



# UNE MINE D'AVENTURES !

[MATÉRIEL](#)

[MISE EN  
PLACE](#)

[COMMENT  
JOUER](#)

[VARIANTES](#)

## RÈGLES DU JEU

Dans **Paper Dungeons**, chaque joueur contrôle un groupe de héros en quête de gloire et de fortune dans un univers médiéval fantastique. Leur mission : traverser un donjon rempli d'ennemis et de pièges ! Au cours des huit manches de la partie, ils pourront augmenter leurs compétences, combattre de terribles monstres flanqués de sinistres sbires, et mettre la main sur d'innombrables trésors.

À la fin de la partie, chaque groupe de héros retourne au village pour raconter ses aventures à la taverne. Le groupe qui a vécu la plus formidable épopée et obtenu le plus de points permet au joueur qui le contrôle de remporter la victoire !



1-8



10+



30'

Auteur :  
*Leandro  
Pires*

Conception graphique et  
illustrations :  
*Dan Ramos*

Histoire :  
*Marcio  
Botelho*

Production :  
*Diego  
Bianchini*

maquette :  
*Gerson  
Lopes*

Relecture :  
*Marcio  
Botelho*

Règles originales  
:  
*Thiago Leite*

Version  
française :  
*Super Meeple*

Traduction :  
*Antoine  
prono*

