

# Jeu des capitales

---

## Introduction – Etude d’opportunité

Le but de mon projet consiste dans le cadre de l’atelier TPI est de recréer le célèbre jeu « Le jeu des capitales ». Le principe de celui-ci est d’afficher 10 pays aléatoires et le joueur devra choisir entre 3 capitales proposées. Un message s’affichera à chaque fois que le joueur cliquera sur l’un des 3 boutons pour lui annoncer, si la réponse est juste ou fausse.

## Objectifs généraux

Les objectifs de mon projet sont :

- Le jeu pose dix questions aléatoires sous la forme de « Quelles est la capitale de **[PAYS]** ? »
- L’utilisateur a le choix entre 3 pays.
- Une fois les dix questions terminées, le joueur peut recommencer la partie ou quitter le jeu.

## Description des fonctionnalités

- L’affichage de la question sera dans un label et sera sous le format.
  - « Quelles est la capitale de **[PAYS]** ? ».
- Les trois choix qui seront proposés seront affichés sous la forme de trois boutons.
- Le résultat s’affichera sous la forme d’un popup :
  - Bravo vous avez trouvé la bonne réponse !
  - Navré, mais vous vous êtes trompés... la réponse était **[PAYS]**.
- Une fois que le joueur aura répondu aux dix questions, un message s’affichera dans un popup lui demandant de choisir en deux boutons. Le bouton « Quitter le jeu » ou « Recommencer la partie ».

## Matériel et les logiciels utilisés

- Un poste de travail
- C#
- Visual Studio 2013