

Enoncé Jeu des Capitales

Introduction

Le but est de développer une application simple, permettant à l'utilisateur d'effectuer un petit test de ses connaissances sur capitales de différent pays du monde.

Objectifs généraux

L'application doit permettre à l'utilisateur de répondre à 10 questions, demandant quel est la capitale d'un pays. L'utilisateur à 3 choix possibles ayant été tiré aléatoirement au préalable par le programme. Après avoir répondu au 10, l'application doit calculer un score selon les réponses et propose à l'utilisateur d'enregistrer son score avec son nom.

Description des fonctionnalités

Voici une liste non-exhaustive des principales fonctionnalités :

- Lecture des capitales et des pays depuis un fichier
- Ajout d'un pays et d'une capitale
- Enregistrement d'un fichier de capitales et de pays
- Tirage aléatoire de 10 pays
- Tirage aléatoire de 3 capitales par question
- Affichage des capitales et de la question
- Enregistrement d'un score dans un fichier
- Affichage des scores enregistrés

Matériel et les logiciels utilisés

Un poste standard sera à disposition avec Delphi 5, Visual Studio 2013 et Office 2010 d'installés.