

Бенюх Максим Александрович

Дата рождения: 11.03.2001 г.

Место жительства: Санкт-Петербург

Контактные данные

Email: benyuh.ma@bk.ru Mobile: +7 981 9030052

Образование

2019 г. Гимназия №41, г. Санкт-Петербург. «Академия дополнительного профессионального образования» -2018 г. – 2019 г. направление, профессия, специальность «Мастер по обработке цифровой информации». Присвоена квалификация 2 категории(разряда) по профилю подготовки «Имитационное моделирование». (С#) • (3-й курс) - Санкт-Петербургский политехнический университет Петра 2019 г. – н. в.

Великого, Физико-механический институт, направление «Механика и математическое моделирование», специальность «Математическое моделирование процессов нефтегазодобычи».

(Средний балл по зачетке: 4.68)

Дополнительное образование

•	«Инженерная графика и 3D моделирование в «КОМПАС-3D», АНОО	2018 г.
	«Академия дополнительного профессионального образования».	
•	«Программирование С#», АНОО «АДПО».	2019 г.
•	Курс лекций от «St Petersburg Polytechnic University SPE Chapter» и	2021 г.
	«ВШТМ» на тему «Основы нефтегазового дела».	

Опыт работы

•	Фриланс, Frontend-разработчик.	2017 г. – н. в.
•	Преподаватель FabLab курса «от САПР до AR».	2020 г. – н. в.
•	Разработка AR-приложения для городской выставки «Сад Культуры».	2021 г.
•	НОЦ «Биомеханика и медицинская инженерия», Технополис СПбПУ,	2021 г. – н. в.
	лаборант.	

Достижения, награды

•	1-е место в кейс-чемпионате «Инновации в логистике: новые вызовы	2022 г.
	и решения» от «Газпром нефти»	
•	2-е место в кейс-чемпионате «Student case-championship APM 2020» в	
	номинации «Про-газ да Про-нефть», Санкт-Петербург.	
•	1-е место городской «Хакатон труда", Санкт-Петербург.	2020 г.
•	1-е место хакатона "BeCoder", Санкт-Петербург.	2020 г.

•	Финалист соревнований по программированию "HackUniversity 2020".	2020 г.
•	3-е место в хакатоне "Hack.Genesis".	2020 г.
•	3-е место в хакатоне "BEST Hack", Москва.	2020 г.
•	4-е место в хакатоне "Baltic Sea Hack", Санкт-Петербург.	2019 г.

Дополнительные навыки

- Английский, Немецкий язык уровень В1.
- Frontend-разработка на HTML, CSS, SCSS, JS, VUE.js.
- Мат. моделирование в Matlab, Python, Ansys, Abaqus.
- С# разработчик.

Ссылки на проекты

GitHub: (<u>ссылка</u>)

- Исследуя колебания пластины, помещенной в вязкую жидкость, определить плотность и вязкость жидкости (ссылка);
- Задачи по дисциплине «Вычислительная механика» (<u>ссылка</u>);
- Навигатор по сайтам с хакатонов (<u>ссылка</u>);
- AR-приложения «Сад Культуры» (<u>ссылка</u>).