

Jeux des capitales

Introduction :

Vous êtes mandaté par votre supérieur pour faire un jeu des capitales. Il fonctionnera sous forme de question réponse, il y'aura un total fixe de 10 questions/réponses. L'utilisateur devra essayer de deviner les capitales de 10 pays tiré aléatoirement parmi les pays du monde, qui se trouvent dans un fichier « ini ». En fonction de ces réponses (juste ou faux) l'utilisateur obtient des points (1 pour juste et 0 pour faux) qui lui serviront de scores à la fin du quizz. Les différents scores son enregistrés dans un fichier « ini » et peuvent être consultés sur la page des scores.

Objectif généraux :

Mettre en place une application delphi qui permet de jouer au jeu des capitales. L'utilisateur se verra poser 10 questions les unes après les autres et devra saisir sa réponse dans une zone de saisie mis à disposition. L'utilisateur ne pourra pas regarder les erreurs qu'il a faites durant le questionnaire, mais il aura son score final et pourra l'enregistrer avec son nom dans un fichier « ini » qui permettra de récupérer tous les scores enregistrés.

Description des fonctionnalités :

Tout d'abord il faut que l'utilisateur choisisse de commencer la partie. Ensuite il arrivera à l'étape des questions réponses. A chaque question posée l'utilisateur doit répondre à la question dans une zone de saisie mis à disposition. La réponse est vérifier et la variable score est incrémentée si la réponse est correct. A la fin des 10 questions le score final de l'utilisateur est affiché, il a le choix d'enregistrer sa performance puis il sera redirigé sur la page des scores.

Matériel et logiciels utilisé :

Poste de travail

Delphi 5

Fichier .ini