

# Environnement de développement Web 2

#2 - Git

Par : Lilia Ould Hocine  
Collège de Maisonneuve, été 2024

# Sommaire

1. Définition d'un système de contrôle de version
2. Bases et configuration
3. Création de dépôt
4. Enregistrement et modifications

# EDW2

## Les prérequis :

- Aucune connaissance sur Git
- Rien de particulier :)

01

# Introduction

# EDW 2 - Introduction

Création de fichier

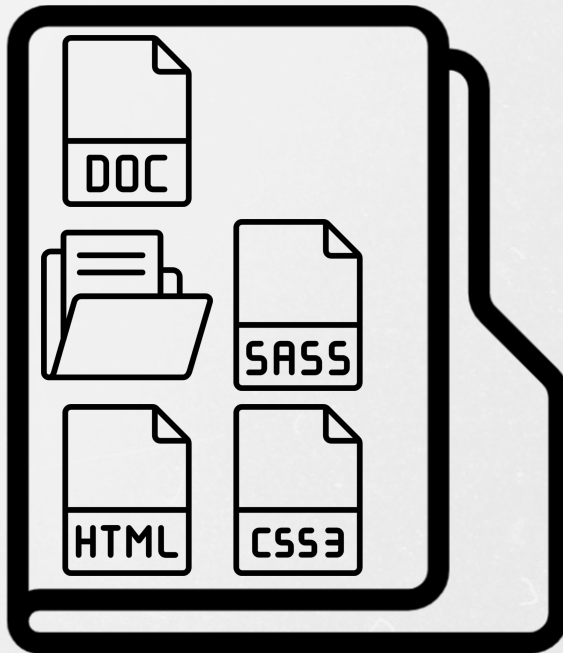
Modification de fichier

Sauvegarde de fichier

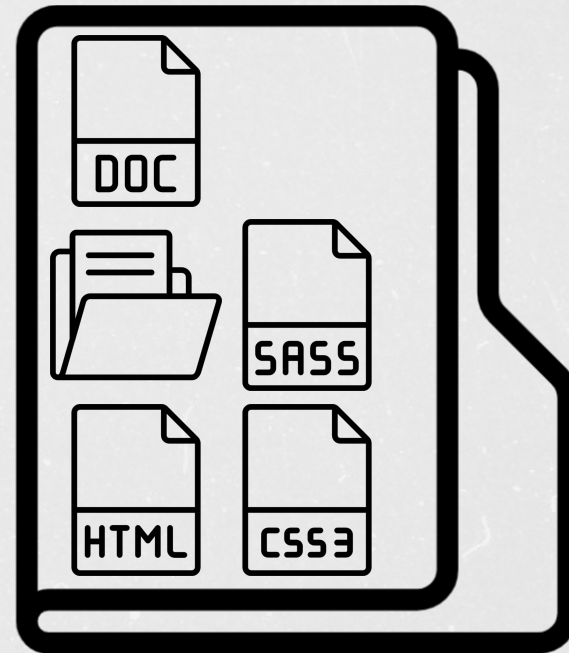


## EDW 2

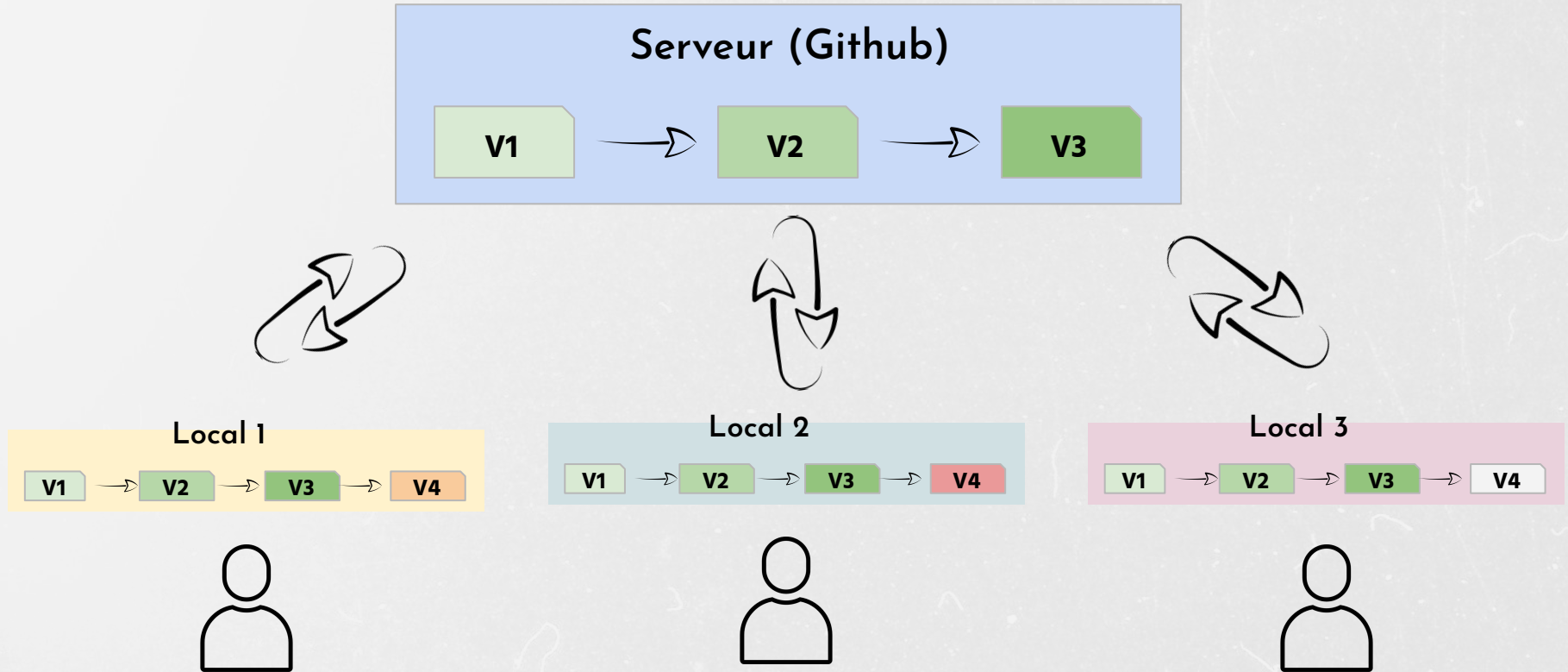
V1 



V2 



# EDW2



# EDW2

- Le problème du contrôle de versions
- Le système de contrôle de version (vsc)
- La gestion de version centralisée
- La gestion de version décentralisée



02

# Présentation de Git

# EDW2

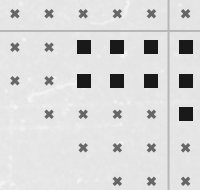
- Linus Torvalds
  - Le noyau Linux (1991)
  - Git (2005)
- Les serveurs les plus connus : GitHub, GitLab, Bitbucket
- Comment ça fonctionne ?
  - commit
  - Le hash (SHA-1)
  - Répertoire Objects
    - Le fichier non changé ne change pas de hash

# EDW2

- Avec **VScode**
- Terminal **bash**
- Installer Git
  - Sur **Linux** :
    - ***apt-get install git-all***
  - Sur **Mac OS** :
    - Git –version
  - Sur **Windows** :
    - 60 % des utilisateurs sont sur **windows**
    - Windows a **powershell** (pas terrible)
    - Googler git / télécharger l'exécutable
    - Exécuter et garder les settings par default
    - Remarquer l'utilisation du **bach** natif de **git**
    - **Ctrl + Shift + p** / entrer **select default shell** / Choisir **Git bash**

# EDW2

- GitLens
- Git Graph



03

# Bash et commandes Linux

# EDW2

- **ls** : lister les fichiers
- **ls -a / ls -all** : fichiers cachés
- **ls -la** : fichier + fichiers cachés
- **rm** : supprimer un fichier / dossier (supprimer à jamais)
  - **rm -r**
- **mkdir nomDuDossier** : créer un dossier
  - **mkdir -p repertoire1/repertoire2/repertoire3**
- **cd** : entrer dans un dossier
- **touch** : créer un fichier
- **ll** : l'intégralité des fichiers
- **echo** : afficher quelque chose (comme dans **php**)
  - **echo "quelque chose" > nomDuFichier.extension**
- **whoami** : utilisateur actuel
- **sudo** : exécuter une commande comme **root** (le boss)
- Avoir l'équivalent de sudo pour windows

# EDW2

- ***su -*** : changer d'utilisateur (***sudo -root***)
- ***clear*** : nettoyer
- ***cat nomDeFichier*** : affiche le contenu d'un fichier
- ***info commande***

04

# Configuration initiale



# EDW2

- Faire les commandes suivantes :
  - **Git init** (pour initialiser le projet)
  - **ll** (Pour lister tous les fichiers)
  - Voir ce qu'il y a dans le dossier **.git**
  - Configurer le nom de l'utilisateur et son courriel :
    - Identifier l'auteur des changements
    - Dans le fichier **config**
    - **cat config**
  - **cd -> \$** : dossier **root**
  - **git config -list**
  - **Git config -system** (pour tous les utilisateurs du système)
  - **Git config -global**
  - **Git config** (sans rien)
    - **Git config -global user.name (votre nom)**
    - **Git config -global user.email (votre email)**
  - Vérifier les **config** de votre **app** et du **root**.

# EDW2

Exercices :

- Créer un projet simple en html
- Faire plusieurs changements visibles dans des logs
- Pousser le projet sur Github
- Retrouver les changements dans Github