

Бенюх Максим Александрович

Дата рождения: 11.03.2001 г.

Место жительства: Санкт-Петербург

Контактные данные

Email: benyuh.ma@bk.ru Mobile: +7 981 9030052

Образование

Гимназия №41, г. Санкт-Петербург.
«Академия дополнительного профессионального образования» - направление, профессия, специальность «Мастер по обработке цифровой информации».
Присвоена квалификация 2 категории(разряда) по профилю подготовки «Имитационное моделирование». (С#)
(З-й курс) - Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого, Физико-механический институт, направление «Механика и математическое моделирование», специальность «Математическое

(Средний балл по зачетке: 4.68)

моделирование процессов нефтегазодобычи».

Дополнительное образование

«Инженерная графика и 3D моделирование в «КОМПАС-3D», АНОО «Академия дополнительного профессионального образования».
«Программирование С#», АНОО «АДПО».
Курс лекций от «St Petersburg Polytechnic University SPE Chapter» и «ВШТМ» на тему «Основы нефтегазового дела».

Опыт работы

Фриланс, Frontend-разработчик.
Преподаватель FabLab курса «от САПР до AR».
Разработка AR-приложения для городской выставки «Сад Культуры».
НОЦ «Биомеханика и медицинская инженерия», Технополис СПбПУ, лаборант.

Достижения, награды

1-е место в кейс-чемпионате «Инновации в логистике: новые вызовы и решения» от «Газпром нефти»
2-е место в кейс-чемпионате «Student case-championship APM 2020» в номинации «Про-газ да Про-нефть», Санкт-Петербург.

1-е место городской «Хакатон труда", Санкт-Петербург.
2020 г.
1-е место хакатона "ВеСоder", Санкт-Петербург.
2020 г.

•	Финалист соревнований по программированию "HackUniversity 2020".	2020 г.
•	3-е место в хакатоне "Hack.Genesis".	2020 г.
•	3-е место в хакатоне "BEST Hack", Москва.	2020 г.
•	4-е место в хакатоне "Baltic Sea Hack", Санкт-Петербург.	2019 г.

Дополнительные навыки

- Английский, Немецкий язык уровень В1.
- Frontend-разработка на HTML, CSS, SCSS, JS, VUE.js.
- Мат. моделирование в Matlab, Python, Ansys, Abaqus.
- С# разработчик.

Ссылки на проекты

GitHub: (<u>ссылка</u>)

- Исследуя колебания пластины, помещенной в вязкую жидкость, определить плотность и вязкость жидкости (ссылка);
- Задачи по дисциплине «Вычислительная механика» (<u>ссылка</u>);
- Навигатор по сайтам с хакатонов (<u>ссылка</u>);
- AR-приложения «Сад Культуры» (<u>ссылка</u>).