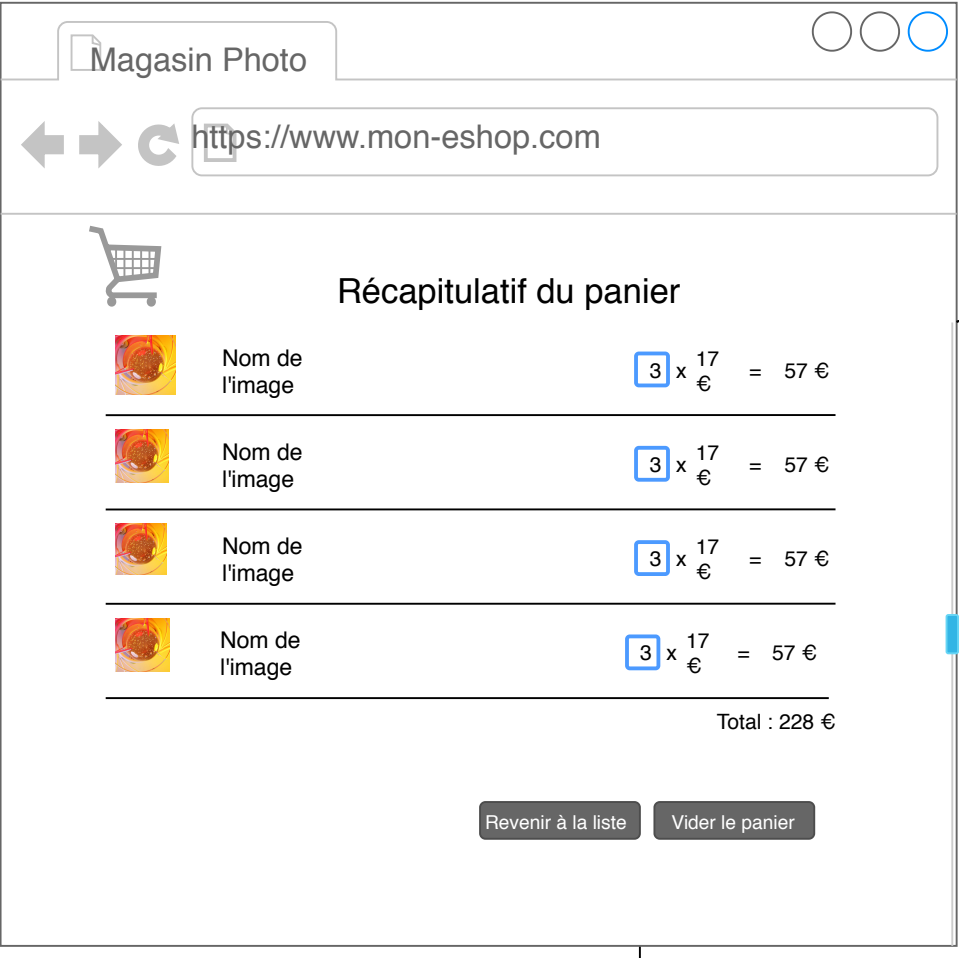
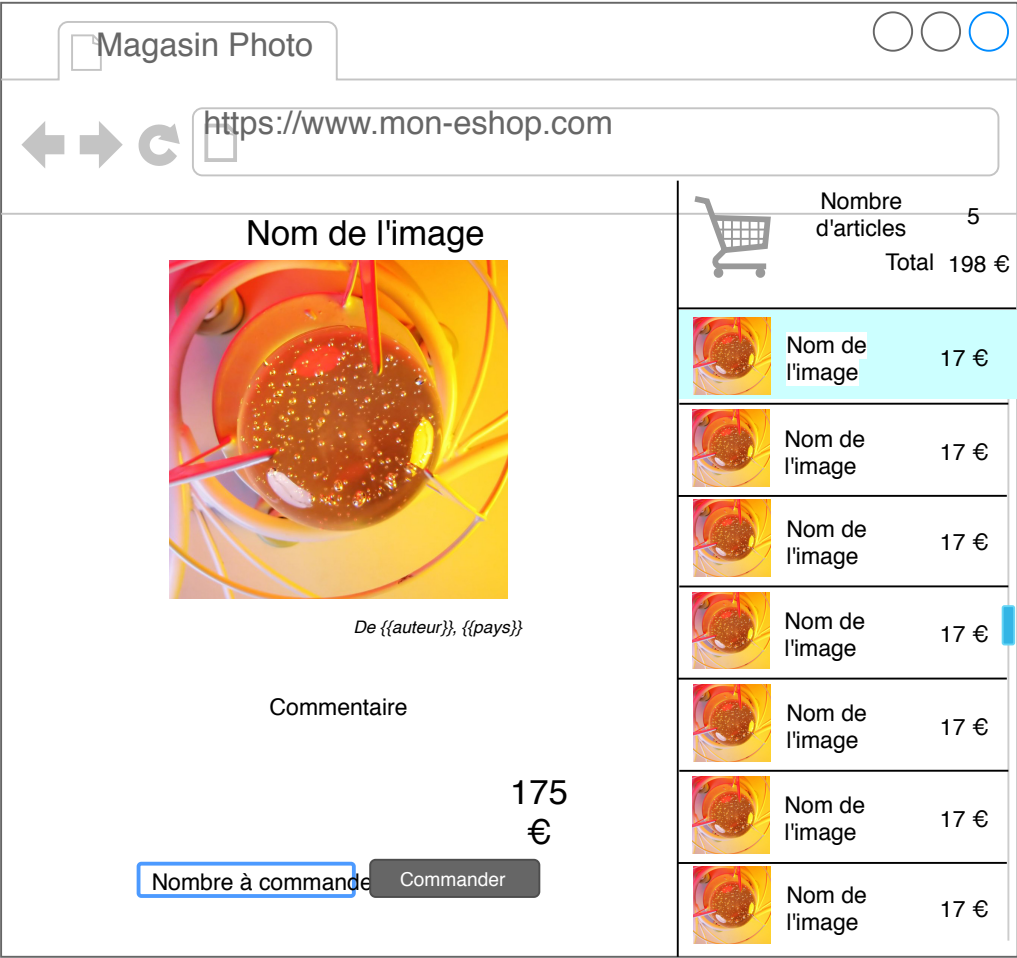


# Panier JS



## Consignes

L'exercice consiste en la réalisatio d'un e-shop pour des photos. L'exercice se base sur un fichier JSON contenant un tableau de structure représentant les articles vendus. L'application devra être dynamique et représenter le contenu de ce tableau. Il s'agit de votre base de données.

Une première vue devra présenter :

1. Une liste résumée des articles présent dans le magasin
2. un aperçu à jour de l'état courant du panier
3. un détails de l'article actuellement sélectionnée. (la première au chargement)

Dans le détails de l'image, vous présenterez la grande photo, le titre, l'auteur, le pays et le prix. Un champ permettra de commander une quantité de cet article. (nombre entier positif). Ce champ devra être prérempli de la valeur actuellement présente dans le panier. Le bouton commander permettra d'acter l'ajout de la quantité dans le panier.

Le résumé du panier devra maintenir à jour à la fois le total des articles commandés et le montant total du panier.

Une deuxième vue, permettra de visualiser le détails de la commande. Il présentera pour chaque pizza :

- la toute petite image de l'article
- le nom de la pizza accompagnée d'un lien pour revenir au détails de cette pizza
- le nombre de pizza commandée dans un champ permettant de modifier la quantité commandée
- le prix
- le total (prix x quantité)

Le total du panier sera présenté en-dessous. Toute modification des quantités entrainera une mise à jour des totaux. Un bouton permettra de vider le panier et un autre de revenir à la liste des produits.

Bonus :

- Le panier sera sauvegardé en localStorage pour permettre de le récupérer lors d'une visite prochaine. Il faudra cependant veiller à supprimer du panier tout article qui ne serait plus présent dans le fichier de données.
- Gestion des routes et de l'history
  - <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/History>
  - <https://medium.com/altcampus/implementing-simple-spa-routing-using-vanilla-javascript-53abe399bf3c>