

Mötesprotokoll 2

2015-09-18

Alla gruppens medlemmar är närvarande. Mötet ägde rum efter konceptverkstaden.

1. Vi beslutar att vi ska realisera konceptet “Interaktivt spel”
2. Vi diskuterar upplägget på spelet.
3. Vi ritar ett UML diagram för programmet.
4. Anton och Mattias för som ansvar att skriva de två dokumenten som skall lämnas in för tävlingen.
5. Nästa möte planeras till kommande tisdag (den 22 september).