

	JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA (JTK) POLITEKNIK NEGERI BANDUNG	
FORMULIR	EVALUASI KERJA PRAKTIK (KP) Program Studi D3 Teknik Informatika	NO. DOKUMEN K8.0803.IK.01.07.FHKP

Form Evaluasi - 1 (WFH)

Nama Perusahaan	:	
Alamat	:	
Contact Person/ email/ Telp.	:	

Evaluasi yang Bapak/ Ibu berikan akan sangat membantu kami dalam memperbaiki sistem pengajaran maupun program pada masa yang akan datang. Mohon kesediaannya untuk mengevaluasi peserta KP D3 Teknik Informatika JTK yang berada dalam lingkungan unit Bapak/ Ibu **selama 2 (dua) minggu pertama KP** dengan mengisi nilai sesuai dengan kategori nilai berikut.

A : Baik Sekali B : Baik C : Cukup D : Kurang

No.	Aspek Penilaian	Penilaian (A/B/C/D)
1.	Mengetahui perusahaan	
	Justifikasi : *)	
2.	Mengetahui proyek yang akan/ sedang ditugaskan	
	Justifikasi : *)	
3.	Mengetahui budaya perusahaan dan etika kerja yang berlaku	
	Justifikasi : *)	
4.	Kesiapan <i>hard skill</i> (pengenalan <i>tools</i> , konsep, atau teknologi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak)	
	Justifikasi : *)	

5.	Kemampuan adaptasi dengan lingkungan pekerjaan.	
	Justifikasi : *)	
6.	Kemampuan interaksi/komunikasi saat kegiatan berlangsung	
	Justifikasi : *)	
7.	Kesungguhan menyimak materi yang disampaikan perusahaan	
	Justifikasi : *)	
8	Keterampilan menggunakan media yang mendukung kolaborasi secara daring (contoh :Meet.jitsi, Trello, Git/ GitHub, Discord, dll).	
	Justifikasi : *)	

Catatan/ Masukan :

Hal yang perlu ditingkatkan :

1. Aspek *hard skill*

2. Aspek *soft skill*

..... , /.../.....

Nama Peserta KP	:	Ttd (.....)
Mulai KP	:	
Posisi saat KP	:	

*) Mohon untuk melihat Rubrik Pelaksanaan *Onboarding* terlampir saat mengisi.

	JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA (JTK) POLITEKNIK NEGERI BANDUNG	
FORMULIR	EVALUASI KERJA PRAKTIK (KP) Program Studi D3 Teknik Informatika	NO. DOKUMEN K8.0803.IK.01.07.FHKP

Form Evaluasi - 1 (WFO)

Nama Perusahaan	:	
Alamat	:	
Contact Person/ email/ Telp.	:	

Evaluasi yang Bapak/ Ibu berikan akan sangat membantu kami dalam memperbaiki sistem pengajaran maupun program pada masa yang akan datang. Mohon kesediaannya untuk mengevaluasi peserta KP D3 Teknik Informatika JTK yang berada dalam lingkungan unit Bapak/ Ibu **selama 2 (dua) minggu pertama KP** dengan mengisi nilai sesuai dengan kategori nilai berikut.

A : Baik Sekali B : Baik C : Cukup D : Kurang

No.	Aspek Penilaian	Penilaian (A/B/C/D)
1.	Mengetahui perusahaan	
	Justifikasi : *)	
2.	Mengetahui proyek yang akan/ sedang ditugaskan	
	Justifikasi : *)	
3.	Mengetahui budaya perusahaan dan etika kerja yang berlaku	
	Justifikasi : *)	
4.	Kesiapan <i>hard skill</i> (pengenalan <i>tools</i> , konsep, atau teknologi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak)	
	Justifikasi : *)	

5.	Kemampuan adaptasi dengan lingkungan pekerjaan.	
	Justifikasi : *)	
6.	Kemampuan interaksi/ komunikasi di kantor selama kegiatan <i>onboarding</i> , baik secara langsung maupun tertulis.	
	Justifikasi : *)	
7.	Kemampuan mematuhi aturan dan etika perusahaan yang berlaku	
	Justifikasi : *)	

Catatan/ Masukan :

Hal yang perlu ditingkatkan :

1. Aspek *hard skill*

2. Aspek *soft skill*

....., /.../.....

Nama Peserta KP	:	Ttd (.....)
Mulai KP	:	
Posisi saat KP	:	

*) Mohon untuk melihat Rubrik Pelaksanaan *Onboarding* terlampir saat mengisi.

	JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA (JTK) POLITEKNIK NEGERI BANDUNG	
FORMULIR	EVALUASI KERJA PRAKTIK (KP) Program Studi D3 Teknik Informatika	NO. DOKUMEN K8.0803.IK.01.07.FHKP

Form Evaluasi - 1 (*Hybrid*)

Nama Perusahaan	:	
Alamat	:	
Contact Person/ email/ Telp.	:	

Evaluasi yang Bapak/ Ibu berikan akan sangat membantu kami dalam memperbaiki sistem pengajaran maupun program pada masa yang akan datang. Mohon kesediaannya untuk mengevaluasi peserta KP D3 Teknik Informatika JTK yang berada dalam lingkungan unit Bapak/ Ibu **selama 2 (dua) minggu pertama KP** dengan mengisi nilai sesuai dengan kategori nilai berikut.

A : Baik Sekali B : Baik C : Cukup D : Kurang

No .	Aspek Penilaian	Penilaian (A/B/C/D)
1.	Mengetahui perusahaan	
	Justifikasi : *)	
2.	Mengetahui proyek yang akan/ sedang ditugaskan	
	Justifikasi : *)	
3.	Mengetahui budaya perusahaan dan etika kerja yang berlaku	
	Justifikasi : *)	
4.	Kesiapan <i>hard skill</i> (pengenalan <i>tools</i> , konsep, atau teknologi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak)	
	Justifikasi : *)	

5.	Kemampuan adaptasi dengan lingkungan pekerjaan.	
	Justifikasi : *)	
6.	Kesungguhan menyimak materi yang disampaikan perusahaan baik daring maupun luring?	
	Justifikasi : *)	
7.	Kemampuan interaksi/komunikasi saat kegiatan berlangsung selama daring dan luring.	
	Justifikasi : *)	
8.	Keterampilan menggunakan media yang mendukung kolaborasi secara daring dan luring (contoh :Meet.jitsi, Trello, Git/ GitHub, Discord, dll).	
	Justifikasi : *)	

Catatan/ Masukan :

Hal yang perlu ditingkatkan :

1. Aspek *hard skill*

2. Aspek *soft skill*

..... , /.../.....

Nama Peserta KP	:	Ttd (.....)
Mulai KP	:	
Posisi saat KP	:	

*) Mohon untuk melihat Rubrik Pelaksanaan *Onboarding* terlampir saat mengisi.

PANDUAN PENGISIAN FORM NILAI EVALUASI 1
KERJA PRAKTIK PRODI D3 JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA

POLITEKNIK NEGERI BANDUNG

No.	Kriteria Penilaian/ Komponen penilaian	Baik Sekali	Baik	Cukup	Kurang
		85-100	75-84	65-74	50-64
1	Mengenali perusahaan	Mahasiswa mengenali struktur	Mahasiswa mengenali struktur organisasi	Mahasiswa mengenali struktur organisasi perusahaan dan fungsinya	Mahasiswa tidak mengenali struktur organisasi perusahaan dan fungsinya
		Mahasiswa mengenali <i>core business</i>	Mahasiswa mengenali <i>core business</i>		
		Mahasiswa mengenali metodologi dan teknologi yang digunakan perusahaan	perusahaan		
2	Mengenali Proyek yang kan dikerjakan	Mahasiswa mengenali kompleksitas	Mahasiswa mengenali kompleksitas	Mahasiswa cukup mengenali	Mahasiswa tidak mengenali
		Mahasiswa mengetahui konsep,	Mahasiswa mengetahui konsep, metode,	Mahasiswa kurang mengetahui	Mahasiswa tidak mengetahui
		Mahasiswa mampu memprediksikan	Mahasiswa mampu memprediksikan	konsep, metode, teknologi, dan tools	konsep, metode, teknologi, dan tools
3	Mengenali budaya perusahaan	Mahasiswa mengenali budaya kerja	Mahasiswa cukup mengenali budaya	Mahasiswa kurang mengenali budaya	Mahasiswa tidak mengenali budaya
		Mahasiswa mampu mengikuti budaya	Mahasiswa mengikuti budaya disiplin	Mahasiswa kurang mengikuti budaya	Mahasiswa tidak mengikuti budaya
		Mahasiswa mengenali budaya mutu	Mahasiswa cukup mengenali budaya	Mahasiswa kurang mengenali budaya	Mahasiswa tidak mengenali budaya
		mahasiswa mampu mengidentifikasi	mahasiswa belum mampu	mahasiswa kurang mampu	mahasiswa kurang mampu
4	Kesiapan hard skill (pengenalan tools, konsep, atau teknologi yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak)	Mahasiswa mengenali <i>source control</i>	Mahasiswa mengenali <i>source control</i>	Mahasiswa kurang mengenali <i>source</i>	Mahasiswa tidak mengenali <i>source</i>
		Mahasiswa mengenali project	Mahasiswa mengenali project	Mahasiswa kurang mengenali project	Mahasiswa tidak mengenali project
		Mahasiswa mengenali development	Mahasiswa mengenali development tools	Mahasiswa kurang mengenali development tools yang digunakan	Mahasiswa tidak mengenali development tools yang digunakan
		Mahasiswa memahami kelebihan dan	yang digunakan perusahaan		
5	Mampu beradaptasi dengan lingkungan pekerjaan.				
	Luring	Inisiatif dalam memperkenalkan diri ke	Cukup inisiatif dalam memperkenalkan	Cukup Inisiatif dalam	Kurang Inisiatif dalam
		Memiliki respon yang antusias dan siap	Memiliki respon yang antusias dan siap	Cukup responsif, antusias dan siap	Kurang responsif, antusias dan siap
		Membangun koneksi dengan karyawan	Membangun koneksi dengan karyawan	Kurang membangun koneksi dengan	Kurang membangun koneksi dengan
	Daring	Sangat inisiatif dalam memperkenalkan	Cukup inisiatif dalam memperkenalkan	Cukup inisiatif dalam	Kurang inisiatif dalam
Hybrid	Sangat inisiatif dalam memperkenalkan	Cukup inisiatif dalam memperkenalkan	Cukup inisiatif dalam	Kurang inisiatif dalam	
6	Mampu berinteraksi/ komunikasi di kantor selama kegiatan onboarding, baik secara langsung maupun tertulis.				
	Luring	Menggunakan bahasa yang mudah	Menggunakan bahasa yang agak sulit	Menggunakan bahasa yang sulit	Menggunakan bahasa yang sulit
	Daring	dimengerti dan sopan saat memberi	dimengerti dan sopan saat memberi	dimengerti dan sopan saat memberi	dimengerti dan kurang sopan saat
	Hybrid	Menggunakan bahasa yang mudah	Menggunakan bahasa yang agak sulit	Menggunakan bahasa yang sulit	Menggunakan bahasa yang sulit
7	Mampu mematuhi aturan dan etika perusahaan yang berlaku				
	Luring	Memahami dan mematuhi aturan yang	Cukup memahami dan mematuhi aturan	Kurang memahami dan mematuhi	Tidak memahami dan mematuhi
	Daring	Memahami dan mematuhi aturan yang	Cukup memahami dan mematuhi aturan	Kurang memahami dan mematuhi	Tidak memahami dan mematuhi
	Hybrid	Memahami dan mematuhi aturan yang	Cukup memahami dan mematuhi aturan	Kurang memahami dan mematuhi	Tidak memahami dan mematuhi
8	Kesungguhan menyimak materi yang disampaikan perusahaan saat pelaksanaan daring	Mengikuti dan menyimak dengan baik	Mengikuti dan menyimak dengan baik	Mengikuti dan menyimak dengan	Mengikuti dan menyimak dengan
		Memahami materi yang disampaikan	Memahami materi yang disampaikan	Memahami materi yang disampaikan	Memahami materi yang disampaikan
		Menunjukkan antusiasme saat sesi	Menunjukkan antusiasme saat sesi materi	Kurang menunjukkan antusiasme saat	Tidak menunjukkan antusiasme saat
9	media yang mendukung kolaborasi secara daring (contoh :Meet,jitsi, Trello, Git/ GitHub, Discord, dll), terutama saat pelaksanaan daring.	Mahir menggunakan media yang mendukung kolaborasi secara daring dengan efektif dan efisien.	Mahir menggunakan media yang mendukung kolaborasi secara daring dengan efektif dan efisien.	Mampu menggunakan media yang mendukung kolaborasi secara daring dengan efektif dan efisien.	Kurang mampu menggunakan media yang mendukung kolaborasi secara daring dengan efektif dan efisien.