# Abschlussprüfung Winter 2011/12 Lösungshinweise



Fachinformatiker/Fachinformatikerin Anwendungsentwicklung 1196

Ganzheitliche Aufgabe I Fachqualifikationen

## Allgemeine Korrekturhinweise

Die Lösungs- und Bewertungshinweise zu den einzelnen Handlungsschritten sind als Korrekturhilfen zu verstehen und erheben nicht in jedem Fall Anspruch auf Vollständigkeit und Ausschließlichkeit. Neben hier beispielhaft angeführten Lösungsmöglichkeiten sind auch andere sach- und fachgerechte Lösungsalternativen bzw. Darstellungsformen mit der vorgesehenen Punktzahl zu bewerten. Der Bewertungsspielraum des Korrektors (z. B. hinsichtlich der Berücksichtigung regionaler oder branchenspezifischer Gegebenheiten) bleibt unberührt.

Zu beachten ist die unterschiedliche Dimension der Aufgabenstellung (nennen – erklären – beschreiben – erläutern usw.). Wird eine bestimmte Anzahl verlangt (z. B. "Nennen Sie fünf Merkmale …"), so ist bei Aufzählung von fünf richtigen Merkmalen die volle vorgesehene Punktzahl zu geben, auch wenn im Lösungshinweis mehr als fünf Merkmale genannt sind. Bei Angabe von Teilpunkten in den Lösungshinweisen sind diese auch für richtig erbrachte Teilleistungen zu geben.

In den Fällen, in denen vom Prüfungsteilnehmer

- keiner der fünf Handlungsschritte ausdrücklich als "nicht bearbeitet" gekennzeichnet wurde,
- der 5. Handlungsschritt bearbeitet wurde,
- einer der Handlungsschritte 1 bis 4 deutlich erkennbar nicht bearbeitet wurde,

ist der tatsächlich nicht bearbeitete Handlungsschritt von der Bewertung auszuschließen.

Ein weiterer Punktabzug für den bearbeiteten 5. Handlungsschritt soll in diesen Fällen allein wegen des Verstoßes gegen die Formvorschrift nicht erfolgen!

Für die Bewertung gilt folgender Punkte-Noten-Schlüssel:

Note 1 = 100 - 92 Punkte Note 2 = unter 92 - 81 Punkte Note 3 = unter 81 - 67 Punkte Note 5 = unter 50 - 30 Punkte Note 6 = unter 30 - 0 Punkte

#### a) 15 Punkte

Eine alternative Lösung ist auch als richtig zu bewerten. Funktion generateCode(kdnr: Integer, datum: Date): string kwJahr:String kw: Integer jahr: Integer herkunft: String a1, a2, a3 : Integer nummer: Integer kwJahr = getKWJahr(datum) kw = (Integer)(Stelle 1 bis 2 von kwJahr) jahr = (Integer)(Stelle 3 bis 6 von kwJahr) herkunft = getHerkunft(kdnr) a1 = (Integer)(1. Zeichen von herkunft) a2 = (Integer)(2. Zeichen von herkunft) a3 = (Integer)(3. Zeichen von herkunft) nummer = (((a1 \* 91 + a2) \* 91 + a3) \* 54 + kw) \* 2300 + jahrRückgabe code

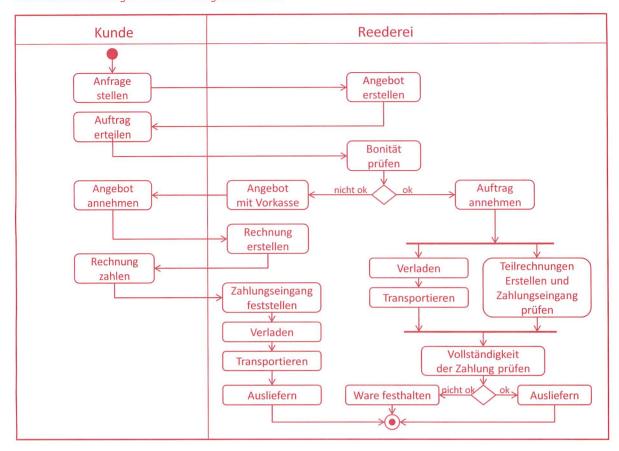
#### b) 10 Punkte

Eine alternative Lösung ist auch als richtig zu bewerten.

Funktion getLand(code : Integer) : String

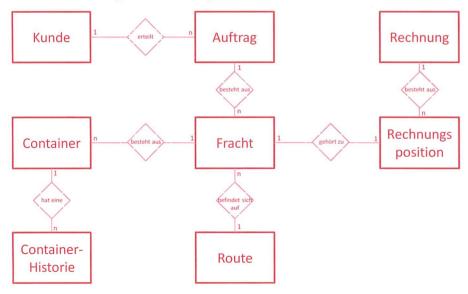
kw, jahr: Integer c1, c2, c3: Character jahr = code modulo 2300 code = code - jahrcode = code / 2300kw = code modulo 54 code = code - woche code = code / 54c3 = (Character)(code modulo 91) code = code - code modulo 91 code = code / 91c2 = (Character)(code modulo 91) code = code - code modulo 91 code = code / 91c1 = (Character)(code)Rückgabe c1 + c2 + c3

Eine alternative Lösung ist auch als richtig zu bewerten.



## 3. Handlungsschritt (25 Punkte)

Eine alternative Lösung ist auch als richtig zu bewerten.



```
Eine alternative Lösung ist auch als richtig zu bewerten.
erstelleStauplan(Container[]: containerListe)
// Deklarationen
anzahlBay[]: array [3] of integer
                                                     // Anzahl Container in einer Bay
gewichtBay[]: array [3] of integer
                                                     // Beladungsgewicht einer Bay
bayTier[][]: array [3][4] of Container
                                                     // Tiers in Bay
pos, gewichtBay pos :integer // Hilfsvariablen
i, j : integer
                                     // Zähler
// Vom ersten bis zum letzten Container in der Containerliste
Füri = 0 bis containerListe.laenge - 1
  // Prüfe, ob im Schiff noch ein freier Platz vorhanden ist
  pos := - 1
  Für j := 0 bis anzahlBay.laenge - 1
     Wenn anzahlBay[j] < 4 dann
        pos := j
        breche Schleife ab
     Ende wenn
  Ende für
  // Abbruch der Beladung, wenn Schiff voll beladen ist
  Wenn pos = -1 dann breche Schleife ab
  // Ermittle im Schiff den Laderaum mit der geringsten Gewichtsbeladung und der nicht voll belegt ist
  gewichtBay pos := gewichtBay(pos)
  Für j = 0 bis anzahlBay.laenge - 1
     Wenn gewichtBay[j] < gewichtBay pos und anzahlBay[j] < 4 dann
        pos := j
        gewichtBay pos = gewichtBay[pos]
     Ende wenn
  Ende Für
  // - Weise den Container der ausgewählten Bay und der freien Tier zu:
  // - Erhöhe das Beladungsgewicht der Bay um das Gewicht des Containers
  // - Erhöhe die Anzahl Container in der Bay
  bayTier[pos] [anzahlBay[pos]] := containerListe[i]
  gewichtBay[pos]:= gewichtBay[pos] + containerListe[i].gewicht
  anzahlBay[pos] := anzahlBay[pos] + 1
  Ende für // Containerliste
  // Stauplan ausgeben
  Für i := 0 bis bayTier.Länge -1 // Gehe alle Bays durch
     drucke "Bay" + (i + 1)
     Für j := 0 to bayTier[j].länge - 1// Gehe alle Tiers einer Bay durch
     Wenn bayTier[i][j] = null dann
        drucke " Tier "
                                  + (j + 1)
                            + "
                                  CNr " + bayTier[i][j].nr +
                            + "
                                  11
                                        + bayTier[i][j].gewicht +" t"
     Ende Wenn
    Ende für // Tiers
    drucke "
                      Beladung: " + gewichtBay[i] + " t"
  Ende für // Bays
```

#### a) 7 Punkte

Eine alternative Lösung ist auch als richtig zu bewerten.

SELECT S\_Nummer, S\_Name, T\_Nr, COUNT(CF\_CID) AS Anzahl

FROM ContainerFracht, Tour, Schiff, Fracht

WHERE Schiff.S\_ID=Tour.T\_SID

AND Tour.T\_ID=Fracht.F\_TID

AND Fracht.F\_ID= ContainerFracht.CF\_FID AND Tour.T\_StartDatum>='01.11.2011' AND Tour.T\_StartDatum<='30.11.2011'

GROUP BY S\_Nummer, S\_Name, T\_Nr;

#### b) 10 Punkte

Eine alternative Lösung ist auch als richtig zu bewerten.

SELECT S\_Nummer, T\_Nr AS Tournummer

FROM Schiff, Tour, Fracht AS FA, ContainerFracht

WHERE Schiff.S\_ID=Tour.T\_SID AND Tour.T\_ID=Fracht.F\_TID

AND Fracht.F\_ID= ContainerFracht.CF\_FID

AND

(SELECT SUM(ContainerFracht.CF\_ConGewicht)

FROM ContainerFracht, Fracht

WHERE Fracht.F\_ID= ContainerFracht.CF\_FID

AND Fracht.F\_TID = FA.F\_TID) < Schiff.S\_MaxZuladung \* 0,7

#### c) 5 Punkte

Ein Trigger löst eine Aktion in einer Datenbank aus. Wenn ein bestimmtes Ereignis eintritt, z. B. eine UPDATE- oder eine INSERT-Aktion, prüft der Trigger, ob ein Kunde sein Limit überschreitet. Tritt das Ereignis Limitüberschreitung ein, wird der Vorgang abgebrochen. Wenn nicht, werden die Daten in die Datenbank eingefügt oder verändert.

#### Beispiel:

Testen auf UPDATE- oder INSERT-Aktionen in angegebenen Spalten. Beim Speichern eines Auftrags kann ein Trigger prüfen, ob der Kunde sein Limit überschreitet, eine Meldung ausgeben und den Vorgang abbrechen.

#### d) 3 Punkte

Synchronisation von nicht miteinander verbundenen Datenbanken. Zuerst wird ein Abbild der Original-Datenbank repliziert. In beiden Datenbanken können dann beliebig Daten verändert werden, welche bei der anschließenden Synchronisation zusammengeführt werden.