# Санкт-Петербургский политехнический университет Высшая школа теоретической механики, ФизМех

### Направление подготовки

«01.03.03 Механика и математическое моделирование»

Отчет по индивидуальной работе №**04**тема " Метод конечных элементов "
дисциплина "Вычислительная механика"

Выполнил студент гр. 90301

М. А.Бенюх

Преподаватель:

Е.Ю. Витохин

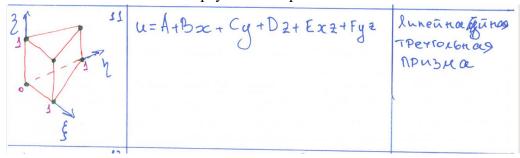
Санкт-Петербург

## Содержание:

1. Формулировка задачи	3
2. Алгоритм метода	3
3. Результаты	
4. Заключение	
5. Код программы	<u>ç</u>

#### 1. Формулировка задачи.

Используя метод конечных элементов найти функции формы элемента: линейная треугольная призма.



Использовать интерполяцию линейным полиномом

$$P(x,y) = A + Bx + Cy + Dz + Exz + Fyz$$
 (1)

Проверить выполнение свойств функции формы:

$$N_1(x, y, z) + N_2(x, y, z) + N_3(x, y, z) + N_4(x, y, z) + N_5(x, y, z) + N_6(x, y, z) = 0$$
(2)

$$N_{i}(x_{j}, y_{j}, z_{j}) = \begin{cases} 0, & i \neq j \\ 1, & i = j \end{cases}$$
 (3)

#### 2. Алгоритм метода.

Определим свойства функции форм из основных свойств (2) и (3):

$$N_{i}(x_{i}, y_{i}, z_{i}) = A_{i} + B_{i}x_{i} + C_{i}y_{i} + D_{i}z_{i} + E_{i}x_{i}z_{i} + F_{i}y_{i}z_{i} = 1$$

$$...$$

$$N_{k}(x_{i}, y_{i}, z_{i}) = A_{k} + B_{k}x_{i} + C_{k}y_{i} + D_{k}z_{i} + E_{k}x_{i}z_{i} + F_{k}y_{i}z_{i} = 0$$

$$(4)$$

Перепишем в матричном виде:

$$\begin{bmatrix} 1 & \dots & y_i z_i \\ \dots & \dots & \dots \\ 1 & \dots & y_i z_i \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} A_i & \dots & F_i \\ \dots & \dots & \dots \\ A_k & \dots & F_k \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}$$
 (5)

$$[X] \cdot [A] = [E] \tag{6}$$

$$[A] = [X]^{-1} (7)$$

Введем интерполяционный полином:

$$\{P\}^T = \{1 \ x \ y \ z \ xz \ yz\} \tag{8}$$

$$[N] = \{P\}^T \cdot [A] \tag{9}$$

$$[N] = [N_i \dots N_k] \tag{10}$$

#### 3. Результаты.

$$N(x, y, z) =$$

$$[x*z - y - z - x + y*z + 1, y - y*z, x - x*z, z - x*z - y*z, x*z, y*z]$$

Проверим выполнение свойства (2):

$$N_1(x, y, z) + N_2(x, y, z) + N_3(x, y, z) + N_4(x, y, z) + N_5(x, y, z) + N_6(x, y, z) = 0$$

Действительно, легко проверить, что 
$$\underbrace{x*z-y-z-x+y*z+1}_{N_1(x,y,z)} + \underbrace{y-y*z+\underbrace{x-x*z}_{N_2(x,y,z)} + \underbrace{z-x*z}_{N_3(x,y,z)} + \underbrace{z-x*z}_{N_4(x,y,z)} + \underbrace{x*z}_{N_5(x,y,z)} + \underbrace{y*z}_{N_6(x,y,z)} = 1$$
 независимо от выбранной точки.

Проверим выполнение свойства (3) сделав подстановку в  $N_6$  и убедимся, что оно выполнено:

Построим графики функций форм.

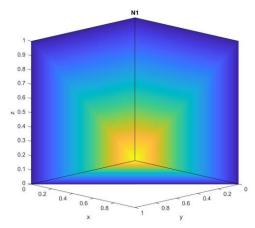


Рис. 1. Проекция значений формы на поверхность в точке (0,0,0)

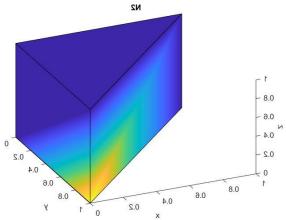


Рис. 2. Проекция значений формы на поверхность в точке (0,1,0)

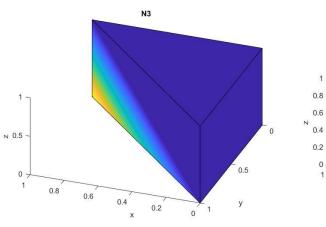


Рис. 2. Проекция значений формы на поверхность в точке (0,0,1)

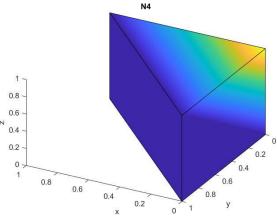


Рис. 2. Проекция значений формы на поверхность в точке (0,0,1)

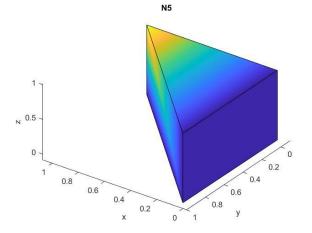


Рис. 2. Проекция значений формы на поверхность в точке (1,0,1)

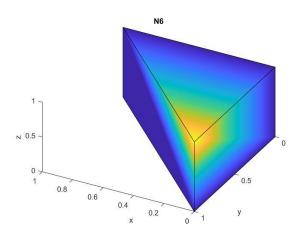


Рис. 2. Проекция значений формы на поверхность в точке (0,1,0)

#### 4. Заключение

#### 5. Код программы

```
6. syms P(x, y, z)
7. P(x,y,z) = [1,x,y,z,x*z,y*z]
8. prisma=ones (6,3)
9. t1=[0,0,0];
10.
        t2=[0,1,0];
        t3=[1,0,0];
11.
        t4=[0,0,1];
12.
13.
        t5=[1,0,1];
14.
        t6=[0,1,1];
       prisma(1,:)=t1;
15.
16.
       prisma(2,:)=t2;
17.
       prisma(3,:)=t3;
18.
       prisma(4,:)=t4;
       prisma(5,:)=t5;
19.
20.
       prisma(6,:)=t6
21.
       X = ones(6, 6);
22.
        k=1
        for i =[1:6]
23.
24.
            X(k, 1) = 1;
25.
            X(k,2) = prisma(i,1);
            X(k,3) = prisma(i,3);
26.
27.
            X(k,4) = prisma(i,2);
            X(k,5) = prisma(i,1) * prisma(i,2);
28.
29.
            X(k,6) = prisma(i,2) * prisma(i,3);
30.
31.
            k=k+1;
32.
        end
33.
       Χ
34.
       A=inv(X)
35.
       N=P*A
36.
        L=formula(N);
37.
        for i = [1:5]
38.
       N1=subs(L(1,i))
39.
        figure
40.
41.
       hold on
       C1 = [double(subs(N1, [x, y, z], [t1(1), t1(2), t1(3)])) 0;
42.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t2(1), t2(2), t2(3)])) 0;
43.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t6(1), t6(2), t6(3)])
44.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t4(1), t4(2), t4(3)])
45.
        C2 = [double(subs(N1, [x, y, z], [t1(1), t1(2), t1(3)])) 0 ;
46.
47.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t3(1), t3(2), t3(3)]) 0;
48.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t5(1), t5(2), t5(3)])) 0;
             double (subs (N1, [x, y, z], [t4(1), t4(2), t4(3)])) 0];
49.
        C3 = [double(subs(N1, [x, y, z], [t2(1), t2(2), t2(3)])) 0 ;
50.
51.
             double (subs (N1, [x, y, z0; ], [t6(1), t6(2), t6(3)]))
```

```
double (subs (N1, [x, y, z], [t5(1), t5(2), t5(3)])) 0;
52.
53.
             double (subs (N1, [x, y, z0]; ], [t3(1), t3(2), t3(3)]))
       C4 = [double(subs(N1, [x, y, z], [t1(1), t1(2), t1(3)])) 0 ;
54.
55.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t3(1), t3(2), t3(3)])) 0;
56.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t2(1), t2(2), t2(3)])) 0;];
57.
       C5 = [double(subs(N1, [x, y, z], [t4(1), t4(2), t4(3)])) 0 ;
             double (subs (N1, [x, y, z], [t5(1), t5(2), t5(3)])) 0;
58.
59.
             double (subs (N1, [x, y, z], [t6(1), t6(2), t6(3)])) 0;];
       fill3([t1(1), 1;
60.
  t2(1),1;t6(1),1;t4(1),1],[t1(2),1;t2(2),1;t6(2),1;t4(2),1],
  [t1(3),1;t2(3),1;t6(3),1;t4(3),1;],C1)
       fill3([t1(1),1;t3(1),1;t5(1),1;t4(1),1],[t1(2),1;t3(2),
61.
  1; t5(2), 1; t4(2), 1], [t1(3), 1; t3(3), 1; t5(3), 1; t4(3), 1], C2)
       fill3([t2(1),1;t3(1),1;t5(1),1;t6(1),1],[t2(2),1;t3(2),
  1;t5(2),1;t6(2),1],[t2(3),1;t3(3),1;t5(3),1;t6(3),1], C3)
       fill3([t1(1),1;t3(1),1;t2(1),1],[t1(2),1;t3(2),1;t2(2),
  1], [t1(3),1;t3(3),1;t2(3),1],C4)
       fill3([t4(1),1;t5(1),1;t6(1),1],[t4(2),1;t5(2),1;t6(2),
  1], [t4(3),1;t5(3),1;t6(3),1],C5)
65.
```

66. end