Trabajo n°1

```
Inicio
Iniciar variable n°1
Solicitar la introducción de tres valores distintos
Leer los valores
Asignar a la variable A
Bool par = A % 2 == 0
Si par
Print("el numero es par")
De.lo contrario
Print("el numero es impar")
Fin.Si
Fin
Inicio
Iniciar variable A=0, B=0
Solicitar la introducción de dos valores distintos
Leer valores
Asignarlo a las variables A y B
Si A = B entonces regresa a punto 3
Si A > B Entonces print (" A es el mayor")
Si.NO Print(" B, es el mayor")
FIN.SI
FIN
```

TRABAJO N°2

Inicio

Iniciar variable de

1. Determinar si la suma de dos números ingresados es positiva, negativa o cero.

2. Indicar si un número es divisible por 2 y por 5 al mismo tiempo.

```
variable: x

si (X%10==0)
    escribir"el numero es divisible por 2 ^ 5"

sino
    escribir"no es divisible por 2 ^ 5"

fin si
```

3. Determinar cuál es el mayor de 3 números ingresados.

```
(Nicolás)

inicio

variables: n1, n2, n3

// Comprar n1 y n2
si (n1>n2)
Si (n1 > n3)
Print (n1)
si no
print (n3)
si no
// Comparar n2 y n3
si (n2>n3)
print (n2)
sino
print (n3)
```

```
fin si
-----
(Camila)
```

print(na)

```
Def num1, num2,num3
inicio
  var int num1, num2,num3
  escribir "ingrese un numero"
  num1= leer
  escribir "ingrese otro numero"
  num2= leer
  escribir "ingrese otro numero"
  num3= leer
  var mayor=0 <---
  si(num1 >= mayor) entonces
     mayor = num1
  si(num2 >= mayor) entonces
     mayor = num2
  si(num3 >= mayor) entonces
     mayor = num3
  escribir "el numero mayor es:" + mayor
fin
----- Ignacio -----
n1 = 1000
n2 = 250
n3 = 400
na = n1
if (na<n2):
  na = n2
  if na<n3:
     na=n3
else:
  if na < n3:
     na = n3
```

- ¿Qué pasa si son los 3 números negativos?

TRABAJO 4

variables

n1 = X

n2 = Y

Operacion = 1-4

Resultado = 0

si(operacion ==1)

Resultado = n1+n2

Print("el resultado es: "R)

sino, si(operacion ==2)

Resultado = n1*n2

Print("el resultado es: "R)

sino, si(operacion ==3)

Resultado = n1-n2

Print("el resultado es: "R)

sino, si(operacion ==4)

Resultado = n1/n2

Print("el resultado es: "R)

sino

Print("la Op no E")

TRABAJO 5

ALGORITMOS DE BÚSQUEDA

- Búsqueda Secuencial
- Búsqueda Binaria

ALGORITMOS DE ORDENAMIENTO

- Ordenamiento de Burbuja
- Ordenamiento por Inserción
- Ordenamiento por selección
- Ordenamiento con árbol binario
- Ordenamiento Shell
- Ordenamiento rápido (Quicksort)
- Ordenamiento por montículos (Heapsort)

BÚSQUEDA SECUENCIAL

Consiste en ir comparando el elemento que se busca con cada elemento del arreglo hasta que se encuentra.

BÚSQUEDA BINARIA

Para utilizar este algoritmo, el arreglo debe estar ordenado y no se deben repetir los elementos. La búsqueda binaria consiste en dividir el arreglo en dos subarreglos más pequeños, y comparar el elemento con el del centro. Si coinciden, la búsqueda se termina. En cada iteración el arreglo se divide en dos.

ORDENAMIENTO BURBUJA

Consiste en ciclar repetidamente a través de la lista, comparando elementos adyacentes de dos en dos. Si un elemento es mayor que el que está en la siguiente posición se intercambian.

ARBOLES DE ORDENAMIENTO

Un árbol binario es aquel que está formado por un nodo cuyos subárboles izquierdo y derecho son a su vez arboles binario. (5,3,2,9,7,6,8,10).

ORDENAMIENTO POR SELECCION

- Buscas el elemento más pequeño de la lista.
- Lo intercambias con el elemento ubicado en la primera posición de la lista.
- Buscas el segundo elemento más pequeño de la lista.
- Lo intercambias con el elemento que ocupa la segunda posición en la lista.
- Repites este proceso hasta que hayas ordenado toda la lista.

ORDENAMIENTO POR INSERCIÓN

Tomo la primera y la coloco en mi mano. Luego tomo la segunda y la comparo con la que tengo: si es mayor, la pongo a la derecha, y si es menor a la izquierda. Después tomo la tercera y la comparo con las que tengo en la mano, desplazándola hasta que quede en su posición final. Continúo haciendo esto, insertando cada carta en la posición que le corresponde, hasta que las tengo todas en orden.