

Jeu des capitales

Introduction & étude de cas existants

Le Jeu des capitales est un jeu qui a pour but de tester les connaissances géographiques de l'utilisateur de manière interactive. De par son interface ludique l'utilisateur va notamment pouvoir consolider ses acquis.

Ce jeu a déjà été réalisé par beaucoup de personnes, de nombreuses solutions web existent, mais elles nécessitent une connexion internet pour se charger. Des applications pour PC(Macintosh/Windows/Linux) existent elles aussi. Aucune solution ne dispose d'une interface graphique intéressante, ni d'un mode qui propose une liste de solutions.

Objectifs

Coder un jeu des capitales qui propose deux modes. Un mode dans lequel l'utilisateur doit écrire en toutes lettres les réponses, et l'autre mode dans lequel une liste de possibilités est soumise à l'utilisateur. Un système de scores permet aussi de donner une appréciation globale à l'utilisateur.

Le jeu permet d'effectuer des tests dans les deux sens, il est possible de demander à l'utilisateur la capitale d'un pays ou vice-versa. Le score est comptabilisé à la fin de 10 questions. Chaque question juste vaut un point. Avec un bonus de 1 points toutes les séries de 3 question justes.

Description des fonctionnalités

- Tirage aléatoire de capitales
- Vérification des réponses
- Différents modes de jeu (avec/sans propositions)
- Scores

Matériel et logiciels

Un poste de travail avec une configuration standard école et VisualStudio 2013.