

Jeu des capitales

Introduction

Ce projet a pour but la création d'un jeu. Le but de ce jeu est simple, une question demande à l'utilisateur quelle est la capitale d'un pays et l'utilisateur doit y répondre.

Objectifs généraux

Tout d'abord, une question demande à l'utilisateur quelle est la capitale d'un pays (exemple : quelle est la capitale du Congo ?). Après cela il faut donner à l'utilisateur un moyen de répondre aux questions, ici trois boutons lui seront affichés avec sur chacun d'entre eux une capitale écrite, avec bien sûr la réponse sur l'un d'eux. Lorsque l'utilisateur clic sur l'un des boutons, le résultat de celle-ci lui est affiché avec un bouton pour passer à la question suivante, lors du clic sur ce bouton une nouvelle question lui est alors posée. Après 10 questions, le programme ne pose plus de question et affiche le score du joueur fait à partir du nombre de bonne et mauvaise réponse.

Description des fonctionnalités

La question est tirée aléatoirement dans un tableau contenant 10 questions ainsi que leurs réponses. Deux des trois boutons sont générés aléatoirement, celui qui n'est pas généré aléatoirement est pris dans le tableau des questions et est celui qui correspond à la réponse de la question. Les deux autres sont tirés aléatoirement dans le tableau contenant toutes les questions.

Matériel et logiciel utilisé

- Un poste standard
- Delphi 5