Patrick Arens, 377536 Georg Manthey 376854 Benedikt Gerlach, 376944

# Übung 1

#### Aufgabe 1.1

**a**)

```
echo "BuS 2016: Abgabe der 1. Uebung am 6.5" | sed -e s/6/7/
```

## b) TODO

Der Befehl bewirkt folgendes: -d ' ' beschreibt das zeichen das die felder trennt. -f 1= nur das erste Feld ausgeben.  $d^*=$  ka

**c**)

Der Befehl:

```
grep -A3 -E ^[[:alpha:]]\+[[:space:]]\+[[:alpha:]]\+$ emails
| grep -B1 -A1 -E ^[[:alpha:]]\+[[:space:]]\+[[:digit:]]\+$
```

Erkennt die Adresse:

Arthur Dent Galaxy 7 74369 Third Orbit

Welche sich in den Zeilen 10034 bis 19036 befindet. Die E-Mail wurde von realArthurDent@posteo.de verschickt und von emily.saunders@mostlyharmless.com erhalten.

#### Aufgabe 1.2

**a**)

```
tr -d '"?.!:;,+\&'' < wotw.txt > wotwNeu.txt
tr -s " " < wotwNeu.txt > wotwNeu2.txt
```

Zeile 1: Entfernt alle "? . ! : ; , + & ' und speichert die Datei unter wotwNeu.txt Zeile 2: Entfernt alle sich wiederholenden Leerzeichen aus wotwNeu.txt und speichert die Datei

unter wotwNeu2.txt

b)

```
tr ' ' '\n' < wotw.txt | grep road | wc -l
```

Das Ergebnis ist 122.

**c**)

```
tr -c '[:alnum:]' '[\n*]' < wotw.txt | sort | uniq -c | sort -nr | head -10
```

Das Ergebnis ist 12223 absolute Häufigkeit, 4417 the, 2373 and, 2284 of, 1554 a, 1300 I, 1160 to, 924 in, 853 was und 754 that.

## Aufgabe 1.3

**a**)

Ein Systemcall bzw. Syscall ist eine Methode um vom Betriebssystem bereitgestellte Funktionalitäten auszuführen, wie zum Beispiel das Schreiben einer Datei. Dabei wird die Kontrolle vom Programm an den Kernel übergeben.

#### b) TODO

execve

open = Aufruf einer Datei File Management

stat

mmap

**c**)

strace = diagnostic tool welchen den Prozess mit dem es gestartet wurde überwacht und alle syscalls die es aufruft speichert.

#### d) TODO

```
strace ls /etc -C -e trace=execve,stat,lstat,fstat,open,openat,getdents,readdir strace ls -l /etc -C -e trace=execve,stat,lstat,fstat,open,openat,getdents,readdir (weiterleitung der ausgabe mit > )
```

## Aufgabe 1.4

#### **TODO**

Aufgabe 1.5

TODO

Aufgabe 1.6

TODO