

Jeu des Capitales

Introduction

Le jeu des capitales est un jeu dont le principe est simple : il consiste à poser des questions pour faire correspondre une capitale et son pays. Ce jeu existe sur tous les supports, développé par des dizaines de développeurs différents, je le réalise dans le cadre de cet atelier car c'est le projet qui est imposé. J'ai décidé de le développer en Delphi Pascal, car c'est le langage que je maîtrise le mieux.

Objectifs

Les objectifs de ce programme vont être :

- ❖ Réaliser un programme implémentant le « jeu des capitales » de manière fonctionnelle
- ❖ Utiliser les fichiers INI pour stocker les questions/réponses, les joueurs et les scores
- ❖ Réaliser une documentation convenable
- ❖ Servir d'entraînement pour le TPI

Description des fonctionnalités

Les fonctionnalités que le programme doit avoir sont les suivantes :

- ❖ Deux modes de jeu : Pays -> Capitale et Capitale -> Pays
- ❖ Pour les réponses, dans les deux modes, il y a un choix entre 4 réponses
- ❖ Les réponses sont représentées par des boutons
- ❖ Sauvegarde des joueurs et de leurs scores

Matériel et logiciels utilisés

Le matériel utilisé est le suivant :

- ❖ Un poste de travail classique
- ❖ Le logiciel Borland Delphi 5 (déjà installé sur le poste)