# Interazioni utente-sistema

# Specifiche casi d'uso

Il sistema viene utilizzato dal personale di una concessionaria "Evricar" e dai suoi clienti. Il personale è suddiviso in "Dipendenti" e "Segreteria".

All'inizio tutti verranno indirizzati alla Home dopodiché il personale si dovrà iscrivere/accedere al portale con delle determinate email richieste dall'azienda: per i dipendenti nome@impiegatiEvricar.com, per la segreteria nome@segreteriaEvricar.com, invece per quanto riguarda i clienti si iscriveranno/accederanno con la propria email se vorranno richiedere il preventivo per una determinata auto.

In caso queste autentificazioni vadano a buon fine, gli utenti verranno reindirizzati al catalogo, invece il personale alla rispettiva schermata iniziale.

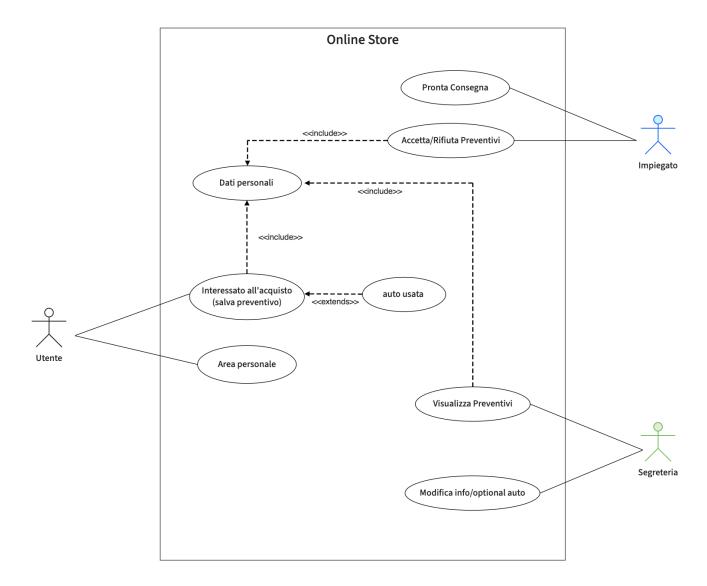


Figura 1: Casi d'uso

## Casi d'uso relativi agli Utenti

L'utente potrà sfogliare il catalogo anche senza aver fatto l'accesso, questo gli verrà richiesto obbligatoriamente nel momento in cui vorrà richiedere il preventivo o inserire l'usato

# Interessato all'acquisto

Attori: Utente

#### Passi:

- 1. Sfoglia il catalogo
- 2. Sceglie l'auto che preferisce
- 3. Configura l'auto con colore, motore e optional
- 4. Inserisce usato
- 5. Salva preventivo
- 6. Attende che il preventivo sia stato accettato
- 7. Accetta e paga acconto
- 8. Attende la consegna dell'auto e al momento del ritiro paga la somma rimanente

#### Estensioni:

*la: l'utente può effettuare subito l'accesso* 

4a: .1 se non ha ancora effettuato l'accesso, gli viene chiesto

.2 può anche non inserire l'usato

## Dati personali

In questa fase, ci sono due alternative:

- se l'utente è già iscritto: nella pagina del login gli verrà chiesto username e password con rispettive segnalazioni di errore
- se l'utente non è iscritto: dovrà iscriversi nella pagina del Sign Un, inserendo username, e-mail e password. Dopodiché verrà reindirizzato alla pagina del login in cui dovrà effettuare l'accesso

I dati verranno memorizzati dal sistema

# Area personale

Gli utenti, nella propria area personale hanno la possibilità di:

- eseguire il logout
- eseguire un nuovo login
- visualizzare i propri preventivi e, nel caso in cui fossero stati accettati da parte dell'azienda, accettare e pagare un piccolo acconto

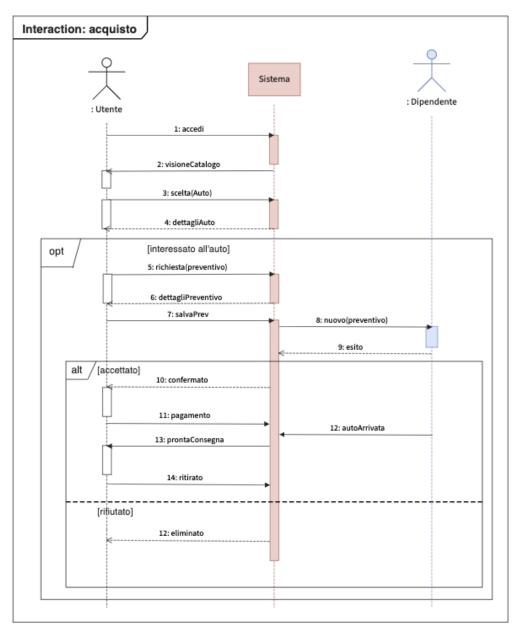


Figura 2: Utente interessato all'acquisto

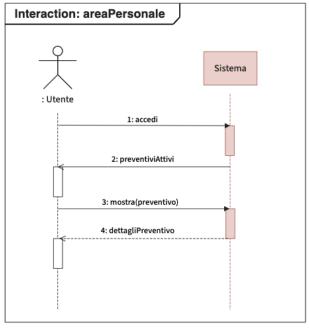


Figura 3: Visualizzazione dei propri preventivi

## Casi d'uso relativi ai Dipendenti

Una volta effettuato l'accesso con le proprie credenziali, verrà indirizzato nella propria pagina iniziale in cui può visualizzare i vari preventivi effettuati dai clienti

## Accetta/rifiuta preventivi

I dipendenti devono poter accettare o rifiutare i preventivi sia che abbiano dell'usato da valutare che non. Ogni preventivo ha un id dato dal sistema.

Attori: Dipendente

**Precondizioni**: Il dipendente dev'essersi autenticato

Passi:

- 1. Il dipendente accede al sistema
- 2. E'introdotto all'interfaccia di base
- 3. Decide se visualizzare un preventivo con o senza usato
- 4. Analizza i dati del preventivo
- 5. Digita l'id del preventivo che vuole vedere
- 6. Accetta il preventivo
- 7. Viene reindirizzato all'interfaccia di base

#### Estensioni:

6a: Rifiuta il preventivo

7a: Viene reindirizzato nell'interfaccia di base con il preventivo eliminato dalla lista

## Pronta consegna

Dopo che è stato ricevuto l'acconto da parte dell'utente, l'ordine dell'auto viene preso in carico e, nel momento della consegna, l'impiegato deve informare l'utente.

Attori: Dipendente

**Precondizioni**: Il dipendente deve essersi autenticato e la data di oggi deve corrispondere alla data di ritiro presente nel preventivo

#### Passi:

- 1. Il dipendente accede al sistema
- 2. E'introdotto all'interfaccia di base
- 3. Visualizza il preventivo corrispondente all'ordine
- 4. Attraverso il pulsante di "Pronta Consegna" avvisa l'interfaccia dell'utente

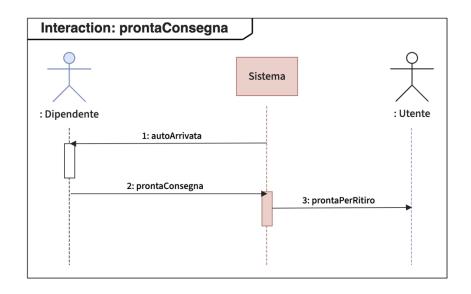


Figura 4: Arrivo dell'auto e pronta per essere consegnata

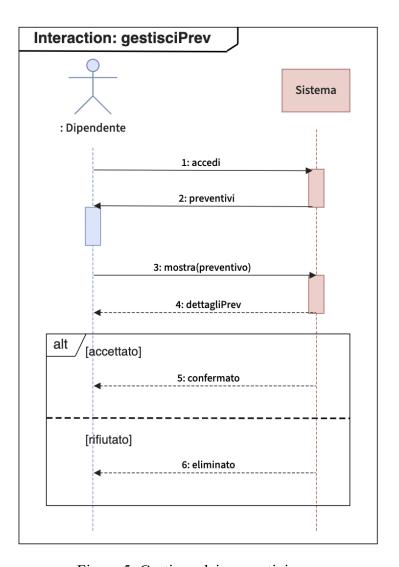


Figura 5: Gestione dei preventivi

### Casi d'uso relativi alla Segreteria

Una volta effettuato l'accesso con le proprie credenziali, verrà indirizzato nella propria pagina iniziale in cui può visualizzare i vari preventivi effettuati dai clienti e modificare le info e gli optional delle auto

#### Visualizza Preventivi

I preventivi sono divisi in base a se l'utente ha inserito l'usato oppure no. Ogni preventivo ha un id dato dal sistema.

Attore: Segreteria

Precondizioni: La segreteria deve essersi autentificato

Passi:

1. La segreteria accede al sistema

- 2. E'introdotto all'interfaccia di base
- 3. Decide quale preventivo visualizzare
- 4. Attraverso l'id apre il preventivo

## Modifica info/optional auto

La segreteria può modificare gli optional, inserendo l'id del modello dell'auto dato dal sistema: aggiungendo al massimo 5 optional in più per ogni auto e potrà eliminare solo quelli aggiunti. Per quanto riguarda le informazioni dei modelli può modificare: descrizione, prezzo, altezza, lunghezza, larghezza, volume del bagagliaio, peso e categoria, specificando sempre l'id dell'auto.

Attore: Segreteria

Precondizioni: La segreteria deve essersi autenticata

Passi:

- 1. La segreteria accede al sistema
- 2. E'introdotta nell'interfaccia di base
- 3. Entra nell'interfaccia per la modifica degli optional
- 4. Aggiunge un optional ad una determinata auto

#### Estensioni:

4a: Rimuove un optional da una determinata auto

4b: Modifica un informazione di una determinata auto

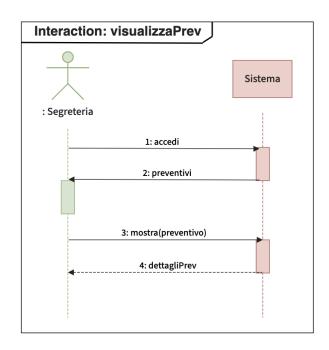


Figura 6: Visualizzazione preventivi

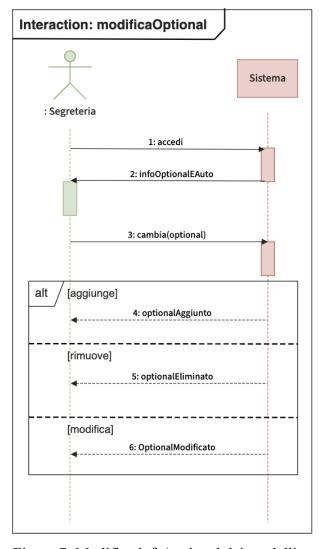


Figura 7: Modifica info/optional dei modelli

### Diagramma delle classi del software progettato

Per gestire la comunicazione tra Modello, Controllore e vista sono state adottate le seguenti scelte. Per la comunicazione Modello-Vista e Modello-Controllore si è utilizzato come punto di accesso alle informazioni la classe *DButils* che permette di operare e aggiornare il Database e di utilizzare le informazioni all'interno della Vista.

Per l'implementazione del progetto è stata anche usata una classe statica (*StaticClass*) di "appoggio", in cui mantenere i dati e non perderli.

Segue la rappresentazione delle due classi principali e poi dei diagrammi delle classi, le abbiamo rappresentate separatamente per rendere più semplice la rappresentazione



Figura 14: StaticClass e DButils

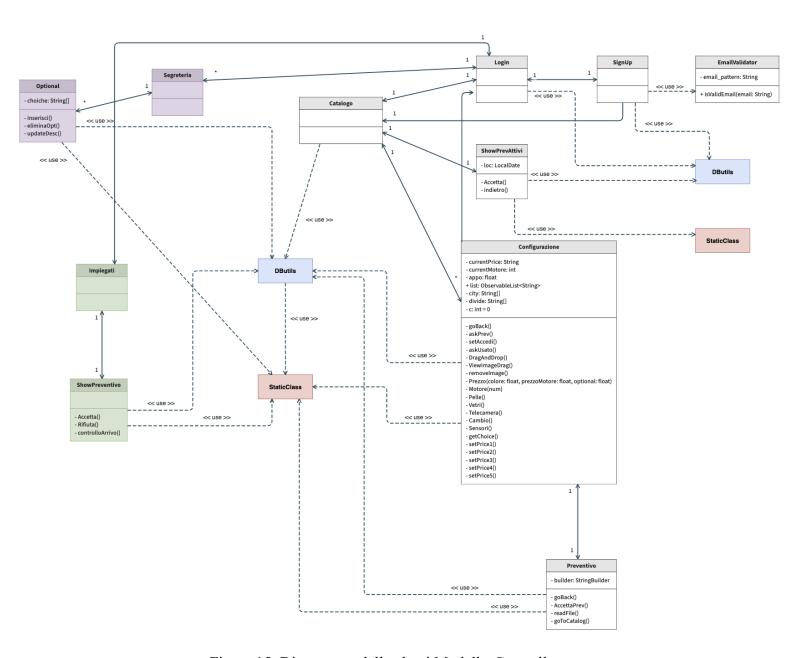


Figura 15: Diagramma delle classi Modello-Controllore

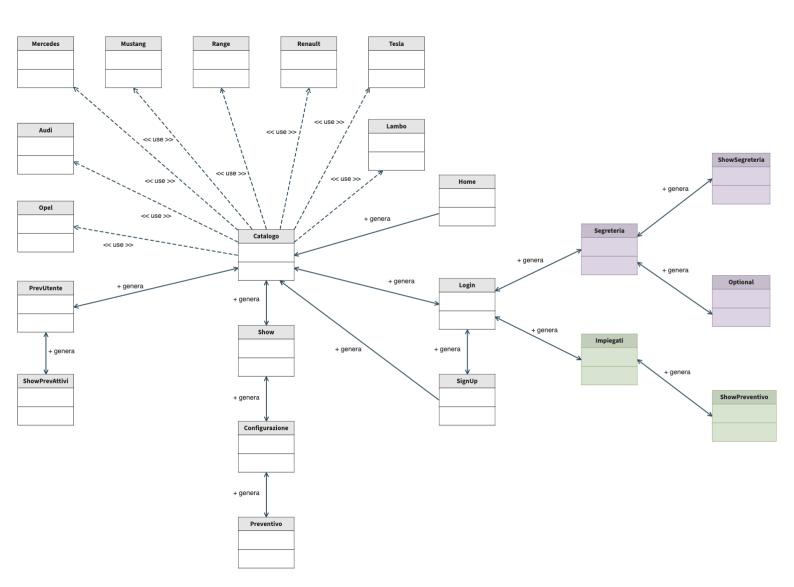


Figura 16: Diagramma delle classi Vista-Controllore

#### Breve commento sulle classi

Diagramma delle classi Modello-Controllore:

- *Catalogo*: permette la visualizzazione delle marche e modelli disponibili, prendendo le rispettive informazioni da DButils
- Login: accesso sia del personale che dell'utente (username e password con rispettive verifiche)
- SignUp: iscrizione sia del personale che dell'utente se non registrati (username, mail, password)
- EmailValidator: controlla che l'email inserita in sign up sia valida
- *ShowPrevAttivi*: visualizza un determinato preventivo dell'utente e può accettarlo e pagarlo entro 20 giorni
- *Configurazione*: si può modificare il modello dell'auto scelta con colore, motore e optional. Inoltre se si ha dell'usato si può inserire
- *Preventivo*: visualizzazione del preventivo con informazioni messe durante la configurazione e l'utente può decidere di salvarlo. Quindi verrà formato un file che sarà caricato nel DataBase
- Segreteria: interfaccia della segreteria in cui visualizza i preventivi effettuati dagli utenti
- *Optional*: la segreteria può aggiornare, modificare o eliminare gli optional. Questi cambiamenti verranno aggiornati nel database e nella corrispettiva interfaccia del catalogo
- Impiegati: interfaccia della segreteria in cui visualizza i preventivi effettuati dagli utenti
- ShowPreventivo: permette al dipendente di visualizzare un determinato preventivo di accettarlo o rifiutarlo oppure nel caso in cui fosse già avvenuto il pagamento da parte dell'utente avvisarlo che l'auto è arrivata

#### Struttura e utilizzo DataBase

Per mantenere salvate le informazioni e riuscire a riprenderle facilmente abbiamo utilizzato un Database. Segue la struttura delle tabelle utilizzate con una piccola descrizione:

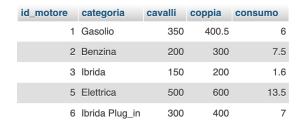
• **Autentificazione**: mantiene gli utenti e il personale che si sono registrati con mail, password e username



 Automobili: sarebbe il nostro Catalogo, in quanto conserva tutti i modelli delle auto disponibili con le loro caratteristiche (marca, modello, descrizione, altezza, lunghezza, larghezza, peso, volume del bagagliaio e prezzo)



• Motore: rappresenta i vari tipi di motore

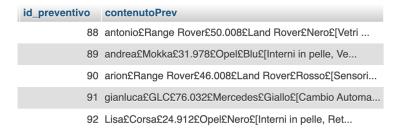


- **Auto\_motore**: associa l'auto con i vari motori con cui può essere fabbricata, tramite i rispettivi id (car\_id e id\_motore)
- **esitoPreventivo**: se il preventivo è stato accettato, rifiutato o è ancora in attesa da parte dell'impiegato
- Arrivo: indica se l'auto di un determinato utente è arrivata ed è pronta per la consegna

• OptionalExtra: indica gli optional che sono stati aggiunti dalla segreteria in una determinata auto



• Preventivi: mantiene i preventivi che sono stati fatti, indicando anche il loro contenuto del



• **Utente\_preventivo**: rappresenta i punti di ritiro e se è stato inserito l'usato per ogni preventivo (id\_preventivo) che è stato effettuato da un determinato utente (id\_utente)



# Implementazione e design pattern usati

L'unico pattern che abbiamo utilizzato è stato **Observer** ovvero definisce una dipendenza uno a molti tale che quando un oggetto cambia il suo stato, tutti gli altri oggetti che ne dipendono vengono notificati automaticamente e aggiornati di conseguenza.

Questo è stato usato per l'implementazione di Vista-Controllore: un esempio pratico è il ruolo della segreteria che ha la responsabilità di cambiare, aggiungere o rimuove gli optional di un determinato modello di auto scelto.

In questo caso una volta eseguite queste operazioni, la vista dettagliata dell'auto presa in considerazione sarà modificata