

Jeu des capitales

Introduction

Le jeu des capitales est un jeu dans lequel l'unique joueur est indiqué un pays et doit sélectionner le nom de la capitale de ce pays selon plusieurs choix. Le jeu peut aussi à l'inverse indiquer le nom d'une capitale et le joueur doit dans ce cas-là sélectionner parmi une sélection de pays lequel est le bon. Le jeu fait beaucoup recours à la culture géographique du joueur et son but est de tester ou d'agrandir ses connaissances. Les projets de ce type actuellement existant sont surtout des jeux flashs/JavaScript sur le Web.

Objectifs généraux

L'utilisateur doit pouvoir tester ses connaissances géographiques et obtenir son résultat et sa note après avoir terminé son quizz.

L'utilisateur doit pouvoir répondre aux questions en cliquant sur les boutons contenant les indications de réponses.

Description des fonctionnalités

Questions

La question sera soit une question indiquant une capitale soit une question indiquant un pays. Le quizz contiendra 20 questions. Elle sera affichée par un label simple et l'origine des questions utilisera une base de données contenant des capitales et des pays.

Sélections

La sélection se fera en accord avec la question donc soit entre 4 choix de pays soit entre 4 choix de villes (les choix de villes seront des capitales d'autres pays car la base de données contient uniquement les capitales et leur pays et pas des villes qui ne sont pas des capitales). Les choix seront disponibles sous la forme de boutons que l'utilisateur devra cliquer pour confirmer sa réponse et sur lesquels seront inscrits les différents choix de réponses. Une fois que l'utilisateur aura sélectionné une ville le programme passera à la question suivante **sans** donner à l'utilisateur l'information si sa réponse était correcte ou pas.

Résultats

Le résultat sera une fiche qui indiquera plusieurs informations. Le nombre de réponses justes sur le nombre de réponses fausses. Une note sur 6 qui sera un simple calcul utilisant les nombres de réponses justes et fausses.

Matériel et logiciels utilisés

- Un poste de travail de l'école
- Visual Studio 2013 (Windows Form - C#)