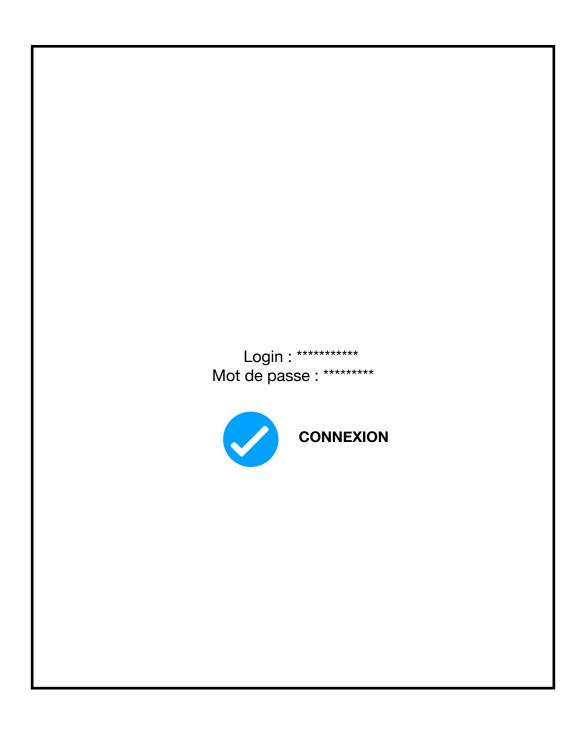
Maquette du Workshop semestre 2 :

3 groupes d'utilisateurs : Apprenants, intervenants et Responsables Pédagogiques.

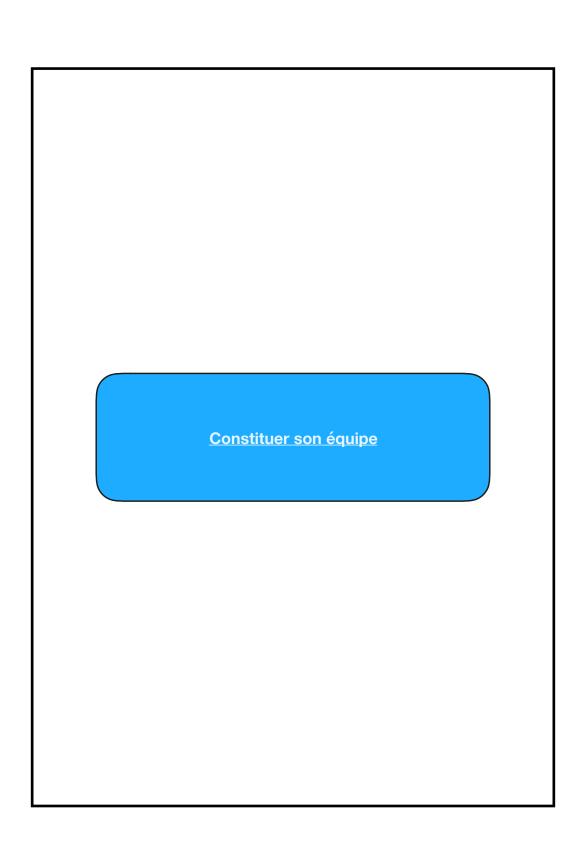
Connexion avec mot de passe/Login :



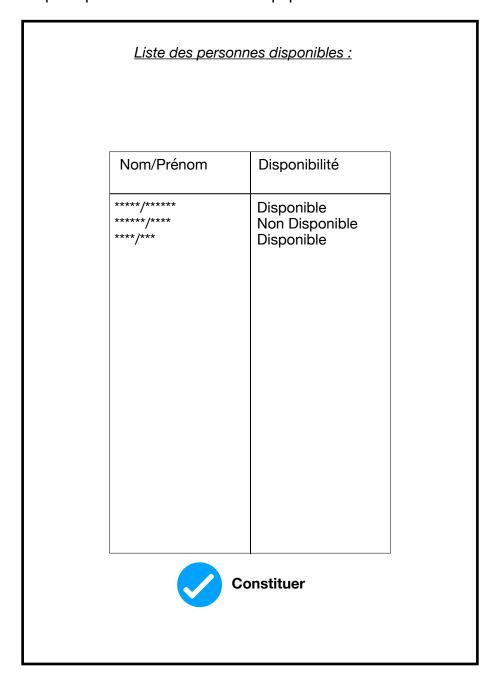
| Selon | le profil | l'utilisateur aura | accès à | différentes | fonctionnalités | - |
|--------|-----------|--------------------|---------|-------------|------------------|---|
| OCIOII | ic prom, | i utilisateul aula | accesa | differences | 10110tioninantos | |

Apprenant:

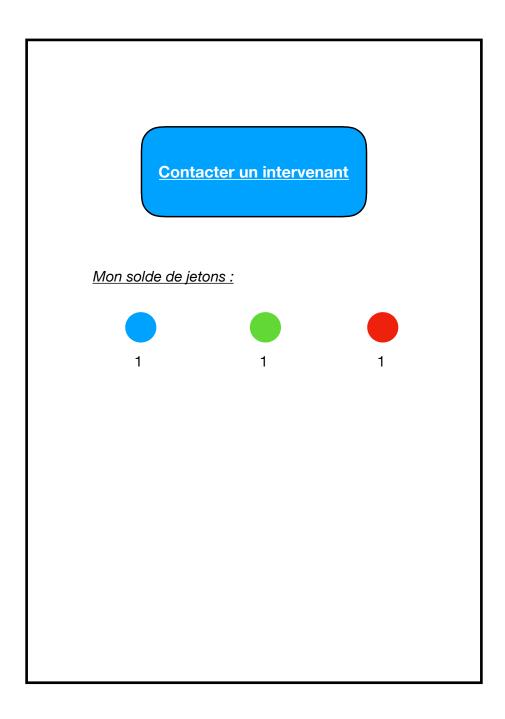
La première étape de l'apprenant est de constituer son équipe. Si il ne fait partie d'aucune équipe, il aura ce bouton en page d'accueil :



Après avoir cliqué il pourra constituer son équipe de la manière suivante :



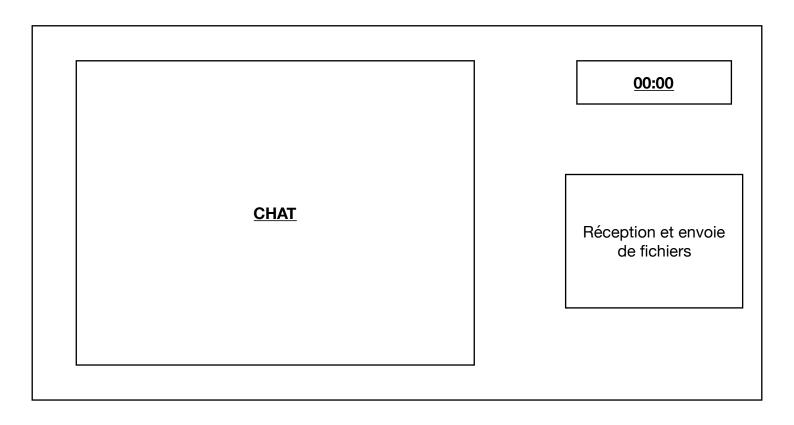
Une fois son équipe constituée, l'apprenant aura accès aux fonctionnalités suivantes :



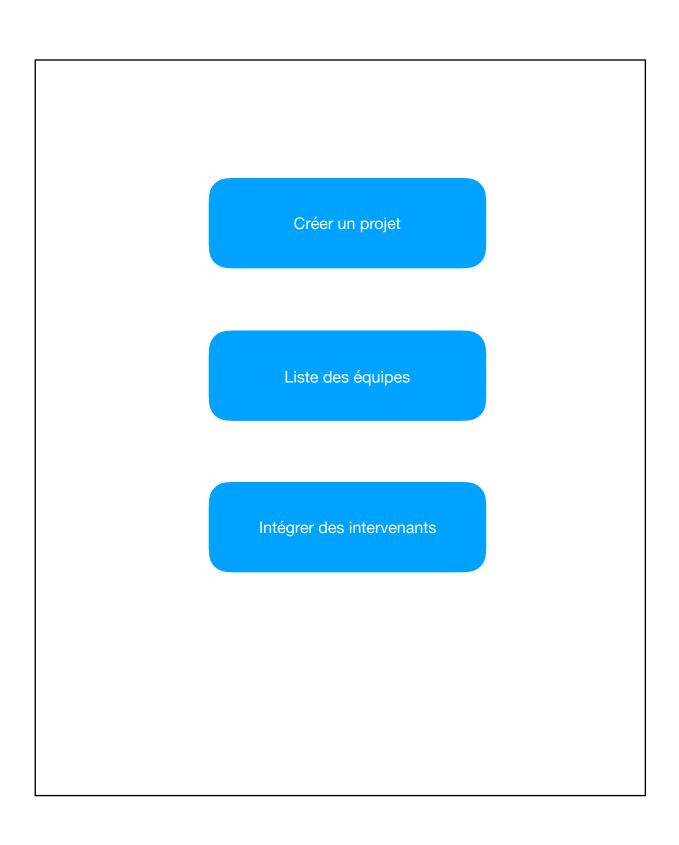
Si L'apprenant décide de cliquer sur appeler un intervenant il aura accès a cette page :

Choisir l'intervenant: Liste déroulante des intervenants Choisir le jeton : Liste des jetons Démarrer

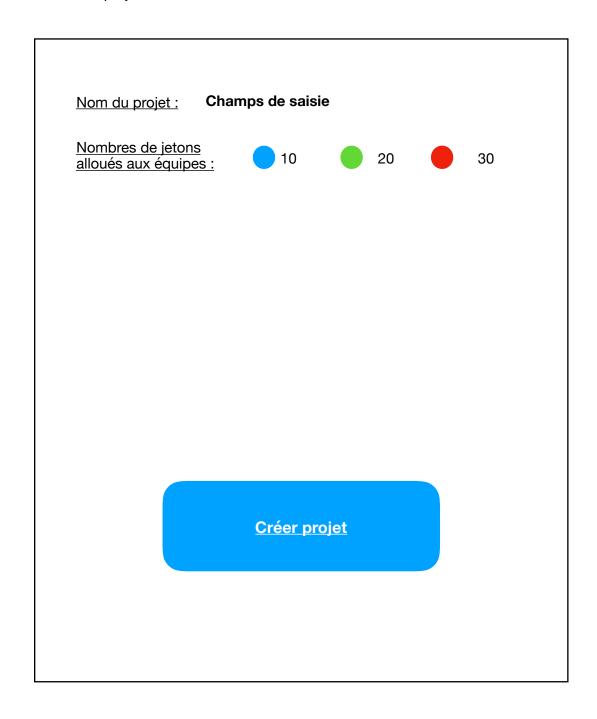
Après qu'il ait cliqué sur démarré, la visio/chat commence si l'intervenant accepte, sinon retour au menu de sélection.



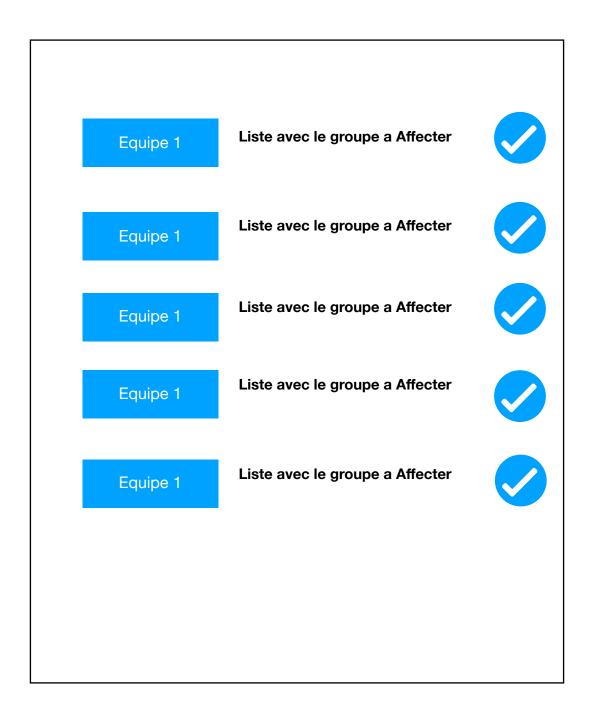
Responsable Pédagogique :



Il faut d'abord créer des projets :



Une fois les projets crées on peut affecter les équipes au projet, ce qui affectera un projet et des jetons à une équipe.



Pour créer un intervenant il suffit juste de spécifier un nom et une spécialité :

| Nom de l'intervenant : | | |
|------------------------|--------------|--|
| Spécialité : | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | <u>Créer</u> | |
| | | |
| | | |

Intervenant:

Il aura une page d'accueil avec toutes les demandes, sa disponibilité

| <u>DEMANDES</u> : | | | | | | |
|-----------------------|---------|--|--|--|--|--|
| Nom du groupe | Jeton : | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| Statut : Libre | | | | | | |

Si la demande est acceptée, le statut passe automatiquement en « occupé » sinon il peut gérer librement son statut.

Si la demande est accepté le chat commence (cf celui de l'apprenant)

Si la demande est refusée, la demande devra être reformulée ultérieurement.