

Jeu des capitales

Introduction – Étude d'opportunité

Le jeu des capitales permet de travailler ses connaissances géographiques de façon ludique. Il consiste à deviner les diverses capitales des différents pays affichés à l'écran. Plus un utilisateur répond correctement aux questions, plus il a de point, le but du jeu étant d'en avoir un maximum. L'utilisateur devra répondre à 10 questions qui concerneront différentes capitales Européenne. Le langage de programmation « Pascal » a été choisi pour la réalisation de ce projet, car mes connaissances en C# sont pauvres.

Objectifs généraux

- Réalisation d'une application fonctionnelle et présentable
- Revoir les notions de codage en Pascal
- Rédaction d'une documentation complète sur l'application créée
- Rédaction d'un journal de bord
- Préparation au TPI

Description des fonctionnalités

Un utilisateur a un espace réservé à l'entrée du nom de la capitale du pays affiché à l'écran. Un bouton est à sa disposition afin de valider sa réponse. A chaque fois qu'un utilisateur entre une bonne réponse, un message lui indique qu'il a bel et bien eu la bonne réponse et son score s'incrémente de 1 point. En revanche, s'il se trompe, il passe à la question suivante en perdant 1 point. S'il ne connaît pas la réponse, l'utilisateur peut cliquer sur un bouton « Je ne sais pas » afin de passer à la question suivante sans perdre ni gagner de point. A la fin des 10 questions, l'utilisateur peut voir son score avec un petit commentaire qui varie selon le score obtenu.

Matériel et logiciels utilisés

- Un poste standard
- Delphi5