



3D COLLEGE

viden djurs

webitGrenaa

Kort oversigt over planlægning af website

MED EKSEMPLER

Indhold

Tjekliste.....	2
Tidsskema	3
Flowchart.....	4
Storyboard	5
Mock-up.....	6
Designmanual	6

Planlægning af et website.

Tjekliste

Når du får din opgave, læser du den igennem og skriver ALLE de beskrevne krav der står i den ned på en liste. Denne liste vil hjælpe dig til at holde overblik over:

1. Hvad er det der skal laves på websitet
2. Har du opfyldt de krav der er til websitet

Eksempel på en tjekliste:

Krav	Færdig
logofarve sort/hvid	
logo på alle sider	
kommentarer af til koden lavet i HTML og CSS	
hele firmaets navn i banneret	
adresselinje i bunden på alle sider	
Forsiden:	
nyhedsboks, der indeholder nyhedsoverskrifter fra mindst 3 nyheder, linke.	
Der skal på forsiden være et banner	
boks med billeder fra galleriet. Hvert skal linke til det under-galleri som det hører til. Der skal være mindst 4 billeder (et fra hver sportsgren i boksen).	
mindst 1 billede i rimelig størrelse (mindst 300px i bredden)	
Formular til tilmelding/afmelding af firmaets elektroniske nyhedsbrev via e-mail adresse. Næste side skal vise, hvordan tilmelding/afmeldings beskeden ser ud	
Nyheder:	
Alle nyheder i fuld længde incl. Tilhørende billede	
Kontakt	
firmaets add. Tlf. email	
kontakt form med Tekstbox, email felt og send knap.	
Googlemap	
Om os:	
Billederne skal bruges i forbindelse med kort præsentation af firmaet.	
Sitemap	
Opstillet i liste-form	
Planlægningsmateriale	
Mock-up	
Designmanual	
målgruppe	
Storyboards	
Printes ud i 3 eksemplarer og sættes i mapper	
Upload	
Siden på mywebsite.videndjurs.dk \ www.gowebdesign.dk	

Tidsskema

Når du har lavet din tjekliste, så laver du tidsskemaet. Tag udgangspunkt i tjeklisten, også. Det er vigtigt at du går i detaljer med tingene, så du ikke bare skriver mandag-onsdag: Kode hjemmeside. Fordi så kan du ikke bruge dit tidsskema som et reelt værktøj til at holde overblik over hvor lang tid du har til at lave de forskellige ting, og hvad du mangler at lave. Det laves normalt i Excel (regneark).

Eksempel på et tidsskema:

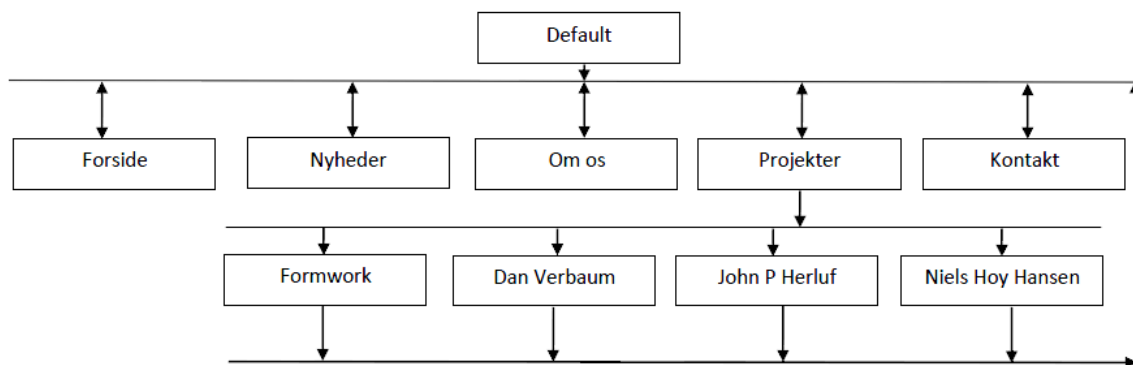
	A	B	C	D
1	Torsdag 25/09-14	Hvor lang tid tager det?	Fredag 26/09-14	Hvor lang tid tager det?
2				
3	Morgen:		Morgen:	
4	Lave tjekliste	25min	Mockup - Forside	1 time
5	Tidsplan	25min	Mockup - Nyheder	1 time
6	Læse opgaven	25min	Mockup - Om Form Works	1 time
7	Tjekke andre arkitekt hjemmeside ud	1 time	Sitemap	1 time
8	Begynde at kigge på design af hjemmesiden	30min		
9				
10				
11				
12				
13				
14	Middag:		Middag:	
15	Kigge billeder igennem som skal bruges	15min	Tilpasning af billeder	1 time
16	Starte Photoshop op	5min	Designmanual	2 timer
17	Storyboard	1.5 time	Lav Design&Story til PDF	10 minutter
18	Begynde på Mockup	1 time		
19	Pause	30min		
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26	Eftermiddag:			
27	Mockup - Projekter (Form Works)	1 time	Eftermiddag:	
28	Mockup - Kontakt	1 time	Kodning af Forside	4 timer
29	Illustrator (Logo)	2 timer	Kodning af Drop-Down menu	2 timer
30	Banner	1 time		
31				

Flowchart

Et flowchat skal i denne forbindelse vise strukturen i menuén. Hvilket menupunkt skal du igennem for at komme til at andet, og skal du "gå" tilbage igen samme vel, for at komme til hovedmenuen, eller er den altid tilgængelig.

Se eksempel på et flowchart, og læg mærke til pilenes retninger:

Flowchart

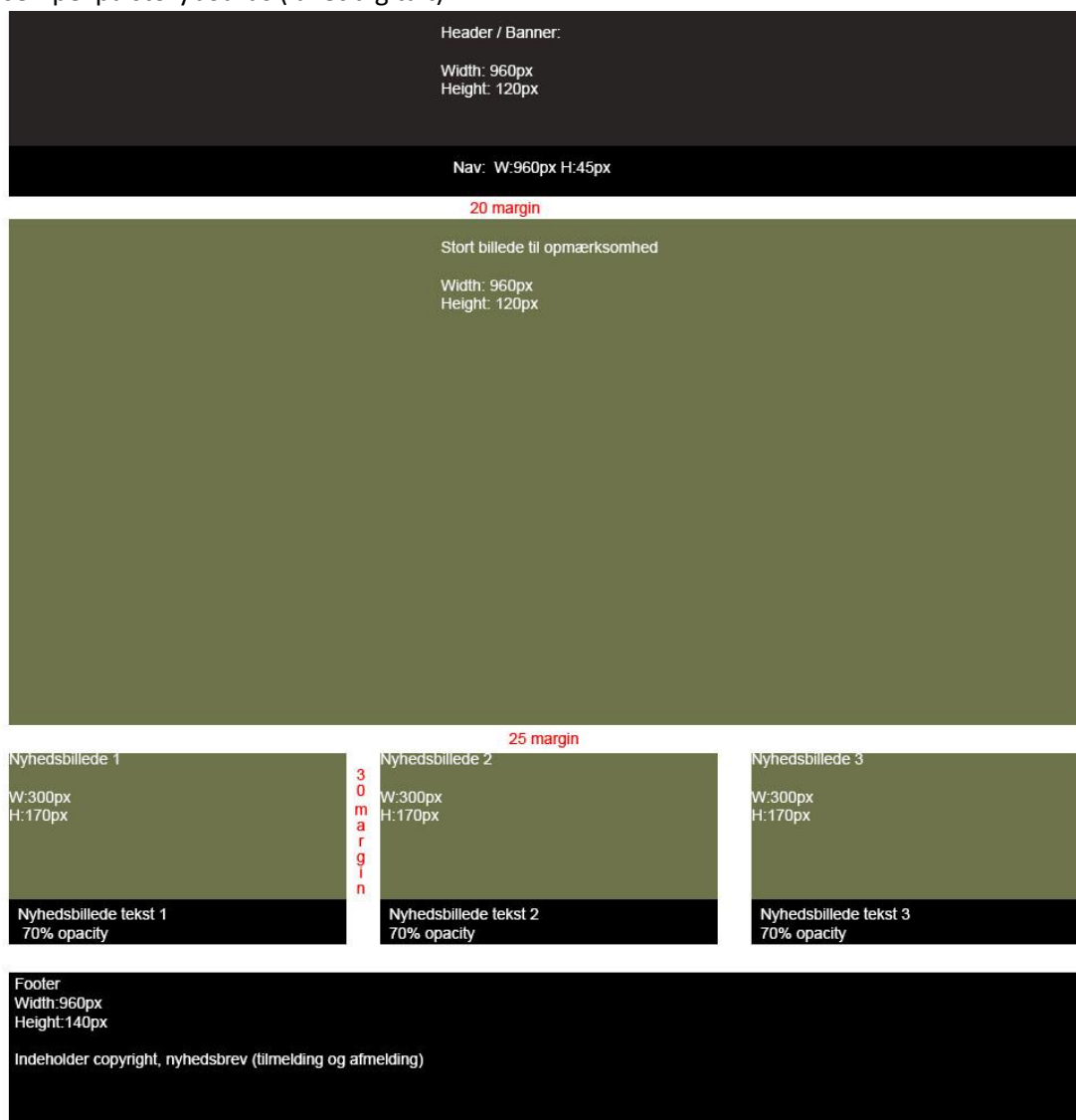


Storyboard

Et storyboard er en skitse med en form for mål, der fortæller hvad der skal være på hver enkelt side, og hvor det er placeret. Et storyboard kan skitseres i hånden, og scannes ind, men det kan også laves digitalt i f.eks. Photoshop eller andre programmer.

Man kan hente templates til storyboards ned, <http://sneakpeekit.com/browser-sketchsheets/#tab-32-8> (se fællesdrevet "undervisningsmateriale>>WEB>> projektforløb 1" for links til templates)

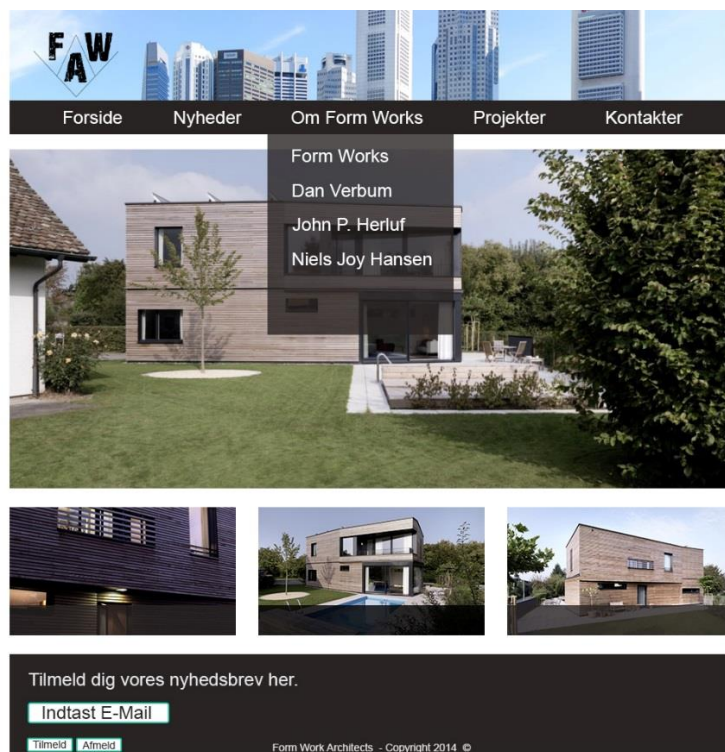
Eksempel på storyboards (lavet digitalt)



Mock-up

Et mock-up laves i Photoshop eller Illustrator, og er design af alle siderne på hjemmesiden, som den kommer til at se ud når den er helt færdig. Et mock-up, er typisk noget man tager med ud til sin kunde, før man begynder at kode hjemmesiden så kunden kan godkende designet før man begynder at kode, og skære billeder ud, osv. Et mock-up skal så vidt muligt ligne det færdige produkt. OBS! Husk at et mock-up ALTID bliver lavet i planlægningsfasen, man kan ikke kode siden og så lave mock-up bagefter ved at tage print-screen. Til eksamen er der krav om at censor får adgang til photoshop eller illustrator filerne, så han kan se opbygningen af hjemmesiden. Censor vurderer om mock-ups ligner det færdige produkt.

Eksempel på forside Mock-up :



Designmanual

Designmanualen er en teknisk information om farver, fonte, størrelser, menu-type o.l. brugt i forbindelse med logo, og hjemmeside.

På forsiden SKAL der når det er i eksamens øjemed, stå dit navn, din skole, dato for afleveringen, og projektnavnet. Indholdsfortegnelsen skal laves som en automatisk indholdsfortegnelse. Normalt ligger man bilag som storyboards, mock-up's, flowchart, tjekliste og tidsskema EFTER design manualen, så det hele er samlet i samme PDF dokument. Der skal ikke stå særlig meget tekst i den, men en lille beskrivelse om projektet skal der dog være, hvis der er krav om det i materialet. Se mere om kravene i projektbeskrivelserne, da det kan variere.

Eksempel på en designmanual :

Form Work Architects



Tilmeld dig vores nyhedsbrev her.

Indtast E-Mail

Tilmeld

Afmeld

Form Work Architects - Copyright 2014 ©

OBS ! Siden skal køres på <http://mywebsite.videndjurs.dk/XXXX> for at alle elementerne på siden virker korrekt.

Siden er testet i Mozilla Firefox Version 32.0.3, umiddelbart kommer den kun til at virke i Mozilla Firefox.

Indholdsfortegnelse

Form Work Architects.....	1
Elementer.....	3
Logo.....	3
Sort/Hvid – Hvid baggrund:	3
Sort/Hvid – Sort baggrund:.....	3
LogoFont.....	4
Website.....	4
Font.....	4
Baggrunds farver på websitet	5
Bokse.....	5
Links.....	5
Farve baggrund i nav: hover	5
Menu	5

OBS ! Siden skal køres på <http://mywebsite.videndjurs.dk/XXXX> for at alle elementerne på siden virker korrekt.

Siden er testet i Mozilla Firefox Version 32.0.3, umiddelbart kommer den kun til at virke i Mozilla Firefox.

Elementer

Logo

Logoet skal altid have de originale proportioner.

Sort/Hvid – Hvid baggrund:



Sort/Hvid – Sort baggrund:



OBS ! Siden skal køres på <http://mywebsite.videndjurs.dk/XXXX> for at alle elementerne på siden virker korrekt.

Siden er testet i Mozilla Firefox Version 32.0.3, umiddelbart kommer den kun til at virke i Mozilla Firefox.

LogoFont

Fonten er 28 days later, da jeg syntes den er anderledes og gør det ret godt i banneret, og det står rigtig godt til logo'et.

Website

Font

Alt skrift er som standard hvid.

Arial: H1=20px

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå
1234567890 +\$,.-'""*§!"#€%&/()=?<>

Arial: H2=18px

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå
1234567890 +\$,.-'""*§!"#€%&/()=?<>

Arial: P=14px

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZÆØÅ
abcdefghijklmnopqrstuvwxyzæøå
1234567890 +\$,.-'""*§!"#€%&/()=?<>

OBS ! Siden skal køres på <http://mywebsite.videndjurs.dk/XXXX> for at alle elementerne på siden virker korrekt.

Siden er testet i Mozilla Firefox Version 32.0.3, umiddelbart kommer den kun til at virke i Mozilla Firefox.

Baggrunds farver på websitet

#b4b4b4

RGB: 180, 180, 180



Wrapper:

#292424

RGB: 41, 36, 36



Bokse

De 3 nyhedsbokse er med opacity på 0.8 på

#292424

RGB: 41, 36, 36



Links

#ffffff

RGB: 255, 255, 255

Ved hover, får links en anden farve.

Farve baggrund i nav: hover

RGB: 109, 103, 103



Menu

Menuen er i listeform, drop down, CSS.

OBS ! Siden skal køres på <http://mywebsite.videndjurs.dk/XXXX> for at alle elementerne på siden virker korrekt.

Siden er testet i Mozilla Firefox Version 32.0.3, umiddelbart kommer den kun til at virke i Mozilla Firefox.