，尝试去搞点有的没的，这样不仅会给对方机会反击，还很可能导致胜利的天平向对方倾斜。

那当你不清楚该怎么做的时候，为什么最好选择不做？因为这时你可能还没有一个清晰的想法。比如，在游走抓人的过程中，发现前方有两个血量很低的敌人，你可能会毫不犹豫地追上去击杀他们。但有时候，你会无法判断某些行动是否合适，这往往是因为信息不全或过往的经验告诉你这可能有危险。在这种情况下，你的潜意识会释放出一种信号，让你再三思考，等待更好的时机出现。

那反之，“宁愿犯错也不要什么都不做”这句话，适用于什么情况呢？适用于大逆风局势，也就是在超级劣势的情况下。在这种情况下，你还像平常一样考虑风险已经没有意义了，你要承认自己已经输了，然后全力以赴地去打破当前的僵局。在这样的大逆风局面中，如果什么都不做，那输掉比赛的概率是 99.9%；而如果敢去犯错，寻找机会，胜率可能会提高到 90%甚至 80%。那你会怎么选择呢？

## 关于“藏视野”的底层原理讲解

为什么我们会觉得藏视野更容易完成一些任务，更容易赢呢？下面我们就来分析一下，隐藏视野的优缺点都有哪些？

优点：

1. 可以防止被针对；
2. 躲避对方的关键技能；
3. 有利于进行出其不意的攻击；

缺点：

1. 会增加前排队友的压力，容易被 poke；
2. 较难在关键时刻及时快速作出反应；
3. 队伍阵型容易失控，执行任务时容易脱节；

那么了解了“藏视野”的优缺点后，你作为一个高水平玩家，怎样调整自己的策略呢？

首先，你选择藏视野，那你玩的大概率是射手、打野或战边的位置。自然需要学会控制自己的藏视野时机，让对手无法预测你的行踪。同时，你还需要针对不同的对手、不同阵容和战术灵活应对。如果对手有强开团能力，你可以选择藏视野，如果对手主要有强 poke 能力，那藏视野可能会让你的队友承受更大压力。所以，你需要明确地认识到，风险和压力并没有消失，只是分摊到了队友身上。你要学会分析局势，合理分摊风险以提升胜率。当你需要队友承担开团风险时，你可以藏视野，当你需要与队友一起消耗敌方血量时，选择隐藏视野则

可能会导致胜率降低。

## 王者荣耀的上分决策逻辑

当你去带线时，队友总是容易被击败或者无法守住防线，那你应该如何应对呢？这里我们要着眼于一个重要的概念：在游戏中，没有绝对的对错，都只是概率大小的问题，每一种决策都只是在影响胜利的概率，而不是非对即错的概念。下面提几点我认为可以帮助大家提升获胜概率的建议。

首先，在游戏中，你需要保持一种进攻的心态，而不是一直处于防守状态。如果你总是处于防守状态，那胜率肯定低于 50%。

其次，针对 3v3、4v4 等特殊情况，你需要衡量这波进攻的价值。如果此时的进攻只是一种尝试，而离开会导致防守塔被摧毁，那么你需要权衡利弊。

最后，游戏它是一个概率事件，你不需要追求 100% 的胜率。尝试提高自己的胜率，即使只比普通玩家高一点，你也会比普通的玩家强很多。

总之，在游戏中，我们需要从概率的角度看待决策，而不是追求所谓的绝对正确。你只需要保持胜率在一定水平，并在有必要的时候，回调自己的策略。每个决策都会有成功的可能，但在样本较大的情况下，选择概率更高的策略一定更有助于提高你的胜率。游戏上分的本质一定是，赢得比输的多，甚至在胜负相同的情况下，你都有机会上分。

## 王者荣耀上分的底层逻辑

在这里，我给大家指明一条能上巅峰前百的道路：如果你愿意抛开输赢，专注于做帮助团队增加胜算的事情，你就会更接近成功。输或赢并不重要，关键是让自己在有助于获胜的方面越来越精湛。

如果你打了很多局，游戏实力没有任何提升，即便五连胜、十连胜又有什么用呢？如果你没有学会正确赢下游戏的方法，胜率还是会回落。没有什么比打好基础更值得投入时间的事，想要突破瓶颈，就不要浪费时间去学琐碎花哨的技巧，而是投入时间去弄清楚游戏的底层原理。

在王者段位，如果你每次都能选到最优解时，胜率自然会高。那如何获取优势呢？优势，来源于团队决策的高准确性，一个团队决策正确率高，就说明这个团队能够充分利用视野、沟通高效以及共享信息准确。所以在游戏中，尽量提高视野，开展沟通，共享信息，提高团队决策正确率，你们也能创造出优势的局面。

那我们继续思考，发育和节奏的原理是什么样的呢？选择发育的玩家会享受到低风险、高收益的优势，同时减少对抗的风险。而那些选择主动寻找节奏、抓人蹲的玩家，虽然面临着高风险，但也可以为自己带来高收益。

在低分段游戏中，我为什么建议不要主动找节奏，而是要利用对方的失误？这是因为低分段的玩家常会给我们创造很多机会。然而，在高分段游戏中，优势并非来自对方失误，而是依赖队友的配合。因此，要选择合适的英雄来适应不同的游戏环境。

那如果你想从低分段提升到高分段，让自己游戏技术进步最快的方法是什么？那就是正视挫折。与高分段玩家同场竞技，即使每天都挨打，也比在低分段游戏中轻松大杀四方更能取得进步。人的局限在于我们不知道自己哪里做得不对，所以我们往往需要寻找更有挑战的对手，以便突破自己的局限。

## 如何提升自己的打野实力？

想提高自己的打野水平，只需一句话：关注自家野怪的刷新时间，每次迅速刷完自家野区再做其他事。就是这么简单，但很多人都无法做到，对于菜鸟打野来说，这更是成为高手打野的基础。

实际上，打野的核心职责有两个：一是控龙，二是控制对方野区。很多人总想着开局就击败敌人，闯进对面的野区，却忽略了一个关键点，那就是自家的野区是否已刷完。如果你忽略了这个点，会让对方的经济迅速增长。所以，在你感到迷茫，或者你是个菜鸟打野时，这将作为你的第一步基础。现在有很多打野教学都教你开局反野，如何蹲人等复杂的策略。我并不认为学习这些策略不好，而是在很多人现在所处的分段中，这些策略无法发挥作用。这就像学开车一样，你还不知道怎么挂档、踩油门，就有人教你漂移的技巧，你即便明白了也很难使用出来。在刷完一波野怪后，你往往会有一个时间空档期。在这个空档期里，你可以去做很多其他的事情，但你要预留一些时间，在下一波野怪刷新前回到自家野区，而不是在野怪已经刷新后才开始回去，这样会拖延你的节奏。每次刷野都需要时间，所以你要争分夺秒，第一波野区尽量在 1 分 20 秒前刷完。知道自己出野区的时间后，

你自然知道留给你抓人和蹲人的时间有多久，在实战中经过多次实践后，你会发现这方法非常有效。

总之，关注自家野怪的刷新时间，并且在刷新时间内迅速刷完野怪，这是一个简单而有效的方法。在打好这个基础之后，你就可以在刷野过程中穿插一些队友所需要的节奏，或根据阵容做一些策略上的调整。我真诚的建议没有做到这点的打野玩家都尝试一下，相信它会非常有效的提高你的打野水平。

### 如何提升自己终结比赛的能力？

经常被翻盘，难以终结比赛，这时很多玩家的通病，如果你也是如此，那很可能是因为你只擅长打四一，而不会打三二。除了无脑抱团推塔和开团，不会拓宽己方的战术视野。这样的情况通常会导致两种问题的发生：第一种是中塔难以攻破；第二是高地塔难以攻破。若你只会打四一，很可能在这两种场景下被对手翻盘。那么如何打好三二？下面给大家讲一下如何带边线而带非中线，以及如何实现带边线而推中塔。

在正常情况下，中路总会有人防守，也一定会有人清兵线。而你不应成为每次只会盲目在中路冒险的那个人。我们都听说过假视野，那你是否听说过假推塔呢？我们的做法应是在假装推边塔，实际推进中塔—吸引对手先来边路，然后在他们转线时，我方再集火进攻中路。但事情往往没有这么简单，有时需要更高级的玩法。我们要在两种策略间轮转：第一是假装推边塔但实际推中塔；第二是假装推中塔，实际去蹲对方转线的人。在这里，有三个关键点我们要注意一下。



第一，在中后期我们想推对方防御塔时，要擅于利用静来制动。如果没有人带线，你就要主动帮助队友创造带线的条件；如果已有人带线，你就要藏好视野，观察对方的位置，提前蹲守对方前来守线的人。

第二，如果你不是蹲守或保护队友带线的人，那么你就应该成为打对方状态的人。你需要在清完兵线后不断消耗对方，也可以利用假视野来转线，在对面放松警惕抓住时机进行消耗。

第三，你需要掌握转线与假转线的时机。通过慢慢的消耗，不停的蹲守，打出一些时间差来，这样对面的防御塔到最后定会不攻自破。

讲完了正确的推进方式，那错误的推进方式又有哪些呢？一，在中路无脑团战，持续抱团推进，这种在中路发生的团战很容易形成，也是最不需要动脑子的，但这同时也是所有玩家最知道该如何应对的，所以这种中路团战很难成功，除非对面出现极大的失误。还有一种情况是，只会带边。在一个团队里，要么是打野带边，要么是边路带边。打野和边路还承担的角色是什么呢？是要对对方后排造成威胁的角色，如果这个角色长期不在，那你的队友会不会在正面被掉点呢？所以，如果说你是一个带边的角色，那你在带边的同时一定要藏好视野，偶尔声东击西，不要让对方感觉你只会带边路，给不到他们任何威胁。比如你带了几次边线，突然藏了一波，但是这波是假长，对方缩回去了，你下一波就可以更好的带线。如果你上一波假的做成了，这一波对方不再会被你骗了，但你可以选择真的去支援，让你的队友在正面抓到一波机会，就会打得对面非常难受。带线时一定要学会做一些假

动作来骗对方，做一些心理上的博弈，只有这样你才能撬动更高的收益，让对方不知道如何来应对你。

## 2200 以下适用的打野宝典

如果你是一名打野选手，那你可以尝试遵循一下下面所讲的内容，可以帮你直通巅峰赛 2200 分，跻身小国标之列：

1. 若有线可蹭则蹭经验，没有则刷野，避免盲目找机会。
2. 在可以避免的情况下，不要过于寻求战斗，不要影响自己发育。
3. 遇到残血敌人时，果断收割人头。
4. 在团战中，要果断地切 C（输出英雄）。
5. 当领先对手 2000 经济时，主动接管比赛。

## 如何成为顶级对抗路

如果你想掌握对抗路顶级思路，那只需记住四个字：扬长避短。

玩对抗路主要关注于自身的发育，而不是线上的操作。在优势时压制敌人，在劣势时避免战斗。关键是要像有被迫害妄想症一样，时刻保持警惕，关注地图寻找发育机会，用射手的思维去打对抗路。

实际上，游戏中的五个位置对抗路、发育路、中路、辅助、打野，大致可以归为两类：一个是中野辅节奏位；一个是对抗路和发育路作为双边的定位，等待节奏位过来开节奏。所以对抗路和发育路这两个位置都要先稳住自身的发育。发育发育再发育，队友来了配合他轻松开节奏，如果队友不来，那八分钟之后，自己去接管比赛。

## 能让你明显提升实力的复盘方式

1. 分析团队经济：回顾比赛中团队经济开始落后的时间段，找出原因并进行总结。
2. 关注死亡次数：仔细观察每次死亡发生的原因，不断提高自己的生存能力和保命意识。
3. 回顾犹豫时刻：在做决策时，思考是由于哪些信息不清晰，导致你变得犹豫不决，从而不断改善自己决策的过程。

## 关于打野红开蓝开的优劣解析

许多人会根据抓对抗路还是发育路来选择从哪边的buff开局。

对于蓝开和红开的优劣势，本次我们从地形角度进行分析。无论你是否是打野玩家，都可以了解一下，这算是一个小知识点，也是游戏理解的一部分。

### 一、地形方面：

蓝区地势相对平坦宽敞无遮挡，但靠近中路容易受到抢线优势的中单及位移打野骚扰。

红区地势狭长，紧挨龙坑，形成屏障，比较安全。

一般来说，蓝区易攻难守，红区易守难攻。红区相对比蓝区稳定。

### 二、开局策略：

蓝开适合前期较弱且依赖CD的英雄，可以先解决不稳定的因素从而提高稳定性。

红开的策略则相对激进，红区结束后带着蓝buff时间较长，可以利用这段时间做更多事情。

除了以上两点，还需要考虑4级的边线对抗，“我是准备去对抗

路做对抗还是发育路，还是都不去？”

具体来说，在第一轮 buff 被反掉的情况下，通过拿红区蹭线可以达到四级。然而，第二轮 buff 刷新后，敌人可能已经进入，等级差及状态被消耗会导致第二轮 buff 难以守住，而红区的地形优势则会提高守野的成功率。

还有一个有趣的现象是，因为蓝开过于稳定，对方可能会选择反红，出其不意。面对一些英雄，如李白、韩信、兰陵王、云中君等，反而要格外小心。还要强调一点，无论是红开还是蓝开，都不会影响你抓人。蓝开刷完红区仍可以去上路。此外，在中高分段，个人依然倾向于根据阵容强弱来选择红开或蓝开。不过，对于一些玩家来说，个人打法习惯大于理论分析。改变红蓝开的习惯可能反而会影响接下来的抓人节奏。

### 低分看打野，高分看辅助？

我经常看到一句话：“低分看打野，高分看辅助。”这句话到底对不对呢？为什么低分要看打野，高分要看辅助？你们怎么认为呢？

首先，我们来探讨一下，高分辅助能提供的最重要因素是什么？是团队的主动性和视野。那么为什么低分就不看辅助了呢？很简单，低分给你视野和主动性，但你如果技术水平和意识不足，根本无法充分利用这些资源。那么，这种说法到底对不对呢？

我们就需要明确，究竟什么分数段算是高分？在我看来，无论低分还是高分，打野位置的都非常关键。只有在顶尖对局，甚至职业顶尖对局中，才能看到辅助的真正价值。而在路人局里，哪怕是顶端局，大

家团队协作的能力都不够。所以，这句话的本质并不应该是“低分看打野，高分看辅助”，而是当一个团队的整体实力上升到一定程度时，双方比拼的关键就在于客观存在的東西了，如视野权和主动权等。只有在这种情况下，辅助提供更多高质量的信息才会对局面产生更大的影响。所以在我看来，至少在路人局中，这句话是不成立的。无论低分还是高分，打野都至关重要。因为打野位不受限制，自由度高且上限高，但同时它也是五个位置中下限最低的。在一场对局中，双方差距最大的位置通常是打野。你们可以去注意观察一个点，同等分段，如果说对方打野是专业打野的玩家，选择的打野英雄也是自己擅长的，而我方打野是被迫补位的，那这把已经输了一半。

### (三) 经济基础篇

#### 王者荣耀怎么让自己发育更快？

在今天的分享中，我们将从全新的视角来探讨普通玩家和职业选手之间的差距，以及为什么职业选手能够发育得如此迅速。

游戏中，普通玩家往往过于自私，将操纵的英雄视为独立的个体，因此在资源分配上过于在意“自己的兵线和野怪”。相反，职业选手通常将整个团队视为一个整体，“小我”和“大我”的利益分配就成了关键。职业选手明确自己为团队赢得比赛和发展的目标，因此他们可以将利益分配得更合理。

这种认识不仅体现在资源分配上，还表现为辅助英雄可以为保护C位而牺牲自己，中单工具人可以放弃兵线让队友发育，以及打野主

动将经济和资源分给其他车位。这些行为都取决于整个团队的利益最大化。

当面对没有觉悟的队友时，你可能会感到委屈，但请记住，这只会让你成长得更快。持续成长的能力比单纯的胜利更为重要。很多人可能因为缺乏明确的目标而放弃了重要的事物，纠结于短暂的得失。总之，普通玩家和职业选手的差距在于，前者将自己操纵的英雄视为独立个体，后者将整个团队视为一个整体，并心甘情愿地将利益分配给收益更高的部分。面对困境，强者会把它当作成长的机会，拥有赢的能力比赢更重要。在你不断成长的过程中，星星、积分和荣誉等自然会被吸引而来。

希望你们在玩游戏的同时，也能在现实生活中运用这些原则，明白地球 OL 的游戏规则。虽然我能做的只是讲解游戏规则，但是否愿意觉醒和学会运用这些规则，还得看你自己的决定。

## 王者荣耀的发育思路

怎么让自己更有钱？怎么去选择更正确的刷钱路径？刻意只刷钱就是为了去避免无意义的打架。其实很多人他判断不了有的架是有意还是无意义的，在这种情况下，尽量去刷钱，等对面主动来送，避免风险，尽可能保证自己不死，不要去做冒险的事。举个例子，现在你在发育路，对面射手是残血，你的队友去对抗路抓人了。现在是四分钟，你是去考虑越塔，杀了他，然后推他的塔，还是选择回去收自家野区？大部分人看到残血就走不动道，一定会追上去，那可能就



遇到对手的中单或者谁过来了，导致自己掉点，然后自己塔也掉了。

队友在下路开节奏，在上路开节奏，最重要的是什么呢？就是让自己稳一点，不要死，这是有钱最重要的基础之一。你判断力不够的时候，先去考虑刷钱，刷钱一定是最稳妥的选择。

## 如何理解蛇野公式？它的优缺点都有哪些？

峡谷里有四片野区，绝大多数打野玩家的理解，这四片野区都是横着画的。下面是我家的，上面是对面的，并且都是按照一套固有的刷野路线，去边路随缘抓人的，到四级以后，抓到人就推推塔，抓不到人就开开龙，然后等待下一轮野怪刷新。你是这样吗？你玩打野有节奏与否，几乎都要取决于对面边路或打野会不会失误。可以说你的节奏实际上是对面送给你的，万一队友不行或对面太行，你就会因为太被动而不知道该干嘛。而蛇皮打野则是把四片野区从中间划分为两片，左边是我的，右边是对面的，这是一种主动出击，间接带节奏方法。主动出击的意思就是我们蓝开之后，沿着视野攻势，优先针对对方红区的两只小野怪，红 buff 拿不拿都行，然后顺着这个路线把蓝区剩的两个小野怪和红区的野猪拿掉，红 buff 伤害高就拿，伤害不高先不拿，然后再走到对面红区野猪这里，你就会发现时间刚刚好，野猪一刷新你就反掉了，小鸟也一样，以前 buff 还没有倒计时的時候，老观众都知道这个方法有多强，你每次走到一个固定的位置，那的野怪都会刚好刷新，而我们在等待野怪刷新的间隙，就可以去抓人。我相信大家想的问题有很多，比如，我自家的红区不要了吗？下路炸裂我不管，那射手该怎么发育？对面只干看着我反野，他们不会来管



吗？这些问题我现在就可以回答你，他们想管，但管不了。因为我的目的不是抓人，也不是针对谁，只是自顾自的发育而已。我没有觉得对面的红区是对面的，对面的野猪小鸟只是我公式里的两个驿站，我只是刚好路过，由于发育从未停止，导致经济差过大，对面管不了，就是这个原因。对面不论有多强，当正常走到十分钟双龙刷新，那么拿掉主宰就能直接一波，但是前提是别浪，如果浪死了，但是我们复活以后，凭借蛇皮打野带来的巨大团队优势，再拿条龙一样可以一波。其实整个蛇野公式，就是在刷钱的路上等对手送，很多人真的把打野想太复杂了。变化的点呢，在于你原来是只刷自家的野，现在改成了会入侵，那蛇野攻式的弊端其实就在这里，低分段的一点的玩家，他的意识是没有那么高的，他判断不了什么架该打什么架不该打，所以说一旦让他入侵，还是会发生那个问题，他把本该用来发育的时间用来打架了，所以自己才越来越穷，被对面滚雪球，最终输掉了。

## 王者荣耀打野的发育思路（一）

打野的发育思路说起来也简单，那就是发育，尽可能快速的去拿到更多的经济，那我们要干的第一件事，就是对可以掌控的经济点进行筛选。哪个是我们目前可以得到的最高的经济？也就是第一，你要就高选择，第二，你要就近选择，你只要顺路的刷，不去选顺路且最多的经济点，就很难让自己的经济非常高。

我们可能都会有这样的想法，经济越高，胜率就会越高。如果你每一局能够保持一个高经济，那么你赢的概率一定比每局经济都偏低的人高。这是正确的，那为什么我们很多时候做出的行为，却不是围

绕拉高经济的呢？如果你按照自己的认知去做了，你就能够超越大部分的人，而很多人知道，却并没有这样做。所以我无论再怎么出教学，无论让多少人知道，还是不会有太多人的去做，这就是现实。说起来它是一句话，是非常简单的东西，但连获取信息这个事情，可能也极少有人会做得很好，只会埋头看到谁就打谁。会看小地图的人，他就是会比完全不关注全局视野的人胜率更高，你如果再厉害一点，能够在观察这么多信息的情况下，筛选出最重要的那一个，那就是不得了的能力了。所以，你们还认为前面那简单的两句话很容易做到吗？如果你能做到，那至少就达到了一个中上游的水平，当然，这指得是中低分段玩家的中上水平，上个荣耀王者是很轻松的。从数据表明，如果你玩的是一个灵活度够高的打野的话，只要不死，每分钟正常获取的经济大概是 700 左右，那你就需要带入一个思考，不冒险，每分钟可以获得 700 经济，但很多人呢，冒风险去打架，每分钟甚至拿不到 700 经济，那么打了一波架，甚至打赢了，你也亏了。有很多人都在做这种亏本的事情，而且往往不是顺路打架，而是跑了很远赶来打，即便把这一架打赢了，发现还没有在附近吃两个兵，刷个野，来的钱多，结果就是发育得更慢了。所以我觉得大家要对这种机会成本、打架成本有一个正确的认识，你浪费在拿人头上的每一秒都是有成本的，你不该无故得浪费每一秒，每浪费一秒就相当于多浪费了十几金币。这就是我们为什么只做顺路的事，只做附近的事的原因。在刷经济的阶段，每一秒都非常珍贵了，不应该把时间浪费在一个不确定的事上，一个人头的价值并不高。我们刚刚提到的，还只是你支援后打

赢的情况，如果你过去了打输了呢？那么就是说，你过去了没有获得任何经济上的增长，反而赔了，赔了你原本就本该有的每分钟的 700 经济，就算你拿一个人头赚 200 经济，死一次赔 700 经济，要拿三个人头才顶得上你一次死亡。

尽管我所讲的内容有很多人清楚，但一定还会有许多人做这种糊涂事，所以我提出过一个理论——“考虑风险比考虑收益更重要”。因为你没有想过，你面临赔 700 经济的风险，却只能赚 200，你如果考虑过这点，那你多半不会做干那样的糊涂事，这个游戏你只要有经济，就可以很快的终结比赛。你可以通过一分钟完成之前五分钟都做不到的事，你有了经济后，可以很快的让自己刷到六神装。在你 1 万经济的时候，敌方可能才六七千，那在这个时间段，你就能够掌控一切，这个时候你再去主动的打几波架，游戏会就会很快的结束。

### 王者荣耀迷茫时的发育思路

如果你确实不会发育，每一局经济都不高，那你可以尝试一下摆烂式发育，不去想这把能赢与否，专注于搞对手的的心态，看到什么吃什么，把敌我野区统统刷光。队友打架时你就去吃线，不执着于抓人，也不执着于推掉对面的几座塔，只是尽最大能力把敌我经济刷光，他们渐渐地，都会比你穷，然后你就会发现，莫名捡了几个人头后，自己无敌了，游戏也赢了。

(备注:仅适用于迷茫中的 C 位玩家)

### 王者荣耀迷茫时的发育思路

如果你确实不会发育，每一局经济都不高，那你可以尝试一下摆烂式发育，不去想这把能赢与否，专注于搞对手的心态，看到什么吃什么，把敌我野区统统刷光。队友打架时你就去吃线，不执着于抓人，也不执着于推掉对面的几座塔，只是尽最大能力把敌我经济刷光，他们渐渐地，都会比你穷，然后你就会发现，莫名捡了几个人头后，自己无敌了，游戏也赢了。

(备注:仅适用于迷茫中的 C 位玩家)

## 王者荣耀发育宝典

如果你的经济并不高，发育不是很好，那一定是和以下三点关系密切。建议收藏收听，今后付费内容中也包括这些信息。只要认真学习，绝对能帮你提高水平。首先，我们测试过道中和打野几个位置，基本的经济数据如下：打野 10 分钟只刷野，经济达到 5066；中单 10 分钟只吃中线，经济达到 5955。如果你想靠自己获得更高的经济，带领团队，在这个基础上还需要冒险，大约比例如下：

1. 冒险比例：中单冒险比例约为 15%，打野约为 28%。王者荣耀中高风险不一定带来高收益，但可以提升经济上限。要掌握不同位置适当的冒险程度，例如：打野 28%-35%，射手 10%-20%，法师 15%-25%，对抗路 20%-30%。如果有四次风险较高的机会，只需把握一次就好。
2. 补刀重要性：补刀比不补刀经济多 40%。补刀和不补刀的差距至少有一个人头。另外，一波小龙能带给团队相当于一个人头的经济，一波黑暗暴君主宰相当于两个人头。
3. 兵线的重要性：前期团战要以丢兵线为代价。在打野和其他位置

上，主动帮助队友清理野怪，避免经济被对方掠夺。这样能加快打野抓人速度，减少队友支援不及时的问题。入侵或主动寻找对手打架时，风险很小，较容易取得胜利提高胜率。

通过以上三点，你可以更好地了解如何提高经济水平以带领团队取得胜利。从中单和打野的经济控制，到关注补刀和兵线的走位，你将逐步提高你的胜率和游戏水平。

#### **(四) 节奏掌控篇**

##### **王者荣耀怎么打节奏？**

王者荣耀中的"节奏"是什么概念呢？其中一种是换线策略，但换线的前提是至少要有一条线为优势线，否则换线会带来劣势。具体换线策略可以这样操作，比如在射手将这波边线清完后，可选择回城，把下路线让给打野。接着，射手悄无声息地换到对抗线，在草丛中隐藏，等待时机突然出现压对手塔。这种出其不意的换线策略会让敌方措手不及，形成局部优势，从而创造节奏。与此同时，打野可以补到下路线。总的来说，王者荣耀的节奏就是通过巧妙的换线策略、对局中的时机把握等方式，为自己团队创造优势，打乱敌方的节奏。

##### **王者荣耀什么是万年野？打野怎么打节奏？**

在王者荣耀中，打野节奏对游戏非常关键。有些玩家在野区不断刷怪，直至下一波刷新，这种行为被称为"万年野区"，代表着缺乏节

奏。实际上，正确的打野节奏应该是这样的：

1. 前期野区刷新时间精确把握并确保刷野路线平滑，中期刷完 buff 后，先去中线对接，再去边线对接。当 buff 清完时，可能需要抢占中路蹭取经验。
2. 蹭完中路经验后，关注边路兵线状况。若边路无机会，先返回野区收拾小怪等待下一波刷野。
3. 当下一波兵线快要对接时，收完小怪后可以选择不再刷怪，而是蹲在附近草丛准备蹭线经验。
4. 在蹭线过程中，保持低调，靠草丛靠近。一旦发现敌人出现机会，可击杀或至少打残对方。
5. 之后继续返回野区，观察能否进一步压制敌人。如果无法压制，回到野区收拾小怪，并等待下一波节奏（buff、兵线、小野）。

## 王者荣耀节奏型打野思路

王者荣耀中有两种类型的打野：节奏型打野和刷子型打野。对于节奏型打野来说，优先级是什么样的呢？

1. 节奏型打野与刷子型打野不同，在优先级上更注重兵线。相比传统的 buff、兵线、小野顺序，节奏型打野可能会优先关注龙、兵线、敌方野区等更具有战略意图的目标。
2. 节奏野中打法相对极端的绝食型打野甚至可能忽略 buff，专注在兵线对接的地方。一旦发现机会，便前往中路抢线，抢完线后可以携带中单一起压塔或者直接关注边路兵线。
3. 节奏型打野更注重局势的把握，寻找哪里有机会便去哪里。这种

类型的打野更愿意压制对方，让敌方在发育过程中感到困扰。

4. 对于节奏型打野而言，重要的不仅仅是兵线，还包括压制对方玩家。即使无法击败敌方，也至少要攻击对方血线，让他们难以安全发育。

节奏型打野相较于野核型打野，更注重兵线的把控和局势的把握，以压制对手为主要目标。这种类型的打野玩家通常会更加灵活地游走于战场，寻找掌控游戏节奏的机会。

### 在王者荣耀中，什么是运营？我们该怎么打节奏？

在王者荣耀中，“运营”是一种战术策略，通过剥夺对方资源，限制对方行动，来掌控局势。以下是一些具体的运营示例：

1. 抢占中线权后，不与敌方在线上对抗，而是前往敌方野区卡住对方。此时，己方下路队友可以推塔。敌方边路在支援时需要绕道，导致无法及时守住塔。
2. 提前压制中线和边线，进入敌方野区。此时敌方需分两路守线，无法及时争夺野区资源，被迫放弃野区。
3. 卡住三条线，敌方无法同时守住所有线路。敌方必须放弃一部分资源，保护其他线路。
4. 龙团战前，优先推进远端线路。敌方需选择守住远端塔或争夺龙。若守住塔，则失去龙；若争夺龙，则高地塔可能被攻破。

运营总体目标是控制敌方节奏，并牵制对方，迫使对方作出困难抉择。

为了破除运营，需要跳出对方的节奏，改变思维，与对手展开激烈角逐。



## 王者荣耀什么是节奏？如何去运营？

在王者荣耀中，抢线是一个很重要的概念。我们来分析一下抢线的目的和情况：

1. 抢线目的：防御塔、优先游走资源、占领视野优势、推对方塔。抢线主要是为了快速集体行动、游走，共享经济，以便团队经济最大化。
2. 抢线与支援的选择：根据具体情况选择抢线还是支援。例如，当对方边路能抢线时，但推塔速度较慢，你可以先支援其他队友，然后再回来保护阵地。
3. 运营策略：通过占据视野优势、优先卡线权等手段，逼迫对手做出不利的选择，并持续扩大自己的优势，使雪球越滚越大。关键在于让对方无法支援，进一步扩大自己优势。

在实际游戏中，运营策略的成功执行依赖于队伍间的默契和合作。通过占据视野、抢占资源、控制线权等手段，并根据实际情况做出合适的抢线或支援决策，可以压制对手并扩大己方优势。最终目的是通过不断的压迫对手，迫使他们无法反击，从而获得胜利。

## 如何走节奏？中后期迷茫怎么处理？

很多玩家总是拿败方 MVP，那么到底是哪里出了问题？胜率和实力并不是由个人评分决定的。要变强，首先就需要锻炼自己判断能力，决策能力，还有抓重点的能力。职业选手能够区分不同阶段的主次，明确目标，并具备行动力。如何提高胜率呢？

1. 从团队角度出发：抓住团队需求，因为每局遇到的队友和对手不同，

需求也会不同。

2. 强大自身：确保拥有做节奏的能力。如何抓住对手失误？首先要实现自身强大。

3. 抓对手失误：专注于那些经常失误的对手，很多时候失误很容易抓，抢中轴。

在不同阶段注意以下几点：

- 初始阶段：获取经验值、BUFF 和兵线。

- 中期：抓捕敌方、推塔、占领 Buff 区、带龙。

- 后期：注意团队作战，睁大眼睛留意对手失误。

总结：评分高只能证明自己不菜，但不代表一定强大。强者擅长抓住重点和阶段性目标。明确目标可以避免中后期迷茫。

## 王者荣耀对抗路的核心思路

（这个感觉现版本不一样了，我就没改）

一句话讲透一个位置核心思路，对抗路中有线权，护线中没线权支援对抗路你要不要支援，其实是由中线权来决定的，比如你能不能继续压线进野，这个由中线权决定，不然对面先来你就没了，你能不能抗压守塔也是由中线权决定的，你边本来就没线权吧，你还不放线去中抓抓机会，那等到他三四个人过来越你的时候，你守得住吗？还有很多人是这样啊，他抢了边线以后，他也不管，不判断这个中路他有没有线权，就是往中靠，像这种盲目的支援，搞得自己边线权也没了，在中路蹲也蹲不到人，那要是射手也选你啊，大家一起来把中线清了，那两边都没线，到底去哪开节奏呢？中有线权的时候，你要护

边线，等到他们把中线清完了，不就靠过来帮你推塔了吗？你还很有可能遇到一个强行守塔的傻子，你说中右有线权，你又有线权的时候，你乱跑什么，不要满脑子都是人头，中期后期也是一样，要是中路没线权，你去边路带线，那你会死的很惨。支援这方面龙团的。节点是必须要去的，其他时候呢，你只支援发生在自己附近的这种团战，要是他们离你很远打起来的话，你就直接去带线推塔好了。

## 王者荣耀节奏教学

其实在这个游戏里，每个英雄他都是个工具人，一提起工具人，我们总会想到什么张良、西施、猪八戒这一类型的英雄，其实说某个英雄他是工具人，不如说是某种打法，或者说一个英雄的某个阶段是工具人。你们有想过这个游戏的节奏在谁身上吗？其实就在工具人的身上，是靠他们去让你的对手难受，去抓对手的失误，每一局每个阶段都需要工具人的存在。比如说你玩李白，他是个野核，那你队友打架的时候你应该干嘛？应该发育。那你有想过你凭什么能发育吗？那就是工具人给你撑起来的节奏。所以说你现在要做的，就是在刷钱的路上一路捡人头，让自己不要冒险，你只有不死才算是辜负他们现在给你当工具人，给你拖的发育时间。而当你发育起来了，就会化作他们的工具人，这个时候你去抢夺对面的资源，你去跟对手打架。先富带动后富，他们才可以有更安全的环境，更多的时间去发育补经济，所以说你一定要搞清楚自己到底是发育节奏还是工具人节奏。而很多玩C位的人他就是不懂这点，队友在那里拼命的打架，一个没有核心装的C位，也屁颠屁颠跑过来打架，在这个时间段就开始干工具人该

干的事情，那不是在浪费队友给他创造的发育环境吗？你一定要知道，每个人开这局游戏的最终目的是寻找到赢的方法，那么你就一定要清楚你所玩的这个英雄，他的角色与定位，本着提升赢的能力去开始一局游戏，去想清楚自己的定位，自己究竟应该干嘛。

## 什么是运营？进入对手的节奏该怎么办？

运营就是能够利用地图的资源，有意识的做事，牵着对手让他进入自己的节奏之中。我再说清楚一点，比如十分钟后你想要开这条黑暗暴君，就要在这之前把边路兵线带到塔下，这样就会让对手陷入两难：如果不管小兵塔会掉，还会丢兵的经济；如果漏头清小兵，正面龙团就会少人，对手就会秒掉龙或者直接开团打其他队友。怎么都是亏，其实这样就达到牵着对手鼻子走的目的了。那相信大家也经常会遇到类似的情况，一直跟着对手的节奏走，那我们该怎么破呢？

上面讲了，对面在利用地图的资源来牵制你，就比如兵线、龙、buff、塔等。那在对面已经提前做好节奏铺垫后，想不亏经济是不可能的，拿上面为例，你要思考当前什么对你很重要，又或者说怎么不按照常理出牌。按照正常思维，你的队友肯定去清边线了，那我们可以选择放弃上塔，他开龙我们集合队友推他的中塔或者换主宰等。

## 什么是运营？怎么利用对手心理？

我们通常把什么叫做运营呢？是不是经常会看到 kpl 战队在没有人头爆发时，一方却可以拥有巨大的优势。那是怎么获得优势的呢？

仔细想想，是兵线！经济！

想想你们平时，取得优势的方法，都是通过击杀让对手减员后，再推塔拿野区对吧？但通过兵线让对手减员，是比直接击杀掉对手更轻松容易的方法。人是会被利益所驱动的，也就是想运营对手，除了击杀以外，还可以通过让他不想放弃眼前利益的方法。打个比方，进野为什么会把对手野区进炸？花更多的时间去对手野区拿一个 buff 他会炸吗？是因为他想跟你争夺，所以就算知道打不过你，也会想得到 buff。这样你利用他们家的东西，开起了一场他明知道打不过的团。防御塔也是一样，他明知道被压在塔下了，依然想要守塔，然后被越，人和塔一起被带走，如果那个位置没有防御塔，他会继续呆在哪里吗？这就是说，是他不想放弃的哪些利益，使他失去了平时正常的判断力，卡三线上高地也是一样在利用这个心理。他每个塔都不想放，所以每个塔都会派人防守，这样你只需要在对面分散后，集中进攻一个点，那地方高地自然会被你们攻克。

## 王者荣耀运营思路

### 第一种:3/2 阵型

通常是逆风用来跟对面拖节奏发育，3 个人抱团守线，1 个人出去带线(通常这个人是战边)，一个人帮带线的人做反蹲(通常这个人是法刺或打野)，两个人带完有优势的线，牵制住敌人后，往中路靠拢，准备跟对面开团，因为对面有人要去清那波边线。对手在边漏头就是开团的时机。这时阵型转为 5/0 或是 4/1。

## 第二种:5/0 阵型

在均势准备抱团打开局面时，大多情况下是只有一条边路的线权，准备放弃另一边的边塔，所有人去中路打 5/0，用边塔换中塔或是一起抢中线开主宰或暴君。可能有小伙伴不明白，为啥要放塔，不是所有人优线后再去中路呢？可以思考一下，如果能做到三路优势线，那还需要去中路吗？直接三路平推就好了。大多时候是一个对抗路抢不过对手的线，干脆就不抢了，去帮中路拿优势，这时候射手路一般是有优势的，清完边路往中转。（是不是很像前面的 3/2 转 5/0，角色换成了射手辅助，边路放线）

## 第三种:4/1 阵型

通常是优势局打推塔节奏，先用 1/3/1 把边线位置带到河道，不危及塔即可，之后的中路三人比如转到上路，准备用带到河道的优势线推塔，这时候下路带线的人转到中路去（通常是打野或战边）准备清下一波中线，如果 4 人那边和对手打起来就支援过去，跟对手打 5/0。还有一种情况是，已经破了对面一路高地，有超级兵，直接转为刚刚提到的中路一人（战边或刺客）边路四个人，来回转线推，对手守那边就去推另一路，总之 4/1 是打进攻的，只要没人管的那一路不被危及到防御塔就好。

## 第四种:1/3/1 阵型

通常是在小优势局中，至少有一路边是有线权的，中路也是在自家三人抢得过对手得三人的情况，下做兵线铺垫，准备打压制节奏。比如1(打野)3(辅助中单射手)1(战边)，这时候只要边路任意一人把兵线护住，别被对手提前清掉。中路三人清完中转边路就可以压制对手了。另一人则转中，重心就是中路三人要注意，如果你边路两个人同时漏头带线，对手有可能直接五个人开你中路的三个人，所以一定是一边带的时候另一个先蹲草，也是告诉大家边线一定不能被人顶着清了，不然中路抢完线也没地方可转。

#### 第五种 1/2/2 阵型

通常只有前期打1/2/2，边路对抗路1人，中单打野2人中路，射手辅助2人下路，通常是下路2v2对线，打野去帮中抢线，然后带着中单转4/1去压塔，快速破掉发育路的塔。还有一种情况是队友对抗路压力很大，如果去打4/1可能得不偿失，那这时候打野帮中抢线，本着打野帮优不帮劣的原则，打野去压塔，中单去上路帮助对抗路协防形成一个32阵型。

以上的多种分线阵型之间，可能会存在1-2人藏起视野，隐藏我方分线人数信息、随机应变互相转化的情况。

#### 如何理解节奏运营与时间差

节奏就是做事的时间速度比别人快，打节奏的时间差开始一般



是，比对面清线快的中路，放线的中路，清完线的打野，放野走节奏的打野，一直游走的辅助，清线比别人快的边路，换线时的边路，清线比对面快的射手，换线时的射手。

断节奏是指，做不了原本接下来准备去做的事，有的时候被抓死并不会影响节奏，是因为没有影响到规划内，下一步准备去做的事。

乱带节奏是指，去做了本来规划内不该去做的事，导致想做的做不了。

运营是指，利用原有的优势，以自身的思维逼迫对手只能这样做，并且持续亏损，来达到一个牵着面鼻子走的效果。

延缓对面节奏：提前卡对面支援路线，打残对面，让对面减员，让对面无法清线。

## 节奏压制大于阵容克制

想理解好这句话，我们就要明白，什么叫做节奏压制？王者荣耀里的节奏到底是什么？你们玩过QQ炫舞或节奏大师吗？也就是到了那个时间节点，你按下那个空格键才能跟上音乐的节奏。王者荣耀其实也是有一个类似的进度条的，到了节奏点要点那个节奏的时候，就是你是需要去做，且应该去做的事情。比如这款游戏为什么半分钟要设置个河蟹，四分钟设置个刷龙，出弩车，十分钟以后出黑暗暴君，包括每90秒刷新一次的buff，这些都是在提醒我们去踩节奏点。所以说，你会带好节奏就是让大家在对的时间去做对的事情，乱带节奏就是在对的时间做了不对的事情。这里的对错是指从纵观整局的视角

来看，最应该干什么。那节奏压制大于阵容克制是什么意思呢？

( ) 吕布是好打猪八戒的对不对？盘古是好打澜的对不对？看到这几个英雄，你觉得蓝方强还是红方强呢？按照大家的说法，钟馗也是克制盾山的对吧？那最后只有蓝方还差一个射手了啊，随便补一个吧，李元芳，现在这五手看下来，你更支持蓝方还是红方呢？是不是有点不一样了？好，肯定有人说盾山这东西太变态了，那么我们把盾山和钟馗啊换成东皇和孙膑，不是也有很多人说孙膑是克制东皇的吗？好，咱们就这样，这样的阵容，看起来红方都是克制，蓝方的阵容还甚至是绝对克制，但是我敢说，同水平的情况下，蓝方的阵容胜率会更高，也正是因为蓝方他的前期足够强势，他可以踩着节奏点打，而不是跟你打对线克制，踩住节奏点打的优势就是我可以。滚雪球滚你经济我经济比你高了，你什么克制都没有用，这个其实会算是一个非常有趣的小实验啊，大家可以评论区组队或者随便哪里去组队啊，这个就当课后作业了啊，叫上你的朋友大家一起去试试，最后可以艾特我一下结果好了，如果教练说的对你有帮助的话，点赞关注收藏，带你的朋友也一起学习吧。

## 王者荣耀节奏详解

你有没有想过这样一个问题，打游戏时为什么要做节奏？抱团打架直接打赢不好吗？我一直认为，大部分玩家口中的节奏，其实是对手的失误，但如果你分段越高，对手越强，对手的失误就会越少，获取人头的机会就越少，越需要我们靠抢节奏点来获取胜利。

节奏点分为两种，一种是全局节奏点，一种是个人节奏点。全局节奏点是指，开发者在做这个游戏的时候，已经给我们所有玩家设计好的可以开节奏的地方。我们所有玩家的行动，在一开始就被开发者这双无形的大手操控着。如果兵线不对接，那你的对手就不会自己到线上，不到线上去，你就没有抓人的机会。也就是说，如果对手不是为了吃这个兵线，他就不会出现在相对危险的位置上。所以每一波兵线对接就可能会是一波节奏，设计师想让我们在线上做对抗，那就是在野区给了保护，防御塔下给了保护，但是也设置了河蟹，如果在线上抢河蟹，就没有更多的时间去游走。你也会感觉想打入侵更加困难，因为游戏的开发者不想让我们在那个时间段过多的入侵，在他想让我们打架时，会把保护移除，升级兵线强度，然后增加了帮助传送的闪影花等等，这一系列操纵下来，玩家就会感觉自由很多。不知不觉，游戏就开始进入中期阶段，那为什么很多玩家中期就开始迷茫了呢？因为前期太多被框的死死的，基本没有太多可以动的地方，而中期则开始放开了，你能自由选择的选项就会越来越多。选择一变多，就可能因为和你和你队友凝聚力等问题，干的事情不统一，有人想干这个，有人想干那个。开发者在游戏的每个时间段，都会设置它的主线任务，你如果违背主线任务去行动，那胜率必然是不高的。❶你必须要有自己明确的目标。

## 学会优先级，掌握游戏节奏

有一类玩家，哪怕他开局拿到了几个人头，还是不知道接下来该

作什么。即使他玩的角色是射手或打野，那几个人头对他来说，也跟被辅助拿了几个人头没什么区别。这类人最大的问题往往在于，不知道在什么时间该做什么事，比如在什么带领队友于对面打团？什么时候开始控制节奏进行推塔？为此，我想了一个简单的办法，为这类玩家提供一个在大多情况下，做事的优先级。优先级顺序如下：

1. 优化自己的兵线：这里所谓的“优兵线”，非简单的清兵线。而是在适当的时机，清除敌方兵线以防止压到自己的塔下。
2. 刷对方的野怪：优先去干预对方的野区，即便没有 buff 只有小野，这对控制整体局势很重要。
3. 支援队友：在边路没有兵线的情况下，考虑是否需要支援队友，具体情况可根据自己判断。
4. 击杀龙：看看是否有合适的机会开龙，获取更多的中立资源。

当你再面临选择不知道该做什么的时候，按照这个优先级顺序进行操作。你会发现，按照这个顺序操作后，整个游戏局势将逐渐控制在你们的手中。尤其要注重兵线，只要有一个队友能优化他的兵线，你们就能真正地占据优势。我见过很多玩家拿到优势后，到处乱跑，不知道该优化兵线。如果你是打野，那就直接忽略“优兵线”，专注于干扰对方的野区。这个游戏的核心就在于控线、控野和控龙，只有不断削弱对方的发育速度，你们才能取得胜利。

## (五) 瓶颈突破篇

## 王者荣耀怎么复盘？

在王者荣耀中，复盘对于提高自己的技能和理解游戏至关重要。以下是一些建议，指导你如何有效复盘：

1. 要复盘赢的局：很多人认为只需要复盘输的局，找出失误。然而，恰恰相反，我们应复盘赢的局，以提高对游戏的满意度和自信。
2. 关注决策而非操作：不要过分关注操作上的失误。复盘时，应以决策性思维为核心，提高自己在不同局面下的策略选择能力。
3. 以老师的视角复盘：设想自己是一位教师，要教学生如何复盘这局游戏。这样可以帮助自己更清楚地发现问题，并找到解决方案。
4. 关注自身的表现：输赢并不是最重要的，关键在于自身是否具备获胜能力。关注自己在游戏中的表现，努力做到最好。

总之，在复盘时，要关注赢的局、关注决策过程、以教师的视角思考问题，并关心自身的表现。这样，你就可以逐步提高技能，从而在游戏中获得更好的成绩。

## 王者荣耀什么是节奏？如何去运营？

在王者荣耀中，抢线是一个很重要的概念。我们来分析一下抢线的目的和情况：

1. 抢线目的：防御塔、优先游走资源、占领视野优势、推对方塔。抢线主要是为了快速集体行动、游走，共享经济，以便团队经济最大化。
2. 抢线与支援的选择：根据具体情况选择抢线还是支援。例如，当对方边路能抢线时，但推塔速度较慢，你可以先支援其他队友，然后再

回来保护阵地。

3. 运营策略：通过占据视野优势、优先卡线权等手段，逼迫对手做出不利的选择，并持续扩大自己的优势，使雪球越滚越大。关键在于让对方无法支援，进一步扩大自己优势。

在实际游戏中，运营策略的成功执行依赖于队伍间的默契和合作。通过占据视野、抢占资源、控制线权等手段，并根据实际情况做出合适的抢线或支援决策，可以压制对手并扩大己方优势。最终目的是通过不断的压迫对手，迫使他们无法反击，从而获得胜利。

### 专精一个英雄还是扩宽英雄池？

1. 先找到一个绝活英雄：大多数优秀的玩家都有自己的拿手英雄。从一个英雄开始，逐步增加到两个、三个等，进一步扩大自己的英雄池。

2. 先提升段位：首先要练就一个能帮助上分的英雄，进入更高段位，提高自己的游戏水平和视野。在高段位中，观察其他玩家的表现，了解各种英雄的玩法和技巧。

3. 不断扩充英雄池：在掌握了一个绝活英雄并提升至高段位后，逐渐扩大自己的英雄池，学习更多角色的玩法和技巧。

总之，初期应专注于找到一个擅长的英雄，并努力提升段位。当进入更高级别的比赛后，再逐渐扩展英雄池，学习更多英雄的技巧。这样的方法可以更好地提升个人的游戏实力和水平。

### 王者荣耀怎么做到稳定上分？

王者荣耀如何稳定上分？确实存在稳定上分的方法，这里提供一些实



用的建议：

1. 将注意力集中在自己可控制的因素上：游戏中有很多不可控因素，以及复杂的局势需要考虑。专注于自己能够影响的部分，而不是试图控制所有的变量。
2. 考虑风险，而非仅关注收益：重视可能失败的成本，而不仅仅是挑战成功所能带来的收益。理性评估自己的行动和决策，确保降低失败的风险。
3. 寻求稳步发展，而非不计成本地冲击高分：在游戏中，做出稳妥的决策以实现稳步提升，而不是冲动地追求高收益。
4. 独立发挥，而非过度依赖队友：不要过分依赖队友的表现，而是努力提升自己的实力，确保自己做出最佳决策和行动。

综上，要稳定提升游戏水平，首先要关注自己能够掌控的因素，重视风险管理，寻求稳步发展，同时发挥独立作战能力。通过遵循这些原则，在王者荣耀中实现稳定地上分变得更为可行。

## 王者荣耀如何突破低端局？

让我们一起来探讨一下，如何在低段位提升排位分，并分析低端局与高端局究竟存在哪些不同。为了让大家更好地理解低端局的状况，我长时间沉浸在这里，希望能帮助你们找到突破的方法。有些人会说，低端局比高端局更容易取得胜利，那究竟是否如此呢？

经过苦苦研究，我将突破低端局的心得总结为以下几点：低段位玩家往往没有明确的目标，更喜欢打群架，且极易玻璃心。只要能解



决这些问题，你就能成功突破。当你进入到高段位游戏，才会真正体验到团队配合、战术运用、经济运营以及体系阵型等战略内容；而在低段位，这些策略并不适用，你的队友可能根本就不会理会你。在低段位游戏中，你可能已经打开了思维，了解如何在关键时刻作出正确决策，但却发现队友根本听不懂你的意见，更不用说配合你了。这种情况下，你可能会感到更加痛苦和沮丧，容易焦躁心态。那么，如何在低段位游戏中突破局面呢？

首先，我发现大多数低段位玩家都存在一个严重问题：什么英雄都想尝试，但没有真正擅长的角色。这就像找工作时，什么都会一点，但却没有特长。这样的情况下，你无法为公司创造价值，老板会让你做杂务。那么，在这种情况下，你的晋升空间将非常有限。因此，在游戏中，你需要专注于一个位置，选择一个英雄并专精于此。

选英雄的时候也要有一定的策略。你是否注意到，代练玩家在低分段比赛时，通常会选择打野或射手？这是因为这两个位置的英雄更容易获得金币，且这类英雄通常具备回血能力，或者会购买回复装备。这样，在累积一定经济后，这些英雄能够以一敌多，避免频繁回城导致节奏减缓甚至中断，并确保在战斗后仍能保持一定的状态以进攻防御塔或其他战略点。

只要满足以下条件，你就有可能更容易突破低段位：选择一个发育快、回复强且能够一打多的英雄，借助充足的金币击败对手，直至对方无人能防守防御塔或是控制其他资源，然后推塔结束游戏。要做到这一点，你需要确保游戏的目标非常明确：让自己变得富有，然后推塔/

控资源。因此，在游戏中，避免参与那些不必要的战斗，全力发展自己，取得经济的优势，拉开与对手的差距。

就像反野越玩越穷的道理：你进入敌方野区，残血后只拿到了几十金币。为了这点金币不得不回城，而对方的打野此时去蹭了一波兵线，结果获得的金币是你的两倍。这个问题究竟出在哪里？

最后是玻璃心的问题。你需要明白，我教给大家的战术技巧主要是用来提升自己，而不是去改变队友。你不能试图跟队友讲道理，更不能期望他们能完美地配合你。

## 一句话让你成为顶级高手

本期我们来探讨如何通过一句话快速提升游戏水平。在游戏中，人们喜欢喊：“自信即巅峰。”那么，我们是不是真的应该自信呢？

事实上，这个问题的答案因前提和阶段而异。如果你现在处于星耀或低星王者段位，你必须保持自信，否则你的表现会受影响，上分变得困难。而如果你已经达到较高段位，如 2000 分以上，过分自信可能会导致骄傲和无法与团队融合。

打游戏时，你会发现问题的答案并非非黑即白。过于固化的思维方式无法应对不断变化的局势。解决问题的一个万能方案就是：适度。在遇到选择困难时，提高思考维度和换个角度看问题。

高分段想要继续快速进步，需要内心的坚定。当队友指挥不当、带节奏时，你既不去责怪他们，也具备独立思考的能力，判断自己应该如何选择。在困境中，保持定力、接纳和包容队友。如水般接受一

切，通过时间沉淀，使自己保持清澈。

游戏不仅仅是游戏，电竞文化也是一种精神载体。通过游戏，我们可以修炼现实生活中所需的一些能力。游戏放大了人性，但少有人用它来修炼。事物总是有着好与坏的两面，正如一阴一阳谓之道。如果你认为这些观点无法实践或仅仅是鸡汤，那么可能是因为你还没有在现实中将这个道理加以实践。

## 逆风如何翻盘？如何快速刷经济？

在逆风局中，我们常感到迷茫和困惑。面对困难时，我们应学会变通，突破思维的牢笼。当逆风局中被压迫得很惨时，若还试图守住所有的塔和线路，反而会让局势更糟。因此，劣势方需要学会舍得，放空塔放野、放经济，以求转势。以退为进，有时聚焦一条路的进攻会带来翻盘机会。

遇到困境时，需勇于求变，进行野区轮换、放塔、打团、带线或偷龙。这些措施虽然有风险，但不作为才是最大的风险。

当谈及如何走节奏时，我们要理解：节奏的产生源于抓住对手的失误。然而，要想成功抓住失误，先要积累足够的经济优势。抢人时不要过于执着于回报，而是在原计划的刷钱推塔路线上，顺便抓失误。如果对手失误，我们就击杀；若没有失误，我们继续刷钱推塔，不受影响而盲目追逐对手。

切忌过于执着于做成某件事，反而可能导致事与愿违。不要纠结于对手的失误，因为他们不出错，我们依然有稳定的经济收益。设立自己

的目标，保持高经济位，在不断抓节奏的过程中，你会发现胜率会有很大提高。

## 如何快速变强

职业选手在训练和复盘时，重视决策而不是操作。以玄策为例，进入对手野区后，更应关注敌方支援情况以及避免被围攻，而不是关注眼前的操作。想要突破瓶颈期的普通玩家，需要重视决策正确率和信息处理速度。在复盘时，关注和思考是否有更优选择，而不要过分关注操作。

提升自己的关键：

1. 着重于决策和信息处理，而非把重点放在操作连招、装备和铭文。
2. 集中精神，改变念头、思想和心态。
3. 注意观察小地图和信息面板，预测敌方动作并为自己的下一步作好准备。
4. 在复盘时，追求最佳选择的极致，而非关注操作。

## 如何提高自己的胜率？

许多玩家会抱怨队友不听话啊，匹配机制太糟糕等一系列外部原因。但其实没有这些原因，真正的原因在于你不够强。你只需要考虑如何赢得多过输才行，而不是纠结于无法解决的问题。如果常遇到水平低的队友，那就说明你的水平也不高。真正想提高时，有问题都归类为自己的原因。我们应关注能解决和影响的问题。

你见过谁打了很多次还是 100%胜率的？记住不走极端，赢得比输的多就能上分。很多人都喜欢钻牛角尖，担心这件事情失败，担心那件事情出问题。但请记住，如果你害怕做某件事，一定是因为你没想清楚做完后要承受的后果有多大。实际上，很少有事情能让你彻底爬不起来。失败了再战，这都是获得成功经验的过程。

那么我们需要做什么？关注风险比收益更重要。不要去想能得到什么，而是去考虑会失去什么，这个失去的东西是否能承受。勇气、信心，只要不放弃，时间和机会都比任何成本重要。不要因队友犯错而愤怒，心里要清楚那是你自己的问题。如果你足够强大，就不会输。记住，人们都会为无法解决的事情感到愤怒。如果你是一个强大的人，能解决这些问题，你会从容面对所有问题。这条法则适用于未来生活中面临的所有选择。

## 打到后期迷茫的解决办法

大家打这个游戏，后期的主要问题就在带线与打团的抉择上，我们先回忆下后期输游戏是怎么输的，通常有以下这几种情况：

1. 队友出去带线被抓，这个队友还没复活，那个队友又掉点了，导致一直被多打少，只能放塔。
2. 打团没打过，被团灭，通常都是在越对面塔或者开龙团的时候。
3. 边路在带线，正面的人被开团，4打5或者3打5打不过对面，剩下两个人守不住。
4. 经济差过大，对手卡兵线且拿了远古生物，怎么都打不过。

我们知道了是怎么输的，就可以逆向思维分析哪些条件是对赢帮助很大的：

1. 后期想办法创造机会抓对面的单，什么时候抓，去几个人蹲，后期不知道干嘛的时候叫队友别露视野，去蹲人开节奏。

2. 到后期敌我都会争夺龙，这时候要注意，龙并不是胜负的关键，团才是。如果对手有争夺意向，你把技能扔给龙，对手把技能扔给你，拿到龙也可能会输，可以让队友摸龙，观察对手意向，谁进来探龙的视野就秒谁，用资源诱惑对方掉点。

3. 后期露头带线，对手就可以利用多打少的优势5打4，怎么避免抉择？后期的线不是随便带的，必须队友有一边的河道视野才可以带，所以边路后期不要看着线就屁颠屁颠跑过去清，先靠中，陪队友压出视野后，再去清边线。还要提醒队友，如果对面没人露头，正面要小心被5打4，不要压太厉害，等到兵线带过去。对手要去人清线的时候，再去开团，利用兵线牵制多打少来开节奏。

4. 后期了有的阵容就是不好越塔，有经济优势和兵线优势，但是团战不好打赢对面怎么办？别着急，继续滚雪球，卡兵线，不给对手吃经济，对面想出来吃就会被绕后冲散阵形，不出来吃经济越拉越大，再利用双龙齐开，卡三路线加上复活甲，团战轻松取胜。

总结：蹲人反蹲，用资源逼团，用兵线牵制，多打少，卡兵线，远古生物，滚雪球。

## 打王者想突破瓶颈必须要做得一点

在这里我要纠正我之前一个错误的观念，那就是在游戏中无论如

何都要追求最优解。在打王者比赛时，我一直强调追求最优决策，并思考如何达到这个目标。但在这个过程中，我忽略了一个前提：大部分玩家的根基不会像职业选手那么深厚。对很多人来说，尚未达到有资格追求最优解的阶段。相反，你们应该去大胆犯错，兴致勃勃地追求失败。

我为什么这么说呢？因为我们发现有越来越多的玩家太过于担忧犯错了，打比赛时变得越来越不自信，并总是试图追求完美。如果在这个阶段就去追求最优解，你可能会错过很多锻炼自己实力的机会。勇敢地去犯错，不怕丢脸，不怕失败，那么你的表现可能会更加出色。我们要敢于面对失败，主动地去犯错，看看究竟会产生什么样的结果。

实际上，很多决策都没有最优解。无论选择哪个方向，都会出现一定的错误。在很多情况下，不仅没有最优解，甚至连正确的决策都不存在。那么我们应该怎么做呢？我们就需要去勇敢地面对失败，敢于面对真实的自己。我曾经看到过一句话，说如果想成为一个非常出色的人，你的思维必须兼容两种截然相反的极端观念：主动地去犯错、迎接失败，同时追求最优解。这两个极端思想相互碰撞后，才能找到最适合自己的策略。

我们有时在生活中也可以这样做，如果一个人过于自信，过于高估自己，那就需要告诉他去追求最优解，与此同时，如果一个人已经不再自信，过于完美主义，太追求正确的答案，那么他需要敢于去犯错。不怕犯错，因为成长就来源于错误。如果不去面对错误，你就没



有足够的经验去成长。你我皆是如此，所以，要结合自身的环境和情况去调整自己，找到一个合适的位置，成为更好的自己。

## 如何让自己有自信地操作对手

我们都知道在王者荣耀中，拥有敢于和对方对抗的自信心非常重要。那么，自信到底是如何产生的呢？我经过一番思考后总结了一下一些观点，希望可以对你有所帮助。

首先，自信取决于你的极值。例如，如果你曾经达到过 25 星，当你遇到一个王者 1 星的选手时，你可能会觉得他敢在对拼时跟你叫嚣，是过度自信。这时，你可能也跟对方叫板，并发挥出自己的水平，让对方望风而逃。但如果你面对的是自己从未达到过的 50 星水平，当对手对你展现出威慑力时，你就会犹豫不决，不畏手畏脚，而一旦有胆怯的情绪，你就更难发挥出全部实力。因此，自信和不自信取决于你在某件事上所取得的最高水平。

无论在生活还是在游戏中，一旦你到达一个瓶颈期时，就需要去尝试平时不敢尝试的事情。比如，勇敢地去打、去尝试不同的东西。通常会出现两种情况：一种是运气不错，试了一下发现对手并没想象中那么厉害，从而获得自信；第二种情况是尝试后被重创，但在失败中获得了宝贵的经验。在某种程度上，自信就是来源于敢于尝试新事物。你可以首先尝试想象自己是一个高手，比如认为自己已经是 50 星水平，来挑战 25 星的对手。有了这样的想法，才可能会让你更加自信地面对挑战。

## 如何让自己货真价实的有所提升？

只要去疯狂练习，并能做到我下面讲得内容，你肯定能有所提升。许多人看了一堆教程，却始终无法提高，问题就在于，学得很多，却没有实践。很多人错误地认为只要收集到各种方法，观看了很多教学，就能提高水平。正确的做法应该是学到一个不错的技巧后，立刻去实践并专注于它，而不是继续寻找下一个方法。收集过多的方法论并没有意义，因为若没有深入的实践，这些知识很难深入你的脑海和手中。这就好比经常有人问：“我读了这么多书，为什么仍然过不好这一生？”实际上，生活质量与书本知识关系不大，而是与你如何付诸实践有关。

有的人可能只读过几本书，但他们从中学到了一两个重点，然后按照这些重点不断实践，不断尝试，并最终取得了成功。在王者荣耀中也是同样的道理，仅需要学习并实践一两个关键技巧便足以提升你的游戏水平。

我分享过许多游戏心得，你可以随便挑选一段适合自己的内容，认真的实践一周，看看一周后是否有显著的效果。例如：“在刷钱的路上等对手送，刻意只刷钱。”如何实践这句话？当你在游戏中意识到自己没有专注于刷钱，而是刻意去抓人或参团时，你就需要回归到这句话的核心：专注于刷钱，等待对手犯错。专注于练习并执行这句话，尽可能得克制住自己，让自己不去做与这句话无关的事，不在一局中做两次及以上违背这句话的事，我一定会有所提升。

## (六) 意识进阶篇

### 王者荣耀前期怎么建立优势

在王者荣耀中，前期如何建立优势是非常重要的。特别是在游戏的第二至四分钟这个关键节点，以下策略可以帮助我们建立优势：

1. 首先，争夺中线权。这是建立优势的基础，也是作为团队支援路的前提。
2. 中线权稳固后，考虑支援路兵线。支援路是指我们准备开哪条龙时需要关注的路。例如，若准备开暴君，上路便为支援路；若准备开主宰，则下路为支援路。
3. 支援路确定后，关注龙的争夺。帮助支援路能带来的好处有：
  - 阻止对方轻松开龙，保持我方龙的控制力。
  - 若对方来抢夺我方龙，我方有一名队员可快速支援形成人数差，同时队友可在塔下清线。

### 王者荣耀怎么进野拉开经济差

在王者荣耀中，如何在进野时拉开经济差并充分利用资源呢？以下是一些建议：

1. 避免只为了抢夺 buff 而不加考虑地开团。在某些阵容中，无法轻易进行团战，那么就需要通过其他方式打对方状态，并尝试安全抢夺 buff。
2. 合理评估 buff 的价值。buff 虽然价值几十金币，但盲目为抢 buff 而全力拼战可能带来更大损失。过多地为保护野区而牺牲中线和边线

的经济，可能会导致团队整体劣势。比方说对方有马可波罗，中期我进行足够强度的骚扰，迫使对方打野/游走用惩戒拿掉红 buff，“马可没拿到红就等于我方反到了”，但是相比于真正的强行反野，风险性却大大下降。

3. 进攻野区时，要注意目标。进野的目的不仅仅是为了抢夺敌方资源，更重要的是将其作为诱饵，吸引敌人来战。因此，在进攻野区时，请保证自身状态，以及在敌方救援时要有适当的应对策略。

4. 进野时，保证自身安全为优先。在进攻敌方野区时，请不要为了简单地获取资源而冒险。在敌方出现时，可以考虑直接击打敌人，而非与敌人角力。

5. 同样，龙团战也需要注意。在争夺龙时，要识别敌人位置并作出正确反应，有时即使拿不到龙也可以充分打击敌人。

总之，在王者荣耀中进野时，注意保持自身状态，并充分利用资源来打击敌人，而非冒险抢 buff。合理利用资源与战术，将帮助团队更好地建立优势。

## 王者荣耀如何逆风翻盘？

在王者荣耀中，如何逆风翻盘是一个关键问题。面对逆风局，可以分为两种情况：拖到后期和无法拖到后期。针对这两种情况，以下策略可供参考：

1. 对于无法拖到后期的逆风局：

a. 尝试多打少。需要舍弃一些资源（如塔、龙等），集中力量对付

孤立的敌方角色。

b. 逐次击打对方的薄弱环节。当敌方有角色分散时，立即全力攻击剩余敌人。即使四对五也要尽全力。

c. 在成功击退敌方后，回到兵线处理局势，争取逐步扭转劣势。

d. 对展开反击后的兵线保持警惕，努力截断敌方的兵线以扩大优势。

2. 对于可以拖到后期的逆风局：

a. 尽量消耗敌方经济资源，拖延敌方发育速度。

b. 切勿轻易冒险，适时找准机会反击，逐步夺回优势。

总之，在逆风局中，逆风一方需灵活应对不同情况。在无法拖进后期时，尽量多打少，并充分利用敌方漏洞逐步扭转劣势。而在有机会拖到后期的情况下，则要稳住阵脚，等待时机反击。

## 王者荣耀后期逆风如何止损？

在王者荣耀后期逆风如何止损呢？以下是一些建议：

1. 在兵线尚未危及塔的情况下，快速和队友一起清理自家野区资源。这样可以防止对方占据全部野区资源，避免让自己的经济逐渐拉开差距。但请注意，拿不到野怪也不要拿命去抢。

2. 避免过多的人一起清理兵线。过多的人聚集一起清线，会导致经济效率降低。尽量保证只有两个C位（核心位）负责清理，让经济优势更明显地集中在关键角色手中。

通过以上策略，可尽量减少逆风局中的损失。在后期逆风状态下，要确保核心角色获得足够的经济资源，并防止对方过度扩大经济优势。

保持冷静审时度势，并尽量寻找翻盘契机。

## 王者荣耀必学的龙团理解

在王者荣耀中，理解龙团战的重要性和策略至关重要。以下是有关龙团战的一些解释和建议：

1. 利用在龙作为诱饵，勾引敌方进行团战。在争夺龙时，实际目的并非一定要抢到龙，而是引诱敌人参与团战，找到合适的时机击败敌方。
2. 龙的真正价值在于引发的团战。当双方为争夺龙而战斗时，大量的死伤和兵线的牵制将使对方陷入不利局面，从而可能导致一方失去防御能力。
3. 最终的胜利通常并非由单纯获取龙的效果决定，而是由于击败敌方角色，让他们失去防守能力，从而推进并攻陷对方阵地。

通过理解龙团战的意义和策略，玩家可以更好地把握游戏节奏，迅速找到机会终结对手。避免单纯依赖龙的效果，而更注重团战的策略及时机，打响关键战役。

## 想打好王者需要提升自己哪方面的能力？

1. 信息捕捉能力：学会捕捉地图上的信息，判断敌方和己方队员的动向，并作出相应的配合和决策。
2. 反应速度：提高自己的反应速度，迅速应对游戏中各种突发情况。
3. 降低判断失误：尽量减少自己的判断失误，避免由于错误而拖累整个团队。

若想在游戏中取得胜利，最关键的是让自己变得更强。这需要努力提升个人能力并助推团队成长。真正优秀的玩家会在游戏中默默带动队友，而不是抱怨或找借口。通过不断进步，成为更强大的玩家，帮助团队获得胜利。

## 如何通过分析阵容选择进野还是守野？

在王者荣耀中，如何分析阵容、守野和进野是关键。以下是一些建议：

1. 分析敌我阵容强弱：根据敌我强弱来决定前期是否进野。与有较强前期作战能力的队员一起进野。

例如，假设你的上路是夏侯惇，下路是马可。作为打野，你应该与夏侯惇进野，而不是马可，因为马可的前期作战能力相对较弱。

2. 守野策略：根据实际阵容情况调整分线与守野策略。例如，假设阵容是中路火舞、下路公孙离和上路夏侯惇。如果判断前期有被进野的风险，可以考虑让前期野区战斗力更强，有法术伤害技能清中线的公孙离来中路，火舞前往边路，以此保证前期野区安全。

3. 针对弱势阵容的策略：在阵容较弱时，可以尝试进野，换野或仅放弃一个buff。这样的损失相对较小，比被击败更容易承受。

总之，在游戏中，分析阵容并制定相应的守野和进野策略至关重要。

根据敌我实力、队友作战能力和应对方案进行合理判断，将有助于玩家在游戏中取得胜利

## 让你前中后期不再迷茫的秘诀



实际上，许多玩家在操作上的差距并不大，但关键在于很多人缺少明确的目标，不知道什么才是正确的决定。现在我要分享一个关键的上分“密码”，即 12 个字来提升实力：没钱被动，有钱主动，后期无为。

没钱被动表示在经济状况欠佳时，不要主动寻找节奏。此时，最重要的是发育，而不是主动去抓人。主动寻找节奏很容易导致意外发生，从而影响自己的发育和胜率。有钱主动则意味着在经济状况较好时，可以放弃一些经济，主动去抓机会。后期无为则强调后期不是所有机会都要抓，风险考量比收益更重要。这时要避免轻易尝试，等待关键机会出现。

对于这 12 个字的策略，有些人可能已经领悟，而有些人还在迷茫中。这里再详细解释一下：后期不再是抓住对手的每个小失误，因为这可能是陷阱。此时，应该减少自己的动作，多藏视野，等待关键机会，即使错过也不要轻易去尝试。

其实，在研究游戏策略中，我们发现现实生活也有着相似的道理。人生中，很多时候我们应该像龙一样潜下去，专注内在成长，而不是盲目追求表面的诱惑。只有在内在能力达到相应程度时，抓住的机会才可能带来真正的价值。

总结一下，我们需要在游戏中找到合适的节奏，即：没钱被动，有钱主动，后期无为。这种思维模式同样适用于现实生活，知道何时专注内在成长，何时展现自己的才华。希望这些内容能帮助你获得收获。

## 王者荣耀怎么开团？怎么才算开好团？

关于开团这个问题，许多人都有一个误区，认为一定要开到C位或者开到多个目标才算是开出了好团。然而，在我看来并不是这样，一个好团的关键是队友能够跟得上，而不仅仅是是否开到C位。特别是遇到站桩式射手或炮台法师这样的阵容时，想要去开后排通常会导致团队脱节。可能刚好有一个小时间窗，让队友跟上，但你本身会被对方快速击杀。这会让你的队友陷入进退两难的境地，很容易导致全团灭。而在路人局里，这种情况尤为常见。

反过来想，即使只开到一个前排，大家集火秒掉这个前排，或者用小技能消耗对方，让他们残血，随后进入野区或开龙，这是否会更有利？这总比冒巨大风险而可能被全团灭要好。所以，我认为开团的好标准应该是队友能够跟得上。

## 什么是核？怎么做团队的核心？

最近有很多人问我中单能否打中核这个问题，要我说，当然可以，为什么中单不能打中核？如果你是一个中单玩家，你在单排时就应该把自己当作核心。实际上，不仅仅是中单，任何位置都应将自己视为核心，这样才能更容易上分。然而，在双排、三排或五排体系局里，作为中单想继续成为核心可能就不那么容易了。

核心的定义是什么？对团队做出最大贡献的人。很多人没有弄清楚这个定义，总觉得核心只是经济多。虽然经济多确实与核心有关，但它们之间是相关关系，而非直接关系。像孙臧、蔡文姬、大乔这种

辅助，之所以能成为核心和体系，是因为他们一旦选定，很可能就会成为团队贡献最大的人。如果你想成为中单核心，需要做出最大贡献。在当前版本中，做工具人容易还是输出英雄容易？如果输出刷了很多，但最后赢不了，还有什么意义？

现在王者荣耀中抢占中轴线的重要性应该大家都知道了。你觉得综合较后再去吃野比较效率，还是工具人直接吃边野更高效？大家是更愿意在你充分发育起来之后，再依靠你的输出容易赢，还是选择西施、张良这类英雄先控制住敌人、秒杀敌人更容易赢？

我们要明确，在王者荣耀中，取胜才是判断标准。而胜利的关键在于每个玩家为取胜做出多大贡献。如果你能选一个中后期英雄在前中期就把节奏带起来，那你肯定可以成为核心。比如偏向打中核的中单，如貂蝉、杨玉环及嫦娥，为什么嫦娥的胜率会比另两个高？因为嫦娥能在前期就发力，只要不被克制，胜率自然更高。

中核、或是拓宽到任何核，这些都取决于你在团队中创造的价值。不同英雄在不同段位、阵容中、不同人手里，都会发挥出不同效果。中单路有更多可能性，更容易成为核心。而所谓的综合，它是一个结果，只有你真正做出最大贡献而非单纯是经济核心的时候，你才能说，这局我是中核。

### 队友掉点导致逆风后，我们该如何处理？

当一个职业选手愿意在路人局认真玩的话，你要明白，他在大多数时间里可能并不会太认真对待路人局。因为职业选手很多时候会全

力投入比赛，而将平时的排位当做训练，并不会过于认真。甚至在训练赛中，他们也可能不会太认真。对于这些人来说，巅峰赛等比赛就像是儿戏，他们或许把这些当作是一种娱乐。

但在比赛时，职业选手的状态是完全不同的。如果你想在正式比赛中打败职业选手，可能性几乎是零。然而，在巅峰赛等比赛中，由于他们乱玩时可能留给对手机会，普通玩家还是有机会战胜他们的。正因为这些职业选手在游戏中达到了一定高度，他们可能在娱乐时并不将胜利作为首要目标，这样可以节省精力用于正式比赛。

在游戏中，重要的是做出正确的选择。你可以看到某些玩家在游戏中被击败后仍然能够保持态度平和，因为他们知道，在这个游戏中，他们的选择是正确的。他们通过这样的策略获得了长期收益，而不是短暂的胜利。对于这类玩家来说，未能取得胜利并不是因为他们做出了错误的选择，而是因为他们没有足够的能力去抓住机会。他们在游戏中采取长远的策略，尽量避免失误。

在游戏过程中，对面的失误可能会给你机会。对面如果不失误，你可能没有什么机会。所以我们其实不需要去寻找机会，只需做好自己的事，对面会给你机会的。抓住机会基本上不是100%的事情，但只要能以大概率抓住机会，就已经足够了。在一局游戏中，决策正确比获胜更重要。尽管过程中你的操作可能并不完美，但如果你的决策是正确的，那么你最终还是能实现胜利。这就是为什么有时候我们看到，虽然有些队伍的选手在游戏中发挥得并不好，但最后他们仍然取得了胜利。因为他们的整体战术和决策都是基于正确的思路来制定

的。只要做出正确的决策，并且在游戏中坚持执行，那么成功的机会就会越大。

## 王者荣耀中后期思路教学

在后期游戏中，玩家经常感到迷茫。其实后期的关键在于如何在带线和打团之间做出正确的抉择。让我们分析后期输掉游戏的常见情况：

1. 队友带线时被抓，一个队友还未复活，另一个队友又失误掉线，导致己方被多打少，只能放弃防守塔。
2. 打团失败，全队被灭。通常出现在越塔攻击或进行龙团战时。
3. 边路有队友带线，而正面的队友被趁机开团，导致己方上场人数不足，无法抵挡对方进攻。
4. 经济差距过大，对手通过卡兵线和拿远古生物等手段，让我们始终打不过对方。

明确输掉游戏的原因后，我们可以逆向思考，找出哪些条件有利于赢得胜利：

1. 后期寻找机会抓对手，如在带线边等待对手清兵时伏击。（后期不清楚如何操作时，请队友保留视野，蹲在敌方阵地，开启主动节奏）
2. 后期双方会争夺龙。注意，龙并非胜负关键，团战才是。巧妙利用龙做诱饵，诱使对手失误，然后开启团战节奏。
3. 避免后期漏头带线。在队友视野良好的情况下，安全带线。同时提醒队友，若对手没有漏头，小心正面被 5v4 发起团战。

4. 在经济和兵线优势的情况下，利用双龙和复活甲卡3路兵线，牵制敌人。用滚雪球卡兵线和远古生物开启节奏。

总结：蹲人反蹲，利用资源逼团。利用兵线牵制，实现多打少开节奏。

利用滚雪球卡兵线和远古生物夺取胜利。

## 游戏中期迷茫怎么办？中期应该怎么打？

我相信这是困扰很多人的问题，前期挺顺的，到中期就懵了，没什么思路。打着打着就逆风了。哪我们先来分析下迷茫的原因：推一塔前，大家只有一个目的——推塔，所以可以很顺利，双边一塔推完以后选择太多。可以推中，可以进野，可以推二塔，选择太多导致目的不同，没有人指挥，所以掉点逆风。

解决方法：

1. 每做完一件事后语音或是打字告诉队友
2. 下一步是去干嘛，进野还是推塔，统一目标
3. 只要有一个人说就会好很多，别怕说出来的是错的，5个人一起去做一件错的事，最后做出来的结果也有可能是好的。

中期还容易犯的错是：顺风不知道什么时候该打架，在哪里打？发育与支援的取舍，带兵线压塔怎么压？顺风应该带几线？龙团站位，高地怎么上等等。

我挑几条说一下解决办法：

1. 打架在哪里打(用对方的资源打架，这样他才会跟你接团，他不打，你就推塔，打buff就秒他人)
2. 优势带兵线只能带两路，别老想着卡三线，很容易卡出问题来。只

能在有人把敌方视野压出来，确认对手出不来的情况下卡三线。

3. 龙团站位分：偷龙团（秒龙跑路）、逼龙团（假开龙，来人打人）；秒龙团（对手来了也先把龙开完）。

### 野王系列进阶版（一）

经过测试，打野 10 分钟只刷野 5066，中单 10 分钟只清中线 5955，10 分钟训练营极速刷钱能达到 15000。经济差了大约 9000，让打野拿着 4 号位经济抓人吗？所以打野必须要蹭线，两人分享经济（4 分钟后），保底经济是 1.6 倍的单吃经济。

技巧：草里也能蹭到兵钱，假装蹲人，实则蹭线，偶尔还有人头赠送。战绩打好看了就可以随便吃了，这时候注意别一直吃一个人的，三路线要学会雨露均沾。蹲人不能超过 10 秒，打野帮优不帮劣，别见人就上，看下小地图，自己身边有没有队友，对手身后有没有队友。抓人抓两波，对面不给机会没节奏可打时，去帮中抢线带中辅入侵转线。通过开龙找到突破点，这样也可以破解对方射辅连体和自己方射辅连体，不然中单没视野，被兵线牵制哪也去不了。

不要轻易抓坦克，重要的是会暴露视野，很难抓死。浪费时间，更重要的是你的对手会疯狂带人越塔你的发育路，逆向思维，你看到对手压自己方对抗路时，你也可以这样做。不用非要刷完全野再抓人，这样成功率很低，就是要让对手以为你在刷野的时候，突然出现。注意重点抓人抓两波，这样对手心态基本崩了。

打野尽量不要掉状态，特别是进野，对手知道你没状态，三路都可以进攻，会打得非常凶，还能入侵你野区，死一次都是非常伤的。



打野没有很难，想锻炼意识酒可以玩打野，这样再去打其也路时，会明白很多你之前不懂的东西。

## 反野后经济为什么还不高？

打野玩家应该有过这样的感受，明明是自己的优势，压对面压的很爽，感觉打到他没有喘息得机会了。一看自己好穷。主要是因为，第一，现在野区经济并不高 不蹭线真的很穷。第二，一直在控对面野区，那自家野区没人刷，等于自己还是只刷了一片野区，还不吃线当然会穷。还会影响队友经济，你进野肯定要队友的支援，队友支援就有可能就要丢兵，也有可能回去的时候被蹲，你的对手却发育的很舒服。那应该怎么办呢？

为什么叫节奏呢，兵线的出现是有时间规律的，节奏就是每个人在这个时间做该做的事，进攻节奏的时间就那么长，下波兵对接前就要收手，不然就会亏。用发育节奏打进攻，还想钱多，那是不可能的。这也是大家通常只控对手一片野区的原因，不然自家野区(发育节奏)没人刷，龙没人开(控龙节奏)，塔没人帮推(推塔节奏)对线也没人抓(gank 节奏)，自然就会越来越难打。

## 前期野区被入侵的处理方法

首先我们要先学会分析阵容，先讲下如何开野。

打野时，你们的开野选择通常都是更依赖哪个buff 就开哪个。实际上，真正要求稳的话，应该选择自己方，双边更强的一个边开野。再其次才是想要的buff，强边通常抢线快，支援快，作战能力强，就

算这时候自己另一边 buff 被反了，也能配合他入对面的野区。记得叫辅助去看一眼另一边野区的视野。还有可能敌我阵容真的差距过大，对手甚至双反。这个时候不要选择 buff 开，最好选择蓝下面的小狼开，不要交惩戒，跟据局势可尝试拼一下惩戒，千万别被打状态。边路入侵后，肯定要回到线上，这时候去对手野区拿一些小野止损，他肯定来不及刷全野，对他来说很拖节奏。如果真的过于弱势，线大于野区，不要频繁的叫队友，往往来了也守不住。还容易导致线上的英雄也炸了。只是一个野怪没多少经济，刷多了还会影响对方节奏，前期放一点野去蹭线，抓机会打线上英雄的状态，耐心等待自己的强势期，你就会发现，忍一时海阔天空。

## 发育路教学 射核系列进阶版 (一)

发育篇：

清兵要补刀，补刀多 50% 经济。3 个兵 42、42、58，补刀 63、63、87。一波相差 71 经济。河道之灵要重视，一个 60 多，拿到 3 个就等于白嫖到一个人头。小鸟（赤甲）就是给你射手刷的，除了第一波打野需要升 4，其他时候随便拿。暴君有就开，对于团队来说这就是一个固定在那里等你去拿的。一个人 60 经济 5 个人 300 比人头值钱，还有经验和属性加成。开局前面 4 分钟对于射手就是全程刷钱的时间，不要浪费一丁点时间清线，河蟹，清线，小鸟，清线，河蟹。前期的团战如果以丢线为代价，那就不要参加了，中期塔掉了就不要死呆边路发育了，先跟队友抢中线，站住一边河道视野再去吃边，吃野区，比你冒着风险单吃一路边，收益更高，优势就更简单了。推中塔

可以让视野变大，活动范围大了就更好滚雪球，进野、控龙、清线或推塔都可以更好进行，总之中期走到哪里吃到哪里。

细节篇：

走a，边移动边普攻，攻速不高的时候，走a可以取消普攻后摇，攻击更丝滑更好躲避对手技能。

技能释放需要一定预判和封走位，有的技能需要往对手身后释放，被人追就放自己脚下。

进草卡视野，对拼或是被抓时利用附近的草，让对手丢失视野，再伺机逃跑或反打。

S型走位更有利于躲避技能，大小姐这种英雄对拼起来前后翻滚都不好用时，试试左右翻滚吧。

多看小地图！

看中单，我方中单如果有线权，准备来支援，我们就可以控制好血量，上去露出破绽勾引对手。敌方中单有线权，能清线优先清线，尽量猥琐塔后，现在有干扰塔下有时也不安全。

看打野，我方打野来抓人时别傻乎乎站着清兵，去补伤害。打野不在我们这边野区时，通常对手打野在，这时候注意猥琐，被抓的话队友没办法第一时间支援到。

看辅助，通常辅助会去中帮忙抢线做视野，根据辅助给的视野信息判断对手节奏，辅助跟你就多看中路。后期团战前作为射手，脑海里一定要有赢团战的画面，提前思考团战对自己威胁最大的人，让队友盯好他，自己时刻注意。有了画面之后，就知道什么时候该跟输出，

闪现什么时候交，不会莫名其妙团输。

细节：

4 分钟后兵线强化该放塔就放塔，别存在侥幸心理。团战时跟炮台法师不要站在一起，不然可能切他顺手把你也带走了。带强控或是法坦则是可以互保的。顺风局在中后期，不要老想着拿红了，容易被蹲死，顺风了先清完线，再一起进野区。

射手要敢打敢输出，至少每一局 25%输出以上才算及格，不要老指望辅助保护你，辅助要做的事情太多了。如果真被一些高爆发刺客贴脸，跑不掉就别跑了，死前也要打他半管血，遇到干将、炸弹猫这种 AOE，出个魔女。打残你对面就开团了，你输出都不敢跟。

没视野自己不要脸探草丛，后期不要单独带线，团战时候能打到谁打谁，别想别的骚操作，活着才有输出。

上高地时要分清点塔还是打人，在没有做出明确决策之前，都是先点塔。开龙则是对手人来先打人，除非是只有一点血的风暴龙王。

要是打成 0/7 了记得屏蔽所有队友，把喇叭关掉。

### 射手推完一塔或是被破掉一塔后该怎么办？

很多人推掉对手一塔的第一反应就是，换线去推另一座。这可能是你玩不好射手的重要原因。你要根据你的英雄强势期去判断。比如你是个后裔这种英雄现在才 5 分钟，刚刚出一个大件装备，推掉对手一塔后，可以吃下路+自己野区+中路+对手蓝区。这个发育速度得有多快，正是滚经济雪球的时候，跑到上路去压有防御塔的对手，一波没打好就会回到解放前。

正确做法是，没到真正的强势期时，先滚雪球到足够高的经济再去压塔，这时候发育超快。当然，你如果是守约阿离这种，强势期来的比较早，后期又不是很强的英雄，到了该走节奏的时候就早点走节奏。

那如果我们掉了一塔怎么办呢？先去中路吃中线，再让中单做个河道视野，辅助跟你去下路把线清了再回中。记住，只要有人把河道大草视野踩住，就可以带边线，没人踩就只能塔下吃线，中后期想带过河道线也是同理。观察中路靠近自己这边的大草，有没有人做视野，有就能带过河道，没有就不能带。

## 辅助教学 辅王系列进阶版

跟射手打野崩，跟打野射手崩，帮中路边被抓，帮边路中被抓，三路游走全崩了，一到打团就发蒙。

辅助究竟该怎么玩？

开局思路：

对手有东皇、钟馗这种恶心自己家打野的英雄，你就需要去阻止他，去蓝buff上赶走他们。如果你不去，打野炸了就是你的责任。

比如我方中单是火舞，或明显清线比对手慢一些的法师，就需要去帮中抢线，不然对面中单去边支援，就是人多打人少。如果是帮中也完全抢不过对手的阵容，那就直接帮边拿优势，带着边路去支援。射手的发育受到影响，被压着打了，你就去帮射手。那对手又能守野还能抢中，射手也被压该怎么办？自己优先试着帮打野，然后保护射手，让线上队友该吃线吃线，不要因为野区丢兵。

正常游走位的游走范围是，中路与发育路之间的河道，这是对手想做节奏的必经之路，控制住河道视野，队友被抓的风险就会大大降低。除非体系特殊，不然只能偶尔帮一波对抗路。尽力做好自己该做的，后期团战不能多打少，不能开到对手c位，就老老实实保护后排，辅助是最重要的位置，越是高端的局越重要，是团队的大脑，衔接所有位置的关键，需要掌握其他九个人的心理活动。

意识篇：

有人玩辅助总喜欢贴脸跟射手，然后被双杀。你只需要在对面gank的路上，呆草里给好视野就行了。不要全程在线上，去野区龙坑转转，防止对手偷龙，看一眼对面野区，如果刷完了那多半就在另一片野区，让队友小心。

软辅适合搭配坦边，硬辅合适搭配战边。

玩辅助，每一步视野都是给队友要做的下一件事做铺垫，做有效视野。比如队友要开暴君，你就不要站在主宰草，队友要转上路，你就要提前进红野区给视野，队友要入野区，你就要算好对面buff的刷新时间，提前抢线断线进野，玩辅助就需要知道全位置队友以及对手此刻以及下一刻的心理。射手说辅助菜，辅助不一定菜，辅助说射手菜，那这个射手一定菜。

什么时候带线？什么时候参团？

1. 一定要清晰，带线的目的是为了打团。因为兵线可以牵制对手的英雄，来创造出多打少的机会，因为兵线好，团战赢了才能推塔，团输了也不会掉塔，这个大家一定都懂。

2. 如果你能单杀对手，又能把塔推掉，那么你参不参团无所谓。你继续带线会更好，因为对手再来人牵制你，你的队友就是四打三或者四打二。

3. 如果逆风你不能优先清线，被对手压在塔下继续赖线就不明智了。6 分钟后需要放弃部分线权，创造多打少的机会打开局面。

4. 如果你有优先清线权，你在带线，其他 4 个队友团灭了，你去参团又没人带线。这种队友最多二三十星，你想上更高的段位就没必要在意这个。

5. 你有优势了，发育路一直打架，你不是刘邦、哪吒就不要支援了，去帮中把兵线清了，让他没有后顾之忧的在发育路打团。

6. 如果是孙策、狂铁、杨戬这种更偏对线的，打出优势后再支援。马超、关羽、刘邦跑图强，肯定参团收益高，夏侯惇、白起一类的团队型坦克肯定也是参团，像暗信、程咬金、芈月则是以带线牵制为主。

7. 坦边通常先支援再带线，有人说我带穿一路，队友还是崩了，这怎么办？那还是你不够强，要么就是在夸大其词，你真能把对手压的死死的，还能支援队友，怎么会崩？你顶多就是有个线权，带穿的意思是对手来两个以上都挡不住你杀人推塔。真正的顶级强者，要分析带线与打团那个收益更高，找到那个平衡点如果你做不到顶级，先做好一点：别被单杀！

## 怎么上高地？压高地塔的团战怎么打？

上高地，结果没打过，冲上去被反一波的滋味很难受吧？高地怎么压？我给大家几个参考思路，做好这几点，上高地成功率高达 80%。



高地保安那几个英雄，自带逆风 buff，没必要禁，他既然自带逆风，你滚他雪球了吗？不要一波又一波的送线过去给他吃。

解决方案：

不要着急上高地，把兵线放到一塔的位置，让小兵打小兵，他逆风是不敢出高地的，辅助去高地附近盯住对手视野。这时候 4 片野区都是自己的，经济很快可以拉开很多。

思路：这时候就利用到前面讲到的，对手实在出不来，只要有个人压视野就可以卡三线，囤两波兵再开个双龙。

细节：

1. 存了三线，有的线是两波兵兵线齐进，第一波线的时候他交技能清线你别想着推塔，尤其是有暗影先锋的时候更要如此执行

2. 你技能扔给他人，他打兵，你打他，打残他回家，技能扔完还有两波线

3. 转过去没人守了，就可以推塔了

4. 如果还有人守，这时候肯定已经有人残血回家了，直接开团多打少，加经济优势，双龙和那么多兵，他必败。

还有一种简单的方法，需要献祭一个人去破高。不用卡三线了，有两条线就行，通常是自己方一个大坦克去卖，卖的时机在兵线还没有进塔之前，就跟队友沟通好，抗塔进入吃技能，多撑一会。这时候其他队友的目标就是点塔，点完就撤退。大概在兵线进入 2 塔的位置就提前进场，卡住对手，避免兵线到了高地对手强清线，一个人头移个高地。

## 路人局怎么开团？

这个问题应该困扰挺多人的，开团老是炸，队友不跟又或者选个没什么控制的阵容，根本团不起来，一直被拉扯消耗，难受的要命。但是你要知道，每一局队友不一样，我们解决不了队友，只能解决自己记住，打竞技游戏就是把自己能做到的事做到极致，强的人才配跟强的人做队友。

开团的细节：

1. 想开团时提前点个技能好了，并且发起集合，大部分队友就懂什么意思了，这时候需要计算爆发伤害，以及队友能跟的距离。如果准备闪现开团，在滑动一个闪现已经好了。

2. 除了注意距离以及提前发信号外，还要注意队友目前的想法，最好可以开语音，不然他想拿buff，你想开团，他可不会理你。

3. 想提如何高开团的成功率，就是在对手被资源牵制的时候，比如兵线对接，对手想清兵，buff刷新了想要去拿野怪，开龙了对手想来争夺，亦或在对手想转线守塔的时候，这时候要抓住他被资源勾引贪的心理。

4. 很多人认为开团必须要有控制，有的阵容选出来就是没控制，那该怎么开团？开团等于跟对面打起来，也就是说想办法跟对手打起来就行比如卖破绽，给对手这波能打的错觉，用资源，远古生物逼团，不打架就卡兵线压视野，通过运营来滚雪球，前排够硬浪一下等对手还手等。

5. 开团最重要的是，让对手意想不到，不按套路出牌，灵性是最

重要的，还需要有豁出去的勇气，犹豫不决优柔寡断是开团最大的敌人。

## 养猪体系的应对策略

让大家一直都很头疼的养猪体系该如何打呢？你想知道如何克制养猪体系，首先要知道自己该如何使用它。首先，养猪体系最核心的点是什么？是庄周，你们打五排怕养的话，ban 庄周就够了，那么如果作为选择方，没拿到庄周，那么建议就不要打养猪了。如果在做到一抢庄周后，二三楼应该拿什么呢？是刘邦和盾山，千万不要先拿射手，射手有很多选择，比如后羿、伽罗、狼狗，这些打养猪都是非常可靠的，不仅仅只有一个后羿。那么也有人会说，拿不到盾山怎么办呢？那我们现在开始来分析，想要打好养猪，最重要的一些点是什么？打养猪的优势在于，有无与伦比的正面团战优势，那么最怕的是什么呢？一个是发育不起来啊，转线一直被消耗，影响发育，发育不起来就没了。另一个就是被蹲，转线被蹲，不管任何情况下被蹲，只要大家一起来养的这个核心，他打不出来输出啊，或者被秒掉了，那就很难取胜。所以说，打养猪，最需要的肯定是这个免控能力，为的就是防止被蹲的时候还不具备反打能力。要有人有对于 C 位的保护能力和开视野能力，所以说没庄周是最合适的选择。那么其他位置，就是对于 C 位的强化，强化 C 位的某项能力，比如小明，或帮助 C 位转线的鲁班大师、孙膑这种。还有一个选择，就是太乙，能够帮助 C 位快速成型。虽说这几个英雄都还可以，但是只有明世隐是全部满足上述条件的，保护 C 位、回血、给 C 位加移速、强化 C 位的输出能力，

如果说没小明的话，那么鲁班大师比孙臧太乙要强一些。那么最后这套阵容还需要一个点，那就是得有人带线，通常在我们能拿到盾山的情况下，是一个完美的养猪阵容，几乎是输不了的，盾山在一路边路呆着，然后帮射手卡线，射手吃完中过来吃盾山卡的这路线，如果说没拿到盾山，那么除了刘邦以外，还要补一个，孙策、关羽或雅典娜一类的英雄，像正常情况下，我们养猪只拿刘邦加孙策这样的体系，运营思路清晰前提下，其实有雅典娜也是非常好的，这样的话不只是发育，还可以伺机废掉对面一个核心，形成单核打少核的情况。正常情况下别人都来压你的这个射手了，韩信没人管，直接正方形打野。他连对面的野和自家的野还有兵线全吃，发育速度非常快。养猪的打法也很简单，明世隐加庄周带着个射手，中下两路转线，下路留一个边路，他可能是刘邦，可能是盾山。然后在那里帮射手卡线，另一边可能是孙策，一个人带线或者说过来支援。

我刚才讲到，养猪体系就两个短板，一个特别怕被蹲到被秒，另一个呢就是他非常怕前期被打崩，没有发育起来就被打崩。首先，我们在中单的选择上会优先考虑炸弹猫或周瑜，次选则是平将或者甄姬，克制养猪体系边路的首选只有一个，那就是蒙恬，次选的话有狂铁或哪吒，辅助的首选那当然是盾山，如果没有的话，那么就选择东皇或苏烈打。克制养猪的打野，选择能够打节奏给对面打崩的就可以，老虎也可以，兰陵王也可以，镜也可以。如果对面控制不多，露娜都可以玩。如果说你们家是老虎打野的话，那么可以不选射手了，直接选双边，再补个蒙恬之类的。如果确实要选择射手呢？那么我推荐蒙

猊这种能打快速推进的英雄，或者戈娅这种能保证输出下限，团战限制能力也直观粗暴的。总之，最简单的办法就是五排 ban 庄周。

## 在一楼如何选择英雄？( )

在一楼拿的英雄，大概率都会被针对，所以我们要在 BP 上先做文章，首先我们要先想一下自己玩的是什么英雄。假设我们一楼想选张飞，那如果我要先拿的话，我们可以在 BP 的时候 ban 马可，ban 吕布，这样的话，你即便在一楼拿到张飞，也不害怕对面选择过多针对你的英雄。他们大概率只能选择自己擅长的英雄。总之，如果你的英雄想要先选的话，你就让队友把你最害怕的那个点先给 ban 掉。我们再来，假设对面是红色方，他们选择了带线很厉害的老夫子大乔体系，那我们在蓝色方的选择上，是去针对老夫子呢，还是去针对大乔？所以在这里我们要做一些权衡，老夫子要打线上，我们可以选择一手夏洛特来针对，但是又管不住大乔。蓝色方只有个张飞，还只能靠大招来把那个大乔从圈里推出去，那我们就要想一下，还有什么英雄也可以打断大乔的二技能回城呢？关羽、项羽，包括廉颇的击飞，但我们先不着急选，再想想，这个老夫子大乔还能搭配公孙离，如果把公孙离抢下来的话，还能用个大招把他们推出来，那么我们就可以选择公孙离来破掉对方的阵容。在三楼，我们可以选一个野区强势一点的老虎、镜、盘古，盘古在这个阵容是不错的，又能撞，又能够缴械，让老夫子 a 不出来，那红色方一看，也没办法，只能通过后两手来弥补了。大乔老夫子是需要线权才可以带节奏的组合，所以中单要选一个清线快的中路，比如说周瑜、王昭君、炸弹猫等等，可以选与老夫



子比较好配合的周瑜，大招困着烧。现在有周瑜、老夫子、大乔这三个英雄，只有老夫子相对要吃一些经济，我们还是缺核的。但对面的对抗路也没有选，我们可以先不着急出对抗路。这时候可以先考虑一手打野，镜、澜是有些被盘古克制的，娜可露露在这个阵容还是比较不错的，正好我们的中路还是个周瑜，娜可露露也不用太担心被进野区。那回到蓝色方的阵容上，张飞、公孙离、盘古，还缺点什么呢？我们如果要对抗这种老夫子和大乔，要选爆发高的、输出高的英雄，所以关羽其实是不错的选择。最后那也只缺一手中单了，整个队伍的属性都是往前冲的，那我们这边中单可以搭配一手法刺，法刺有火舞、婉儿、嫦娥等，对面周瑜抢线很厉害，火舞不算是太好的选择，嫦娥的话打没有蓝条的英雄有额外伤害，所以我们可以考虑选择嫦娥。红色方最后还剩个射手位，一看对面又是张飞又是嫦娥的，必然选择一手伽罗，但对面的盘古关羽是会让伽罗很难受的，除了伽罗，我们还有一个次选李元芳，李元芳搭配这个阵也有很不错的压制效果。那双方阵容你更看好哪一方呢？

## 遇到百里守约怎么选阵容

我们来讲一下路人局经常会遇到的一些问题。百里守约这个英雄，你们听着是不是就挺烦的，狙又狙不中，还不上来a，一打起团战就感觉少一个人，那你们有没有想过，百里守约最适合搭配什么样的阵容？我们先要一起来分析一下，百里守约是一个什么类型的射手？他最大的作用是什么？像狄仁杰、后羿、鲁班七号这些射手，都是站桩打持续输出的，但是百里守约就不一样，他的定位就是打消耗

的，是打 poke 的，那么如果是这样，我们是不是可以把 poke 做到极致，发育路百里守约，辅助墨子，中单的话，我们还可以再来一手炸弹猫。现在只缺打野和上单了，既然有这么多人打消耗，也总要有人来收割吧。我们接下来选择的打野和上单，得具备一定的收割能力，而且身板还不能太脆，那马超、关羽、夏洛特，都是不错的选择，打野里像什么镜、澜、暃这种英雄就可以，整体打法就是先消耗，对面如果给机会的话就收割，把他们杀了。如果不给机会，我们就转线推塔，拿他们的资源，他们被消耗得状态不好了，也就没有跟我们抢夺的资格。要注意的点一是，打收割的英雄你不要轻易露头，不要随便冲出去，我们的阵容是可以一直消耗打残对面，然后滚雪球拿经济的，经济才是赢下这局游戏的核心，要是不看阵容，不等队友 poke 就冲上去，然后死掉了。那就要好好得反省一下自己了。

### 诸葛亮打野该如何反制？

诸葛亮打野强在哪儿呢？他强在刷钱特别快，那么严谨一点来说，不是诸葛亮强，而是有钱的诸葛亮强。那么我们可以选择强势的，可以进野的打野，镜、老虎等等的。另外还有一些较为冷门，但打诸葛亮会好用的，比如说司马懿、宫本等等。诸葛亮毕竟是一个刺客型的法师，而刺客型法师的通病就是怕坦克，怕对面肉太多了，比如说廉颇、白起等等。还有可以躲避或者格挡诸葛亮伤害的英雄，如公孙离、李元芳、铠、貂蝉等。最后一种就是靠装备来应对诸葛亮，比如说出个“明世隐”，出个“瑶”，或者出个金身魔女等等，如果这么多方法你觉得都不适用，那就用东皇或张良，再不行就直接给他送上



ban 位吧！

## 帮优不帮劣

直白点说，帮优不帮劣是指节奏上的帮优不帮劣。总有人有疑问，既然是帮优不帮劣，那如果我射手是百里守约，上单是白起啊，白起肯定比守约弱。那为什么这个版本几乎所有打野都要先去对抗路呢？不是守约更强一点，我们应该去守约那里吗？首先我们要确定帮优不帮劣这句话的应用场景，你要帮优不帮劣，是帮优不帮劣，去干嘛，去推塔对不对？去起节奏，去开龙，去入侵，去逼推手打架，而这些都是建立在你自身已经有足够发育的情况下啊，核心装出了要主动的逼对手打架，要主动的起节奏的情况下是主动的，但打野通常去对抗路是去干嘛，是去发育的，发育和起节奏，他根本就不在一个应用场景上，你如果只是在对抗路蹭线啊，或者帮他打一下防守，那个呢，根本就不算是在帮，因为你没有在起节奏，因为你。只是来吃个兵就跑的，你没有想跟对面逼团打架，主动的出击，当你真正想跟对方产生冲突的情况下，你一定会，哎，靠着对更强的那边的队友，对不对？所以说我们最终定义一下帮优不帮劣是指节奏上的帮优不帮劣，你什么发育啊，协防啊，那都不是你主动想产生节奏，主动去发起一个节奏点的冲突，这句话它的根本意义上是告诉你一个优先级，叭，如说红区蓝区都可以进的时候，你先进哪一边呢？那肯定是先进队友强的这一边，因为帮优不帮劣，所以说在其他的没有自己主动想要发起进攻的条件下，都是用不上这句话的。那么帮优不帮劣呢，还得分两种，一种呢是看水平的优劣，你比如说你发现这个队友他是个国服，我靠，

那肯定帮他了，他即使选的这个英雄比较弱，那我多半也会帮他了，也就是说，在水平悬殊比较大的情况下，优先考虑帮那个水平更高的。而另一种呢，帮优帮劣，就是看阵容，看英雄，英雄的强势。不，就像我刚才举例的白起和守约，那我真的要起节奏，真的要帮人推塔的话，我不会帮白起推塔，我会帮守约。好了，你听懂了吗？还有什么问题？评论区留言如果喜欢教练的内容，点赞关注收藏。

### 打野的开局思路

从来还没有人这么透彻的去讲过打野的开局思路，我告诉你们，区别就是蓝开会比红开快一步到三级，而红开比蓝开二级的时候作战能力会更强，所以可以更早的抢河蟹抓人，你如果刷上面那个小猪，那你就是准备抢中河蟹，你如果红开以后打下面的小鸟，那就准备红开抓下，然后抢下河蟹，要么呢，你就是红开进来，如果你红开呀，还只是一路一路的刷上去，不搞事情，那么你就亏了。一个呢是红buff的持续时间，因为你一路顺路刷野，你拿红buff都用来刷野了，等你刷完野以后，红buff时间都只剩下一半了，那你这样还不如选择蓝开呢，不光会比红开多刷一个野，而且刷完野以后蓝红buff的持续时间会更长。红开的优势，它就是先机做事的优势，但是要做事是要看英雄的，要作战能力的，不仅仅是有一个红就够了，你像娜可露露露娜，为什么蓝开多呀？其实啊，并不是因为他们很依赖蓝。Buff，而是因为他们四级以后作战能力才会强。你拿个红二级，那很难抓人的，所以说红开你不抓人又很亏嘛，像是橘子老虎啊这种二级，他又有位移伤害又不错的这种英雄，他就合适红开，然后去抓人搞事，

也会出现更多的红开抓下，你很少听到什么蓝开抓上吧，当然除了这个，我要讲的是更深层次的东西，所以说啊，选择红开还是蓝开收益是不一样的，但是他的差距其实并不是很大，如果说你玩娜可露露，但是对面很强啊，他多半会进你的蓝，这个时候你如果还是蓝开，跟人家正面对抗上，你很有可能蓝也拿不到，人也没了，所以遇到那种过强的阵容，你得反其道而行之，你红开，然后进他的蓝做轮换。给你们讲一个更细的东西啊，就算没有视野，你可以看经济面板来判断敌方的打野现在在干嘛，如果说他现在的经济都还没到 500，那就说明他进你野了啊，他开局 300 经济，跑去拿你一个蓝，那这会儿撑死也就 400 出头。那如果现在。你打开金渊嘛，发现他的经济马上到 500 了，那就说明啊，他可能拿了你的蓝，还加了刷了你个小野，或者他红开刷了一个小野，如果说他的经济五百八以上了，那就说明他自己蓝开的，然后呢顺路刷了三野了，所以这个也是蓝开的优势，他可以顺路的刷金野，红开的话，他主要刷猪和刷鸟，不顺路啊，会浪费更多的时间，所以说还不如拿了红你就入侵抢河蟹，如果你是新手啊，就算听我说的那么多，还是没有那么细节会变通，我推荐大家呢，就选择发育路 buff 开，这是顺应版本的选择，发育路那边是红就红开，是蓝就蓝开，顺路刷去对抗路，然后去对抗路蹭线，不光方便了发育，解脱了对抗路，你这个野区的话，有这个射手和辅助的保护，也会更难的被进野等等的好处。好了，如果你想学习更多的内容，你可以考虑支持我一下，看大局完课程或者一对一私教课。

**游戏中队友跟不上自己节奏，怎样做才能赢得比赛？**

我们经常提到阵容分析，开局布置等等，那开局到底要思考哪些问题呢？

第一，在双方阵容选择完毕后，你要先看一下对面有什么英雄，自家有什么英雄，对方大概率会什么 buff 开，他的刷野路线是什么样的，这些是你要注意的点。经常有人打了快十分钟了，才发现，怎么对面还有个妲己啊？对面有什么英雄自家有什么英雄还不知道。

(二) 第二，要观察线权情况，看看有没有什么办法可以改变线权情况。比如我下面说的这个阵容，这个阵容还是按照原本的杨玉环中单肯定是不如狄仁杰走中的，狄仁杰走中作战能力强，也能拿到线权，不然阿古朵的野区肯定没了，也不会这么轻松的赢下对局，你们感兴趣的可以去看一眼，第三个要简单的去看一下，判断一下这把最不想让谁发。一起来要去针对谁，要看一眼阵容，谁前期比较强，打架比较强啊，你到时候压塔打架的时候就避开他一点，最起码你要在脑子里装有这个信息，做判断的时候才会更准确，就比如说啊，你是上官婉儿，对方一边是公孙离加瑶，然后他们的对抗路是花木兰马超这种正常中单，正常情况下都会下意识的去选择抓射手路，对不对？但是你如果在一开始就看了一下，就想了一下这个点，阿离是很容易被瑶和婉儿打断的，容易被克制，那你去抓马超花木兰肯定是更容易出节奏的，你但凡在开局选完阵容以后，简单想一下这个点啊，可能局势就完全不一样了，对吧，你要避开谁，然后帮谁，这是开局看的，那实时的话，你还要根据一定情况来调整，通常我们帮是帮优势线的那条路，这里我要衍生讲一下为什么是帮优不帮劣，帮这个优势线的一



条路，因为你是想出节奏，你想出节奏时是帮优不帮劣，那有。有的时候有的阵容或者有的英雄，他不是节奏点，你就比如你是王昭君，你是嬴政，你是女娲，你可能不是这个点起节奏的，你不是那个起节奏的人，你遵循什么，帮优不帮劣呢？那不干你事好吗？当然除了前期要考虑这三点以外，你到了中期啊，我衍生简单讲一下，到了中期你还要去考虑一下团战，敌方的制胜点是谁，就中期不可避免的会打一些团，那么对方赢团是什么样子，他怎么才能赢团，他的支撑点是谁？就比如谁能切死你家射手啊，谁一下能够开你们一群人呢等等的那种非常致命的威胁，你们要注意到，至少这个点要注意到这些内容，我没有说是哪一个位置要学的，那就是所有人都需要知道，只有这样，你思路才可以跟得上你的队友，你才有整体性的思维，你知道你队友在想什么，还有就是可能你想的东西够深，但是队友他没有想过，很多人就说，啊，我学了一堆，特别是来我这看了教学，学了一堆。那你队友没学过啊，你要学会向下兼容。

### 让自己经常顺风后不被对面翻盘的三个关键点

如果不知道王者荣耀顺风后怎么不被对方翻盘，尽快终结比赛，那跟我学会这三条就够了。第一，无论是击杀还是打残对手，最终的目的都是为了获取胜利，所以我们要从我们最终的目的，来考虑做这件事的收益，也就是说我们要站在大局的角度去考虑，做这件事是赚还是亏？很多时候你明明打残对方，已经达成了延缓敌方发育的目的了，你还要追上去，你就会亏了。因为在这个游戏里，你要么让自己发育得更快，要么让对手发育得更慢，所以不管是打死他还是打残他，

你都会达成让他发育的更慢的目的。但你如果你还想让自己发育的更快，那就要取这个中间值，掌握好这个度。你前面所有的行为，都是为达成最终的胜利而进行的铺垫，仅仅是铺垫。第二，我们在开局的时候必须要看一下阵容，做一个阵容分析，有一个大概的计划或目标的。当然，在进行的过程中，我们可以不拘泥于我们的计划，我们要有计划，但是不一定百分百按照计划进行，而是根据计划随机应变。我们在游戏的进行中，往往可以有多个进攻方向，我有几个人打上路，几个人打中路等等，但我们的主要进攻方向只能有一个。很多时候，我们需要在多条路来进行佯攻，在这个佯攻的过程中，一旦发现有破绽，一旦发现有会，那么其他路的人就要马上转为防守，或者去支援主攻的那条路，而不是继续留在线上，去跟这个眼前的对手纠缠。其他路的佯攻或防守，最终都是为了去攻破那一路而服务的。第三，王者荣耀只有你方有两路或三路的优势线时，才叫顺风，你打得过对方并不是绝对的顺风。如果你的目的是赢得比赛，顺风要做的绝不是追着敌方的人打，而是让己方获取更多条路的兵线优势，兵线上去了，视野就打开了，对手就要去管兵线，他们的视野必然会暴露出来，对方暴露出来，被兵线牵制的那一路我们不去管，是不是就可以有更多的人手去攻打他们另一条路？他们变成少的，他们弱，人也少，我们人多，经济也高，那我们是不是必然会取胜？所以我们真的想提升胜率的话，在发育的时候，是为了让自己能够以一打二的目标去做努力的，但我们在执行的时候，一定是为创造二打一的机会去做执行，碾压对手，这样才能以更低的风险，更快的速度解决对手。

## 王者荣耀后期如何控龙？

后期决定哪边开龙有优势权的，大多是远端兵线和中路兵线。所以，如果在势均力敌的情况下，会在提前 20 秒让队友把远端兵线带成优势线，敌人就算放掉那条线，过来抢占龙坑视野，也放不了多久，迟早要去管远端兵线的，可以选择在龙坑拉扯，等待敌人清那波线，敌人准备清那波线的时，就秒龙，那波远端兵线如果不去处理，一会威胁到敌方的防御塔，那么我们就不用急，可以小打一下龙，把对面拉扯过来。我们要时刻尝试站在敌方的角度进行思考，如果是你在红区，对方五个人在开龙，这时我的兵线都快进塔了，但现在还没进塔，我是不是着急想跟你开团？如果这会我还不打起来，一会去处理兵线的时候，这个龙必亏，那不如在这之前先打个团。逼对面去做不适合的选择。

总之，这个时候你可以有以下几种做法。第一种，常规做法就是像上面讲的那样，不断拉扯，逼迫你回去处理兵线，然后我们把龙收下。另一种则是，我们可以通过这个龙的拉扯，（假如说我们有推塔特别快的英雄）可以藏一波视野，这边假装拉扯牵制，不让对面回家，让另一边的人去把塔偷了。还有一种做法，可以利用这个龙不断拉扯，疯狂消耗对面，谁想看视野就把他耗残，耗残了以后要么拿龙，要么抱团推对方的塔。再就是，让队友在这边牵制，假装好像还在准备开主宰，但却让一个人偷偷就溜过去开暴君，这是在有双龙的情况下使用的。希望大家通过这个案例举一反三，当你面对任何中立资源的争夺时，都尝试这样思考，一定会让你的意识有所提升。



## 对于庄周、孙膑、蔡文姬这三个英雄的理解及其克制关系

我们先讲庄周，怎样克制庄周呢？我们要先看一下庄周这个英雄的优点，可以打敌方的控制阵容，很克制牛魔、鬼谷子、鲁班大师等。而他的缺点，在于他是一个手短的坦克，非常怕 poke，你比如说遇到貂蝉、马可这类英雄，直接变成活靶子。所以最常用的，可以拿出来克制庄周的，就是孙膑。孙膑不论他的是消耗机制还是拉扯机制，都非常克制庄周。想必大家也清楚孙膑的技能机制，在这里也就不做过多解释了。如果非常自信的前提下，也可以选择高频率控制英雄如西施，我的控制频率远高于你的大招，你的大招真空期就是我的机会。

第二，怎么打孙膑？那首先我们要想一下，对面为什么会选孙膑？是不是为了补充阵容后期的强度？如果一个阵容打团不够强、机动性不够强、后期也不够强，通常会用孙膑来做一个阵容后期团战的补强。那孙膑的缺点又是什么呢？前期太弱了，很容易被进野区。所以说当我们遇到孙膑，通常不去考虑打对于孙膑的对位机制克制，而是去打他的阵容，打他的野区。可以选择前期强度高的打野，或者明世隐、太乙真人这种能够帮队友提升发育速度的英雄，快速的进对面野区。也可以拿宫本、阿离、盾山，用技能去抵挡孙膑的一技能和大招，这些都是克制孙膑的不错选择。

第三个英雄，蔡文姬。同理，我们还是先去思考，对面在什么情况下会选蔡文姬呢？一般都是为了补强一手对线的强度。也可能因为，对面选的消费型英雄太多了，选这个蔡文姬来防止对方频繁的 poke，比如炸弹猫、百里守约等等。那她的缺点是什么？蔡文姬通常

是要跟队友打连体，没办法自己开视野。那她一定怕被蹲，怕那种高爆发英雄，比如钟馗可以直接勾过去，比如说牛魔苏烈可以直接开团。除此之外，还有明世隐，明世隐基本上克一切软辅，包括大乔。况且，她最主要的作用就是奶队友，如果从机制上来说，那她最怕的，一定是重伤效果。

## 王者荣耀判断支援转线时机的方法

王者荣耀中的转线支援一直是大家关注的重点。为了避免无效转线，首先要明确转线的目的。通常有三个目的：龙区资源、野区资源和推塔。除此之外，其他情况下的支援都是为了发育。以下几个知识点有助于你更好地转线支援：

1. 转线范围：通常只在自己的半场进行，不会超出两条线。如果在超过两条线范围的地方打架，你可能会成功推掉对方塔或者成功偷掉他们野区。
2. 明转与假设野转线：这是中单位置通常使用的方法。利用明转逼对方边路放塔，假设野转线则是在优势情况下故意绕道支援，形成对手难以预料的支援。
3. 转线条件：转线不仅仅是因为你比对方清兵线快。其实，优一波兵线才是合理的转线条件。这意味着在堵住对方兵线并清完马上能走的情况下才能打出时间差。
4. 走野区：辅助玩家或肉需要注意此点。走野区会极大提高胜率，不要沿河道行走。优势方应尽量避免走河道。

5. 边路顾虑：当边路面临大量敌方压力时，要注意不要盲目转线。如果你在边路和中塔同时受到威胁，应放弃边塔而守中塔，因为边塔掉了以后，中塔不易守住。

6. 避免盲目转线：在无法判断对方位置并且没有队友为你提供视野时，尽量避免转线。此时应保持警惕，不要抱侥幸心理。

## 王者荣耀水平达到巅峰赛 1800 的速成方法思路

如果你对自己没有过高的要求，只想达到荣耀王者、巅峰赛 1800 分左右这种水平，那只需学习我教给你的这一招并把它熟练掌握。上面我提到了摆烂式发育的概念，那么它究竟是什么呢？

摆烂式发育，就是你不需要担心这局游戏能不能赢，甚至可以抛开以前学到的所有经验。只需看到哪里有经济就去哪里刷，全程保持心态稳定。你真正要做的，是将敌我双方的野区通通刷光。当队友去打架时，你只需专心刷线，不必执着于抓人，或者推塔，只需不断积累金钱和经验。这样刷着刷着，你就会变得无敌，顺手捡几个人头。在这个过程中，不需要过分关注其他队友的情绪和想法。只需让敌我双方都陷入经济困境，当然，除了你自己。这样一来，你会发现不刻意追求胜利的时候，反而赢得更加轻松。

因为很多时候，大部分玩家存在的问题就是太善良、太会换位思考，总是站在别人的角度上为他们考虑。如果你的实力不止于此，那大部分时候，你只需专注于自身的发育，打得更自私一点，这样才能迅速提高游戏水平并轻松取得胜利。

## 克制献祭流雅典娜的思路

如果你想克制这种打法，那就要先分析这个打法的本质。献祭流雅典娜的本质玩法是什么呢？这一玩法就是在利用辅助英雄，去拖慢敌方打野英雄的发育，是一种类似于“田忌赛马”的战术。这种现象的根源就在于，很多玩家过分得看重打野英雄。那如果对面玩起了献祭流雅典娜，我们应该如何克制呢？下面我就从我方不同位置的角度具体说明一下。

1. 中路：一定要选择有线权的中单英雄，例如炸弹猫或周瑜，确保可以抗衡敌方中路英雄。

2. 辅助与射手：选择具有压制能力的辅助和射手英雄，尽力让对方射手被压在塔下，喘不过气来，无法发育。辅助方面，可以选择东皇、刘禅等能开团的英雄。射手方面，建议选择伽罗、戈娅或鲁班七号等手长对线强的英雄。

3. 对抗路：尽量选择能克制对方对抗路的英雄。如果无法实现完全克制，可以选择蒙恬这种有扛伤能力，或关羽这种机动性高的英雄，以便快速清完线并离开战场。

4. 打野：抛开打野的核心地位，面对献祭流雅典娜时，可以选择盘古，或白起、夏侯、廉颇这样的坦克打野，在游戏中，可以去刷对方的野区，从而逼迫对方雅典娜回防。

5. 注意事项：在与雅典娜交战的过程中，不要过度追杀，通常击杀三次就够了，当然关键资源的时间点之前该杀还是杀。如果雅典娜死亡次数过多，会让他可以更加不加选择地“献祭”，遇到这种情况，

我们甚至可以选择被他摸到之后送塔，让他变得值钱，降低她的经济收益。

## 王者荣耀两个常见的思维误区

很多玩王者的玩家都存在这两个思维误区：认为英雄被克制或阵容差就无法玩，即使你选择的是自己这最擅长的一个英雄。比如，你最擅长的是李元芳，对方有个狄仁杰。这时你会选择一个不太熟悉的射手，如百里守约（好打狄仁杰些），还是继续拿李元芳呢？再举个例子，你最擅长的打野是阿轲，水平堪称小国标，而其他打野可能只是区标或市标水平。这局对面是阿古朵，队友希望你选露娜。这时你会听队友的建议拿露娜，还是坚持自己最擅长的阿轲呢？

所以在这里，我建议大家，如果你还没有达到某个英雄的天花板水平，至少还没达到国服水平，那么根本无需换英雄。不要以为换个看似更适合的阵容，或更容易打对方阵容的英雄，就能表现得更好。在你目前的水平段，过多的考虑阵容并不好赢。你在金标、小国标这个水平，更应该学会打一些逆阵容的局。举个例子，李元芳打狄仁杰，通过注意清线、野区来击打狄仁杰转线，你并不是完全没有机会。与其换一个不太熟练的英雄，反而拿李元芳的胜率会更高。至少与你在选择不熟悉的英雄时，胜率差不多，同时，你还可能会失去一次锻炼自己应对逆境局的机会。所以说，如果是你非常拿手的英雄，除非你已经玩到顶端水平——至少国服这样的水平，你才有必要根据阵容调整英雄。

第二个误区是，认为开龙不重要。实际上，开龙很重要或不重要，都是错误的理解。在低分段，开龙的优先级相对较低，因为这个阶段队友很可能无法利用龙的优势，甚至可能因为开龙影响了全局的节奏，导致被击杀等等。所以在较低分段的局，优先顺序应该是：刷钱抓人 > 推塔 > 开龙。而在高分段，优先顺序则为：拿龙 > 推塔 > 刷钱抓人。拿到龙后，你就有了更大的机会推塔。如果双方破绽都很少，龙就是打开节奏的关键。你能否掌控暴君和主宰，决定了你在游戏中的地位。

### 逆风翻盘的核心

1. 当我方局势逆风时，保护防御塔大于一切。如果用命能守住塔，那就毫不犹豫地去清兵线，确保塔不被摧毁。
2. 学会多打少，组织队友打团。在处于优势的情况下，敌方不可能只把兵力集中在一条线上。当他们选择带多条线时，就会变得分散，这就是你组织队友多打少的机会。
3. 逆风时，尽量避免一个人独吞一波线，也不要超过三个人一起吃一波线（这里指的是自家可以共享经验的兵线）。在这种情况下，两人分配收益更高。在逆风时，也不要过于计较谁拿了家里的野怪，只要是己方拿到的就比敌方拿到强。
4. 至少要有一人负责带边线。许多人处理不好逆风局，就是因为他们不敢处理边线。即使处于逆风中，也要勇敢处理边线，只有有人处理兵线，才能让团队在逆风时找到翻盘机会。顶级段位的局中，敌

方犯致命错误的概率较低，要保持侵略性才能让团队夺回节奏控制权。

5. 敌方在开龙、越塔攻击、有人去带线时，都是你组织队友打团翻盘的黄金时机。勇敢面对错误，并不断积累经验，游戏中的失误会让你变得更强大。敢于犯错，主动面对错误，并不断总结经验，才能让你在以后更好地处理逆风局。

## 拯救你因为浪而输掉的对局

拯救因为浪而输掉的对局的关键在于，要意识到你自己做的许多事情，是无法帮助你获胜的。所谓的“浪”，实际上就是自己找不到目标时的一种表现，此时很多玩家都会去追求快感或做自己习惯性的行为，而忽略了这个游戏的终极目标。因此，我们需要从几个方面来进行思考。

首先，你开局就要明确你的目的是什么。毫无疑问，大多数人的目的是赢得游戏，而不是追求短暂的愉悦。如果你沉迷于这种追求短暂快感的行为，会使得你打得越来越迷，最终导致与游戏的根本目标背道而驰。因此，你需要回头审视自己在游戏中所做的决策，判断它们是否真正有益于赢得游戏。尤其在游戏中期（比如8分钟后），需要让自己时刻保持在游戏进程的思考中，并时刻提醒自己，“我的行为是否有助于我赢得游戏？”任何时候，你都要关注所做行为是否有意义。在游戏的过程中，即使我方赢得一场团战，但若没有进行推塔、增加我方经济、削弱对手经济等等行为，那么这一波团战的胜利可能



只是昙花一现。

其次，在游戏过程中，我们要坚持明确的目标导向思维。当你发现自己因浪而迷失方向时，及时回顾自己游戏中的目标，以免陷入自我迷失的陷阱，养成在游戏中做与目标相关得决策和行动，为自己奠定游戏胜利的基础。

此外，我们要在团队中建立良好的沟通和协作。这是拯救浪输对局的另一个重要方法。当团队成员之间能够密切合作时，他们在游戏中奋力争取胜利的意愿和行动力一定能够显著提高。你一句及时的提醒或指引，有可能就会帮助队友重新找到游戏的目标，而不再迷失在不断浪的行为中。

最重要的是，我们要在游戏结束后，认真分析分析和反思自己在游戏过程中所做的决策。从上帝视角，去了解自己赢得比赛的关键因素，或输掉比赛的关键原因。这种自我反省有助于在未来的游戏中，更加明确自己的目标，并坚定地胜利而战。如果你在游戏过程中，把原本的追求内心快感和习惯性的行为剔除，一定能够让你在团队合作中找到自己的定位，努力为赢得游戏而付出。只有不断思考、学习和总结，才能你不断取得进步，最终实现不“浪”并逆袭获胜的目标。

## 为什么感觉自己在游戏中经常陷入劣势

第一点原因是对游戏里的时间成本的清晰。作为一个成熟的玩家，你在游戏里每秒时间价值至少是14个金币。有了这个时间成本的概念，你就可以更加谨慎地思考自己应该做哪些事情，以及这些行动是否值得投入时间。有时一些看似有利的决策，在实际上并不能给

你带来预期的收益。这种情况下，你需要在游戏中保持冷静，理性地判断哪些行为是符合你最佳利益的。

第二，我们要知道，推塔通常是为了能够更方便地进入敌方野区，削弱对方经济并给予对方压力。但在很多时候，我们在推掉敌方的防御塔后，没有有效的利用这个优势来发起潮水式的进攻。相反，很多人会很快就转换阵地，导致自己陷入到另一种压力中，在某种程度上放弃了本可以建立优势的机会。因此，正确分析游戏局势，并在推塔后保持主动进攻的策略显得尤为重要。

总的来说，我们在游戏对局中，要知道自己每秒的时间价值，并合理利用推塔带来的优势，这是避免我方陷入劣势的两个关键点。拥有这样的策略思维和游戏态度，才能让你在王者荣耀这个竞技赛场上发挥出更高水平的实力。同时也有助于提升你的决策能力，使你在面对不同的对手时尽可能得掌控局势的优势。

## 队友总不配合我，我该怎么办？

经常有同学跟我说，如果队友配合得好，他自己就能有90%的胜率，并表示他知道何时抓边、何时进野、何时开龙等等，但问题在于队友不配合他，看了很多教学，自己学了一身本领却无用武之地，这时候该怎么办呢？

第一种情况，队友的表现出现问题时，我们要意识到，很多时候，队友的表现是和你个人的表现紧密相关的。思考一下，是不是有的时候是你自己在局中的表现，对队友产生了负面影响。在自己实力与段

位相一致时，遇到所谓“坑”的频率，可能远没有你想象的那么高。试着换一个角度思考，你可不可以通过提高自己的技巧和意识，将局中所谓的“坑”变成一个优势点，聪儿影响整体的局势呢？

第二种情况，在执行战术和策略时出现了问题。我或其他教学博主所教的内容，或许只能为你提供一个大概的方向。你如何根据自己所处的局势来执行战术和策略，就根据具体情况做具体分析。错过了教学中提到的适当时机，那就要立刻做出正确的调整。

一直以来，我做教学的目的都是让大家了解能够提升实力的方法，找到适合自己的那套方法。然而，在这个过程中，每个人的具体情况和进度都不同，大家需要根据自己的情况有所取舍，在逐步尝试与改进的过程中坚持不懈，不断前行。如果你能找到适合自己的路，并坚定不移地走下去，相信你一定会拿下更多的胜利！大家一定要在实战中抓住机会，逐步摸索在不同情况下不同的应对策略，慢慢成为更好的玩家！

### **觉得自己打野玩的不好？或许是这个点没做到！**

很多人打野的水平不高，可能是在一开始就误入歧途。很多人都认为打野就是抓人、带节奏，一旦节奏不好，责任总会落在打野的头上，然而，你有思考过打野真正应该做的是什么呢？

实际上，打野的核心任务是掌控中立资源（中路和边路河道中的河蟹，敌我双方的红甲）、控制龙（暴君主宰）以及敌方小野（敌方红区的野猪和小鸟以及蓝区的蜥蜴和狼）。务实地按照这个思路去做，

专注于争夺中立资源、控制龙以及夺取敌方小野，你会发现你的打野水平会得到显著的提升。

同时，在打野是不要过分关注于抓人和战斗这两件事，而是把注意力放在控制敌方野怪上。如果能与队友配合，完成进攻敌方 buff 的任务，你将能够更有效地打出入侵节奏。此外，如果打野能够轻松拿下每条龙，那整个比赛节奏都会变得更加顺利。

我们在打野时，要以控制中立资源和对方小野为核心，而非过分关注自家野区。实施这种战略，甚至只专注于争夺对方的小野，你的打野实力都会更上一层楼。

### 玩射手记住这段话，够你打上小国标了

1. 在游戏中，迅速捡起敌我双方打野遗留的经济点；
2. 无论是优势还是劣势，都不要随意转线；
3. 与草丛保持距离；
4. 轻易不要有杀心，把自己的安全始终放在第一位，也不要过于执着于消耗对手，而是灵活选择攻击目标，只要你活着，就能保证自己的输出能力。

### 玩打野控野区时，双边队友炸了该怎么办？

一直有很多玩家跟我说，自己作为打野，在尝试控制敌方野区和发育时，双边路表现不佳。这很可能是因为你忽略了一个重要的步骤——解放中单。前中期协防边路和抓人的任务通常由中单和辅助承担，

而打野需则更多得在路上蹭经验，解放中单（帮中路清线），控制对方野区和快速发育。

但有些时候，即便你把中单解放出来了，双边路还可能会崩盘，因为你无法控制中单抓人的效率。然而，在当前版本中，还有一个高胜率木星，那就是控制野区和龙。如果你能做好这点，你的整个胜率模型能达到 60% 多一点，如果你的手法还够硬，胜率上到百分之七八十也不是不可能，而这种打法也已经是无解的，这已经是最高胜率的模型了，你换其他的打法，输的概率可能会更高。

### 如何让自己的中单达到小国标水平？

1. 阵容考虑：了解英雄间的克制关系，尽量在三楼或五楼再选中单英雄。
2. 经济需求：根据在自家阵容的经济分配选择英雄。
  - 高经济（可以吃很多钱）：选择炮台法师
  - 中等经济（正常吃线）：选择法刺
  - 低经济（需要放线）：选择工具人中单
3. 团队需求：依据团队的不足之处选择英雄。
  - 补充后期输出：选择炮台法师
  - 中期要抓边切 C：选择法刺
  - 带动前期节奏：选择工具人中单

同时，我们还需考虑团队是否缺少硬控、前期强度或守线消耗等，根据自家队伍的需求进行选择。在选择英雄后，作为中单，需要想清

楚自己的定位是什么，在游戏中需要去支援哪条路。通常情况下，中单是一个协防位，在前期要关注对方的哪个英雄是强势点，并针对他以减轻队友的压力。同时避免过度关注发育路，有时过多地干扰自家射手反而会导致他们失去发育优势。

我们想玩好中路还需要记住一点，在中期尽量不要打架。有线权时抢线权，无线权时就打对方的状态或者放线。要善于利用自身的优势去做利益上的交换，进而为我方获取更大的优势。

### 为什么有时状态会变差？频繁补位会出现什么问题？

有时你感觉自己状态不佳，持续性地掉分，这很可能由于这个原因：多个位置混着玩，频繁补位，尝尝切换英雄和位置。这种玩法可能会导致你的大脑越来越乱，从而影响游戏表现。

所以我给大家的建议是，如果想提高分数，尽量避免补位，且最好专注于一到两个英雄来进行提升。不要在不同位置之间频繁切换，把自己的精力集中在练好这一到两个英雄上，只有在你达到足够高度时，拓展性的练习才是有意义的。否则，在星耀或低星王者段位反复练习不同英雄，并扩大英雄池，大概率是无效的。

在很多时候，你不要怀疑自己选择的英雄是否适合自己。只要练好某个英雄就够了，热门英雄能帮助你达到巅峰前千名，冷门英雄也能进入前 5000 名。专注于你原本就擅长的英雄，集中精力来提高本命英雄的技巧，你一定会看到自己段位的上升。

## 王者荣耀打野系统教学

真正会玩打野的人很少，因为打野充满了自由度，让很多玩家都不知道自己在不同的阶段，该设定什么目标和任务。有很多同学通过实践我的打野刷经济理念（buff > 兵线 > 小野）受益匪浅。为什么在击杀 buff 后要立即前往兵线？新手打野通常先刷完整片野区再去线上，但只要对面边路是一个正常的水平，就一定会加以防范。如果你想打破常规，增加 gank 的成功率，就可以尝试打完 buff 后直接去线止。同时你的 gank 的频次是随着兵线的速度增加的。这样既能给到对手压力，而且蹭线的钱比小野多，你蹭完线再回去刷小野，一定会比以前更有钱，也就是多做了这一步而已。但这个也只是初阶，只是在零到六分钟这个前期时间阶段要做的。想玩好打野的重点在于：刷野、控龙，运线、抓人，把这四件事做好，你就是一个合格的打野。

上面我们讲了，在前期的零到六分钟，buff > 兵线 > 小野。那在六分钟后呢，应该是 buff > 运线 > 推塔 > 开龙。“六分钟”并非绝对的一个时间点，而是指你拥有核心装备和一定的战斗能力时，此时就有一个重要的任务：抢中轴。一旦自己拥有作战能力啊，不管到没到六分钟啊，立刻堵中线清抢中轴，用中线牵制对手，然后进野区压边。在低一点的分段呢，不太需要中单的帮忙，你总去吃他的线也可能产生不必要的争执，你直接压边就可以了，对手如果不懂得支援，兵线一对接就直接动手，把对面的状态打下来，线推过去直接压边塔就能压掉。而高一点的分段一定要抢中轴，因为不抢中轴会很难取做更多的事情。总结一下就是，在获得核心装备前，优先击杀



Buff，尽可能蹭线获得更多的金币，向快速成型发展。掌握核心装备后，抢占中轴、推线压制对手，压制不了就开龙。在这里有一个很重要的前提，以最快的速度发育到自己有核心装后，你还得打得过对面，你如果还打不过对面，你就要继续发育。

## (七) 职业思维篇

### 打野圣经

现实中真正了解打野角色玩法的玩家寥寥无几，主要原因是打野本身就非常自由，许多人不知道在不同阶段应该设定什么样的目标，该做什么事情。以前，我曾提出过一个打野刷经济理念，即 Buff、兵线和小野收益。这一理念已帮助很多人获得收益。然而，这还只是初阶，仅仅适用于游戏前六分钟这个时间段（需要注意的是，对于时间轴这个概念来说，上面的时间节点或是时间段永远都不是绝对的，而是相对的）。

话说回来，打野角色需要做好四件事：刷野、控龙、运线、抓人。只要把这四件事做好，你就是一个成功的打野。而零到六分钟的优先顺序是 Buff、兵线和小野。但这个“六分钟”并非严格意义上的六分钟，而是指你通常能完成第一个核心装备的时间。一般来说，这个时候你的一塔应该已经被拆除。

紧接着，六到十分钟的优先顺序是 Buff、运线、推塔、开龙。实际上，这个阶段的野核英雄已经靠到边路吃半边地图发育了，因为你需要开始运线。在高端局中，这个阶段的打野还需要抢占中轴，以

牵制敌方，并进入野区压制敌人。对于低端局，你无需过于依赖中单，只需直接压制甚至捅穿敌方边路即可。

为了能够真正提升胜率，你需要将这一系列策略反复实践，然后在各个阶段调整优先顺序。下面，我们总结一下关键点：

1. 在拥有核心装备之前，先刷 Buff、兵线和小野。
2. 综合情况，随机变动线上节奏，打破常规，提升抓人成功率。
3. 完成核心装备后，立即开始行动，压制敌方，控制地图资源。
4. 保持灵活，缩小局限性，让自己的打野节奏更快，进一步提高局势控制力。

需要注意的是，这一系列策略的前提是你越过某个阶段，完成核心装备，并具备作战能力。仅仅凭借一套战术难以应对游戏局势的多变。在游戏中，你需要根据实际情况调整策略，发挥直觉，树立目标，懂得什么时候收手，什么时候发力。

有些人可能会觉得这些技巧听起来容易，但只有通过实践，你才能真正掌握这些方法，并将其融入到游戏过程中。只要你在游戏中努力实践这些策略，你能够在游戏中不断取得进步，提高胜率。

### 如何破解 elo 机制？

面对 elo 机制的挑战，高手们有以下方式来对抗：

1. 五排：最好的方式就是组队五排，这样可以避免队友被匹配机制影响。这也是代练经常使用的手段之一，只要你操作强劲，你就能不断获胜。

2. 利用游戏规则的漏洞：有些玩家寻求游戏科技或者技巧来对抗 elo 机制，不过这种方式破坏了游戏规则，需要被严厉打击（如人机开局投降观察评分卡 elo 一类行为仍没有官方的定义，这里不做评判或定义）。

3. 提升实力：诚实守规地提高自己的技术水平，就算在单排巅峰赛中，如果你足够强大，依然可能有很高胜率。实际上，在匹配系统中，你会发现有时你的队友并不符合预期胜率，这或许是因为他的表现足够好或者你表现得足够好。这时候，最直观的应对方式就是提升自己的实力，去适应不同的队友和对手。

这个机制也是在提醒大家，要拥抱生活中的不确定性，人生中到处充满惊喜和挑战，在游戏中和生活中都是如此。世事本无常，希望大家能顺其自然地面对这些变化，通过对抗 elo 机制的过程，来磨练心性和技巧。最后，分享一句话给大家：“若本心能定，又怎会遇事不决？”相信只要心态端正，便能应对一切挑战。

## 中路中后期打法详解

在整个峡谷中，中单是节奏的核心，现在的中路基本都以速度推进，推进和消耗需要同时进行。如何做到这一点呢？要抓住对手清兵时的短暂停顿来推进和消耗。要打好中单，关键在于学会同时推进和消耗。

清完兵线后，可以有如下几种选择：

1. 打进攻：主动寻找打野和边路进行支援。
2. 蹲人：进入野区找机会蹲伏敌人。
3. 打防守：前往敌方打野不在的边路进行防守。

要明确一点，你们在中单的优势与劣势非常重要。总结起来，这些选择都是为了让你了解打野的位置和作用。根据敌方中单和打野的英雄，你可以采取不同的策略。劣势方可以召集队友来抢中轴、挂边或保证稳定发展等策略。

在中期处理方法清晰后，就要进入后期团战阶段。作为不同定位的工具人法师、刺客和炮台，有不同的打法：

- 工具人：考虑技能交给拆火还是主动开团，尽量连接队友的技能 combo 或者控制链。
- 法刺：抓住机会，有选择地对后排造成致命伤害，部分有单带属性的法刺也需要考虑这方面。
- 炮台：在确保安全的前提下，尽量输出伤害。

不同英雄适合单带、反蹲或团战，且他们在不同地形中发挥的作用也各有特点。

## 如何让自己发挥稳定？

发挥不稳定其实有多方面的原因。除了状态波动之外，更重要的原因是没有真正理解游戏的本质。一些玩家的表现完全取决于对手的强弱，他们擅长抓取对手的失误。换句话说，这些玩家没有稳定的能力指标，而是根据对手失误的多少来决定自己的表现。这就导致了发挥的不稳定感。

真正厉害的玩家要么总是 MVP，要么在困境中拯救团队。他们并不完全依赖对手的表现来决定自己的实力。想要提升自己的水平，首

先要建立自己的核心理解和一套固定的流程。此外，保持良好的精神状态也非常重要。当精神状态差时，即使大脑中有正确的思路 and 策略，也可能无法发挥出来。

所以，我们如果想要摆脱发挥不稳定的困扰，就必须掌握游戏的本质以及建立自己的核心理念和流程。同时，在游戏时保持良好的精神状态也非常关键，这样才能让你早日成为游戏高手。

## 王者荣耀中的天赋与努力

天赋究竟是什么呢？要理解天赋，我们可以这样认识：当你从事某项活动或玩某个英雄时，感觉毫不费力且充满乐趣，那么这很可能就是你的天赋所在。有些人可能玩某个英雄几局就感到疲倦，而有些人却能一直充满兴趣地玩下去。这种情况就可以称为天赋。

至于努力与天赋的关系，实际上是阶段性的。在刚开始接触某个领域或技能时，努力确实要大于天赋。因为没有努力，你根本无法进入那个领域，谈论天赋还为时过早。而天赋则更多地取决于一个人的进步速度和潜在上限。只要努力，即使没有天赋，你也可以达到一定的高度。但当你提高到一定程度后，你会发现没有天赋是无法与有天赋的人竞争的。

总的来说，在初级阶段，努力对于提高能力起着更大的作用，而在高级阶段，天赋则成为关键因素。所以，当你意识到自己在某个领域缺乏天赋时，不妨进行深入思考，并尝试找到你真正的天赋所在。在高水平领域，天赋确实胜过努力，但这绝不意味着我们放弃努力，而是要寻找真正适合自己的发展之路。

## 怎么提升才算真正的变强？

我请大家思考一个问题：两位医生，一位能预测你将生病并在病发前治好你，另一位则是在病情恶化至无药可救时治愈你，你认为哪位医生更重要？再用游戏举例：两位选手，一位能预测接下来发生的事并避免团战的败局；另一位擅长逆风操作，在险要时刻完成极限翻盘。你认为这两位选手哪位更重要？

不论你们怎么选择，我们职业教练的观点都会是第一位更重要。这也是提高核心能力的关键。这种能力通常被模糊地描述为“意识”，实际上是一种预防危机的能力。一个优秀的教练、选手或玩家需要让队友感觉比赛顺利进行，让他们找到自己的价值感。重要的是要让身边的人感到高兴，并找到自己的存在价值。现在的比赛评选 MVP 时，评判标准很肤浅，更注重华丽操作和救世表现。实际上，需要非常细微的观察才能得到这些本质因素。为了提升预防危机的能力，请记住：不要只注重自己的厉害，关心并鼓励队友，在团队中给别人展示机会。真正厉害的人，往往是那种在别人看不出来的情况下，表现出领袖风范的人。

## 打游戏的三种境界

打游戏竞技可以划分为三种境界，只有达到第三种层次，才有可能将个人潜能发挥到最大。第一种境界是靠本能，依赖肌肉记忆进行操作。在这种情况下，人作为动物，容易被本能所驱使，能量处于较低状态。这类人很容易被激怒，攻击队友、诋毁队友。

第二种境界是用思考，通过理性思维战胜 90% 的对手。他们能控制自己的情绪，更清晰地明白游戏的目标，从而保持冷静，不受外界波动影响。在游戏中，他们会关注小地图，思考分析敌方动向。这类人更倾向于反思与复盘，成长速度更快。

第三种境界是用感觉，不去想，去感受。人的大脑计算能力有限，与人工智能如阿尔法狗相比，人脑在一瞬间无法推演出无数可能性。然而，人作为万物之灵长，可通过感觉、第六感、灵感等方式获取更多多维信息。当大脑无法解决问题时，可以依靠直觉。在游戏中，更正确的决策并非仅靠大脑计算或知识储备。能够同时运用感觉和思考的人，他们的能量场极为强大，互动中总是互相鼓励、帮助。

事实上，在游戏和现实生活中，经常互相比较伤害他人的人往往境界较低。层次较高的人倾向合作而非争斗，更乐于鼓励他人。游戏场上其实容易暴露出人的本性，所以在游戏中，尽量不去过多思考，而是多去感受，享受游戏带来的快乐。

## 职业选手的节奏与运营干货

### 1. 什么是节奏？

节奏一般是指为了扩大优势所需要争夺的目标点。

### 2. 什么是目标？

开局 30 秒需要争夺的目标点，4 个 buff，10 组小野怪、3 路河蟹，往后的每一条小龙，每一座塔，每一片野区，节奏点不是杀人，因为杀人是不稳定的点，当大家都会玩这个游戏了之后，你想无缘无故杀一个人没有那么容易，你就算有优势，人家不出来跟你打，你也



没有办法，他不像野怪，你算好了时间他就一定在那，他不像塔，你只要去推他就一定会爆。为什么很多人会没有节奏，就是因为不明白节奏是什么，还去把杀人当做节奏，那注定打一辈子低端局。真正把这个游戏玩明白了的人，都知道什么才是真正的节奏。不关是打野要有节奏，边路也要有节奏，射手也要有节奏，中单也要有节奏，辅助更要有节奏。

### 3. 什么是运营？

运营就是冒最小的风险，拿当前最合适的节奏点。运营一般是围绕着节奏点开展的，提前做好铺垫，可以让我们的节奏不冒风险的顺利进行下去。

### 4. 什么是铺垫？

如果双方都明白节奏点在哪里，那你想拿下这个节奏点就没有那么容易了，就需要我们通过运营，来制造人数上的优势，地形上的优势，或者经济上的优势，从而帮助我们能顺利的拿下节奏，一旦有了一点优势，你接下来的每一波争夺节奏点都会有优势，像雪球效应一样越滚越大。

运营，是从路人转化成职业选手的过成中必须要学会的，也是最重要的东西。王者荣耀这个游戏在双方都是高水准，高素质的对局中，很多时候必须要通过运营来争夺节奏或者拉开经济。

我们要知道王者荣耀是一款 moba 游戏，moba 游戏的特点就是不确定性，每一局所发生的事情都是不一样的。你的一个决定，一个想法，一个失误，甚至是一个小的操作，影响的都有可能是一整局游戏

的走向，战场是瞬息万变的，这也是我们 moba 游戏的魅力所在，所以我们所讲的运营等内容，所有的东西都不是死的，只是告诉你，什么时间段遇到什么事该做什么事。

### 辅助分类与阵容选择思路：( )

我先给辅助系统到归个 3 大类，不计算大类中的小类

硬辅：张飞、牛魔、苏烈、廉颇、庄周、刘禅、东皇（这一类是满足硬辅条件的坦度以及视野）。

软辅：蔡文姬、瑶、明世隐、孙膑（这一类软辅呢几乎属于没有任何自我带节奏的能力，推荐至少双排以上才使用）。

功能辅：太乙、盾山、鲁班大师、鬼谷子、大乔、姜子牙（功能辅也可以叫体系辅，大多英雄可以自成体系，也可以说选出来成型之后，就是团队不可否认的节奏核心）。

功能辅是介于软辅硬辅之间的，为什么要先写辅助分类。开局先看阵容不，要无脑上来就锁个瑶妹孙膑。推荐可以和队友沟通一下，辅助后选。如果真的要选，推荐用张飞、太乙、这种万金油，能够更容易得到队友的信赖，自己其实也可以用玩瑶妹的心态，跟着想跟着的人就好。如果是后选辅助，第一先看阵容，通常团队的坦克除了辅助就是上单或者是打野，看看他们常用英雄，如果他们之中没有任何人玩功能野或者坦克上单的话，那么请你尽量抛弃软辅为团队着想。阵容需要前排，老虎不是前排，马超也不是前排，真正团战进场后，你给他你瑶妹的盾，给他再多的奶，他还是在集火中活不下去。放弃偏见与不自信，这种阵容里选个苏烈、张飞、牛魔，你的队友会

很爱你。游戏也不会有你想象的难赢，打起来进去卖就好了，死了也没关系，你如果是第一个死的，那么团战基本可以赢下来。推荐苏烈、张飞，实在不懂，打团就2进去交大招。保护好该保护的人，为他奉献自己这是硬辅的核心，记住一个字就好，卖。自己死就死了，不能让他死。

刚刚说的那种是比较常见的情况，当然出那么多辅助英雄，一定在不同的阵容中有不同的优势之处。玩功能辅。软辅要多懂的就是，克制关系。对阵容的理解需要深一点。我这里可以帮你们清晰一下思路。家里阵容有吕布、典韦、程咬金、嫦娥、白起这种容易被风筝，机动性不够高的阵容时，就可以选择孙膑、大乔、鬼谷子这种类型的体系辅、弥补队友的短板、他也能弥补你坦度控制不足的短板互补。另一种就是对面先手选了婉儿，大小姐，老虎这种阵容，后手可以直接出盾山，不用想着开团，站在c位身边，对面哭都哭不出来，团战一个大游戏结束。

## 前中后期资源优先级(职业队思维高级干货)

1 到 2 分钟:

中路兵线>边路兵线>buff>中路河蟹>边路河蟹>小野怪

2 到 4 分钟

中路兵线>支援路兵线>小暴君>小主宰(多线没线权永远别开主宰)>

近端边路兵线>buff>小野怪

(如果中路线权不影响野区安全性，则中路线权可以适当压低)

4 到 10 分钟(看阵容，不绝对)

中路兵线>推塔进野区>开龙>回家收野

能保证自身不亏东西的情况下可以优先推塔，在己方已有线权的情况下，尽量不和对方接，他想阻止你先动节奏。在一起进完野区后，想继续开这条龙，如果这时候家里红 buff 也刷新了，顺序进完野后一起帮中清线，再一起拿龙，再回去拿红 buff，再回去清边兵线。打状态转线拿地图资源和对方打架。

10 分钟到 20 分钟

兵线运营>=暴君=主宰（看阵容，大劣势可以忽略兵线龙区拼一波）

优势方准备走节奏带双线，只有在压视野确定敌方出不来的情况下可带三线。

优势方发育节奏带三线，劣势方在不考虑拖后期的情况下，不考虑兵线，必须抓机会多打少，赢了团后再处理兵线时，记得多优一波兵线，劣势方是需要后期阵容，准备拖后期时，及时做止损处理，在兵线不危及塔的情况下，优先抱团刷野，双人吃线守塔尽量找机会以多打少。

**如何选择适合的阵容来扬长避短？（）**

先看阵容，马超、太乙、孙尚香、墨子、铠。看起来阵容还不错，那么一个阵容的好坏究竟是由什么来判定的呢？首先，一个阵容前期我们看线权，那么可以看到，马超、孙尚香、墨子、铠这四名英雄，前期都是非常弱的，是对上大多数英雄都是没有线权的，而且正常阵容核心发育点就两个，这个阵容有四个，光凭这两点，这个阵容就非常的拉垮，前期就很容易被对方打崩，就算侥幸撑到了中期，一堆人

抢钱，也没一个人能够站出来。我们再看看如何把这套阵容改为一个相对合理一点的阵容。一个阵容想要合理，核心点在于什么呢？在于扬长补短，假设我们一楼把马超留下来，马超的弱点是什么？前期弱，要吃经济，那么我们辅助就选一个前期强势的，还能够帮队友加经济的，那是不是最好？但并不是这样，因为马超是战边，如果辅助再拿一个太乙，整个团队其实是没有肉的，而且没有人占视野，除非让打野补一个阿古朵或者猪八戒这种的肉。那我们首先就该想到，马超、阿古朵能不能一起拿到，如果不行，猪八戒在类这个版本打野是非常弱的，那么说明我们辅助并不能选太乙。所以说如果我们先拿马超，对面又把阿古朵抢了，我们只能辅助马上补一个大坦克。那这局辅助的选择大概率是牛魔、张飞、苏烈、鱼中的一个，很明显，辅助有这么多种选择，我们现在不应该先拿辅助，应该拿T级更高的英雄。比如说镜，马超已经一弱一强，而且双核，那么中单我们只能补工具人，工具人应该选什么呢？周瑜吗？我们刚才提到的鱼、张飞、牛魔等，都是打反手的，现在队伍缺一个开团，那我们中单最好的中单就是张良、西施、金蝉这种，如果说没有什么克制对面的英雄，那么就在这三个英雄里面选择T级最高的西施，最终我们只剩下射手没有选，辅助虽然也没定，但我们已经确定了方向，那这个阵容的问题还出在哪？已经有两个核了，也就是第三个人，他不能是一个发育型的大核，大家要围绕他的那种，那么就要是偏自由人一点的射手，比如说守约、马可、公孙离，或者李元芳、虞姬这种都可以，根据优先级，我们最好可以把公孙离或者守约拿了，为什么这样选呢？因为中路西施，上

路马超其实都是比较弱的，下路需要一个不用太去管他，也有线权的人，那么最终在守约和阿离里面选择哪个呢？我们整体阵容手还是比较短的，那也就是我们缺一个消耗，所以英雄池允许的话可以选择守约。最终还剩下一个辅助，我们去看对面控多不多，比如说选个鱼或牛魔打反手，或者选苏烈打进攻，我们慢慢 poke 对面消耗对手，甚至因为我们有守约做眼，辅助还可以补一个鲁班大师、太乙。这不是完全不行，而是要根据对方的阵容灵活选择。这才是一个完美阵容，你学会了吗？

### 队友选成比较裂开的阵容后，自己该如何补救？

我们一提到瑶，好像脑海里只有一个反应，遇到瑶选马可，但是不是瑶只能配马可呢？瑶配马可是不是一定好呢？我随便列举一些搭配瑶会非常厉害的英雄，比如说貂蝉、玄策、公孙离，还有嫦娥、镜、高渐离等等，非常多，甚至有些人推荐瑶加兰陵王，在我看来确实可以，但没有必要。在有这么多英雄的情况下，我们选择谁呢？比如说镜或阿离，这两个是比较热门的，我们可以先选这两个，我们现在看这三手，一弱两强，那现在缺什么呢？缺坦度对不对？那我们就可以考虑先补一个坦边。补完坦边后，我们现在还有两个缺口，一个是后期的输出能力，因为镜和阿离后期都不太强，另一个则是开团能力，我们是瑶，所以说如果我们想选择开团的坦克，有白起、猪八戒、廉颇等，或者功能型一点的刘邦，还可以是能增强后期战斗力，也能占视野的吕布，或者还有一个选择，老夫子。我们可以发现，因为阿离和镜都够强了，不需要老夫子来提升强度，并且老夫子后期具有开



团、占视野的能力，以及装备起来以后，拥有极强的战斗力，那么最好的边路就是老夫子。我们最后来看中单，好像只缺消耗能力了，那么看具有比较强消耗能力的中单，有嬴政、女娲、干将。或者手长的控制消耗类，弈星、墨子也不错。但并不好，在不考虑对面的情况下，我们该选择什么中单呢？从什么维度考虑？首先我们阵容里有老夫子开团，老夫子开团那就需要有爆发输出来跟，那么其实这么多英雄里呀，哪个爆发输出比较高呢？也就是干将和女娲这两个了，干将和女娲我们该选择呢？看一下公孙离老夫子，那我们发现可能只有一路有线权，如果再选个女娲的话，很有可能我们的阿离是打不出节奏来的，因为中路也没线权，上路也有很可能没有线权，那两路劣势阿离这边也压不了，那很有可能我们选一个阿离加瑶，前期没节奏，再加上个镜，整体都很难受，也就是说我们应该选择一个前期清线能力更强一点，战斗能力更强一点的中单。当然，在我看来这几手都非常的棒，包括中单选择弈星也是可以的，具体情况大家就要根据对方的阵容来做小幅度的调整。

## 九宫格阵容分析法

九宫格阵容分析法是一种非常实用的方法，可以帮助许多同学在游戏中更好地理解和分析阵容。围绕下面这八个关键问题展开思考，可以让你更清晰地了解到，自己在这局游戏中应该做什么。这八个问题非常容易理解，只需经过适当的练习，你一定也可以轻松掌握。

第一，确定在这场对局中，要尽可能避开对方中的哪个角色；

第二，看看相对而言，在这局游戏中容易对付的对手是谁；



第三，要清楚自己的英雄在这局游戏中的核心装备是哪个，自己的发力期是在什么时候？知道自己要在什么时候从发育的阶段，转为主动带动节奏的阶段；

第四，从团队的角度考虑，确定我们团队在打团时，不能缺少哪个角色，以及谁不在时我们不能打团；

第五，考虑双方谁在打团时更厉害，这会决定以下两个方面。一方面是，如果对方打团更厉害，我们要采用 poke 或带线的方式来击溃对面；另一方面，如果我们打团更厉害，我们是否要更早地叫队友来打团；

第六，思考在打团时，自己应该打先手，还是要盯住对方某个角色。如果自己是开团的角色，需要考虑在开团时能开到几个人，才能进行让队友跟上进行打击。如果选择盯人的话，需要提前思考应该盯住对方中的哪个角色；

第七，思考这局游戏中是否会有野区的入侵。

第八，中路兵线的掌控权在哪边。

第九，我能不能拖后期，决定了我局内选择激进还是保守。

我们可以将这些问题写在九宫格表格上，每次开局时瞥一眼，只需十几秒钟就能够搞定，从而使自己在这局游戏中的思路变得非常清晰。

## 王者荣耀复盘思路

如果你一直在犯重复的错误，那你打再多的对局也没有用，能让

你上分的不是那些高深的游戏理念，而是你自己在对局中逐步减少的失误。下面我告诉大家复盘时要各位注意的五点，且都是你只要想做，就一定能做得到的事。希望会对你有所帮助。

（复盘：在打完一局游戏后，查看自己的对局回放，看自己在哪些地方做得不到位，让自己以后不再犯相同的错误）

1. 关注敌我位置，掌握峡谷动态。很多玩家至今都没有养成看小地图的习惯，我们在对局中要时刻关注敌我位置，尤其是己方打野和敌方打野的位置，从而更好地判断压塔和撤退的时机。

2. 学会止损。在面对明显的危险情况时，要立刻回城，提前做好准备和站位，不要存在侥幸心理，不要冒险。

3. 注意补刀，避免漏刀。在对线时，我们要避免因技能使用不当造成的补兵失误，被对面卡住位置，或没有吃到全部的兵线经济。

4. 判断支援时机。我们在犹豫是否该支援时，优先考虑支援。我们可以通过复盘，了解当时有哪些因素和信息掌握不到位，从而导致我们在对局中犹豫，我们可以加以改正，并调整到合适的程度。

5. 刻意控龙。每次复盘时，都要关注敌我双方龙的数量，学会分析龙的控制情况，进而提高控龙率。

如果你能解决这五大问题，那一定会让你的分段有所提升。快去试试吧！

## 职业辅助的心得

在这里，我给大家分享一套可以让你的辅助达到最高境界的心法，践行此法可助你成为国标级辅助。

辅助分为三个层次：

1. 基本层次：吃伤害、给控制、为队友提供增益效果。
2. 进阶层次：提前开视野，提供更多有价值的信息。
3. 高阶层次：站在队友的角度思考，为他们创造输出空间，考虑他们下一步要去的位置和要做的事情，提前给他们更多选择。

在选择阵容时，

- 针对敌方高输出英雄，选择能开团的辅助；
- 针对对线优势不大的敌方，选择较为柔弱的辅助。

如果面对的是你不不确定局势，可选择张飞或牛魔这类强大的辅助。瞄准团队中具有国标水平的队友，给予全力支持。

最后，再给爱玩辅助的玩家提供几点建议：

1. 提前去中线接应，帮助射手更好地发育；
2. 若射手表现不佳，要保持冷静，毕竟队友实力不足是正常现象；
3. 遇到能力出众的队友，毫不犹豫地付出生命去帮助；
4. 对待队友失误要给予鼓励，降低期待，修炼内心。

在游戏中，重视人情世故及队友间的默契，才会让你成为一名出色的辅助。

## 王者荣耀高手实力突破的五个建议

1. 在 15 分钟内，要尽量让团队达到 5 万经济，将你的优势扩大到整个队伍上，而不仅仅是让自己达到 1 万经济。
2. 控制进攻节奏，目的是减缓对手的发育速度。任何能够减缓对手发育速度的行为，都是在控制进攻节奏。不要做多余动作，因为多余

动作会让你陷入对手的节奏中。

3. 游戏分为练习和上分两种模式。在练习模式中，需要理性地玩，反复练习实践脑子里的理念。而在上分模式中，你需要跟随自己的感觉和直觉。

4. 运营的核心就是：“不赌博”。避免不必要的风险，确保保持稳健的发展。

5. 在游戏前期可以不开麦，但是游戏进行到9分钟左右（规划10分钟重要战略点刷新前的运营）时，你务必开启语音和队友沟通。在9分钟之后，千万不要失职，重要角色的沟通至关重要。