

Énoncé

1. Introduction – Etude d'opportunité

Dans ce projet je vais faire un jeu (plus particulièrement un quizz) basé sur les capitales. L'utilisateur devra trouver la capitale du pays donné. Pour cela il doit choisir la bonne réponse parmi les trois donné, et ce jusqu'as la réussite du quizz (10 questions). Les contraintes de l'exercice font que je ferais mon projet en C#.

2. Objectifs généraux

Mon premier objectif est de me familiariser avec le c#, car je n'ai pas beaucoup de connaissances dans ce langage.

Mon second objectif se situe au niveau de la documentation, il m'est important d'avoir une documentation clair et précise traitant de tous les points de ce projet, cet objectif concerne aussi le journal de bord et les différents rapports.

3. Description des fonctionnalités

Lorsque lance l'application il est amené sur le début du quizz. Un texte affiche le pays auquel il faut trouver la capital (ex : « Quel est la capital de la Suisse ? »). Plus bas trois boutons sont présent avec chacun le nom d'une capital, l'utilisateur clique sur un des boutons :

- Si réponse juste : un message disant que la réponse est juste apparait et le système passe à la question suivante, etc.
- Si réponse fausse : un message disant que la réponse est fausse apparait et le système passe à la question suivante, etc.

A la fin du quizz un tableau de réponses est affiché avec le résultat de l'utilisateur, il pourra cliquer sur «recommencer pour réessayer le quizz si il le souhaite.

4. Matériel & logiciels

- Un poste de travail avec Windows
- Visual Studio 2013