Patrick Arens, 377536 Georg Manthey 376854 Benedikt Gerlach, 376944

Übung 1

Aufgabe 1.1

a)

```
echo "BuS 2016: Abgabe der 1. Uebung am 6.5" | sed -e s/6/7/
```

b) TODO

Der Befehl bewirkt folgendes: -d ' 'beschreibt das zeichen das die felder trennt. -f 1=nur das erste Feld ausgeben. $d^*=$ ka

c)

Der Befehl:

```
grep -A3 -E ^[[:alpha:]]\+[[:space:]]\+[[:alpha:]]\+$ emails
| grep -B1 -A1 -E ^[[:alpha:]]\+[[:space:]]\+[[:digit:]]\+$
```

Erkennt die Adresse:

Arthur Dent Galaxy 7 74369 Third Orbit

Welche sich in den Zeilen 10034 bis 19036 befindet. Die E-Mail wurde von realArthurDent@posteo.de verschickt und von emily.saunders@mostlyharmless.com erhalten.

Aufgabe 1.2

a)

```
tr -d '"?.!:;,+\&'' < wotw.txt > wotwNeu.txt
tr -s " " < wotwNeu.txt > wotwNeu2.txt
```

Zeile 1: Entfernt alle "? . ! : ; , + & ' und speichert die Datei unter wotwNeu.txt Zeile 2: Entfernt alle sich wiederholenden Leerzeichen aus wotwNeu.txt und speichert die Datei unter wotwNeu2.txt

b)

```
tr ' ' '\n' < wotw.txt | grep road | wc -l
```

Das Ergebnis ist 122.

c)

```
tr -c '[:alnum:]' '[\n*]' < wotw.txt | sort | uniq -c | sort -nr | head -10
```

Das Ergebnis ist 12223 absolute Häufigkeit, 4417 the, 2373 and, 2284 of, 1554 a, 1300 I, 1160 to, 924 in, 853 was und 754 that.

Aufgabe 1.3

a)

Ein Systemcall bzw. Syscall ist eine Methode um vom Betriebssystem bereitgestellte Funktionalitäten auszuführen, wie zum Beispiel das Schreiben einer Datei. Dabei wird die Kontrolle vom Programm an den Kernel übergeben.

b) TODO

execve

open = Aufruf einer Datei File Management

stat

mmap

c)

strace = diagnostic tool welchen den Prozess mit dem es gestartet wurde überwacht und alle syscalls die es aufruft speichert.

d) TODO

strace ls /etc -C -e trace=execve, stat,lstat,fstat,open,openat,getdents,readdir strace ls -l /etc -C -e trace=execve, stat,lstat,fstat,open,openat,getdents,readdir (weiterleitung der ausgabe mit >)

Aufgabe 1.4

TODO

```
\mathbf{a})
```

```
str[1] = '0'; = setzt den zweiten Array Eintrag auf 0.
```

b)

```
i = *(list + 3); = setzt i auf 7
```

Aufgabe 1.5

TODO

a)

Rundungsproblem float zu int.

b)

```
#include <stdio.h>
  float celsius_zu_fahrenheit(float temperatur) {
      return (float) 9/(float) 5 * temperatur + (float) 32;
   }
   int main()
    float celsius, fahrenheit; /* Gleitkommavariablen */
10
    printf("Temperatur in Celsius: ");
11
     scanf("%f", &celsius);
12
13
     fahrenheit = celsius_zu_fahrenheit(celsius);
14
    printf("Temperatur in Fahrenheit: %f\n",fahrenheit);
16
   }
17
```

Aufgabe 1.6

TODO