

# JavaScript

## Table of Contents

Objectifs .....	1
Un événement du DOM c'est quoi ? .....	1
Comment s'abonner à un évènement ? .....	2
Démonstration .....	2
Conclusion .....	2
Objectif / Niveau .....	2
A toi de jouer .....	2

### Module 03 - Les événements du DOM

## Objectifs

- Comprendre les événements JavaScript
- Connaître les différents types d'événement JavaScript
- Savoir exécuter un code selon un événement particulier

## Un événement du DOM c'est quoi ?

Événement	Description
load	fin de chargement de la page web
click	clic sur un élément
dblclick	double clic sur un élément
keydown	une touche est appuyée
keypress	une touche est maintenue enfoncée
keyup	une touche est relâchée
mouseenter	le curseur entre au dessus d'un élément

#### NOTE

Les événements sont des actions ou des occurrences qui se produisent dans le système que vous programmez et dont le système vous informe afin que vous puissiez y répondre d'une manière ou d'une autre si vous le souhaitez. Par exemple, si l'utilisateur clique sur un bouton d'une page Web, vous pouvez répondre à cette action en affichant une boîte d'information. Dans cet article, nous allons discuter de quelques concepts importants concernant les événements, et regarder comment ils fonctionnent dans les navigateurs. Ce ne sera pas une étude exhaustive; mais seulement ce que vous devez savoir à ce stade.

# Comment s'abonner à un évènement ?

- De manière **déclarative** en HTML :

```
\<input type="button" value="Exécuter" onclick="uneFonction();">
```

- De manière **programatique** en JS :

```
document.getElementById("btn").addEventListener("click", fonction)
```

## NOTE

La manière programatique offre plus de choix.

## Démonstration

Les évènements

## Conclusion

- Vous connaissez les principaux évènements.
- Vous savez exécuter un programme selon un évènement.

## Objectif / Niveau

- **Essentiel** : Savoir utiliser l'événement onClick de manière déclarative.
- **Attendu** : Savoir utiliser l'événement onClick de manière déclarative et programatique.
- **Avancé** : Savoir utiliser tous les événements de manière programatique.

## A toi de jouer

Challenge