

# FACE DETECTION

Logiciel de  
reconnaissance  
faciale


By Benoît Louveau & Etienne Gouinaud 2eme IUT informatique année 2016-2018

# LA RECONNAISSANCE FACIALE

- ▶ Principe de base
- ▶ But
- ▶ Application
- ▶ Faille du système
- ▶ Actualité




# PRÉSENTATION APPLICATION

- ▶ Application de reconnaissance faciale
  - ▶ Langage de programmation : Octave
  - ▶ Reconnaître les 5 images les plus proche
  - ▶ 2 méthodes de reconnaissance : Histogramme ou Distance Euclidienne
- 
- Several white lines of varying lengths and slopes are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

# COMMENT COMPARER?

- ▶ Qu'est-ce qu'une image ?
  - ▶ Formater les images .gif
  - ▶ Centré sur le visage
  - ▶ Dimension image
  - ▶ Images en Noir et Blanc
  - ▶ Adaptation à l'ordinateur
- 
- Several thin, parallel white lines of varying lengths and orientations are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.

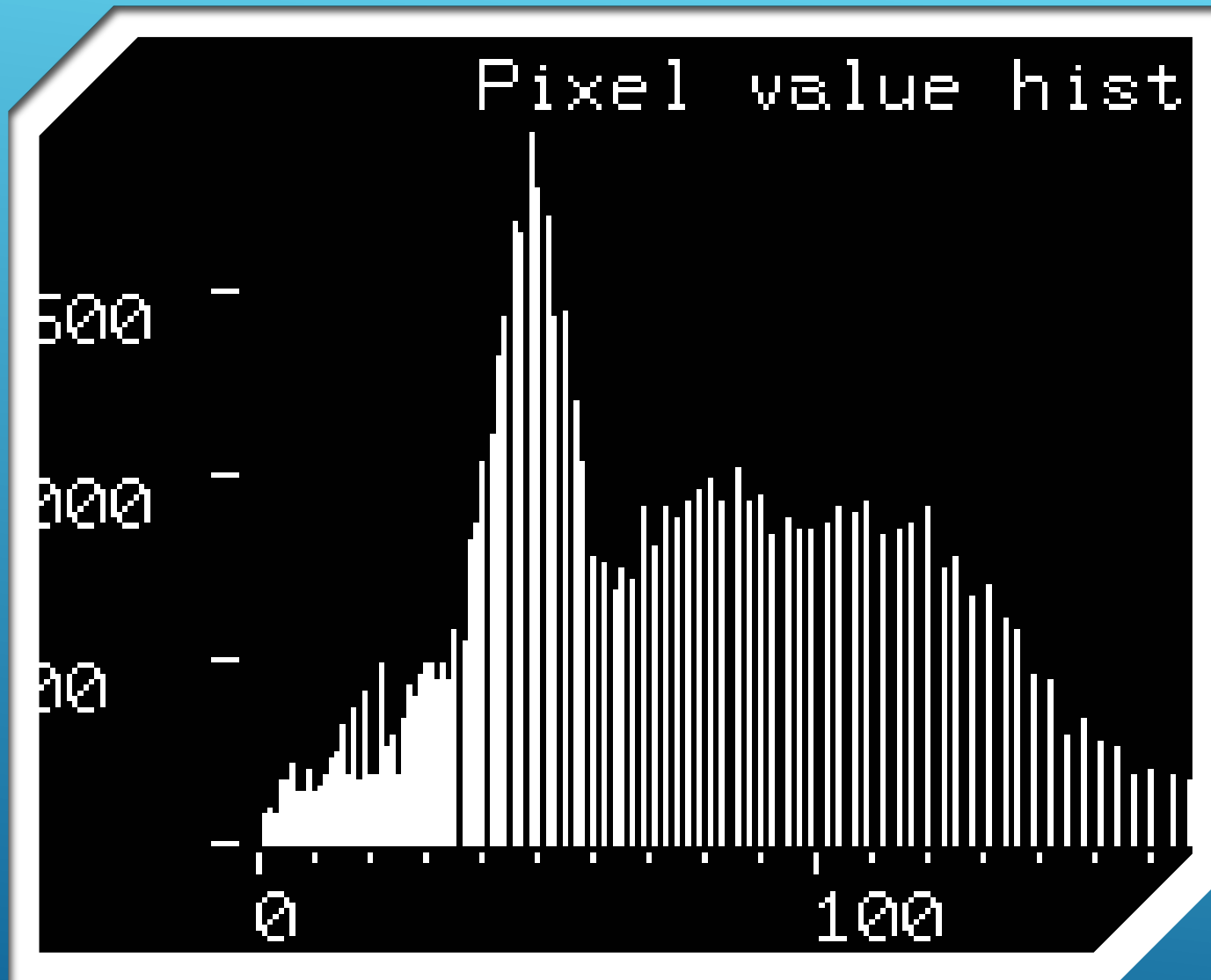
# FONCTIONS DE BASE

- ▶ Transposition Image Vecteur
  - ▶ Transformer une image en Noir et Blanc
  - ▶ Calcul du visage moyen
  - ▶ Calcul de différence
- 
- Several white lines of varying lengths and slopes are positioned in the bottom right corner of the slide, creating a modern, abstract graphic element.



# DISTANCE EUCLIDIENNE

- ▶ Travail préparatoire
- ▶ Principe
- ▶ Efficacité



# HISTOGRAMME

- ▶ Travail préparatoire
- ▶ Principe
- ▶ Efficacité

# INTERFACE

- ▶ Une Main window : figure()
- ▶ 4 panels
- ▶ Fonctionnalités panels

