

## 第4次作業-作業-HW4

學號：112111215

姓名：莊博勳

作業撰寫時間：180 (mins · 包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2024/12/29

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

- ☒ 說明內容
- ☒ 個人認為完成作業須具備觀念

1. 請回答下面問題。

Ans:

```
class TreeNode:
    def __init__(self, value):
        self.value = value
        self.left = None
        self.right = None

class BinarySearchTree:
    def __init__(self):
        self.root = None

    def insert(self, value):
        if self.root is None:
            self.root = TreeNode(value)
        else:
            self._insert_helper(self.root, value)

    def _insert_helper(self, node, value):
        # 比較 value 和當前節點的值，決定插入到哪個子樹
        if value < node.value:
            if node.left is None:
                node.left = TreeNode(value)
            else:
                self._insert_helper(node.left, value)
        elif value > node.value:
            if node.right is None:
                node.right = TreeNode(value)
            else:
                self._insert_helper(node.right, value)

    def inorder_traversal(self):
        return self._inorder_traversal_helper(self.root)

    def _inorder_traversal_helper(self, node):
        if node is None:
```

```

        return []
    return self._inorder_traversal_helper(node.left) + [node.value] +
self._inorder_traversal_helper(node.right)

# 使用陣列來建立二元搜尋樹
def build_bst_from_array(array):
    bst = BinarySearchTree()
    for value in array:
        bst.insert(value)
    return bst

# 測試代碼
array = [20, 8, 22, 4, 12, 10, 14]
bst = build_bst_from_array(array)

# 輸出中序遍歷結果，應該是升冪順序
print("In-order Traversal:", bst.inorder_traversal())

```

2. 請回答下面問題。

Ans:

```

class TreeNode:
    def __init__(self, value):
        self.value = value
        self.left = None
        self.right = None

class BinarySearchTree:
    def __init__(self):
        self.root = None

    def insert(self, value):
        # 如果樹是空的，建立根節點
        if self.root is None:
            self.root = TreeNode(value)
        else:
            self._insert_helper(self.root, value)

    def _insert_helper(self, node, value):
        """
        遞迴方式進行插入：
        - 如果 value 小於 node.value，則插入到左子樹
        - 如果 value 大於 node.value，則插入到右子樹
        """
        if value < node.value:
            if node.left is None:
                node.left = TreeNode(value)
            else:
                self._insert_helper(node.left, value)
        elif value > node.value:

```

```
        if node.right is None:
            node.right = TreeNode(value)
        else:
            self._insert_helper(node.right, value)

    def inorder_traversal(self):
        return self._inorder_traversal_helper(self.root)

    def _inorder_traversal_helper(self, node):
        """
        中序遍歷，返回一個包含樹中元素的升冪列表
        """
        if node is None:
            return []
        return self._inorder_traversal_helper(node.left) + [node.value] + self._inorder_traversal_helper(node.right)

# 使用陣列來建立二元搜尋樹
def build_bst_from_array(array):
    bst = BinarySearchTree()
    for value in array:
        bst.insert(value)
    return bst

# 測試代碼
array = [20, 8, 22, 4, 12, 10, 14]
bst = build_bst_from_array(array)

# 輸出中序遍歷結果，應該是升冪順序
print("In-order Traversal:", bst.inorder_traversal())
```

### 3. 請回答下面問題：

Ans:

#### 1. 最壞情況 (Worst-case)：

假設你插入的數字是按順序排列的（例如：1, 2, 3, 4, 5），這樣樹就會變成一條鏈表。插入每個新節點時，必須沿著整條鏈表（即整棵樹）尋找插入位置。在這種情況下，每次插入需要走過  $n$  個節點。所以，插入  $n$  個節點的總時間複雜度是  $O(n^2)$ （這是一個比較差的情況）。

#### 2. 最好的情況 (Best-case)：

假設插入的數字是隨機的，樹能保持平衡，這樣每次插入時，都能選擇左邊或右邊的子樹，樹的高度大約是  $\log n$ 。每次插入只需要走  $\log n$  個節點。所以，插入  $n$  個節點的總時間複雜度是  $O(n \log n)$ （這是最佳情況）。

#### 3. 平均情況 (Average-case)：

在一般情況下，數字的插入順序是隨機的，樹的高度會在  $O(\log n)$  和  $O(n)$  之間波動。平均來說，樹的高度大約是  $\log n$ ，所以每次插入的時間複雜度是  $O(\log n)$ 。插入  $n$  個節點的總時間複雜度大約是  $O(n \log n)$ 。

總結：

最壞情況： $O(n^2)$  ( 當樹變成鏈表 )

最佳情況： $O(n \log n)$  ( 樹保持平衡 )

平均情況： $O(n \log n)$  ( 大多數情況 )

如果樹能夠保持平衡，則大部分情況下的建樹時間複雜度是  $O(n \log n)$ 。

#### 4. 請回答下面問題：

Ans:

何時使用樹狀結構？

當你需要處理 有層級的資料 時，像是：

檔案夾 ( 資料夾裡有檔案、子資料夾 )

公司結構 ( 老闆 -> 經理 -> 員工 )

目錄分類 ( 網站或商品的分類 )

如何操作樹中的節點？

新增子節點：

就是把新的資料加到樹的某個位置。

例子：在資料夾裡新增一個檔案或資料夾。

修改節點內容：

找到要改的資料，然後修改它。

例子：修改檔案名稱或資料夾名稱。

刪除節點：

把某個資料刪掉。

例子：刪除檔案或資料夾。

沒有子資料夾直接刪掉。

有子資料夾的話，改變結構或刪除整個資料夾。

總結：

新增：加一個新的資料。

修改：改一個資料。

刪除：刪掉一個資料。

樹狀結構主要用來儲存和操作這些有層次關係的資料。

## 個人認為完成作業須具備觀念

開始寫說明，需要說明本次練習需學會那些觀念 (需寫成文章，需最少50字，並且文內不得有你、我、他三種文字)且必須提供完整與練習相關過程的notion筆記連結