



Práctica

1. Escribir un programa que pregunte al usuario su edad y muestre por pantalla el año en el que nació.
2. Escribir un programa que pida una contraseña de 6 dígitos, e imprima por pantalla si la contraseña introducida por el usuario coincide con la guardada en el sistema (Usted elija la contraseña). (Realice el diagrama de flujo)
3. Escribir un programa que pida al usuario un número entero y muestre por pantalla si es par o impar.
4. Los impuestos para la declaración de la renta en un determinado país son los siguientes:

| Ingreso mensual | Impuesto |
|-------------------------------|----------|
| Menos de 100000 colones | 5% |
| Entre 100001 y 200000 colones | 10% |
| Entre 200001 y 400000 colones | 15% |
| Entre 400001 y 600000 colones | 20% |
| Más de 600001 colones | 25% |

Escribir un programa que pregunte al usuario su ingreso mensual y muestre por pantalla el cuanto pagara de impuesto por mes y le realice un cálculo anual. Realice el diagrama de flujo.

5. En una determinada empresa, sus empleados son evaluados al final de cada año para recibir su aumento. Los puntos que pueden obtener en la evaluación comienzan en 0.0 y pueden ir aumentando, traduciéndose en mejores beneficios. Los puntos que pueden conseguir los empleados pueden ser 0.0, 0.4, 0.6 o más, pero no valores intermedios entre las cifras mencionadas. A continuación, se muestra una tabla con los niveles correspondientes a cada puntuación. La cantidad de dinero conseguida en su aumento será de 1% de su salario por cada nivel.

| Nivel | Puntuación |
|-------------|------------|
| Inaceptable | 0.0 |
| Aceptable | 0.4 |
| Meritorio | 0.6 o más |

Escribir un programa que le solicite el salario actual al empleado y la puntuación de su calificación. Luego el programa debe mostrarle su nivel de rendimiento, así como la cantidad de dinero que recibirá en su aumento.