JavaScrit

Table of Contents

Objectifs	1
Un événement du DOM c'est quoi ?	1
Comment s'abonner à un évènement ?	2
Démonstration	2
Conclusion	2
Objectif / Niveau	3
A toi de jouer	3

Module 03 - Les événements du DOM

Discours formateur

Bienvenue dans ce module traitant des événements du DOM

Objectifs

- Comprendre les événements JavaScript
- Connaître les différents types d'événement JavaScript
- Savoir exécuter un code selon un événement particulier

Discours formateur

Les objectifs de ce module sont les suivants :

- Comprendre les événements JavaScript
- Connaître les différents types d'événement JavaScript
- Savoir exécuter un code selon un événement particulier

Un événement du DOM c'est quoi?

Evénement	Description
load	fin de chargement de la page web
click	clic sur un élément
dblclick	double clic sur un élément

Evénement	Description
keydown	une touche est appuyée
keypress	une touche est maintenue enfoncée
keyup	une touche est relâchée
mouseenter	le curseur entre au dessus d'un élément

Discours formateur

Ce sont les principaux événements mais il en existe d'autres.

NOTE

Les événements sont des actions ou des occurrences qui se produisent dans le système que vous programmez et dont le système vous informe afin que vous puissiez y répondre d'une manière ou d'une autre si vous le souhaitez. Par exemple, si l'utilisateur clique sur un bouton d'une page Web, vous pouvez répondre à cette action en affichant une boîte d'information. Dans cet article, nous allons discuter de quelques concepts importants concernant les événements, et regarder comment ils fonctionnent dans les navigateurs. Ce ne sera pas une étude exhaustive; mais seulement ce que vous devez savoir à ce stade.

Comment s'abonner à un évènement?

• De manière déclarative en HTML :

```
\<input type="button" value="Exécuter" onclick="uneFonction();">
```

• De manière **programatique** en JS :

```
document.getElementById("btn").addEventListener("click",fonction)
```

NOTE

La manière programatique offre plus de choix.

Démonstration

Les évènements

Conclusion

• Vous connaissez les principaux évènements.

• Vous savez éxécuter un programme selon un évènement.

Objectif / Niveau

- Essentiel : Savoir utiliser l'événement onClick de manière déclarative.
- Attendu : Savoir utiliser l'événement onClick de manière déclarative et programatique.
- Avancé : Savoir utiliser tous les événements de manière programatique.

A toi de jouer

Challenge