



Jurusan Teknik Komputer dan Informatika

Politeknik Negeri Bandung

Pertemuan 2 Object & Class 2

D3 Kelas 2A/2B

Dosen Pengampu :
Zulkifli Arsyad, Yadi Adithya, Beri N

- Diketahui Terdapat 2 class yaitu Restaurant.java dan RestaurantMain.java

Restaurant.java

```
public class Restaurant {  
    public String[] nama_makanan;  
    public double[] harga_makanan;  
    public int[] stok;  
    public static byte id=0;  
  
    public Restaurant() {  
        nama_makanan = new String[10];  
        harga_makanan = new double[10];  
        stok = new int[10];  
    }  
}
```

Lanjutan Restaurant.java

```
public void tambahMenuMakanan(String nama, double harga, int stok) {  
    this.nama_makanan[id] = nama;  
    this.harga_makanan[id] = harga;  
    this.stok[id] = stok;  
}  
  
public void tampilMenuMakanan(){  
    for(int i =0; i<=id;i++){  
        if(!isOutOfStock(i)){  
            System.out.println(nama_makanan[i] +"["+stok[i]+"]"+"\\tRp. "+harga_makanan[i]);  
        }  
    }  
}
```

Lanjutan Restaurant.java

```
public boolean isOutOfStock(int id){
    if(stok[id] == 0){
        return true;
    }else{
        return false;
    }
}

public static void nextId(){
    id++;
}
}
```

RestaurantMain.java

```
public class RestaurantMain {
    public static void main(String[] args) {
        Restaurant menu = new Restaurant();
        menu.tambahMenuMakanan("Bala-Bala", 1_000, 20);
        Restaurant.nextId();
        menu.tambahMenuMakanan("Gehu", 1_000, 20);
        Restaurant.nextId();
        menu.tambahMenuMakanan("Tahu", 1_000, 0);
        Restaurant.nextId();
        menu.tambahMenuMakanan("Molen", 1_000, 20);

        menu.tampilMenuMakanan();
    }
}
```

- Amati desain setiap class, Apakah desain class tersebut sudah memenuhi konsep OOP yang benar? Jika tidak, coba anda perbaiki dengan mengacu pada Design Hint di Buku Chapter 4.10. Setiap perubahan yang dibuat harus dibubuhi penjelasan serta argumentasi yang jelas.
- Ada kebutuhan untuk mengembangkan aplikasi tersebut, dengan menambah fitur pemesanan dan mengurangi setiap stok yang ada. Apakah dengan desain program yang ada dapat dikembangkan? Jika Sulit kemukakan alasannya dan bandingkan dengan desain class hasil modifikasi anda.
- Setiap jawaban ditulis dalam dokumen pdf dan diupload ke e-learning

- Buat program pemesanan makanan sederhana dengan mengikuti ketentuan sebagai berikut :
 - Input menggunakan scanner
 - Buat menu ditampilkan dilayar untuk menampilkan item makanan beserta harganya (minimal 10 produk)
 - Terdapat kelas produk yang berisi variable nama_produk, harga, qty,
 - Terdapat kelas Penjualan yang berisi nama_produk, quantity serta harga_total
 - Tampilkan menu yang dipesan beserta total bayar nya,
 - Konfirmasi untuk memesan item makanan lain

- Gambaran aplikasi

```
public class utama {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        Scanner input = new Scanner (System.in);  
        BufferedReader input2 = new BufferedReader (new InputStreamReader (System.in));  
        int i = 0;  
        int hargatotal = 0;  
        int penampung = 0;  
        String menu[] = new String [100];  
        int harga[] = new int [100];  
        String keputusan="Y";  
  
        System.out.println("Daftar Menu Makanan ");  
        System.out.println("----- ");  
        System.out.println("1. Batagor          = Rp 5000 ");  
        System.out.println("2. Roti bakar       = Rp 12000 ");  
        System.out.println("3. Indomie+Telor    = Rp 10000 ");  
        System.out.println("4. Kwetiaw          = Rp.12000");  
        System.out.println("5. Nasi Goreng      = Rp.12000");  
        System.out.println("6. Air Mineral      = Rp 3000 ");  
        System.out.println("7. Teh Manis        = Rp 4000 ");  
        System.out.println("8. Jus Alpukat       = Rp 8000 ");  
        System.out.println("9. Teh Botol        = Rp.5000");  
        System.out.println("10.Kopi             = Rp.3000");  
    }  
}
```