LAPORAN TUGAS PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Laporan ini disusun untuk memenuhi Tugas Mata Kuliah Pemrograman Berorientasi Objek



Disusun Oleh:

Benny Yoga Suhardi 211511035

PROGRAM STUDI D3 TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNIK KOMPUTER DAN INFORMATIKA POLITEKNIK NEGERI BANDUNG TAHUN 2022

Link Github: PBO Praktikum/Pertemuan 4 (Object & Class) at main · BennyYoga/PBO Praktikum (github.com)

```
No
                        1
Type Soal
                        Private Class
ScreenShoot
                        Inventory.java
                                Barang[] barangs;
                               void initBarang() {
  barangs = new Barang[2];
  barangs[0] = new Barang("001", "Baju", 10);
  barangs[1] = new Barang("002", "Celana", 20);
                               void showBarang() {
   System.out.println(barangs[0].nama_barang + "(" + barangs[0].getStok() + ")");
   System.out.println(barangs[1].nama_barang + "(" + barangs[1].getStok() + ")");
                               void pengadaan() {
  initBarang();
  barangs[0].setStok(20);
  barangs[0].setStok(-10);
  barangs[0].setStok(40);
  showBarang();
                               public static void main(String[] args) {
    Inventori beli = new Inventori();
    beli.pengadaan();
                        Barang.java
                         1 public class Barang {
                                   String kode_barang;
String nama_barang;
                                   private int stok;
                                 public int getStok() {
                                       return stok;
                        10
                        110
                                 public void setStok(int stok) {
                                        addStok(this.stok);
                        12
                        15●
                                   public Barang(String kode, String nama,int stk) {
                        16
                                        kode_barang = kode;
                        17
                                        nama_barang = nama;
                        18
                                        stok = stk;
                        19
                        20
                         210
                                   public void addStok(int value) {
                                        this.stok += value;
                         24 }
Hasil Program
                        <terminated> Inventori [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\javaw.exe
                        Baju(80)
                        Celana(20)
Permasalahan
                        Permasalahan ini pada saat saya mengira pada soal itu hanya bisa pertambahan
                        saja ternyata mengubah nya menjadi privat Ketika melihat teman saya yang maju
```

	ke depan maka saya mencoba mengikuti apa yang coba dijelaskan teman saya tadi ke depan
Solusi	Solusi dari permasalahan tadi yaitu dengan melihat teman saya yang kedepan dan
	mengikuti Langkah langkahnya

No	2
Type Soal	Parameter Konstruktor
ScreenShoot	<pre>1 package Task2; 2 3 public class Item { 4</pre>
Hasil Program	■ Console × R Problems
Permasalahan	Yang jadi tantangan ketika mencoba program ini adalah hanya dengan 1 langkah untuk menampilkan kata ipin pada console hal yang saya lakukan pada saat itu menampilkan dengan sysout pada classnya untuk ternyata hal tersebut kurang tepat hanya dengan 6 character untuk menampilkan tersebut
Solusi	Saya melihat teman saya dan juga apa yang dijelaskan barusan oleh dosen dan kemudian saya mencoba mengaplikasikannya pada program dan ternyata berhasil

```
No
                   4
Type Soal
                   Gaji Agent
ScreenShoot
                     package Task3;
                             System.out.println(5);
                         public static void main(String[] args)
                             System.out.println(6);
KelasSatu satu = new KelasSatu();
KelasSatu dua = new KelasSatu(10);
                    1 package Task3;
                   6
7
8•
                              System.out.println(11);
                              System.out.println(2);
                   12e
                                  System.out.println(3);
                          public KelasSatu()
                              System.out.println(4);
                   200
                   21
22
23
24 }
                              System.out.println(100);
Hasil Program
                   <terminated> KelasDua [Java Application] C:\Program Files\Java\jdk-18.0.2.1\bin\java\
                   6
2
100
                   11
4
                   11
3
                   Disini saya cukup memahami permasalah dari penggunaan method yang ada
Permasalahan
                   dimana yang akan dieksekusi pertama kali adalah static kemudian saya
                   menambahkan lagi static pada baris paling belakang dan ternyata tetap stativ
                   yang terlebih dahulu
Solusi
                   Solusinya adalah mencari ke beberapa referensi dari google mengenai
                   penggunaan dari static tersebut
```