

Übung 3

Aufgabe 3.1

a) Pipes: Kann zwischen Blockierend und nicht Blockierend wechseln, muss nicht wieder frei gegeben werden, automatisch an Kinder vererbbar

Shared memory: Kann structures speichern, kann nicht blockiert werden -> kann von so vielen Programmen genutzt werden wie man will

b) Greifen bei einer benannten Pipe mehrere Prozesse auf sie zu, kann nur einer einen Eintrag lesen, da der Lesevorgang die Nachricht aus der Pipe entfernt.

c) Prozesse: laufen in shared memory, Kann kein teil eines Threads sein, kann ein oder mehr Threads enthalten

Threads: laufen in separaten Speicher Bereichen, Teil eines Prozesses

d)

Aufgabe 3.2

a)

b)