## République Algérienne Démocratique et Populaire Ministère de l'Enseignement Supérieur et de la Recherche Scientifique

#### Université Akli Mohand Oulhadj de Bouira

Faculté des Sciences et des Sciences Appliquées
Département d'informatique

### Rapport de mini projet

spécialité : ISIL

#### Thème

#### Géstion d'une bibliotheque

Enseignant

— BENHALIMA HAITHEM

Réalisé(e) par

- BENSADOK NESRINE
- MOKRAB MEROUA

## Table des matières

Liste d	les figures	ii
Liste d	les tables	iii
0.1	Introduction	1
0.2	Les diagrammes de class : (juste les patrons utilisees)	1

## Table des figures

1	factory method diagram	2
2	Adapter diagram	3
3	Observer diagram	4

## Liste des tableaux

#### 0.1 Introduction

La bibliothèque de l'université de Bouira souhaite développer un système de gestion de la bibliothèque avec une collaboration au département d'informatique de l'université, L'objectif est de concevoir un système simplifié pour gérer la bibliothèque avec les fonctionnalités suivantes :

- **Gestion des livres :** Ajouter, supprimer et rechercher des livres.
- **Gestion des utilisateurs :** Inscription, connexion et emprunt de livres.
- **Gestion des emprunts :** Un utilisateur peut emprunter un ou plusieurs livres.

# 0.2 Les diagrammes de class : (juste les patrons utilisees)

— Factory Method (Creational) nous permet de centraliser la création de ces objets au même endroit (UserFactory) au lieu d'utiliser new Admin() ou new Reader() partout dans le code.

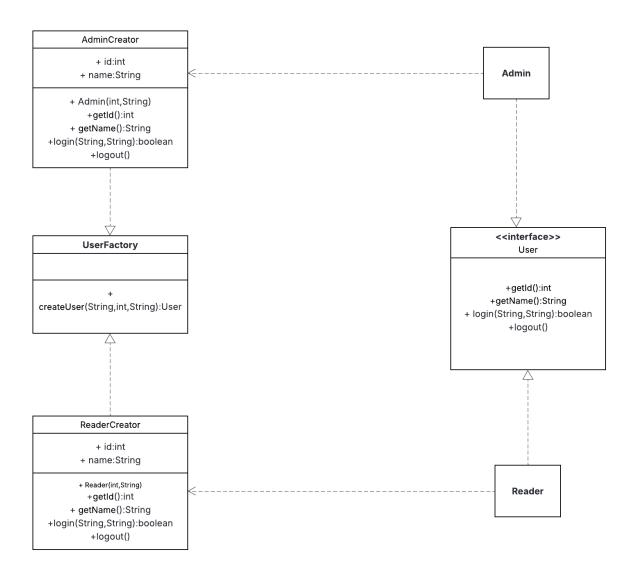


FIGURE 1 – factory method diagram

- Adapter (structurel) : .Le système doit pouvoir sauvegarder et charger des livres (par exemple dans une liste, un fichier, ou une base de données).
  - .Chaque méthode de stockage a une structure différente.
  - .Grâce au pattern Adapter, toutes ces méthodes respectent une même interface (Storage).

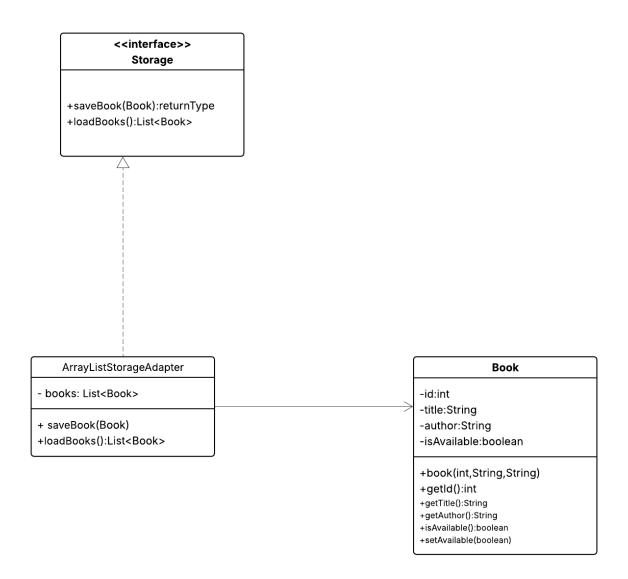


FIGURE 2 – Adapter diagram

 Observer (Behavioral) Le système doit notifier certains utilisateurs (admins, lecteurs) quand un livre est ajouté, emprunté ou retourné

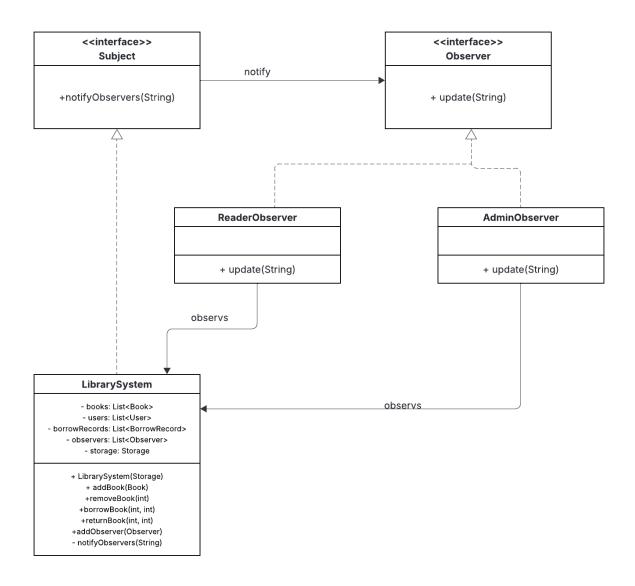


FIGURE 3 – Observer diagram