

Enoncé Jeu de capitales

Introduction – Etude d’opportunité

Ce projet d’atelier consiste d’un simple jeu de capitales. Le jeu consiste de demander une dizaine de questions à l’utilisateur et il devra choisir sa réponse par rapport aux choix qui sont à disposition. Un score sera affiché à la fin quand l’utilisateur aura fini le questionnaire. Son score sera affiché et l’utilisateur aura la possibilité d’enregistrer son score et son prénom qui sera sauvegardé dans un fichier ini.

Il existe déjà beaucoup de jeu pareil sur le web.

Objectifs généraux

Premièrement, Un menu sera affiché avec deux boutons. La première, c’est pour donner la possibilité à l’utilisateur de jouer. Le deuxième sera pour afficher les scores qui sont enregistré.

Dès que l’utilisateur choisi de jouer, une question sera demandée à l’utilisateur (par exemple : « Quel est la capitale de la Russie ? »). L’utilisateur aura trois possibilités de réponse en forme de boutons et il sera affiché en dessous de la question avec bien sûr la réponse parmi ces possibilités. Quand l’utilisateur aura cliqué et choisi sa réponse, on passe à la question suivante jusqu’à qu’il arrive à la dernière.

Ensuite, son score sera affiché à la fin avec une possibilité d’entrer son prénom. Une question juste, égale à un point et le score sera calculé en pourcentage sur cent.

Si l’utilisateur fait des fautes, les réponses justes ne seront pas affichées.

Description des fonctionnalités

Premièrement, dès que l’utilisateur lance l’application le menu apparaîtra et donnera la possibilité à l’utilisateur de choisir entre « Jouer », « Highscores » ou « Quitter ». S’il clic sur « Jouer » le jeu commencera et la première question apparaîtra et ainsi de suite. S’il clic sur « Highscores » un tableau avec les scores enregistrés apparaîtra et s’il clic sur « Quitter » l’application va fermer.

Matériel et logiciels utilisés

Le matériel nécessaire :

- Un poste standard