M306 : Le projet informatique

BeamerPresProjetInfo.tex - V778

J.-M. Court

CFPT-I

30 sept 2009



Définition du projet



On ne voit pas encore le bout du tunnel!

- C'est un travail que vous n'avez jamais fait
- Vous aller le faire une seule fois
- Vous n'aller pas le refaire

Exemple : Creuser le tunnel du Gothard est un projet



Le défi

- ▶ Par définition, nous sommes dans l'inconnu.
- Un projet comporte des risques
- ▶ Il faut mettre en place une stratégie pour les minimiser



Définition Le défi Les risques Les contraintes Les évidences KISS

Limiter les risques

Pour atteindre l'objectif nous devons :

- Vérifier la faisabilité
- Estimer les délais
- Estimer les coûts



Définition
Le défi
Les risques
Les contraintes
Les évidences
KISS

Les contraintes et les confrontations

En entreprise on a souvent la situation suivante :

- Le client désire le produit immédiatement
- Le développement n'a jamais assez de temps

Le responsable du projet doit être aussi un bon négociateur et chercher des compromis



Les règles triviales



D'ici j'ai la vue d'ensemble!

- ▶ Prendre de la hauteur, cerner l'ensemble du projet
- Réfléchir avant!
- Privilégier des solutions évolutives permettant des améliorations et/ou des adjonctions



Keep It Short and Simple, (tenir simple et court)

- Les solutions les plus simples sont les plus efficaces et fiables
- Il ne faut pas confondre simple et simpliste

Quelques citations :

- La perfection est enfin atteinte non pas lorsqu'il n'y a plus rien à ajouter mais lorsqu'il n'y a plus rien à enlever Antoine de Saint-Exupéry
- Léonard de Vinci
- ► Il faut rendre tout aussi simple que possible mais pas plus Albert Einstein



Collecter toutes les idées possibles

- ▶ Il existe très souvent plusieurs solutions pour atteindre le but
- Il faut collecter toutes les idées envisageables
- Si on est plusieurs on utilise la technique dite du
 - « brainstorming » qui a pour but de collecter toutes les idées sans aucune censure



Vérifier la faisabilité



Par la face nord c'est faisable!

- ▶ Identifier ce que l'on ne sait pas faire
- Identifier les formations ou les ressources complémentaires nécessaires



Faire les bons choix



Ce n'est pas le moment de se tromper!

- Comparer les différentes solutions identifiées
- ► Faire les choix en les justifiant

Vous devez pouvoir défendre les choix que vous avez fait



La répartition du temps



Pas de jaloux!

- ▶ 50% pour l'analyse
- ▶ 50% pour l'implémentation et le test



Établir un planning



Diagramme de Gant

- Découper le projet en nombreuses parties
- ► Estimer le temps nécessaire pour chaque partie
- Une estimation comporte toujours une marge d'erreur
- ► Plus les parties sont nombreuses plus il est probable que des erreurs d'estimations se compensent



Tenir un journal

C'est un cahier manuscrit qui a pour but :

- De suivre l'avancement du projet
- De conserver la trace du cheminement effectué

Il contient:

- Au moins une information par jour avec la date
- La liste des principales tâches effectuées
- Les croquis, les réflexions et les idées



Le suivi du projet

Il faut prévoir des étapes clairement identifiées

- Des revues de projet doivent être prévues
- L'avancement du projet est comparé avec le planning
- La réalisation est comparée avec l'énoncé (le cahier des charges)

En cas de problème de délai on peut :

- Négocier un nouveau délai
- Négocier une livraison partielle
- Affecter de nouvelles ressources au projet



L'analyse

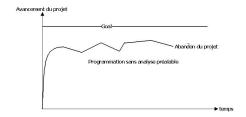
Elle comprend deux parties principales distinctes

- L'analyse fonctionnelle décrit le fonctionnement vu par l'utilisateur
- L'analyse organique décrit le fonctionnement interne

Les résultats de l'analyse sont consignés dans un rapport d'analyse



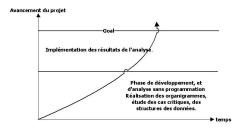
Sans analyse



- Après un démarrage rapide le projet s'enlise
- Des fonctionnalités ont été oubliées
- Le travail déjà fait n'est pas modifiable
- ▶ Personne ne comprend ce que Monsieur X a fait et il est absent



Avec analyse



- ▶ Après un démarrage lent le rythme s'accélère
- ► Tout est prévu il n'y a plus qu'à transcrire ce qui est décrit



POST TENEBRAS LUX

L'analyse fonctionnelle

C'est l'étude fonctionnement vu par l'utilisateur, elle comprend :

- La liste des fonctionnalités disponibles
- La liste des fonctionnalités pas prévues
- La description des interfaces graphiques
- La description des manipulations, des sécurités mises en place



L'analyse organique

C'est l'étude du fonctionnement interne (caché à l'utilisateur)

- La description des principales données
- La description des fichiers éventuels
- Pour les bases de données éventuelles, le modèle conceptuel, les tables, les attributs et les clés primaires et étrangères, les principales requêtes SQL
- Les structogrammes des principales fonctions
- Les diagrammes d'états
- La liste des tests prévus



L'implémentation



C'est la transcription des résultats de l'analyse en code. Comme tout est décrit cette opération est rapide.



Le test



- Les tests décrits sont effectués
- Les tests effectués sont consignés dans le rapport de tests
- ► Une liste de « *bugs* » est établie



La documentation finale

Le manuel utilisateur :

- L'utilisation
- ▶ L'installation

Le manuel technique :

- L'introduction, l'énoncé et les caractéristiques
- ► Les analyses fonctionnelle et organique
- Le rapport de tests, les listings
- Les annexes (le planning, le journal)



La défense



J'ai réussi!

- C'est une présentation technique
- C'est le moment de vendre votre projet
- Vous devez démontrer que les objectifs sont atteints
- Expliquer les méthodes que vous avez employées
- ▶ Votre démonstration doit être impressionnante

