

Maquette du Workshop

semestre 2 :

3 groupes d'utilisateurs : Apprenants, intervenants et Responsables Pédagogiques.

Connexion avec mot de passe/Login :

Login : *****
Mot de passe : *****



CONNEXION

Selon le profil, l'utilisateur aura accès à différentes fonctionnalités :

Apprenant :

La première étape de l'apprenant est de constituer son équipe. Si il ne fait partie d'aucune équipe, il aura ce bouton en page d'accueil :



Constituer son équipe

Après avoir cliqué il pourra constituer son équipe de la manière suivante :

Liste des personnes disponibles :

| Nom/Prénom | Disponibilité |
|---------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------|
| <p>***** /*****</p> <p>***** /****</p> <p>*****/***</p> | <p>Disponible</p> <p>Non Disponible</p> <p>Disponible</p> |



Constituer

Une fois son équipe constituée, l'apprenant aura accès aux fonctionnalités suivantes :

Contacteur un intervenant

Mon solde de jetons :



1



1



1

Si L'apprenant décide de cliquer sur appeler un intervenant il aura accès a cette page :

Choisir l'intervenant :

Liste déroulante des intervenants

Choisir le jeton :

Liste des jetons

Démarrer

Après qu'il ait cliqué sur démarré, la visio/chat commence si l'intervenant accepte, sinon retour au menu de sélection.

CHAT

00:00

Réception et envoie
de fichiers

Une fois le compteur écoulé l'apprenant retourne au menu principal.

Responsable Pédagogique :

Créer un projet

Liste des équipes

Intégrer des intervenants

Il faut d'abord créer des projets :

Nom du projet : **Champs de saisie**

Nombres de jetons
alloués aux équipes :






 10

 20

 30

Créer projet

Une fois les projets créés on peut affecter les équipes au projet, ce qui affectera un projet et des jetons à une équipe.

| | | |
|----------|---------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------|
| Equipe 1 | Liste avec le groupe a Affecter |  |
| Equipe 1 | Liste avec le groupe a Affecter |  |
| Equipe 1 | Liste avec le groupe a Affecter |  |
| Equipe 1 | Liste avec le groupe a Affecter |  |
| Equipe 1 | Liste avec le groupe a Affecter |  |

Pour créer un intervenant il suffit juste de spécifier un nom et une spécialité :

Nom de l'intervenant :

Spécialité :

Créer

Intervenant :

Il aura une page d'accueil avec toutes les demandes, sa disponibilité

DEMANDES :

Nom du groupe

Jeton :



Statut : Libre

Si la demande est acceptée, le statut passe automatiquement en « occupé » sinon il peut gérer librement son statut.

Si la demande est acceptée le chat commence (cf celui de l'apprenant)

Si la demande est refusée, la demande devra être reformulée ultérieurement.