

Benoît MAGNAN

Développeur Web en alternance

Reconversion professionnelle du Jeu-Vidéo vers le WEB

+33 6 32 17 46 18 | benoit.magnan@gmail.com | 29 ans

www.linkedin.com/in/benoitmagnan



Compétences

Game Design
Level Design
Photoshop
Unity
Gestion de groupe



Langue

Anglais B2
HTML 5
CSS 3



Logiciels

Photoshop
Unity
Visual Studio Code
Notepad++
Discord



Qualités

Flexible
Curieux
Persévérant
Sociable
Observateur
Imaginatif



Diplômes

Réalisateur Numérique
Spécialisation Jeux-Vidéo
Niveau Bac + 5



Infos

www.benoitmagnan.fr
3 route de Lavérune
34070 Montpellier



Projets

Formation Développeur WEB :

12 mois

Language appris : HTML5, CSS3, Sass, Javascript, Bootstrap 4, MySQL.

Logiciel et framework : Github, Node.js, Express, MongoDB, vue.js

Grands Axe de la formation :

- Création d'un site et optimisation (Référencement, Animation etc)
- Construction d'un site e-commerce, d'une API sécurisée, d'un réseau social d'entreprise.



Expériences

Mars 2016 - Aujourd'hui :

Projet personnel

Dunst - Le Manuscrit de l'Aube

Fonction : Game Designer / Scénariste

Création de l'univers, des niveaux et règles du jeu.

Intégration des datas.

www.dunst-game.com

Janvier 2019 - Juillet 2019 :

LIVE Corp - Escape Game

Montpellier

Fonction : Organisateur d'évènement / Game Designer

Conception, organisation et gestion d'une soirée de lancement pour l'Escape Game Dollmaker.

Conception d'une chasse au trésor pour EVG/EVJF.

www.myriamsibai.com/projet/dollmaker-murder-party/
.../evjf-immersive-game/

November 2017 - Décembre 2018 :

ONE HOUR - Escape Game

Paris

Fonction : Game Master

Accueil des joueurs, gestion des parties. Amélioration du gameplay.

Février 2015 - Janviers 2016 :

LE CORTEX - Studio de développement

Paris

Fonction : Assistant Game Designer

Conception, intégration et test de jeux-vidéo:

- Crouching Pony Hidden Dragon (Steam)
- Les délices de Nina // Le petit nicolas joue au Football (Mobile)
- Divers jeux de karaoké pour le compte de WIRED Prod.