Cahier des charges

Application TaskFlow

Cadre du Projet

Le projet **TaskFlow** s'inscrit dans une démarche de création d'une application web moderne, intuitive et collaborative de gestion de tâches. L'objectif est de concevoir un outil simple d'utilisation, mais suffisamment puissant pour répondre aux besoins des étudiants, freelances et petites équipes dans l'organisation de leurs activités quotidiennes. Le produit doit être pensé pour évoluer facilement (scalabilité fonctionnelle et technique), tout en offrant une base solide dès sa première version (MVP).

Contexte & enjeux

- Outils existants (Trello, Todoist, Asana): puissants mais parfois complexes ou trop orientés entreprise.
- Opportunité : créer un produit simple, épuré, mais extensible, qui combine vue liste et vue kanban.
- Contraintes pédagogiques : le projet doit être conçu de façon collaborative et lisible
- **Technologique**: le développement débute en **JavaScript** pour faciliter la prise en main par tous. À terme, une migration en **TypeScript** sera nécessaire pour renforcer la robustesse du code, améliorer la maintenabilité et réduire les risques d'erreurs.

Cibles

Individus: étudiants, freelances, salariés souhaitant un outil de planification personnel.

Petites équipes : besoin d'un suivi léger et partagé.

Objectifs fonctionnels

- Créer et gérer facilement des tâches (CRUD complet).
- Visualiser les tâches sous deux angles : **Liste** et **Kanban**.
- Organiser par projets et tags.

- Gérer la priorité et les échéances.
- Offrir une **expérience fluide** (drag & drop, raccourcis clavier).

Fonctionnalités détaillées (MVP)

Obligatoires (Must have)

- Création, édition, suppression, archivage de tâches.
- Champs: titre, description, statut (todo/doing/done), échéance, priorité, tags, projet.
- Vue liste avec tri et filtres.
- Vue Kanban avec drag & drop.
- Persistance locale (localStorage).

Optionnelles (Should have)

- Sous-tâches avec progression.
- Mode sombre.
- Raccourcis clavier.
- Badges visuels (priorité, échéance dépassée).

Futures évolutions (Could/Won't have en V1)

- Authentification et synchronisation cloud.
- Collaboration temps réel.
- Notifications push.
- Intégrations (Google Calendar, Slack, etc.).

Contraintes techniques

- Technologies: HTML/CSS/JS ou React (Vite). Pas de dépendance back-end dans un premier temps.
- Responsive : Desktop (1440px) et Mobile (390px).
- Accessibilité: respect des standards W3C (ARIA, contrastes AA, navigation clavier).
- Performance : gestion fluide jusqu'à 100 tâches.

Règles métiers

- Le titre est obligatoire (1–140 caractères).
- Les tâches ont 3 statuts : todo, doing, done.
- Priorité: low, medium, high.
- Les tâches dépassées doivent être visuellement signalées.
- Suppression définitive confirmée

Maquette Figma

Merci!